BÀI TẬP MẢNG TRONG JAVA

- <u>Bài 1</u>: Nhập một mảng số nguyên a0, a1, a2, ..., an-1. In ra màn hình các phần tử xuất hiện trong mảng đúng 1 lần.
- <u>Bài 2</u>: Nhập một mảng số nguyên a0, a1, a2, ..., an-1. In ra màn hình các phần tử xuất hiện trong mảng đúng 2 lần.
- <u>Bài 3</u>: Nhập một mảng số nguyên a0, a1, a2, ..., an-1. In ra màn hình số lần xuất hiện của các phần tử.
- <u>Bài 4</u>: Nhập một mảng số nguyên a0, a1, a2, ..., an-1. Hãy sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần.
- <u>Bài 5</u>: Nhập một mảng số nguyên a0, a1, a2, ..., an-1. Hãy sắp xếp mảng theo thứ tự giảm dần.
- **Bài 6**: Nhập một mảng số nguyên a0, a1, a2, ..., an-1. Hãy sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần, sau đó chèn phần tử x vào mà vẫn đảm bảo mảng là tăng dần.
- **Bài 7**: Nhập một mảng số thực a0, a1, a2, ..., an-1. Không dùng thêm mảng số thực nào khác (có thể dùng thêm mảng số nguyên), hãy in ra màn hình mảng trên theo thứ tự tăng dần.
- <u>Bài 8</u>: Nhập 2 mảng số thực a0, a1, a2, ..., am-1 và b0, b1, b2, ..., bn-1. Giả sử 2 mảng này đã được sắp xếp tăng dần. Hãy tận dụng tính sắp xếp của 2 dãy và tạo dãy c0, c1, c2, ..., cm+n-1 là hợp của 2 dãy trên sao cho ci cũng có thứ tự tăng dần.
- **Bài 9**: Viết chương trình nhập vào mảng A có n phần tử, các phần tử là số nguyên lớn hơn 0 và nhỏ hơn 100. Thực hiện các chức năng sau:
- a) Tìm phần tử lớn thứ nhất và lớn thứ 2 trong mảng với các chỉ số của chúng (chỉ số đầu tiên tìm được).
- b) Sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần.
- c) Nhập số nguyên x và chèn x vào mảng A sao cho vẫn đảm bảo tính tăng dần cho mảng A.
- <u>**Bài**</u> 10: Viết chương trình nhập vào ma trận A có n dòng, m cột, các phần tử là số nguyên lớn hơn 0 và nhỏ hơn 100. Thực hiện các chức năng sau:

- a) Tìm phần tử lớn thứ nhất với chỉ số của nó (chỉ số đầu tiên tìm được).
- b) Tìm và in ra các phần tử là số nguyên tố của ma trận (các phần tử không nguyên tố thì thay bằng số 0).
- c) Sắp xếp tất cả các cột của ma trận theo thứ tự tăng dần và in kết quả ra màn hình.
- d) Tìm cột trong ma trận có nhiều số nguyên tố nhất.ghịch