



Name:Rufus Tjoreson

Rasse:Thorwaler

Kultur:Thorwal

Profession:Halle des Windes zu Olport, Runenzauberer (UdW)

Geschlecht:männlich

Geburtsdatum:26. Firun 1004 BF

Größe:100 Finger (200 cm)

Gewicht:105 Stein

Haarfarbe:rotblond

Augenfarbe:blau

Aussehen:

Stand:

Titel:

Sozialstatus:7

Familie/Herkunft/Hintergrund

Vorteile und Nachteile

Gutes Gedächtnis, Aberglaube: 5, Goldgier: 7, Jähzorn: 4, Neugier: 9, Pechmagnet, Prinzipientreue: 9, Randgruppe, Schulden: 1500,

Eigenschaften	Mod	Start	Aktuell
Mut	1	13	14
Klugheit	0	15	15
Intuition	0	15	15
Charisma	0	13	13
Fingerfertigkeit	0	12	12
Gewandtheit	0	12	12
Konstitution	1	11	12
Körperkraft	1	12	13
Geschwindigkeit (GS)	0	8	8

Basiswerte		Mod	Start	Aktuell	Gekauft	Rest
Lebenspunkte	(KO+KO+KK)/2	11	17	30	0	6
Ausdauer	(MU+KO+GE)/2	12	18	31	0	12
Astralenergie	(MU+IN+CH)/2	18	21	39	0	13
Karmaenergie						
Magieresistenz	(MU+KL+KO)/5	-3	8	5	0	7
INI-Basiswert	(MU+MU+IN+GE)/5	0	11	11	GP-Start: 120 GP-Rest: 0	
AT-Basiswert	(MU+GE+KK)/5	0	7	8		
PA-Basiswert	(IN+GE+KK)/5	0	8	8		
FK-Basiswert	(IN+FF+KK)/5	0	8	8		

Abenteuerpunkte:800

Verfügbar:0

Eingesetzt:800

Stufe: 0 [0]

Notizen

### Sonderfertigkeiten (allgemein)

Kulturrunde (Thorwal):

Gaben (F)	TaW	

## Kampftechniken

Kampftechniken		BE	AT PA	TaW
Belagerungswaffen (Be)	D		11	3
<b>Dolche (Do)</b>	D	BE-1	9 8	1
<b>Hiebswaffen (Hi)</b>	D	BE-4	11 11	6
<b>Raufen (Ra)</b>	C	BE	10 9	3
<b>Ringens (Ri)</b>	D	BE	8 8	0
<b>Säbel (Sä)</b>	D	BE-2	8 8	0
Wurfbeile (Wb)	D	BE-2	12	4
<b>Wurfmesser (Wm)</b>	C	BE-3	8	0

## Körperliche Talente (D)

Körperliche Talente (D)	BE	TaW
Athletik (GE/KO/KK)	BE <sub>Ex2</sub>	2
Klettern (MU/GE/KK)	BE <sub>Ex2</sub>	2
Körperbeherrschung (MU/IN/GE)	BE <sub>Ex2</sub>	2
Schleichen (MU/IN/GE)	BE	0
Schwimmen (GE/KO/KK)	BE <sub>Ex2</sub>	5
Selbstbeherrschung (MU/KO/KK)		4
Sich verstecken (MU/IN/GE)	BE-2	0
Singen (IN/CH/CH)	BE-3	5
Sinnenschärfe (KL/IN/IN)	0->BE	4
Tanzen (CH/GE/GE)	BE <sub>Ex2</sub>	0
Zehen (IN/KO/KK)		5

Gesellschaft (B)

Gesellschaft (B)		TaW	
	Lehren (KL/IN/CH)	3	
	<b>Menschenkenntnis (KL/IN/CH)</b>	4	
	<b>Überreden (MU/IN/CH)</b>	3	

## Natur (B)

[illegible]

### Wissen (B)

Wissen (B)	TaW
Geografie (KL/KL/IN)	2
Geschichtswissen (KL/KL/IN)	3
<b>Götter und Kulte (KL/KL/IN)</b>	4
Magiekunde (KL/KL/IN)	4
Mechanik (KL/KL/FF)	5
Pflanzenkunde (KL/IN/FF)	1
<b>Rechnen (KL/KL/IN)</b>	4
Rechtskunde (KL/KL/IN)	2
<b>Sagen und Legenden (KL/IN/CH)</b>	8
Schätzen (KL/IN/IN)	4
Sternkunde (KL/KL/IN)	6
Tierkunde (MU/KL/IN)	1

## Sprache (KL/IN/CH)

Sprache	(KL/IN/CH)	Komp	TaW
Bosparano	B	21	4
Garethi	A+	18	11
Hjaldingsch	A	18	10
Isdira	B	21	4
<b>Thorwalsch</b>	A	18	17

## Schrift (KL/KL/FF)

Schrift	(KL/KL/FF)	Komp	TaW
Hjaldingsche Runen	A	16	10
Isdira/Asdharia	B	18	4
Kusliker Zeichen	A	10	8

## Handwerk (B)

[illegible]

Initiative-Basiswert: 11

[illegible]

Sonderfertigkeiten:

Fernkampfwanne	TYP/eBE	TP	Entfernung	TP/Entfernung	FK	Anzahl Geschosse

Waffenloser Kampf	TP/KK	INI	AT	PA	TP(A)
Raufen	10/3	+0	10	9	1W+1
Ringn	10/3	+0	8	8	1W+1

