

A thick dark blue vertical bar is positioned on the left side of the page. From its base, several thin, curved lines in dark blue and light gray extend upwards and outwards, creating a stylized, organic shape.

Manual del Usuario

Historia de Galuchi

En una Galaxia de conocida con el nombre Neutrón Vivian un grupo de Alíen de forma muy pacífica un día una familia alíen celebra una fiesta de cumpleaños en honor a príncipe Galuchi en su 8 cumpleaños todo era perfecto hasta que galuchi, se dio cuenta que no había globo de helio suficiente para su fiesta galuchi, se enfadó demasiado dijo que no iba a celebra ningún cumpleaños sin su globo de helio de color azul su madre para complacerlo decidió ir a buscarlo sus globos de helio en la zona más peligrosa de Neutro para complacer a su hijo Galuchi a pasar la hora el día la madre nunca llegó y decidieron ir a buscarla cuando fueron a la zona 51 de neutro la encontraron muerta con un globo azul en su mano desde ese preciso momento Galushi quedó traumatado juró destruir todos los globos de helio principalmente de color azul un día.

Descubrió de donde surgían todo el globo de helio en punto de gravedad en el espacio, donde convergen gran parte de los globos de helio, en el planeta tierra y pasan por su galaxia. En ese preciso momento decidió escapar de su planeta para exterminar todos los globos de helio principalmente de color azul.

Exterminar todos los globos de helio provenientes desde el planeta tierra.

Destruir todos los globos, y mantener un nivel de helio suficiente en su nave para seguir disparando con su láser

Los globos azules aumentan la cantidad de helio en 10 puntos, los demás la aumentan en 1 punto.

Cuando la nave logre un total de 500 puntos en la cantidad de helio, se pasa al siguiente nivel.

el juego podrá generar mayor cantidad de globos azules.

Reglas

La nave nunca podrá tocar ni la parte superior, ni la parte inferior de la pantalla, en caso de hacerlo explota y termina el juego con Game Over

Por cada 10 segundos que pasen, la nave pierde 5 puntos en la cantidad de helio disponible para la nave.

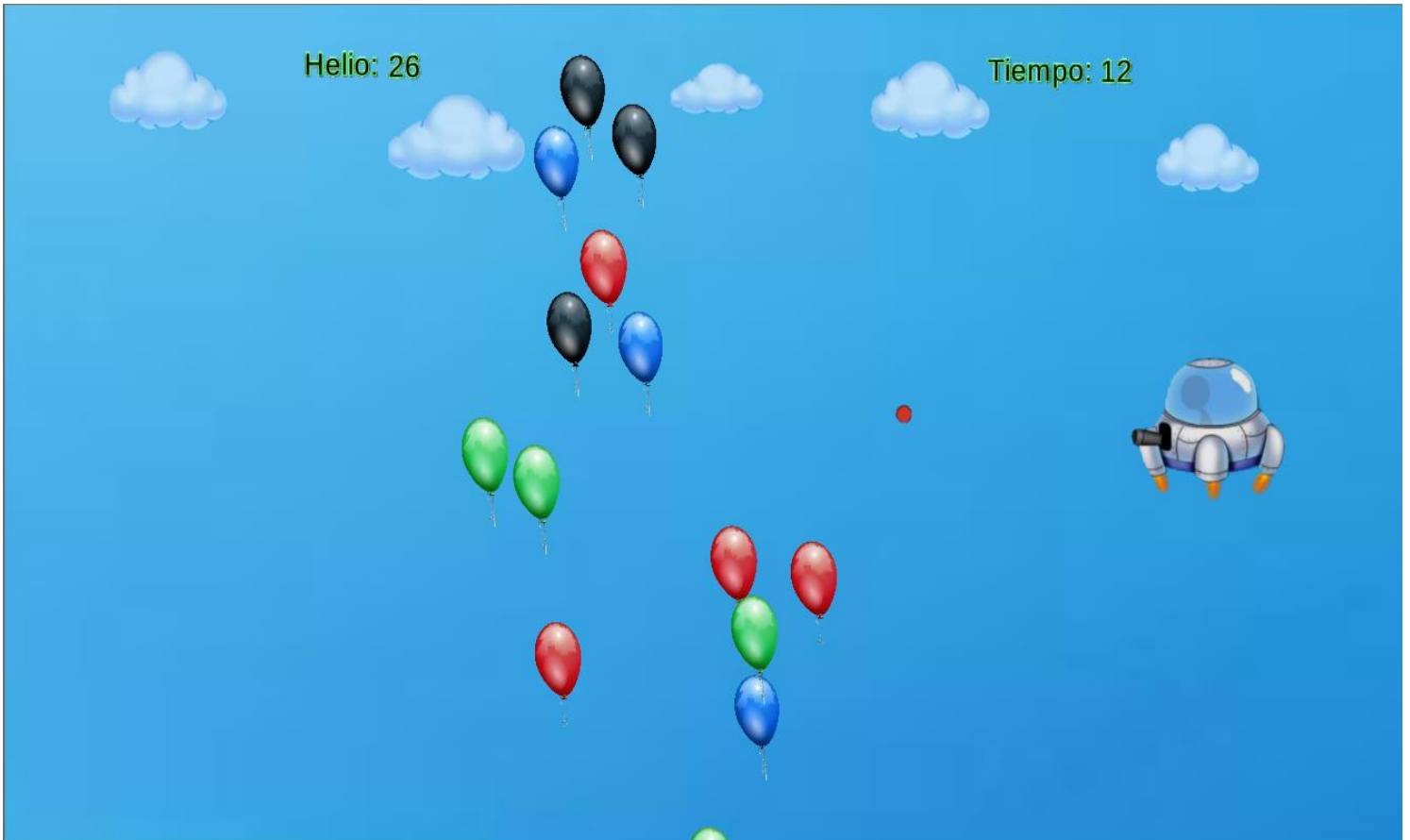
Si la cantidad de helio llega a cero, la nave explota y termina el juego con Game Over.

