



Profession: Seefahrer, Pirat

Aussehen:

## Familie/Herkunft/Hintergrund

Begabung für [Talent] Seefahrt, Innerer Kompass, Verbindungen: 9, *Gesucht*: 2, *Goldgier*: 5, *Neugier*: 6,

Eigenschaften	Mod	Start	Aktuell
Mut	0	12	15
Klugheit	0	12	14
Intuition	0	12	13
Charisma	0	12	15
Fingerfertigkeit	0	12	12
Gewandtheit	0	12	13
Konstitution	0	12	14
Körperkraft	0	12	14
Geschwindigkeit (GS)	0	8	7

Basiswerte		Mod	Start	Aktuell	Gekauft	Rest
Lebenspunkte	(KO+KO+KK)/2	10	18	31	0	7
Ausdauer	(MU+KO+GE)/2	10	18	31	0	14
Astralenergie	(MU+IN+CH)/2					
Karmaenergie						
Magieresistenz	(MU+KL+KO)/5	-4	7	5	0	8
INI-Basiswert	(MU+MU+IN+GE)/5	0	10	11	GP-Start: 120 GP-Rest: 6	
AT-Basiswert	(MU+GE+KK)/5	0	7	8		
PA-Basiswert	(IN+GE+KK)/5	0	7	8		
FK-Basiswert	(IN+FF+KK)/5	0	7	8		

Abenteurpunkte: 99999 Verfügbar: 93173 Eingesetzt: 6826 Stufe: 6 [99]

# Notizen

**Sonderfertigkeiten (allgemein)**  
Kulturkunde (Mittelreich); Meereskundig; Ortskenntnis  
(Stadtteil/Kleinstadt); Standfest;

Kulturkunde (Mittelreich); Meereskundig; Ortskenntnis  
(Stadtteil/Kleinstadt); Standfest;

Gaben (F)	TaW	

Kampftechniken	BE	AT PA	TaW
----------------	----	-------	-----

Armbrust (Ar)	C	BE-5	14	6	
Belagerungswaffen (Be)	D		16	8	
<b>Dolche (Do)</b>	D	BE-1	8 12	4	
<b>Hieb Waffen (Hi)</b>	D	BE-4	8 10	2	
Infanteriewaffen (In)	D	BE-3	8 9	1	
<b>Raufen (Ra)</b>	C	BE	9 13	6	
<b>Ring en (Ri)</b>	D	BE	8 8	0	
<b>Säbel (Sä)</b>	D	BE-2	13 17	14	
Wurfbeile (Wb)	D	BE-2	10	2	
<b>Wurfmesser (Wm)</b>	C	BE-3	12	4	

Körperliche Talente (D)	BE	TaW
-------------------------	----	-----

<b>Akrobatik (MU/GE/KK)</b>	BEx2	2	
<b>Athletik (GE/KO/KK)</b>	BEx2	2	
<b>Klettern (MU/GE/KK)</b>	BEx2	7	
<b>Körperbeherrschung (MU/IN/GE)</b>	BEx2	5	
<b>Schleichen (MU/IN/GE)</b>	BE	2	
<b>Schwimmen (GE/KO/KK)</b>	BEx2	8	
<b>Selbstbeherrschung (MU/KO/KK)</b>		3	
<b>Sich verstecken (MU/IN/GE)</b>	BE-2	0	
<b>Singen (IN/CH/CH)</b>	BE-3	0	
<b>Sinnenschärfe (KL/IN/IN)</b>	0->BE	5	
<b>Tanzen (CH/GE/GE)</b>	BEx2	1	
<b>Zechen (IN/KO/KK)</b>		6	

Gesellschaft (B)	TaW
------------------	-----

Etikette (KL/IN/CH)	3	
Gassenwissen (KL/IN/CH)	2	
Lehren (KL/IN/CH)	8	
<b>Menschenkenntnis (KL/IN/CH)</b>	3	
<b>Überreden (MU/IN/CH)</b>	2	

## Natur (B) | TaW

[illegible]

Wissen (B)	TaW
------------	-----

Brett-/Kartenspiel (KL/KL/IN)	2	
Geografie (KL/KL/IN)	4	
Geschichtswissen (KL/KL/IN)	2	
<b>Götter und Kulte (KL/KL/IN)</b>	2	
Heraldik (KL/KL/FF)	4	
Kriegskunst (MU/KL/CH)	2	
<b>Rechnen (KL/KL/IN)</b>	1	
Rechtskunde (KL/KL/IN)	1	
<b>Sagen und Legenden (KL/IN/CH)</b>	3	
Schätzen (KL/IN/IN)	2	
Sternkunde (KL/KL/IN)	5	

## Sprache (KL/IN/CH) |Komp| TaW

<b>Garethi</b>	A	18	12	
Mohisch	B	15	2	
Thorwalsch	A	18	7	
Tulamidya	B	18	7	

Schrift	(KL/KL/FF)	Komp	TaW
---------	------------	------	-----

Kusliker Zeichen	A	10	5	

## Handwerk (B) | TaW

[illegible]

Initiative-Basiswert: 11

	Links	Rechts
Beine	○○○	○○○
Arme	○○○	○○○
Hüfte	○○○	
Brust	○○○	
Kopf	○○○	

## Ausrüstung, Vermögen & Verbindungen

## Kleidung

[illegible]Vermögen[illegible]

## Verbindungen

## Notizen

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.