

Name: Motu-Iti

Rasse: Waldmensch

Kultur: Bukanier

Profession: Seefahrer, Pirat

Geschlecht: männlich

Geburtsdatum: 7. Peraine 1003 BF

Größe: 82 Finger (165 cm)

Gewicht: 55 Stein

Haarfarbe: blauschwarz

Augenfarbe: schwarz

Aussehen:

Stand:

Titel:

Sozialstatus:	1
---------------	---

Familie/Herkunft/Hintergrund

Vorteile und Nachteile

Ausdauernd: 4, Balance, Eisern, Flink: 1, Herausragender Sinn Gehör, Zäher Hund, *Aberglaube*: 5, *Autoritätsgläubig*: 6,

Randgruppe, Vorurteile gegen Misstrauen gegen Obrigkeit 6,

Eigenschaften

Eigenschaften	Mod	Start	Aktuell
Mut	0	14	14
Klugheit	0	12	12
Intuition	0	12	12
Charisma	1	9	10
Fingerfertigkeit	0	12	12
Gewandtheit	1	13	14
Konstitution	1	15	16
Körperkraft	-1	18	17
Geschwindigkeit (GS)	0	8	8

Basiswerte

Basiswerte		Mod	Start	Aktuell	Gekauft	Rest
Lebenspunkte	$(KO+KO+KK)/2$	9	24	34	0	8
Ausdauer	$(MU+KO+GE)/2$	18	21	40	0	16
Astralenergie	$(MU+IN+CH)/2$					
Karmaenergie						
Magieresistenz	$(MU+KL+KO)/5$	-7	8	1	0	7
INI-Basiswert	$(MU+MU+IN+GE)/5$	0	11	11	GP-Start: 160 GP-Rest: 8	
AT-Basiswert	$(MU+GE+KK)/5$	0	9	9		
PA-Basiswert	$(IN+GE+KK)/5$	0	9	9		
FK-Basiswert	$(IN+FF+KK)/5$	0	8	8		

Abenteuerpunkte: 9999999 Verfügbar9997562 Eingesetzt: 2437 Stufe: 2 [9999]

Notizen

Sonderfertigkeiten (allgemein)

Kulturrkunde (Bukanier); Meereskundig; Standfest;

Gaben (F)

	TaW

Kampftechniken

	BE	AT PA	TaW
Armbrust (Ar)	C BE-5	14	6
Belagerungswaffen (Be)	D	14	6
Bogen (Bo)	E BE-3	9	1
Dolche (Do)	D BE-1	12 9	3
Hiebwwaffen (Hi)	D BE-4	11 9	2
Raufen (Ra)	C BE	12 11	5
Ringen (Ri)	D BE	11 9	2
Säbel (Sä)	D BE-2	12 11	5
Wurfbeile (Wb)	D BE-2	11	3
Wurfmesser (Wm)	C BE-3	10	2
Zweihandschwerter/-säbel (2S)	E BE-2	15 15	12

Körperliche Talente (D)

	BE	TaW
Akrobatik (MU/GE/KK)	BEx2	2
Athletik (GE/KO/KK)	BEx2	2
Klettern (MU/GE/KK)	BEx2	5
Körperbeherrschung (MU/IN/GE)	BEx2	7
Schleichen (MU/IN/GE)	BE	3
Schwimmen (GE/KO/KK)	BEx2	6
Selbstbeherrschung (MU/KO/KK)		5
Sich verstecken (MU/IN/GE)	BE-2	0
Singen (IN/CH/CH)	BE-3	0
Sinnenschärfe (KL/IN/IN)	0->BE	6
Tanzen (CH/GE/GE)	BEx2	1
Zechen (IN/KO/KK)		8

Gesellschaft (B)

	TaW
Gassenwissen (KL/IN/CH)	1
Lehren (KL/IN/CH)	0
Menschenkenntnis (KL/IN/CH)	5
Überreden (MU/IN/CH)	1

Natur (B)

	TaW
Fähr tensuchen (KL/IN/KO)	1
Fallen stellen (KL/FF/KK)	1
Fesseln/Entfesseln (FF/GE/KK)	4
Fischen/Angeln (IN/FF/KK)	5
Orientierung (KL/IN/IN)	3
Wettervorhersage (KL/IN/IN)	3
Wildnisleben (IN/GE/KO)	2

Wissen (B)

	TaW
Geografie (KL/KL/IN)	2
Götter und Kulte (KL/KL/IN)	0
Kriegskunst (MU/KL/CH)	2
Pflanzenkunde (KL/IN/FF)	0
Rechnen (KL/KL/IN)	0
Sagen und Legenden (KL/IN/CH)	2
Schätzen (KL/IN/IN)	2

Sprache (KL/IN/CH)

	Komp	TaW
Garethi A	18	14
Mohisch B	15	9
Thorwalsch A	18	2
Tulamidya B	18	2

Schrift (KL/KL/FF)

	Komp	TaW
Kusliker Zeichen A	10	0

Handwerk (B)

	TaW
Boote fahren (GE/KO/KK)	11
Fleischer (KL/FF/KK)	8
Gerber/Kürschner (KL/FF/KO)	1
Heilkunde: Wunden (KL/CH/FF)	1
Holzbearbeitung (KL/FF/KK)	3
Kochen (KL/IN/FF) (Marschversorgung)	10
Lederarbeiten (KL/FF/FF)	3
Malen/Zeichnen (KL/IN/FF)	0
Schneidern (KL/FF/FF)	0
Seefahrt (FF/GE/KK)	12

Initiative-Basiswert: 11

	Links	Rechts
Beine	○○○	○○○
Arme	○○○	○○○
Hüfte	○○○	
Brust	○○○	
Kopf	○○○	

Ausrüstung, Vermögen & Verbindungen

Kleidung

[illegible]Vermögen[illegible]

Verbindungen

Notizen

[illegible]