MU 15 KL 13 IN 12 CH 12 FF 12 GE 13 KO 13 KK 15 SO 12 MR 4 **GS** 6

Praiolynna Groterian / Lynn Fuxfell Name:

Kultur: Mittelländische Mittelländerin Rasse:

Profession: Gelehrte: Rechtsgelehrte

Geschlecht: weiblich Geburtsdatum: 6. Phex 1003 BF

Größe: 95 Finger (190 cm) **Gewicht:** 90 Stein Haarfarbe: blond Augenfarbe: braun

Titel: **Stand:**

Vorteile und Nachteile

Akademische Ausbildung (Gelehrter); Ausrüstungsvorteil: 3; Schwer zu verzaubern; Arroganz: 7; Autoritätsgläubig: 12; Gesucht: 1; Vorurteile gegen Landbevölkerung 6;

LeP: Basis AT: 9 **FK:** 8 **INI:** AP: 500 15 10 11 Stufe: 15 1/3 **AuP:** 31 0 **AP***: 10 PA: Ausweichen: 11 Stufe*: 0

Sonderfertigkeiten:

Ausfall; Ausweichen I; Kulturkunde (Mittelreich); Nandusgefälliges Wissen; Niederwerfen; Ortskenntnis (Stadtteil/Kleinstadt); Wuchtschlag;

Zweihänder

DK: NS INI: -1 AT: 13 PA: 9 TP: 2W+5 BF: 2

DK: INI: AT: PA: TP: BF:

INI: WM: PA: BF:

FK: TP: Entf: / / / / / TP-Entf:

Rüstung

Ko 0 Br 3 Rü 3 Ba 3 LA 1 RA 1 LB 1 RB 1 Ges. 2 gRS 2 gBE 2

Gaben (G)			T	aW
Kampftechnik	en BE	AT/I	PAT	aW
Armbrust	BE-5	10	С	2
Dolche	BE-1	10	8 D	1
Hiebwaffen	BE-4	10	8 D	1
Infanteriewaffen	BE-3	10	8 D	1
Raufen	BE	9	9 c	1
Ringen	BE	10	8 D	1
Säbel	BE-2	_	8 D	0
Wurfmesser	BE-3	8	С	0
2H-Schwert/-Säb	el BE-2	13 1		6
Körperliche Ta	alente (D)	F	BE T	<u>aW</u>
Athletik	(GE/KO/KK)		Ex2	0
Klettern	(MU/GE/KK)		Ex2	0
Körperbeherr.	(MU/IN/GE)		Ex2	2
Reiten	(CH/GE/KK)	B1	E-2	1
Schleichen	(MU/IN/GE)	B	Е	1
Schwimmen	(GE/KO/KK)	B	Ex2	2
Selbstbeherr.	(MU/KO/KK)			4
Sich verstecken	(MU/IN/GE)	B	E-2	0
Singen	(IN/CH/CH)	B	E-3	0
Sinnenschärfe	(KL/IN/IN)		>BE	6
Tanzen	(CH/GE/GE)	B	Ex2	1
Zechen	(IN/KO/KK)			1
Gesellschaft (B	3)		T	aW
Etikette	(KL/IN/C	H)		9
Gassenwissen	(KL/IN/C	H)		1
Lehren	(KL/IN/C	H)		3
Menschenk.	(KL/IN/C	H)		7

	_		
Schauspielerei	(MU/KL/CH)		1
Schrift. Ausdruck	(KL/IN/IN)		1
Überreden	(MU/IN/CH)		7
Überzeugen	(KL/IN/CH)		7
Natur (B)]	aW
Fährtensuchen	(KL/IN/KO)		0
Fesseln/Entf.	(FF/GE/KK)		0
Orientierung	(KL/IN/IN)		0
Wildnisleben	(IN/GE/KO)		0
Wissen (B)]	aW
Geografie	(KL/KL/IN)		4
Geschichtswissen	(KL/KL/IN)		8
Götter und Kulte	(KL/KL/IN)		12
Heraldik	(KL/KL/FF)		1
Magiekunde	(KL/KL/IN)		7
Philosophie	(KL/KL/IN)		3
Rechnen	(KL/KL/IN)		5
Rechtskunde	(KL/KL/IN)		<u>8</u> 7
Sagen/Legenden	(KL/IN/CH)		7
Schätzen	(KL/IN/IN)		1
Sprachenkunde	(KL/KL/IN)		1
Staatskunst	(KL/IN/CH)		3
Tierkunde	(MU/KL/IN)		_1
Sprachen (A) (K)	L/IN/CH)	ΚŢ	<u>aW</u>
Alt-Imperial/Aurelia	ni	21	4
Bosparano		21	8
<u>Garethi</u>		18	<u>15</u>
Rogolan		21	3
Tulamidya		18	<u>4</u>

