|  |  |
| --- | --- |
|  | **MOB1014** |

**Môn: JavaScript**

Mã số sinh viên : ps21795

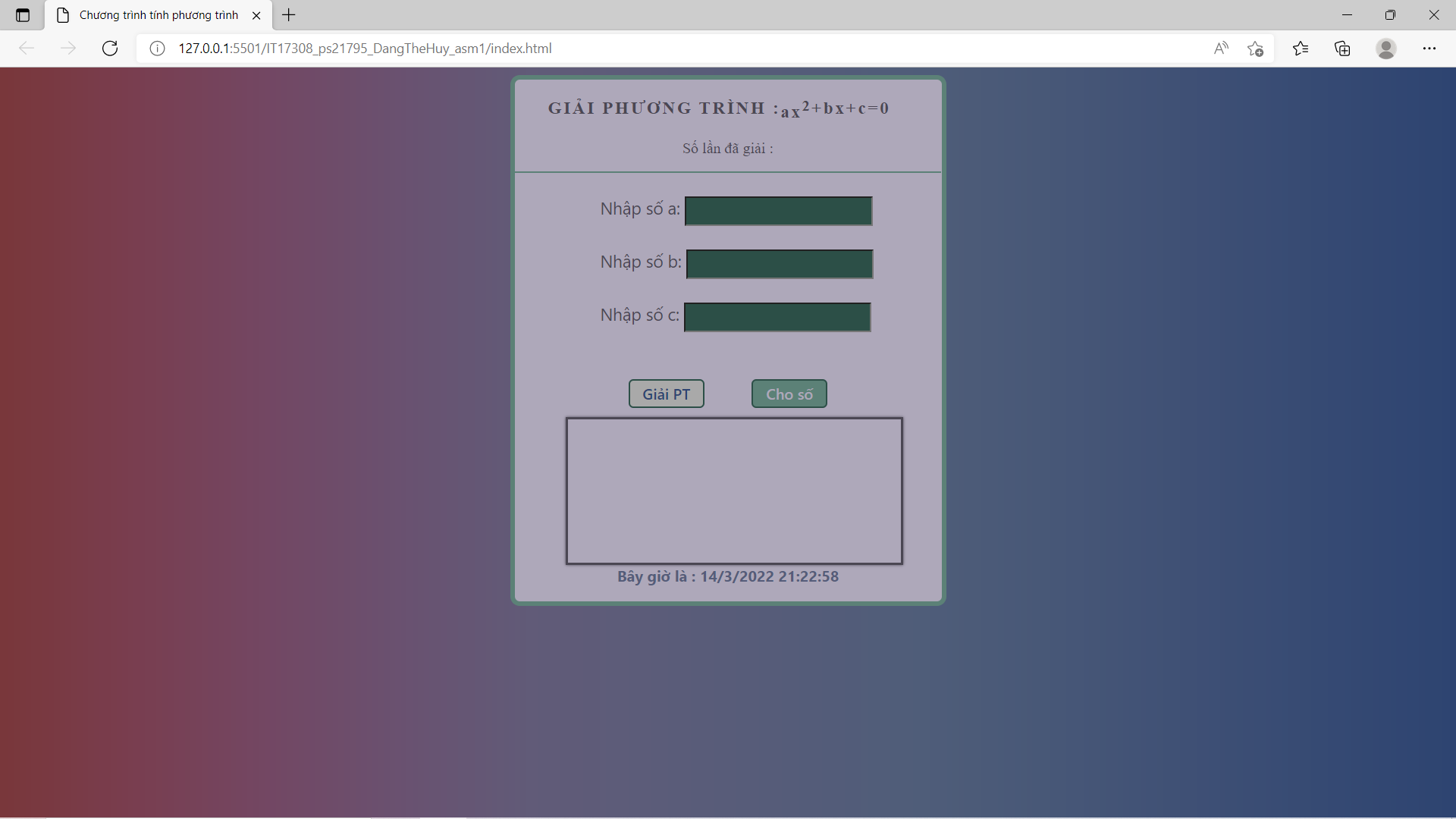