Menú Principal



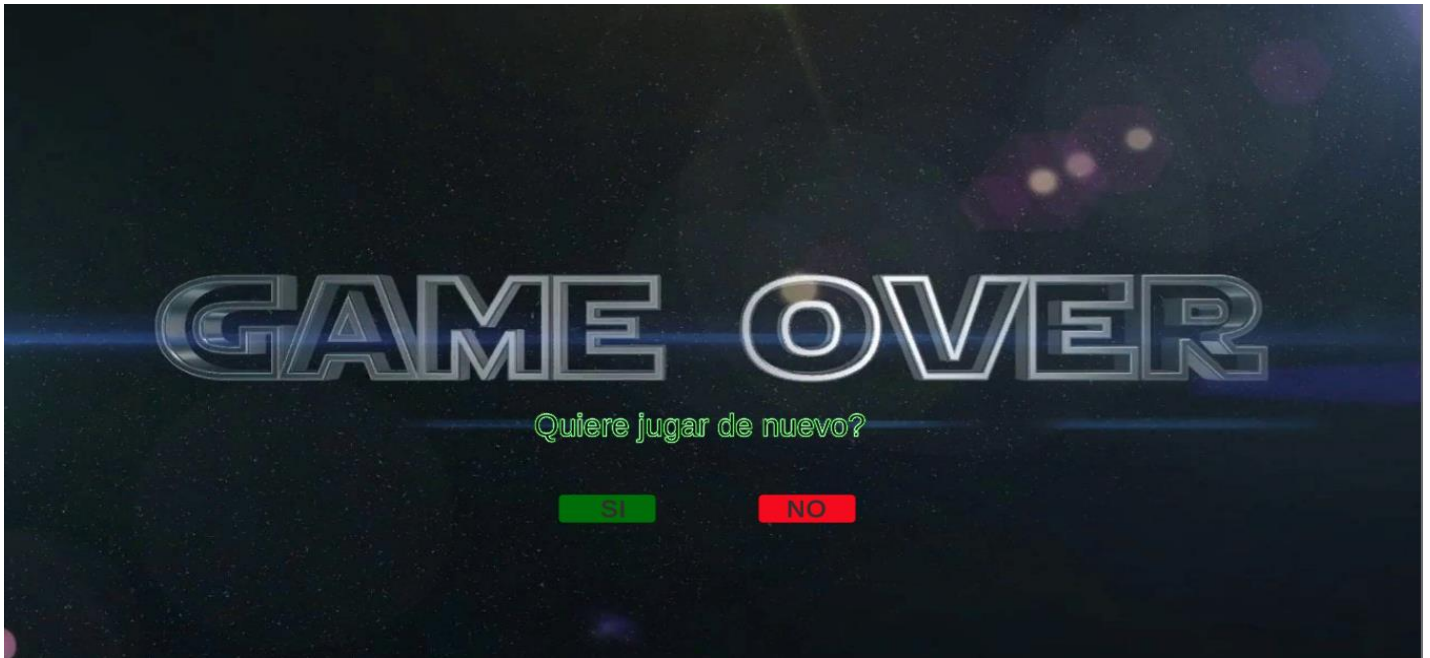
Este es el inicio de juego cuenta 6 diferentes opciones como para iniciar el juego ver controles de usuario el objetivo de juego como la historia y salir de menú principal.

Escenario, el personaje y el HUD



Cuando inicia el juego los globos emergen aleatoriamente la nave podrá disparar para eliminar los globos y se podrá desplazar forma verticalmente el HUD muestra la cantidad de helio disponible y muestra el tiempo jugado.

Game Over



En caso de que el jugador se quede sin Helio y pase los laterales va a pasar a la interfaz de GAME OVER la cual costa de dos botones si y no en caso que de desea jugar de nuevo preciosas e