

Equivalenze

Introduction

La condivisione di risorse può quindi essere implementata con 3 metodi diversi:

- istruzioni hardware (hanno il problema di attesa-attiva e starvation)
- sincronizzazione (semafori, starvation solvibile con coda forte)
- message passing (starvation solvibile con message passing forte)

Si può dimostrare che se è possibile implementare un'applicazione con uno qualsiasi dei 3 metodi, allora lo si può fare anche con gli altri due (un particolare meccanismo potrà rivelarsi più conveniente degli altri, in termini di facilità di sviluppo, di prestazioni, e di gestione)