

```

public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



La prima cosa in assoluto è analizzare i campi statici

stack heap

metaspace

```
public class Tornello {  
    static private int passaggi;  
  
    public void passa() {passaggi++;}  
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}  
  
    public static void main(String[] args)  
{  
        Tornello t1 = new Tornello();  
        t1.passa();  
        Tornello t2 = new Tornello();  
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();  
        int g;  
        String s=null;  
        // fotografa lo stato della memoria  
    }  
}
```

Tornello



stack heap

passaggi=0

metaspace

```

public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

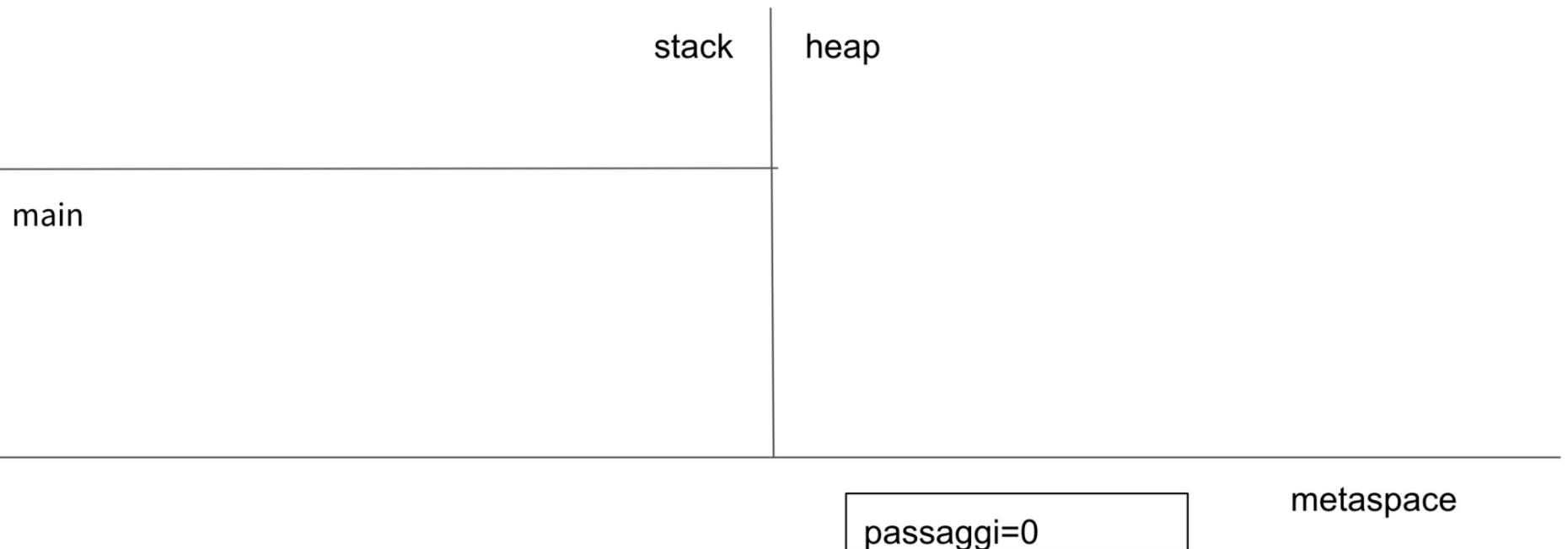
    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



Analizziamo
il main



```

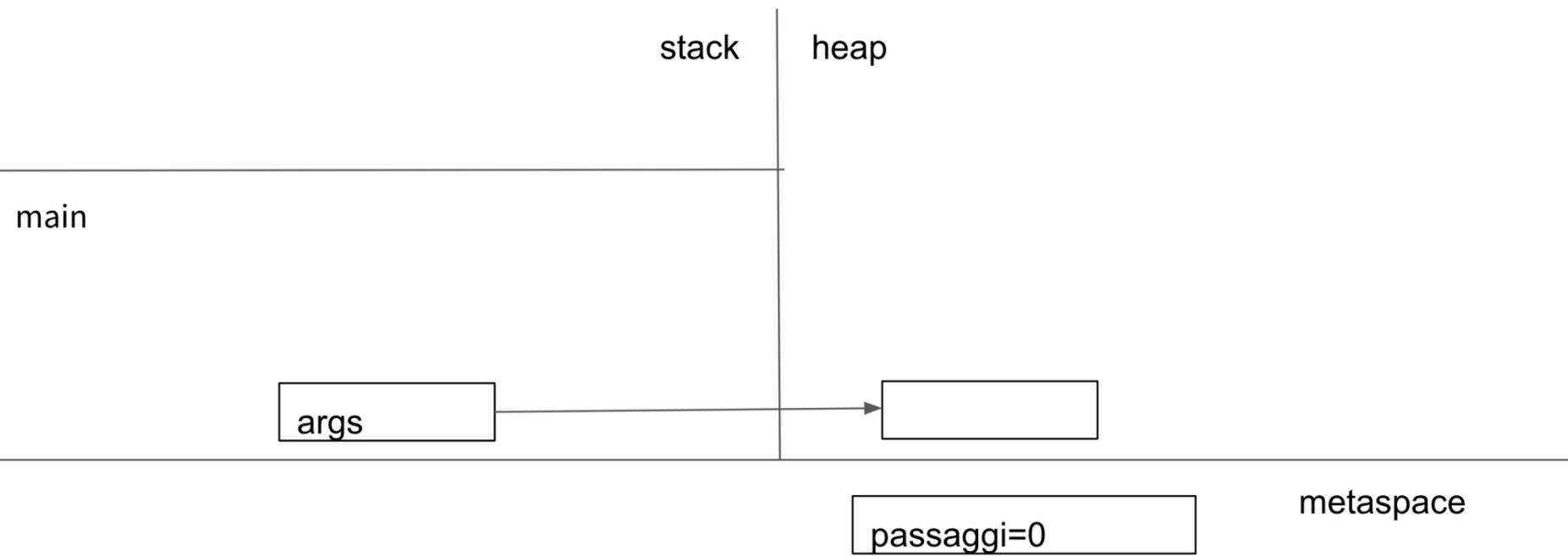
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

→ public static void main(String[] args)
{
    Tornello t1 = new Tornello();
    t1.passa();
    Tornello t2 = new Tornello();
    for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
    int g;
    String s=null;
    // fotografa lo stato della memoria
}