Urtulamidya		21	2
Zhayad		15	6
Schrift (A) (K)	L/KL/FF)	ΚT	aW
Kusliker Zeichen	,	10	6
Zhayad		18	4
Handwerk (B)		7	aW
Hauswirtschaft	(IN/CH/FF)		1
Heilk.: Wunden	(KL/CH/FF)		5
Holzbearbeitung	(KL/FF/KK)		0
Kochen	(KL/IN/FF)		0
Lederarbeiten	(KL/FF/FF)		0
Malen/Zeichnen	(KL/IN/FF)		3
Schneidern	(KL/FF/FF)		0

Name:	Praiolynna Groterian / Lynn Fuxfell
Rasse:	Mittelländerin
Kultur:	Mittelländische Städte/Städte mit wichtigem Tempel/Pilgerstätte
Profession:	Gelehrte: Rechtsgelehrte

Geschlecht:	weiblich	Stand:
Geburtsdatum:	6. Phex 1003 BF	Titel:
Größe:	95 Finger (190 cm)	Sozialstatus: 12
Gewicht:	90 Stein	Familie/Herkunft/Hintergrund
Haarfarbe:	blond	
Augenfarbe:	braun	
Aussehen:		

Vorteile und Nachteile

Akademische Ausbildung (Gelehrter), Ausrüstungsvorteil: 3, Schwer zu verzaubern, Arroganz: 7, Autoritätsgläubig: 12,

Gesucht: 1, Vorurteile gegen Landbevölkerung 6,

Eigenschaften	Mod	Start	Aktuell
Mut	0	15	15
Klugheit	0	13	13
Intuition	0	12	12
Charisma	0	12	12
Fingerfertigkeit	0	12	12
Gewandtheit	0	13	13
Konstitution	0	13	13
Körperkraft	0	15	15
Geschwindigkeit (GS)	0	8	6

Basiswerte		l Mod	Start	■ Aletuall	Gekauft	Rest	
Lebenspunkte	(KO+KO+KK)/2	10	21	31	0	7	
						12	
Ausdauer	(MU+KO+GE)/2	10	21	31	0	13	
Astralenergie	(MU+IN+CH)/2						
Karmaenergie							
Magieresistenz	(MU+KL+KO)/5	-4	8	4	0	8	
INI-Basiswert	(MU+MU+IN+GE)/5	0	11	11			
AT-Basiswert	(MU+GE+KK)/5	0	9	9			
PA-Basiswert	(IN+GE+KK)/5	0	8	8	GP-Sta	rt: 120	
FK-Basiswert	(IN+FF+KK)/5	0	8	8	GP-Rest: 0		

Abenteuerpunkte:	500	Verfügbar:	0	Eingesetzt:	500	Stufe:	0 [0]
------------------	-----	------------	---	-------------	-----	--------	-------

