

Le projet Parking consiste à créer une maquette et un modèle conceptuel de donnée afin d'attribuer à chaque membre qui le demandait une place de parking numérotée.

Le projet a été réalisée en groupe avec Antoni M Bizi Bandoki, Yannis Nguessan et Lucas Azer

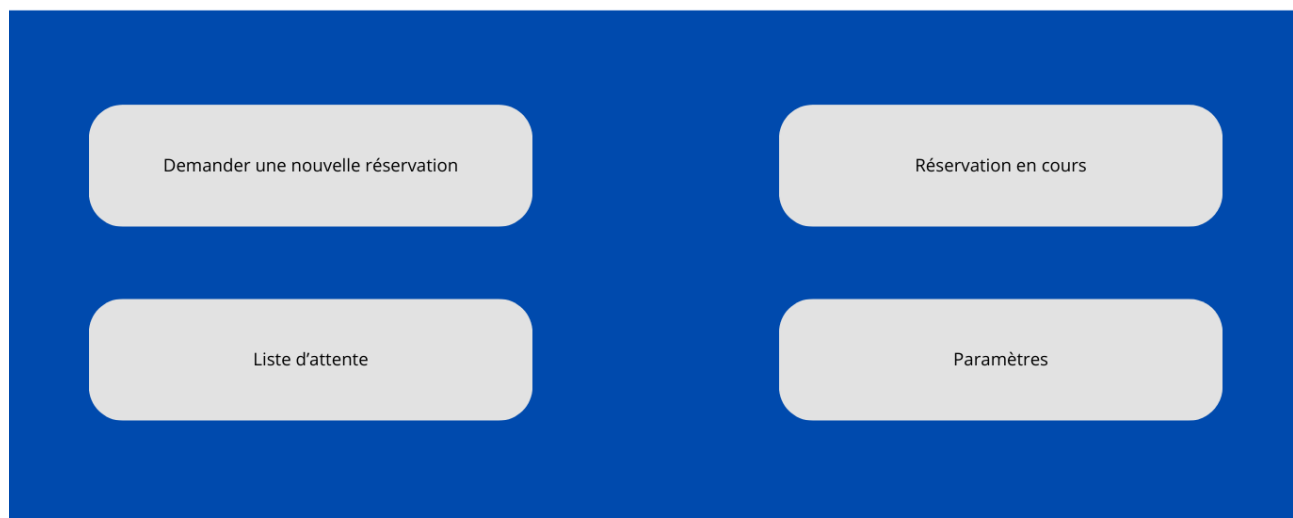
Avec les spécificité suivantes :

Le front-office doit être sécurisé et n'accepter que les demandes du personnel des ligues. Les inscriptions au service de réservation de place doivent être validées (ou créées) par un administrateur.

- L'administrateur, seul utilisateur du back-office, doit pouvoir éditer la liste des places et gérer les inscriptions des utilisateurs.
- Lorsqu'un utilisateur en fait la demande, une place libre lui est attribuée aléatoirement et immédiatement par l'application, la réservation expire automatiquement au bout d'une durée par défaut déterminée par l'administrateur.
- Si une demande ne peut pas être satisfaite, l'utilisateur est placé en liste d'attente.
- L'utilisateur ne peut pas choisir la date à laquelle une place lui est attribué, les réservations sont toujours immédiates. Un utilisateur ne peut pas faire une demande de réservation s'il est en file d'attente ou qu'il occupe une place.
- Un utilisateur ou l'administrateur peuvent fermer une réservation avant la date d'expiration prévue. Une fois celle-ci expirée, l'utilisateur doit refaire une demande s'il souhaite obtenir une place.

Voici un extrait de la maquette :

PARKING



PARKING

Nom

Prénom

E-mail

Mot de passe

Confirmez votre mot de passe

SOUMETTRE



EN COURS

Votre place :

11

Expire le:

Vendredi

11

Avril

à:

14:30

Voici le MCD :