```

Tornello



```

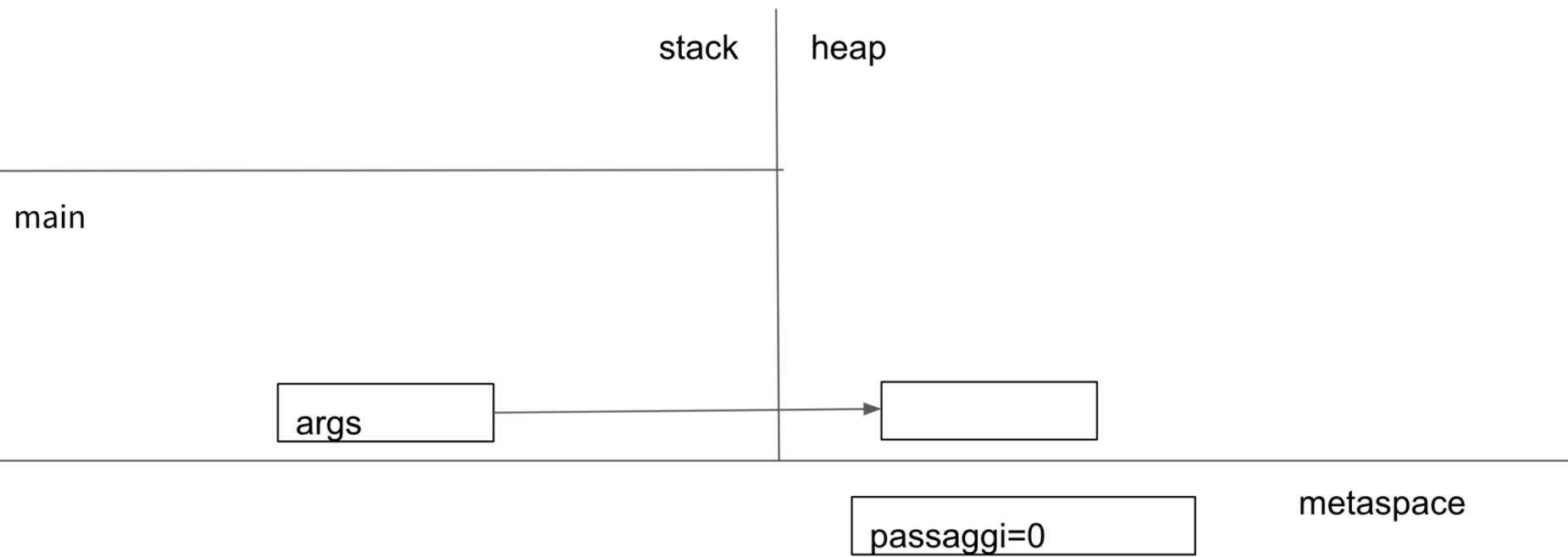
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

→ public static void main(String[] args)
{
    Tornello t1 = new Tornello();
    t1.passa();
    Tornello t2 = new Tornello();
    for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
    int g;
    String s=null;
    // fotografa lo stato della memoria
}

