# 机器学习 实验一 Naive Bayes

# 个人信息

• 姓名: 顾逸宏

• 学号: 2015011249

• 班级: 计52

## 模型设计

• 使用Naive Bayes模型,设随机变量Y表示是否是垃圾邮件,Y=1表示是垃圾邮件,Y=0表示不是垃圾邮件。对于Baseline模型,观测值 $\mathbf{X}=[X_1,X_2,\cdots,X_n]$ 是一个n维的随机向量,其中 $X_1,X_2,\cdots,X_n$ 相互独立(当Y固定时),即

$$P(X_1, \dots, X_n | Y) = \prod_{i=1}^n P(X_i | Y)$$

- 在Baseline的模型中,仅仅考虑以下feature:  $X_i$  表示序号为i的token是否在这封信件中出现过:  $X_i=1$ 表示出现过, $X_i=0$ 表示没出现过。
- 现在数据已有N个观测,即{ $\mathbf{X}^{(k)}, Y^{(k)}$ } $_{k-1}^{N}$ .
- 那么最后我们总结一下这个概率模型:

$$Y \sim \text{Bern}(\alpha)$$

$$X_i | Y \sim \text{Bern}(\beta_i)$$

• 我们使用以下的方法估计 $\alpha$ 和 $\beta$ :

$$\alpha = \frac{\#\{Y = 1\}}{N}$$

$$\beta_i = \frac{\#\{Y = y, X_i = x_i\}}{\#\{Y = y\}}$$

# Baseline 实现

- 首先,在建模的时候,关于一封信的内容,我们仅仅把它看成是一个n维的0/1向量,而忽略上下文甚至 忽略每个词出现的个数。
- 我们把数据集按照8:2分成了training set和test set。
- 由于在初期就遇到了zero probabilities的问题,所以我们在Baseline中就实现了smoothing,即

$$P(X_i = x_i | Y = y) = \frac{\#\{X_i = x_i, Y = y\} + \gamma}{\#\{Y = y\} + 2\gamma}$$

关于γ的选取我们在之后的部分讨论。

### 实验结果和分析

### 主要结果,数据集大小的影响

• [**Issue 1**] 查看数据集的大小(分别保留训练集的5%, 50%和100%)对结果的影响,主结果如下表所示, 其中每个数据我们均random shuffle了5次,并给出平均值和标准差。

Train Size	Accuracy	Precision	Recall	F1 Score
5%	$0.9598 \pm 0.0038$	$0.9620 \pm 0.0056$	$0.9781 \pm 0.0026$	$0.9699 \pm 0.0028$
50%	0.9819 ± 0.0017	$0.9904 \pm 0.0015$	$0.9823 \pm 0.0017$	$0.9863 \pm 0.0013$
100%	$0.9839 \pm 0.0019$	$0.9949 \pm 0.0011$	$0.9808 \pm 0.0021$	$0.9878 \pm 0.0014$

- 分析:通过以上数据我们可以得到以下结论
  - 。 随着training set的size变大,各个metric的mean performance都严格上升,尤其是5%至50%这一段 上升比较明显。
  - 。 随着training set的size变大,各个metric的performance的std趋向于变小。
  - 。 F1 score明显好于Accuracy,总体来看,Precision均严格大于Accuracy,Recall总体来说比 Accuracy好。
  - 。 通过以上数据,我们可以发现模型主要犯错在于把Spam分成了Ham。

#### 零概率

- [Issue 2] 尝试用smoothing来解决零概率问题
  - 。 首先,通过数据集我们发现,zero probability非常常见,即有的词只在 spam or ham中出现但是没有在另外一边出现。
  - 。 如果不去考虑零概率问题,我们可以发现,我们计算的 $P(Y=1,\mathbf{X})$ 和 $P(Y=0,\mathbf{X})$ 都是0( $\mathbf{X}$ 是需要预测的特征向量),无法做出相应的判断。
- 我们通过加入 $\gamma$ 解决这个问题。同时,通过实验,我们列出了 $\gamma$ 的大小对结果的影响(见下表,只跑了一轮)

γ	Accuracy	Precision	Recall	F1 Score
1	0.9143	0.9642	0.9034	0.9328
1e-1	0.9253	0.9697	0.9151	0.9416
1e-10	0.9704	0.9889	0.9658	0.9772
1e-100	0.9857	0.9958	0.9823	0.9891

### • [关于γ对结果的影响、解释和讨论]

- 。可以发现 $\gamma$ 对最后的结果影响非常大,其中,accuracy和recall从中收益最高,由于减少 $\gamma$ 的值实质上是给那些仅在spam or ham的词了更大的权重,
- 。 从结果来看,实际上减少 $\gamma$ 使得False Negative的量减少了,即对于那些本来是spam的但是误分成 ham的数量减少了。
- 由此可见,在spam邮件中有一些只有在spam中才出现的词/从来没有的词,让这些词对最后的结果有更大的权重有利于增大预测准确度。

### 额外的feature

- 我们选取了以下feature
  - X-Mailer 的种类 (共158种),标记为Z,一共有158种取值。
  - 。 发送时间: 包括小时和是星期几,标记为W,一共有 $7 \times 24$ 种取值,但是我们标记为  $W = [W_1, W_2]^T$ , $W_1$ 表示星期几, $W_2$ 表示小时。
- 使用了之后模型具体的提升如下:

Model	Accuracy	Precision	Recall	F1 Score
Z, W	0.9919	0.9960	0.9917	0.9938
Z	0.9919	0.9960	0.9917	0.9938
W	0.9857	0.9958	0.9824	0.9891
Baseline	0.9857	0.9958	0.9823	0.9891

#### • 关于结果的解释和讨论

- 。 我们发现, Z能对最后的结果产生比较显著的提升。
- $\circ$  同时我们发现,引入W对最后的结果基本没有影响。

# 讨论和总结

我们总结工作如下:

- 我们使用了Naive Bayes模型来进行垃圾邮件的判断,我们基于bag of words提出了baseline的模型,获得了0.9839的Accuracy和0.9878的F1 Score。
- 我们分析了training size大小对最后结果的影响,发现对最后结果还是有较大的影响的。
- 我们使用了四个不同的评价参数,最后发现我们模型主要的问题是把spam分成了ham。
- 我们使用smooth解决了zero prob问题,在关于参数γ对最后模型的非常显著的影响的讨论中,我们得出了结论:存在一些feature只在spam or ham中出现,加大这些feature的影响力有利于提升模型的预测能力。
- 我们新添了两个额外的feature,并且讨论了这两个feature对最后的模型的影响。