

# **Artigo de Lições Aprendidas no Projeto Integrado IV, Shelfing.**

**Raul Donizeti Nascimento, Guilherme Figueiredo Galindo, Guilherme Oliveira da  
Silva, Lenilson dos Santos Silva, Rafael Carvalho**

**Universidade Anhanguera – ( Projeto Integrado IV )CEP 04119-001 – R. Afonso  
Celso, 235 – Sˆao Paulo – SP – Brazil**

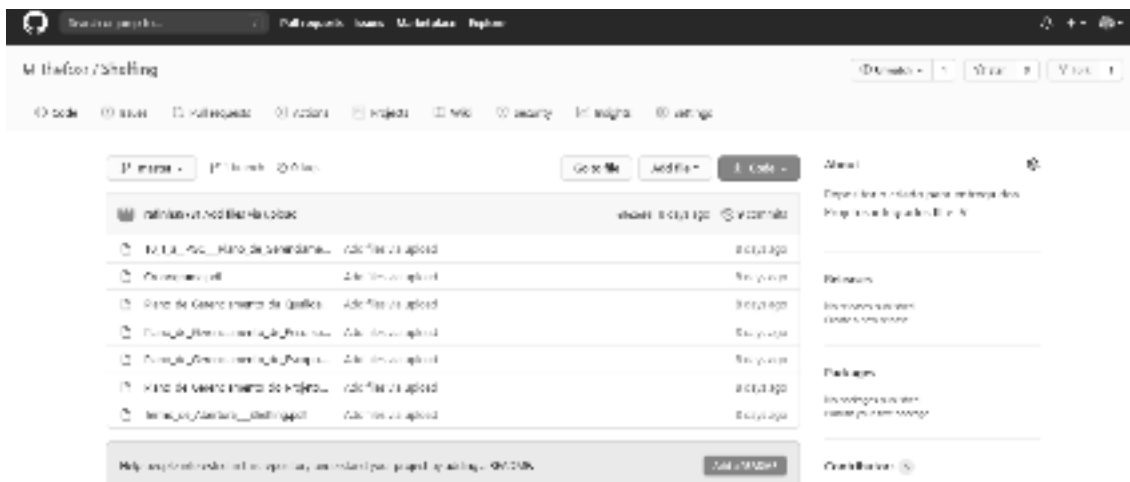
[rafinha9731.rc@gmail.com](mailto:rafinha9731.rc@gmail.com), [guilherme.silva19992@outlook.com](mailto:guilherme.silva19992@outlook.com),  
[guilhermeF307@gmail.com](mailto:guilhermeF307@gmail.com), [lenilsonsilva97@gmail.com](mailto:lenilsonsilva97@gmail.com)

***Abstract.** This article reports the lessons learned by the team during the development process of Integrated Project IV. The project presented consists of an online software management platform acquired by customers of the REEK Gaming virtual store. In this document, learnings related to the use of GitHub, the Kanban technique and the roles played by team members in this project are reported.*

***Resumo.** Este artigo relata as lições aprendidas pela equipe durante o processo de desenvolvimento do Projeto Integrado IV. O projeto apresentado consiste numa plataforma online de gerenciamento de softwares adquiridos por clientes de da loja virtual REEK Gaming. Neste documento são relatados aprendizados relacionados ao uso do GitHub, a técnica Kanban e os papéis desempenhados pelos membros da equipe neste projeto.*

## **Uso do github**

Aprendemos a utilizar o github e suas ferramentas oferecidas, como os repositórios. Esta ferramenta possibilitou à equipe alimentar a mesma biblioteca com as tarefas assinadas para cada membro. Os repositórios do GitHub aceitam códigos e documentos referentes ao projeto, assim foi possível fazer upload de todos os textos em PDF sem a necessidade de exportar complexas linhas de programação referentes à gerência deste projeto.