```

Tornello



```

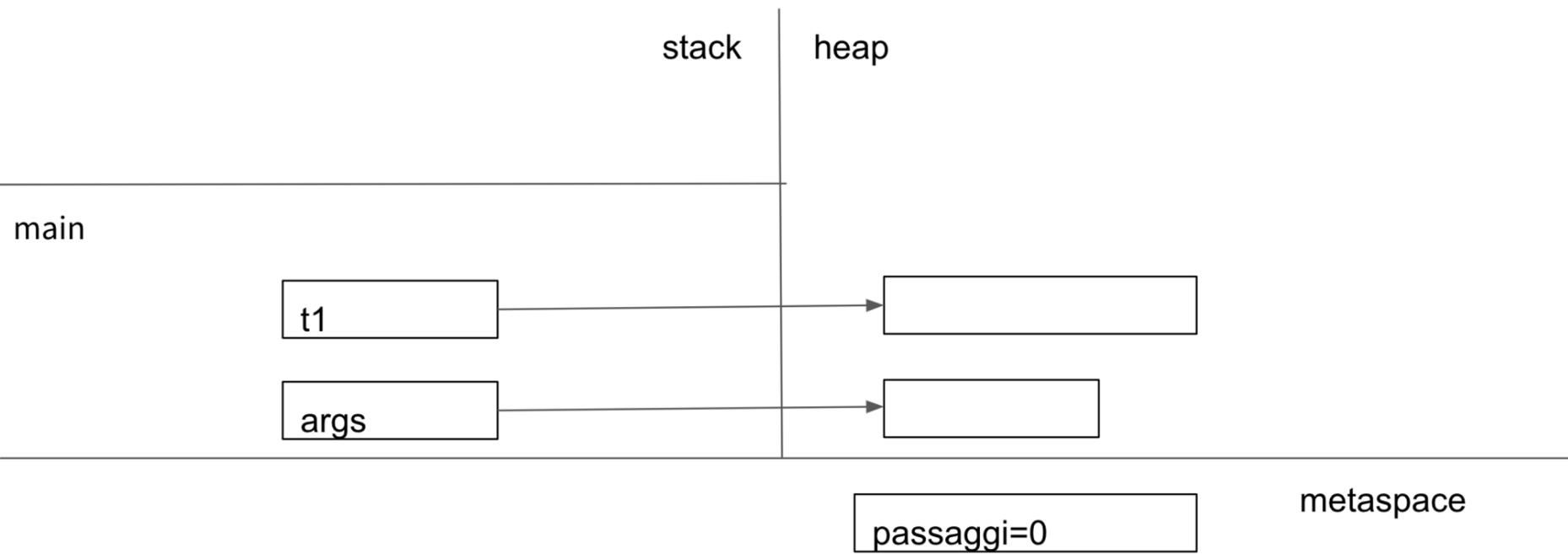
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

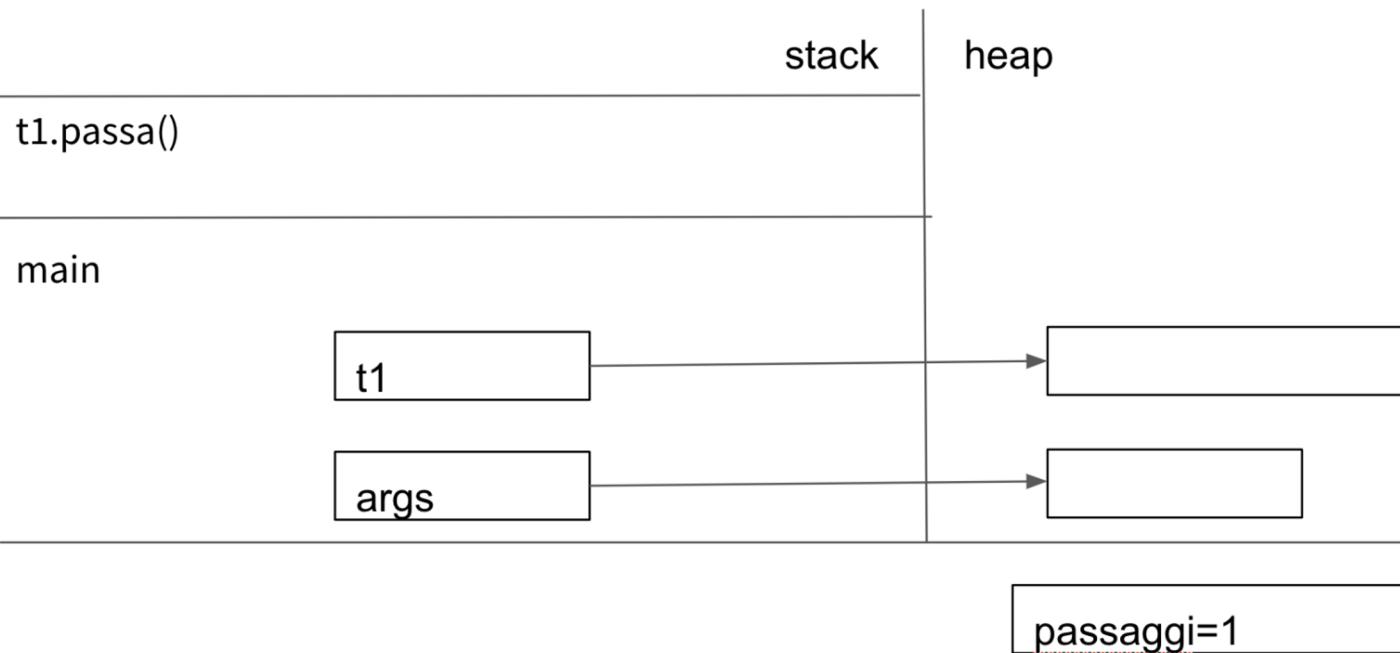
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    → public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        → t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

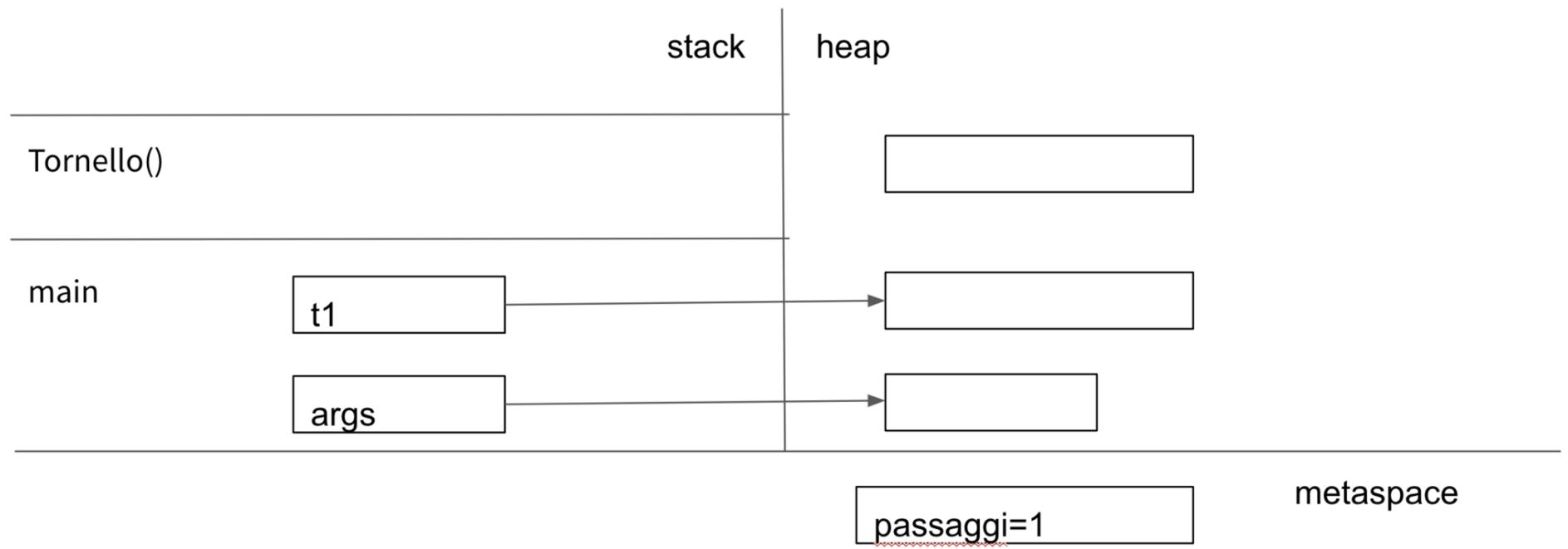
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

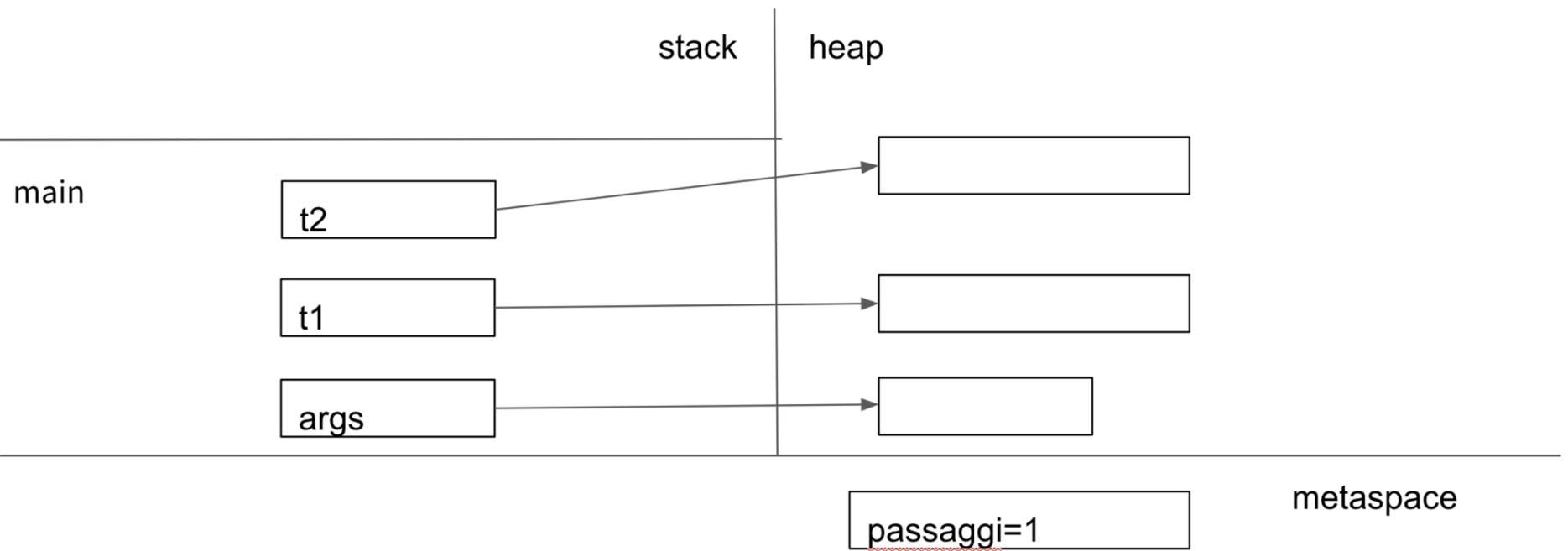
