

The Man who kills the mobs

Para começar a aventura o jogador deve criar um personagem, inserir um nome para o mesmo e escolher sua classe(entre ranged e melee).

Após a criação é possível se deparar com um menu com muitas opções, à esquerda na parte superior estão as barras de vida, energia e experiência do personagem. Logo abaixo o jogador possui um pequeno menu com três opções que são: acesso ao inventário, onde o jogador tem acesso a todos os itens que estão armazenados no painel à esquerda e à direita informações específicas sobre o item selecionado, logo abaixo estão o botão que equipa o item selecionado e a quantidade de gold que o jogador possui. Voltando para o menu principal, ao lado do botão de inventário temos o botão de personagem que nos leva a uma tela onde estão descritos os equipamentos que o personagem está utilizando, seu nível e seus atributos de ataque e defesa (Nesta tela é possível desequipar itens também através do campo unequip). O último campo deste menu é o campo quests que mostra a lista de missões que o personagem tem a cumprir.

Voltando ao menu principal logo abaixo desses campos está um campo de texto com a descrição do local e algumas informações.

No lado direito do menu principal temos um botão para acessar os vendedores, ao pressioná-lo o jogador se depara com três tipos de lojas de itens: armaduras, armas e consumíveis. Ao entrar em uma loja é possível selecionar entre uma série de itens, e utilizar dos botões para comprar ou vender algum dos produtos selecionados.

Novamente no menu principal, logo abaixo dos vendedores temos o botão de quests, este leva para uma tela com uma lista de quests onde o jogador pode selecionar e através dos botões pegar ou completar alguma quest.

O último botão de acesso no menu é o botão de dungeon este leva para uma tela onde o jogador pode escolher o destino de sua aventura. Ao entrar na ddungeon selecionada será visível um menu lateral com inimigos onde será possível selecionar o inimigo que deseja atacar e realizar o ataque com o botão de ataque. Ao eliminar um inimigo o jogador ganha experiência e gold proporcionais a força do inimigo derrotado essa experiência serve para aumentar o nível do personagem, este aumento de nível gera um aumento em todos os status base do personagem. Conforme o jogo for progredindo a experiência necessária para subir de nível vai aumentando.

É necessário tomar cuidado pois se a barra de vida do jogador chegar a zero o jogo acaba e deve ser recomeçado.