## Tela de organização dos arquivos do projeto em PDF.

## Cargos de um projeto

Cada membro do grupo ficou responsável por ao menos uma parte inteira do projeto batizado de *Shelfing*. Assim fez-se evidente o papel e de cada membro dentro de um projeto, tanto para a gestão quanto para a execução efetiva do projeto.

## Gerenciamento Kanban

Devido a distância física entre os membros, ficou decidido utilizar a ferramenta oferecida pelo GitHub para o gerenciamento de atividade, chamada de “Projeto”. Nesta ferramenta é possível criar tabelas que organizam cada atividade em status diferentes, conforme a necessidade da equipe, assim foi possível criar três tabelas de ordem de progressão como no Kanban. O Github oferece até mesmo um modelo pré-criado para facilitar na organização.

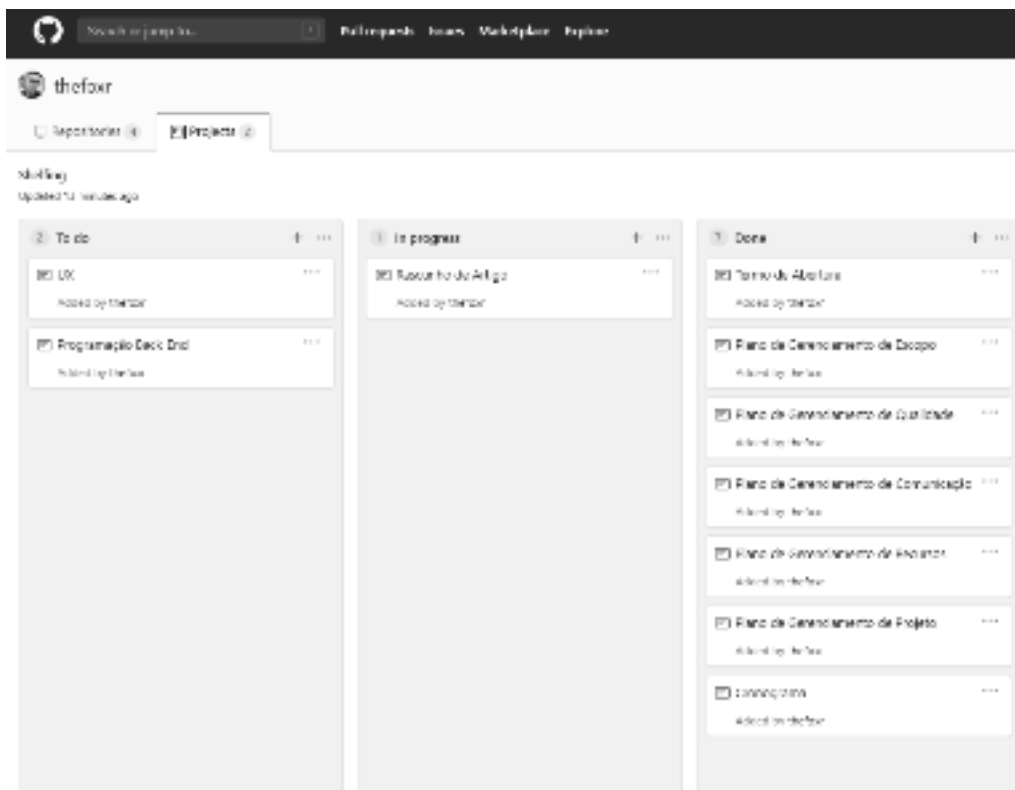


Imagem do projeto criado no GitHub.

Repositories 4 Projects 2

### Create a new project

Coordinate, track, and update your work in one place, so projects stay transparent and on schedule.

**Project board name**

Project board name

**Description (optional)**

**Project template**

Save yourself time with a pre-configured project board template.

Template: Basic kanban -

**Visibility**

☐ Public  
Anyone on the Internet can see this project. You choose who can make changes.

☒ Private  
You choose who can see and make changes to this project.

**Linked repositories**

Search thefoxr to link repositories to this project for more accurate suggestions and better search results.

Search by repository name

Linked repositories: None yet

Create project

Criação de um novo projeto no GitHub.