Notizen		

MU:15 K	L:13 IN:12	CH:12	FF:12	GE:13	KO:13	KK:15	BE: 2

Sonderfertigkeiten (allgemei	in)						Wisson (D)	T 1	. T. 7
Kulturkunde (Mittelreich); Nandusgefällig	_	Wiccon	Ortsko	ntn	ic		Wissen (B)	TaV	<u>w</u>
(Stadtteil/Kleinstadt);	ges	w isseii.	Ortskei	шш	18		Geografie (KL/KL/IN)	4	
(Stautten/Kienistaut),							Geschichtswissen (KL/KL/IN)	8	
								12	
C 1 (F)							Heraldik (KL/KL/FF)	1	
Gaben (F)				_	Ta	W	Magiekunde (KL/KL/IN)	7	
							Philosophie (KL/KL/IN)	3	
						Rechnen (KL/KL/IN)	5		
							Rechtskunde (KL/KL/IN)	8	
Kampftechniken		BE	AT P	A	Ta	W	Sagen und Legenden (KL/IN/CH)	7	
Armbrust (Ar)	С	BE-5	10		2		Schätzen (KL/IN/IN)	1	
Dolche (Do)	D	BE-1	10 8		1		Sprachenkunde (KL/KL/IN)	1	
Hiebwaffen (Hi)	D	BE-4	10 8		1		Staatskunst (KL/IN/CH)	3	
Infanteriewaffen (In)	D	BE-3	10 8		1		Tierkunde (MU/KL/IN)	1	
Raufen (Ra)	С	BE	9 9	$\overline{}$	1	\vdash	Tierkunde (Werkern)		_
Ringen (Ri)	D	BE	10 8	\rightarrow	1		+	-	
Säbel (Sä)	D	BE-2	9 8	-	0	\vdash			
Wurfmesser (Wm)	С	BE-3	8	\dashv	0	\vdash	Sprache (KL/IN/CH) Komp	т-т	X 7
Zweihandschwerter/-säbel (2S)	Е	BE-3	13 1	1	6	\vdash		TaV	vv
Zwemanuschwerten-saber (28)	E	DE-Z	13 1	U	U	\vdash	Alt-Imperial/Aureliani A 21	4	
+	\vdash	\vdash		\dashv		\vdash	Bosparano A 21	8	<u> </u>
						<u> </u>	Garethi A 18	15	
IZ. 1: 1 TO 1 (72)							Rogolan B 21	3	
Körperliche Talente (D)			B	3	Ta	W	Tulamidya B 18	4	
Athletik (GE/KO/KK)			BE:	ĸ2	0	Щ.	Urtulamidya B 21	2	
Klettern (MU/GE/KK)			BE	ĸ2	0		Zhayad B 15	6	
Körperbeherrschung (MU/IN/GE)			BE	ĸ2	2				
Reiten (CH/GE/KK)			BE	-2	1				
Schleichen (MU/IN/GE)			BE		1				
Schwimmen (GE/KO/KK)			BE	x2	2		Schrift (KL/KL/FF) Komp	TaV	W
Selbstbeherrschung (MU/KO/KK)					4		Kusliker Zeichen A 10	6	
Sich verstecken (MU/IN/GE)			BE	2	0	 		4	_
			BE	-	0	╁	Zhayad B 18	4	
Singen (IN/CH/CH)				-	-	\vdash	+	-	
Sinnenschärfe (KL/IN/IN)			0->	\dashv	6	├			
Tanzen (CH/GE/GE)			BE:	¢2	1	├──	TI 1 1 (D)		
Zechen (IN/KO/KK)			_	_	1	├	Handwerk (B)	TaV	W
			_	_		<u> </u>	Hauswirtschaft (IN/CH/FF)	1	
							Heilkunde: Wunden (KL/CH/FF)	5	
							Holzbearbeitung (KL/FF/KK)	0	
Gesellschaft (B)					Ta	W	Kochen (KL/IN/FF)	0	
Etikette (KL/IN/CH)					9		Lederarbeiten (KL/FF/FF)	0	
Gassenwissen (KL/IN/CH)					1		Malen/Zeichnen (KL/IN/FF)	3	
Lehren (KL/IN/CH)				一	3		Schneidern (KL/FF/FF)	0	
Menschenkenntnis (KL/IN/CH)				一	7				
Schauspielerei (MU/KL/CH)				寸	1	T	†	_	
Schriftlicher Ausdruck (KL/IN/IN)				寸	1		+	-	
Überreden (MU/IN/CH)				寸	7	\vdash	+	\dashv	_
Überzeugen (KL/IN/CH)				ᅥ	7	\vdash	+	-	
Obcizeugen (KL/IIV/CII)				\dashv	/	\vdash	+	-	
+				\dashv		\vdash	+	-	
				!		Щ	_		
Notice (D)					-	** 7	+		
Natur (B)				4	Ta	W			
Fährtensuchen (KL/IN/KO)					0	Ь—			
Fesseln/Entfesseln (FF/GE/KK)					0	<u> </u>			
Orientierung (KL/IN/IN)					0				
Wildnisleben (IN/GE/KO)					0			\neg	
				一			†		
1				寸			+	-	_
1				寸		\vdash	+	-	
+				一		\vdash	+	-	_
+				\dashv		\vdash	+	-	
						—			

Attacke-Basiswert: 9 Parade-Basiswert: 8 Fernkampf-Basiswert: 8 Initiative-Basiswert: 11
Nahkampfwaffe TYP/eBE DK TP TP/KK INI WM AT PA TP Bruchfaktor Zweihänder (R) 2s/BE-2 NS 2W+4 12/3 -1 0/-1 13 9 2W+5 2 2 1 Machiner (R) 1
Sonderfertigkeiten: Ausfall; Ausweichen I; Niederwerfen; Wuchtschlag; Fernkampfwaffe TYP/eBE TP Entfernung FK Anzahl Geschosse Waffenloser Kampf TP/KK INI AT PA TP(A) Raufen 10/3 +0 8 8 1W+1 Ringen 10/3 +0 9 7 1W+1 Schild Typ INI WM PA Bruchfaktor
Wundschwelle: 7 Max 1/2 1/3 1/4 GS:6 Lebensenergie 31 15 10 7 Ausdauer 31 15 10 7 Max Astralenergie Karmaenergie Image: Control of the control
Rüstung nach Trefferzonen (aktiv) Name
Rüstungsstück RS BE Armschiene (links), Leder * * Beinschiene (rechts), Leder * * Beinschiene (rechts), Leder * * Beinschiene (rechts), Leder * * Lederharnisch 3 3 3 Summe: 2 2 Ausweichen PA-Basis - BE + MOD = 8 - 2 + 3 = 9 Wunden (AT,PA,GE,INI)-2, GS-1 OOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO
Ausrüstung, Zubehör und Werkzeuge

Ausrüstung, Vermögen & Verbindungen

Kleidung					
Indianis					
		<u> </u>	<u></u>		
Ausrüstung		Gewicht	Wo getragen?	Vermögen	
Armschiene (links), Leder	1	20.0	<u> </u>		
Armschiene (rechts), Leder	1	20.0	_		
Beinschiene (links), Leder Beinschiene (rechts), Leder	<u>1</u> 1	20.0			
Bluse	1	15.0			
Hose	1	30.0			
Jacke	1	40.0			
Lederharnisch	1	180.0			
Unterhose	1	20.0			
Zweihänder	1	160.0		Proviant	Rationen
				-	
				Verbindungen	
		•	<u>·</u>		
Notizen					