Level1

01.

Со стороны пользователя - "все РАБОТАЕТ", "все работает БЫСТРО", "все работает ОЖИДАЕМО"

Со стороны менеджера - Пользователь + соблюдены сроки + клиент удовлетворен проектом/ценой + к минимуму сведены споры/конфликты с командой

Со стороны дизайнера - "pixel perfect", точное(либо удовлетворено предложенное программистом) соблюдение цветов и дизайнерских решений анимации

Со стороны верстальщика – ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ + ДИЗАЙНЕР + «отсутствие костылей»

Со стороны клиентского программиста – ВЕРСТАЛЬЩИК + интуитивное и легкое понимание имен классов, заданных верстальщиком, легкая структура

Со стороны серверного программиста – КЛИЕНТСКИЙ ПРОГРАММИСТ + «все, что можно сделать во фронде пусть сделают во фронде»  
  
02.

Благодаря фреймам и общим классам достигается единовременное указание стилизации блоков которые повторяются из страницы в страницу, благодаря AJAX и кэшу достигается загрузка только НЕОБХОДИМЫХ элементов каждой новой страницы, а не КАЖДОЙ страницы целиком, что снижает общую нагрузку на сервер. Со стороны дизайнера – страницы должны соблюдать общую тематику/цветовую гамму сайта.

03.

Разрешение экрана, DPI устройств, некоторые элементы в css (например –webkit).  
Использовал медиа запросы, указание относительной величины блоков/размеров шрифтов.  
На момент разработки проверял с помощью отладчика в firefox, chrome. На момент выкладки сайта проверял на устройствах на IOS и ANDROID (просил друзей делать скрины сайтов)  
Работал на кроссбраузерность, поддержку IPhone 5, 6, 7, 8, X, Android, IPad, поддержку настольных экранов и экранов ноутбуков. http://browsershots.org

04.

Экономит время режим разработчика в браузере, пользуюсь на данный момент Notepad++ , Total Commander (поддержка ftp). Уверен в том, что это не самый быстрый способ разработки, но пока не перешел (не нашел) на более быстрый.

05.

Режим разработчика SAFARI на IOS. Режим разработчика на браузерах windows.

06.

Предложу дизайнеру свой вариант интерактивных элементов, уточню как должны выглядеть.

07.

Книги («HTML, CSS, JS, PHP, SQL – Джентельменский набор WEB-мастера» Дронов Прохоренок, сайты htmlbook, html5book, qaru.site, habrahabr, jquery.page2page )

08.

В школе преобладающими предметами были математика, информатика и физика, любил необычные задачи с нестандартными решениями, поэтому любил участвовать и побеждал в олимпиадах. В школе же познакомился с версткой сайтов – тогда это были только HTML TABLE.  
Закончил университет по специальности – «Комплексное обеспечение информационной безопасности(5 лет)» Особо интересным предметом для меня было программирование. В университете работал в детских лагерях, после армии 2 года работал в организации праздников, потому что решил поднакачать себя в «социальной сфере» – занимался продажами, администрированием и курированием праздников, организовывал мероприятия на 400+ человек, был в команде организаторов на общегородских мероприятиях. Руководил шоу-проектами. Отвечал за сайты компании: vip.ir-18.ru (сайт на движке wordpress) showroom.ir-18.ru (экспериментировал и делал полный редизайн, СЕО продвижение, адаптив) zay.ir-18.ru (делал игру для ВК на чистом js, просто в свободное время)  
На предыдущей работе больше всего нравился процесс организации и продумывания крупных праздников, а затем и информационная составляющая – сайты, группы компании. Не нравились холодные звонки и продажи. Очень хочу работать именно в своей сфере – продумывания, креатива, поиска решений для задач и видеть результаты своей работы («делать красиво») – чему верстка и frontend-программирование очень способствует – нахожу в этом кайф, хочу развиться до уровня Senior или Master.