# Track Me Inside

## Planning orignal Nicolas Gonin et Matthieu Bandelier

### 18.10

Communication avec les balises

### 25.10

Interface graphique

### 1.11

Trilatération

### 7.11

Trilatération

### 15.11

Chargement de contenu

### 21-25 (semaine de travail autonome)

Débug et préparation de la présentation

### 29.11

Présentation intermédiaire

### 6.12

Amélioration de l’interface graphique

### 13.12

Accéléromètre et filtre de Kalmin

### 20.12

Accéléromètre et filtre de Kalmin

### 10.01

Réserve et débug

### 17.01

Présentation finale