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

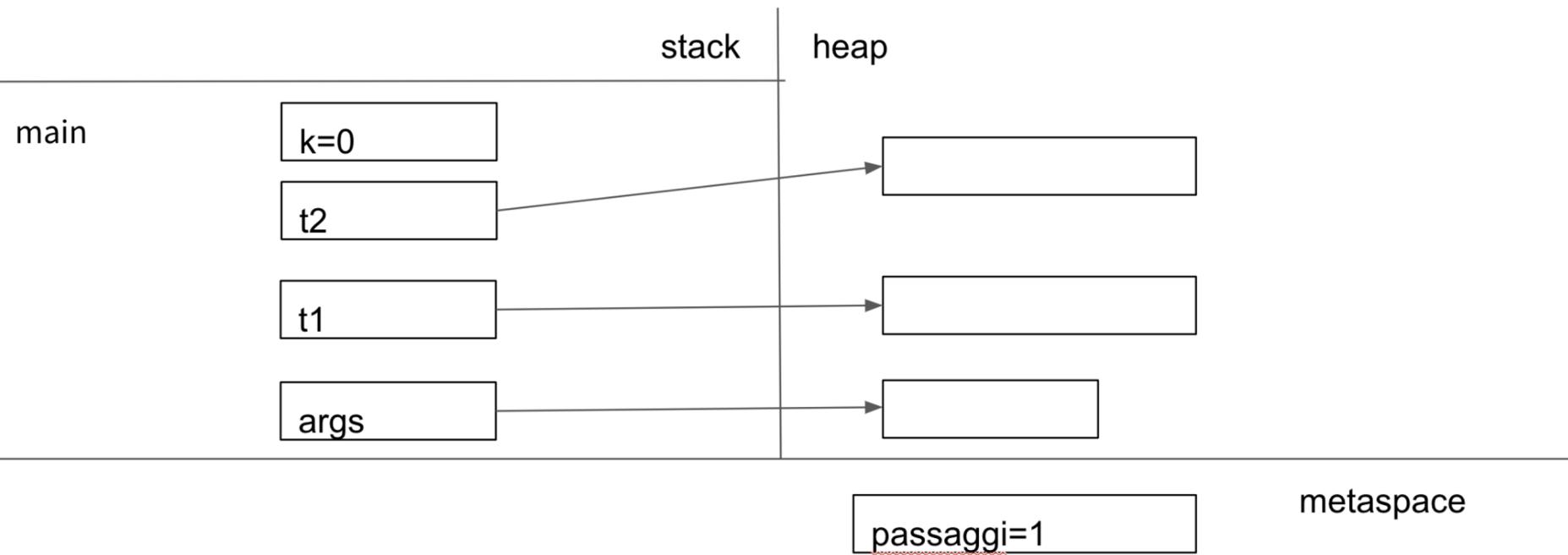
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

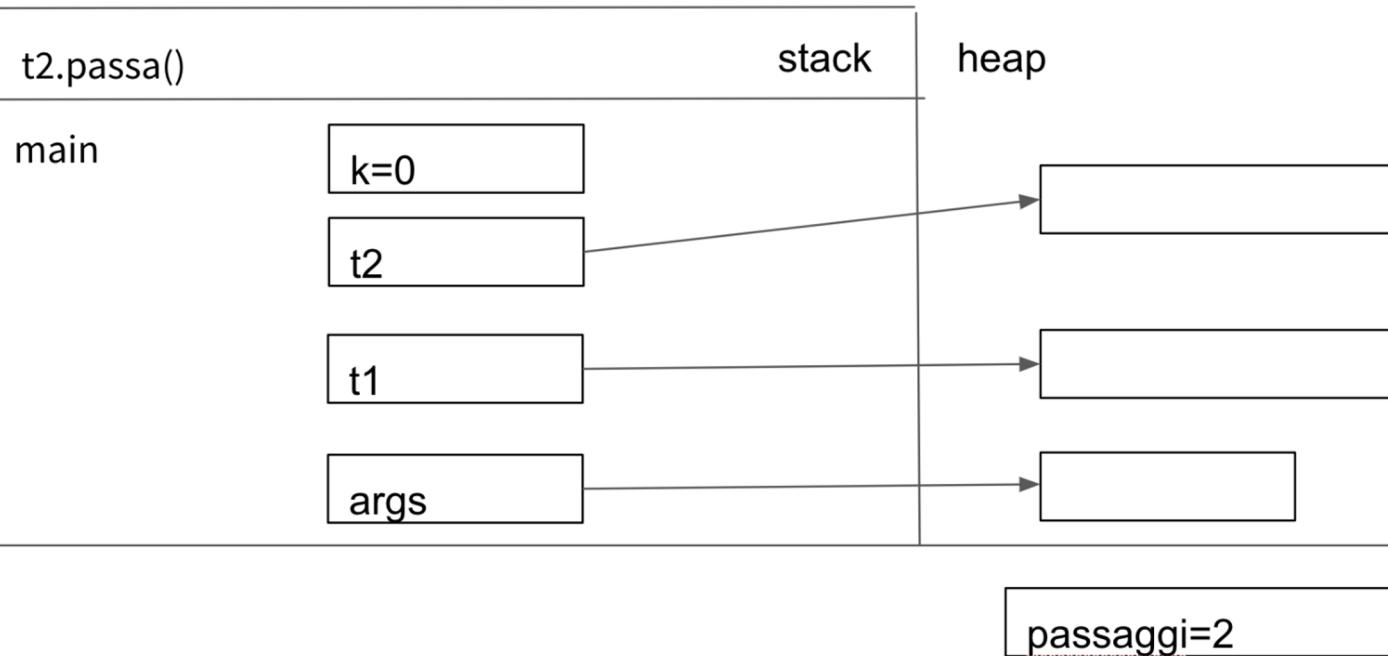