Manöver:

[illegible]

---

---

---

---

Wundschwelle: 6	Max	1/2	1/3	1/4	GS:8
Lebensenergie	30	15	10	7	
Ausdauer	31	15	10	7	

	Max	
Astralenergie	39	
Karmaenergie		

Initiative 11 | INI-Basis - BE = \_\_\_\_\_ + MOD + W6 = \_\_\_\_\_ |

## Rüstung nach Trefferzonen (aktiv)

[illegible]

Rüstungsstück	RS	BE
Summe:	0	0

# Ausweichen

PA-Basis - BE + MOD =

$$\underline{8} - \underline{0} + \underline{0} = \underline{8}$$

**Wunden** (AT,PA,GE,INI)-2, GS-1



	Links	Rechts
Beine	○ ○ ○	○ ○ ○
Arme	○ ○ ○	○ ○ ○
Hüfte	○ ○ ○	
Brust	○ ○ ○	
Kopf	○ ○ ○	

## Ausrüstung, Zubehör und Werkzeuge

[illegible]

## Ausrüstung, Vermögen & Verbindungen

## Kleidung

---

---

---

Ausrüstung	Anzahl	Gewicht	Wo getragen?
------------	--------	---------	--------------

[illegible]Vermögen[illegible]

Proviant	Rationen
----------	----------

[illegible]

## Verbindungen

[illegible]

---

Notizen

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.



Repräsentationen: Magier; Merkmale: Elementar; Elementar (Luft); Umwelt;

MU: 14 KL: 15 IN: 15 CH: 13 FF: 12 GE: 12 KO: 12 KK: 13 MR: 5

SE	Zaubername	Kosten	Probe	Reichweite	ZFW	WD	ZD	Merkmale	K	Rep	H	L
	Spezialisierung						Anmerkungen					
	Adlerauge Luchsenohr		(KL/IN/FF)	3			LCD: 15	Eign, Heil	B	Mag	B	
	Aeolitus Windgebraus		(KL/CH/KO)	5			LCD: 18	Elem (Luf), Umwt	B	Mag	A	A²
	Armatrutz		(IN/GE/KO)	2			LCD: 28	Eign, Elem (Erz)	B	Mag	B	B
	Attributo		(KL/CH/**)	2			LCD: 30	Eign	B	Mag	B	B
	Balsam Salabunde		(KL/IN/CH) +Mod	2			LCD: 37	Form, Heil	C	Mag	C	C
	Dunkelheit		(KL/KL/FF)	0			LCD: 69	Umwt	C	Mag	B	B
	Elementarbann		(IN/CH/KO) +Mod	6			LCD: 79	Anti, Elem	C	Mag	X	A
	Elementarer Diener		(MU/KL/CH) +Mod	5			LCD: 80	Elem, Rufe	D	Mag	X	B
	Flim Flam Funkel		(KL/KL/FF)	6			LCD: 87	Umwt	A	Mag	A	A⁺
	Fortifex arkane Wand		(IN/KO/KK)	2			LCD: 90	Elem (Erz), Umwt	D	Mag	C	C
	Hartes schmelze!		(MU/KL/KK)	3			LCD: 104	Elem (Was), Objk	C	Mag	B	B

Asp: 39

Repräsentationen: Magier; Merkmale: Elementar; Elementar (Luft); Umwelt;

MU: 14 KL: 15 IN: 15 CH: 13 FF: 12 GE: 12 KO: 12 KK: 13 MR: 5

SE	Zaubername	Kosten	Probe	ZFW	WD	ZD	Merkmale	K Rep	H L
	Spezialisierung		Reichweite			Anmerkungen			
	Mahlstrom		(MU/IN/KK)	3			Elem (Was), Umwt	D Mag	A
						LCD: 172			
	Manifesto Element		(KL/IN/CH) +Mod	4			Elem	A Mag	A <sup>+</sup>
						LCD: 173			
	Nebelwand und Morgendunst		(KL/FF/KO)	8			Elem (Luf), Elem (Was), Umwt	C Mag	X A <sup>2</sup>
						LCD: 187			
	Nihilogravo Schwerelos		(KL/KO/KK)	2			Umwt	E Mag	D
						LCD: 189			
	Odem Arcanum		(KL/IN/IN) +Mod	4			Hell, Krft	A Mag	A
						LCD: 197			
	Orcanofaxius Luftstrahl		(KL/FF/KO)	5			Elem (Luf), Scha	C Mag	A
						LCD: 122			
	Orcanosphaero Orkanball		(MU/IN/KO)	0			Elem (Luf), Scha, Tele	D Mag	B
						LCD: 124			
	Paralysis starr wie Stein		(IN/CH/KK) +MR	4			Elem (Erz), Form	C Mag	C
						LCD: 202			
	Silentium		(KL/IN/CH)	7			Umwt	B Mag	X A <sup>+</sup>
						LCD: 241			
	Solidirid Weg aus Licht		(IN/KO/KK)	7			Elem (Luf), Umwt	D Mag	X A <sup>+</sup>
						LCD: 245			
	Unitatio Geistesbund		(IN/CH/KO)	4			Krft, Vers	B Mag	B
						LCD: 265			

Asp: 39



Repräsentationen: Magier; Merkmale: Elementar; Elementar (Luft); Umwelt;

MU: 14 KL: 15 IN: 15 CH: 13 FF: 12 GE: 12 KO: 12 KK: 13 MR: 5

[illegible]

Asp: 39