Manual Técnico con documentación del API

En esta primera parte vamos a crear un proyecto ASP.NET Core Web y crear una plantilla de Web Api sin autenticación. Luego de esto lo vamos a separar el proyecto por capas agregando clase librería.

MODEL

Representa nuestro modelo de la capa de dominio, es decir las tablas mapeadas a clases.

```
public class Publicacion
   [Key]
   public int idPublicaciones { get; set; }
   public int idpais { get; set; }
   2 referencias
public int IdCategoria { get; set; }
   public int idEmpleado { get; set; }
   public int idAdministrador { get; set; }
   public string Nombre_Compañia { get; set; }
   2 referencias
    public string Tipo_Horario { get; set; }
   public DateTime Fecha_Publicacion { get; set; }
   public string Correo { get; set; }
   public string Logo { get; set; }
    public string Url_Pagina { get; set; }
   public string Posicion { get; set; }
    public string Dirreccion { get; set; }
```

PERSISTENCE

Nuestra clase que será encargada de manejar las migraciones y la conexión a la base de datos. Para hacer funcionar esta parte debemos agregar los siguientes package del NuGet y luego crear nuestro DbContext.

- EntityFrameworkCore.SqlServer
- EntityFrameworkCore.Tools

Procedemos a registrar dependencia en nuestro StartUp para que esté disponible para todo el proyecto.

Nuestra capa REST que implementa los recursos a exponer como API.

```
| Application | Section |
```

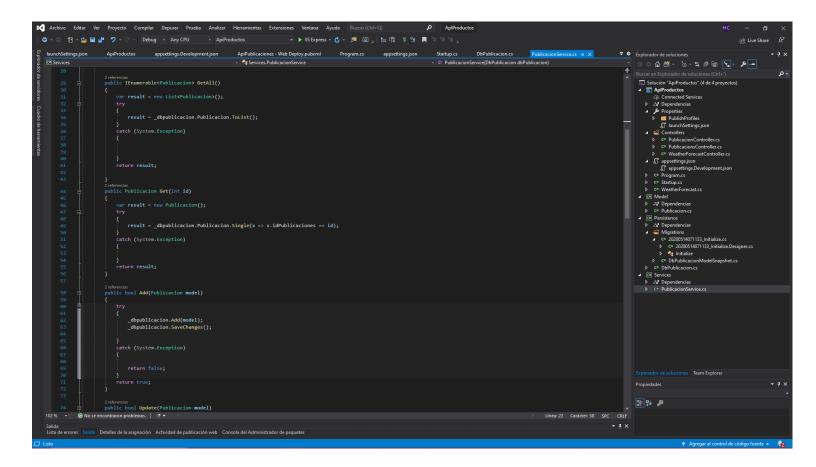
Con respecto a las rutas no hemos escrito ni unas reglas, así que estamos usando el ruteo REST. En un proyecto real preferimos modificar la escritura desde el StartUp tal como lo genera un proyecto MVC.

```
app.UseMvc(routes =>
{
    routes.MapRoute(
    name: "default",
    template: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}");
});
```

SERVICES

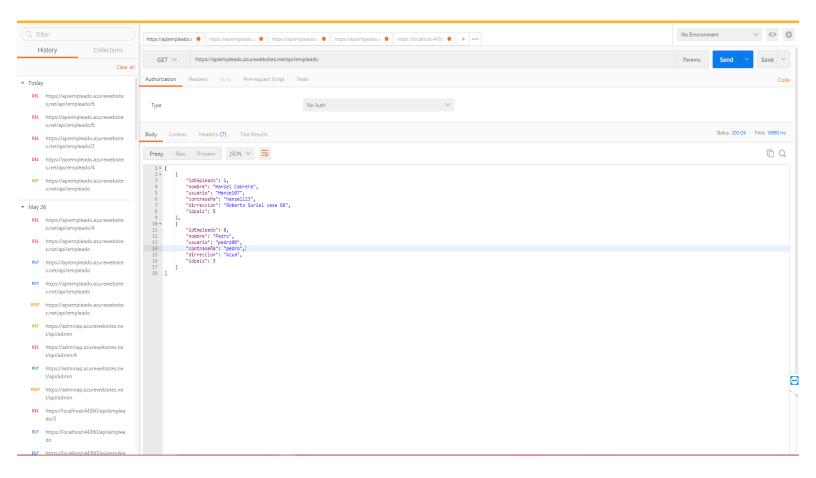
Nuestros servicios que vamos a declarar que se encargarán de realizar las consultas a la base de datos.

```
| Companies | Service | Se
```

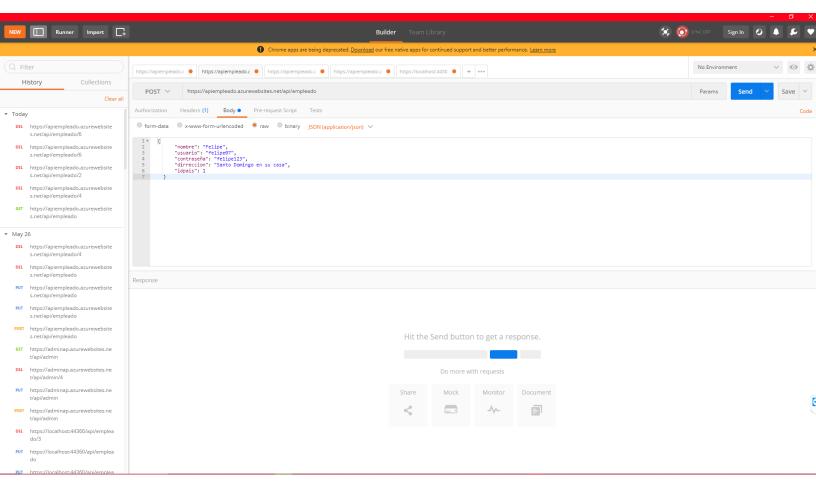


Probando API en Postman Google

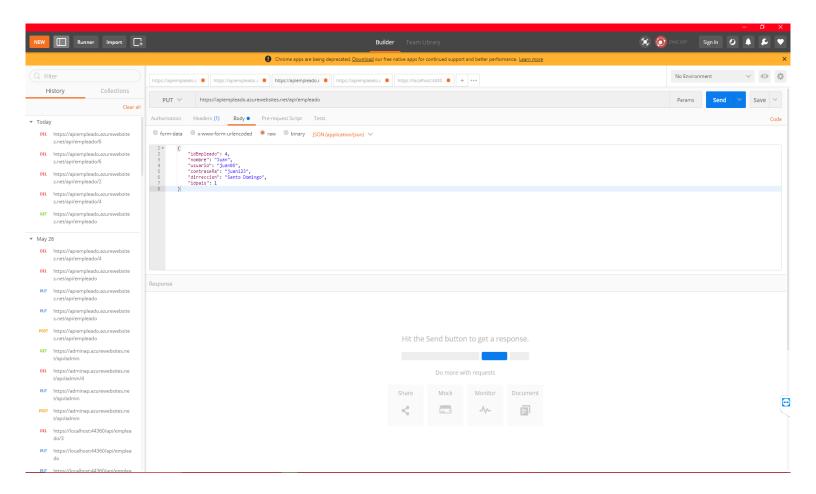
Get



Post



Put



Delete