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

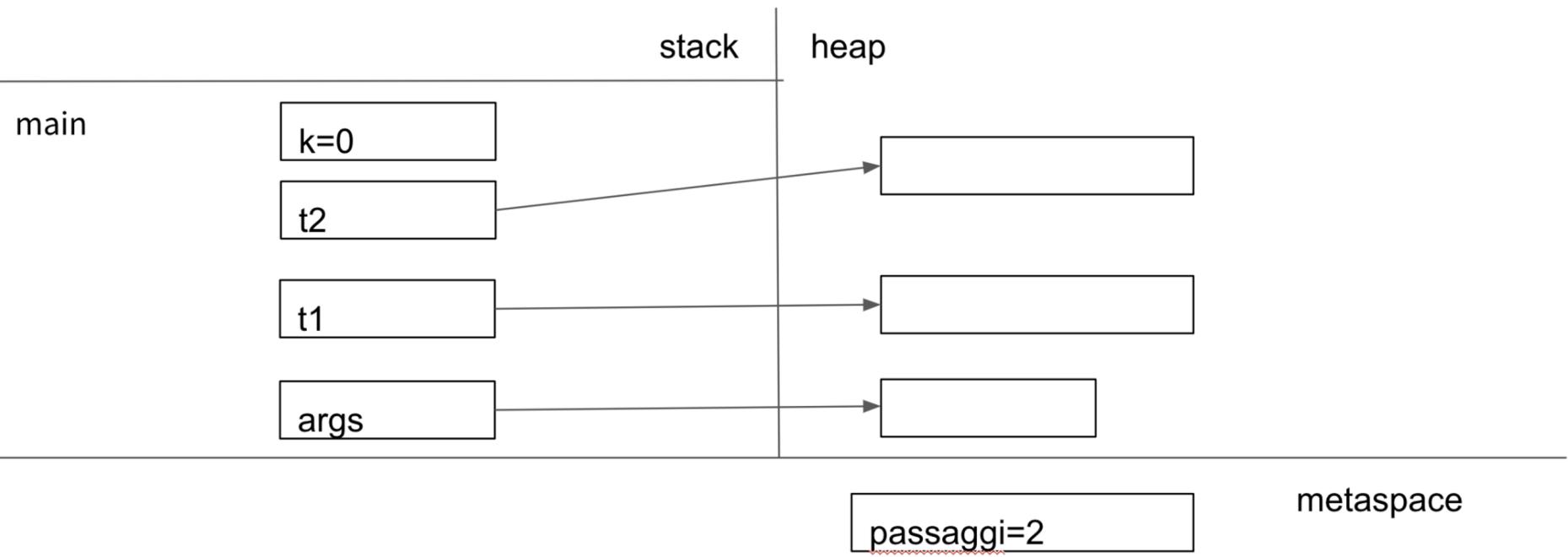
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

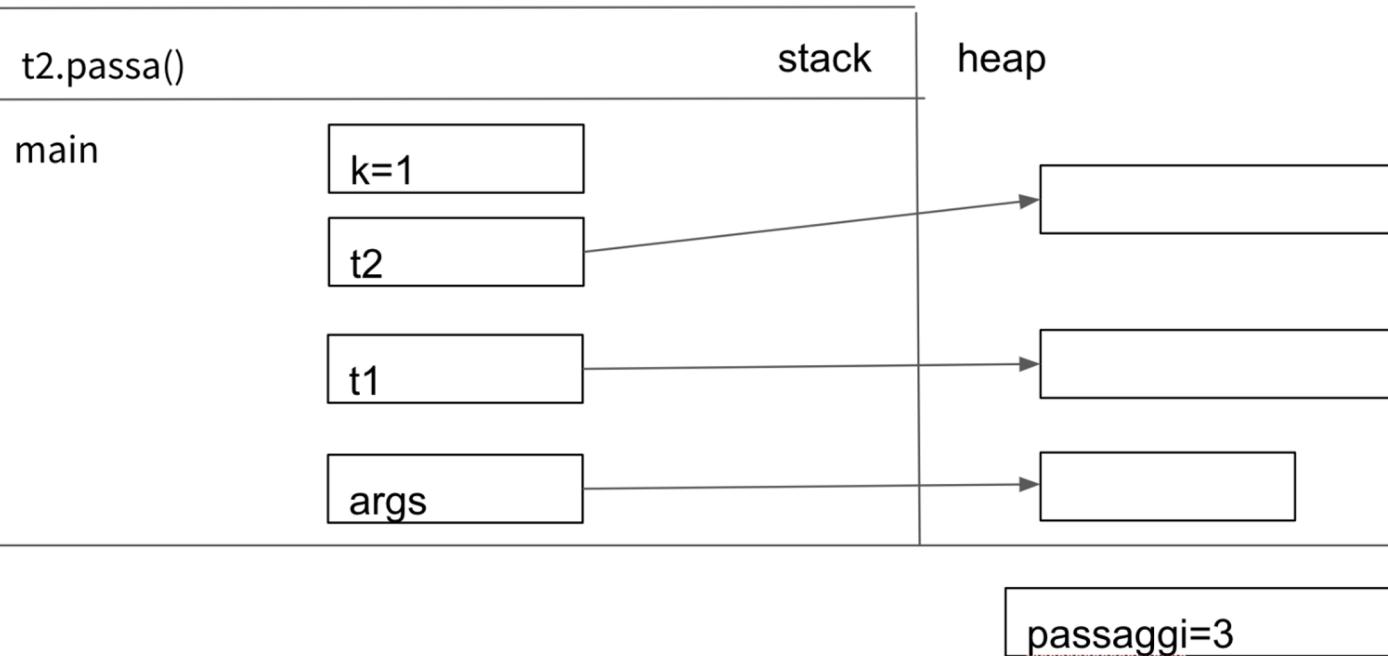
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello




