**Insper – Instituto de Ensino e Pesquisa**

**Faculdade de Engenharia**

**Nicolas Laloni Gentil; Nicolas Fonteyne; Felipe Giardini; Gabriel Olanda**

**PROJETO FINAL**

**MAPA INTERATIVO INSPER ENGENHARIA**

**São Paulo**

**2015**

**INSPERBRAIN**

**Usuário Alvo:**

Nosso usuário alvo serão todos os estudantes de engenharia do Insper, desde os recém chegados aos veteranos.

**Desenvolvimento do Projeto:**

O usuário acordou atrasado em um determinado dia e não teve tempo de olhar que aula teria nessa manhã. Então, enquanto está tomando o seu café apressadamente, abre o seu aplicativo INSPERBRAIN. Imediatamente abre-se uma janela com toda a sua carga horária do dia, informando a aula e a sala onde está aula será realizada. Após fechada essa janela, aparece um mapa do andar de engenharia, com a sala em que o usuário terá a aula em destaque. Para recolher as informações de cada usuário, o INSPERBRAIN pergunta o nome de usuário Insper, e através dele, acessa as listas de cada sala, assim como os horários de cada uma dessa sala.

**Aplicativos similares:**

**MyHomework** – App para IOS que organiza o seu horário e funciona como uma agência (não tem mapa)

**Evernote** – App que organiza o seu horário e anotações escolares

**Recursos:**

* Biblioteca Kivy para o python
* Think Python
* Vídeos do Youtube
* PyCharm

**Planos B:**

* App que altera fotos
* App que reconhece determinada cor em uma foto e transforma todas as outras cores em PB.