```

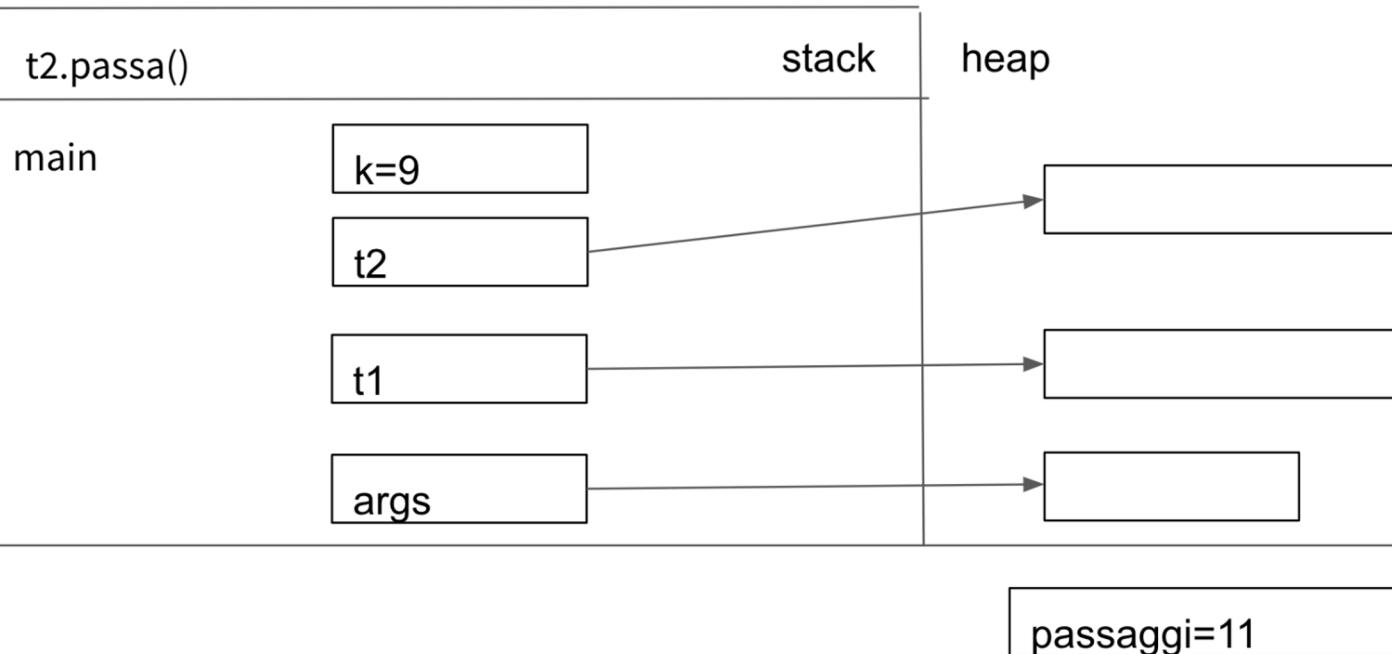
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

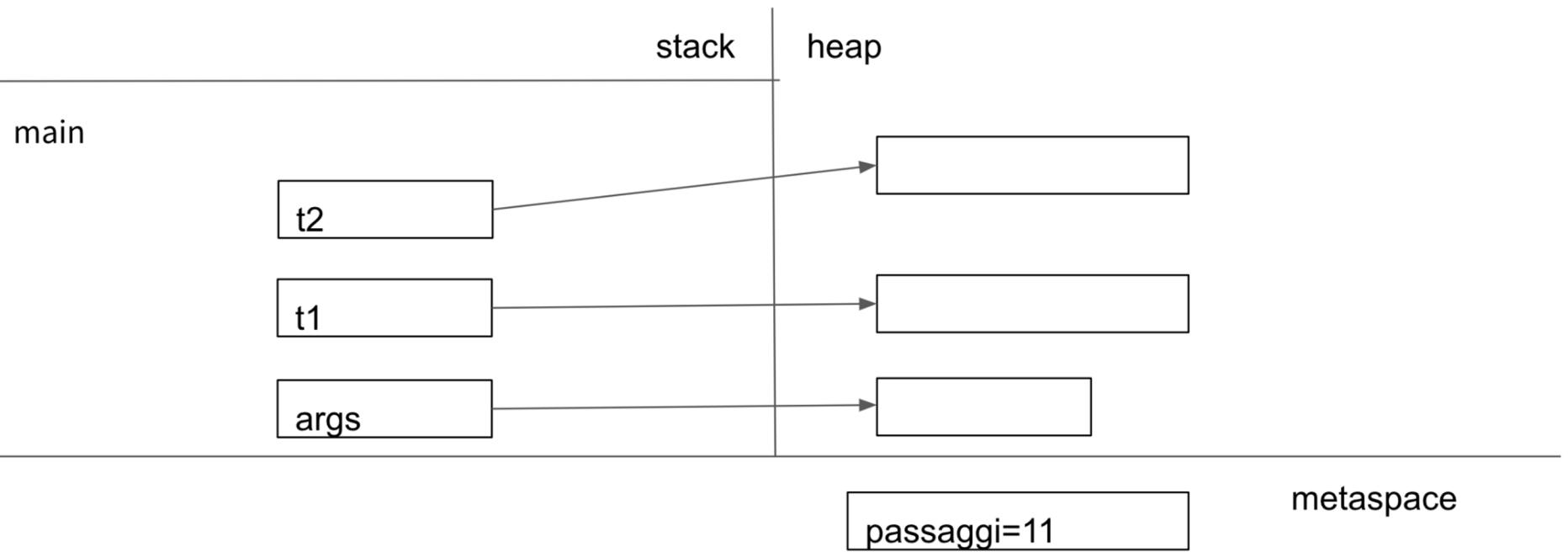
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



```

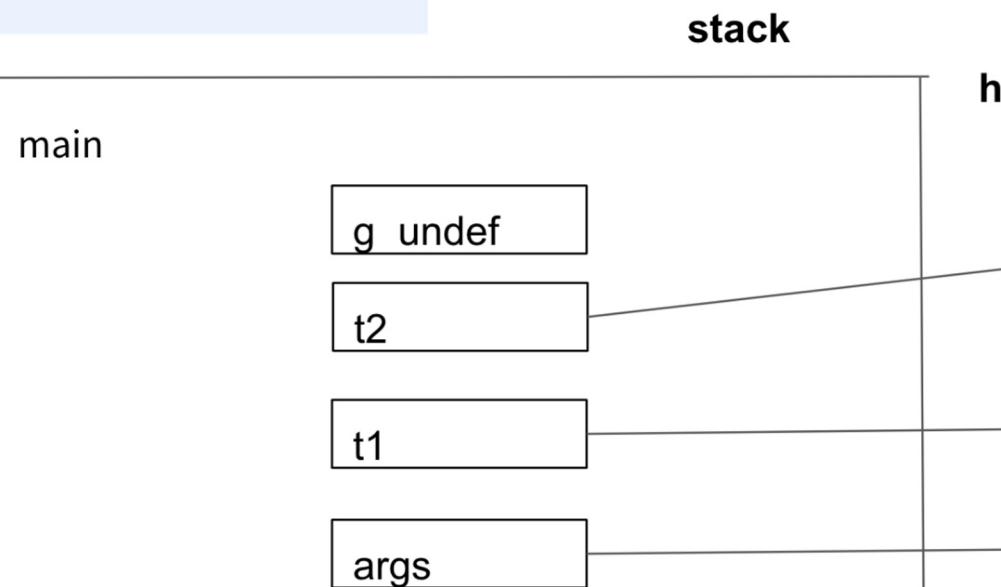
public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



metaspace
passaggi=11

```

public class Tornello {
    static private int passaggi;

    public void passa() {passaggi++;}
    public static int getPassaggi() {return passaggi;}

    public static void main(String[] args)
    {
        Tornello t1 = new Tornello();
        t1.passa();
        Tornello t2 = new Tornello();
        for (int k=0; k<10; k++) t2.passa();
        int g;
        String s=null;
        // fotografa lo stato della memoria
    }
}

```

Tornello



stack

heap

main

s null

g undef

t2

t1

args

metaspace

passaggi=11