Họ tên sinh viên : Đặng Thế Huy

Lớp : IT17308

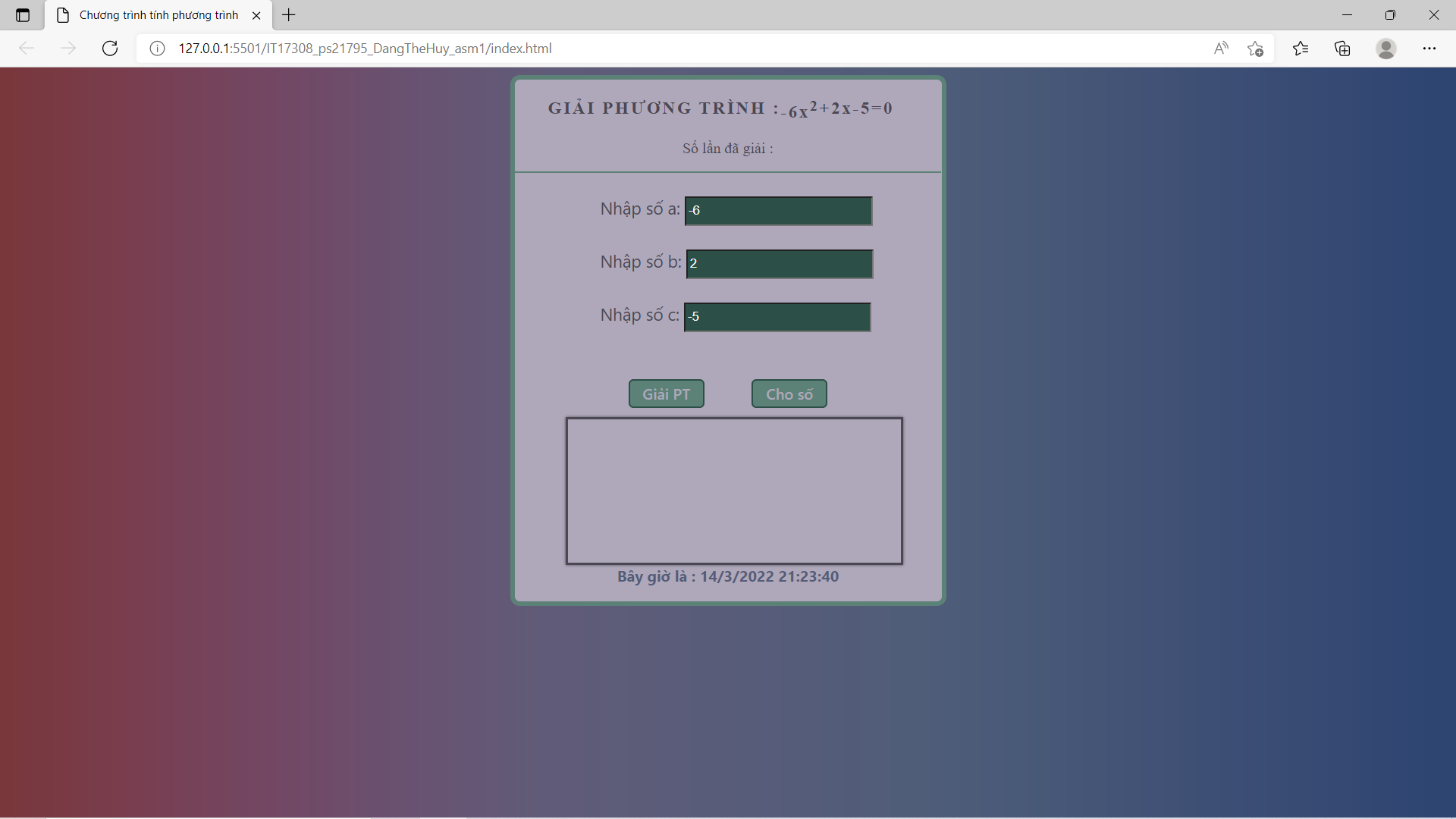
Giảng viên hướng dẫn : Hồ Thị Hồng Nga

1. Giải phương trình bậc 2:

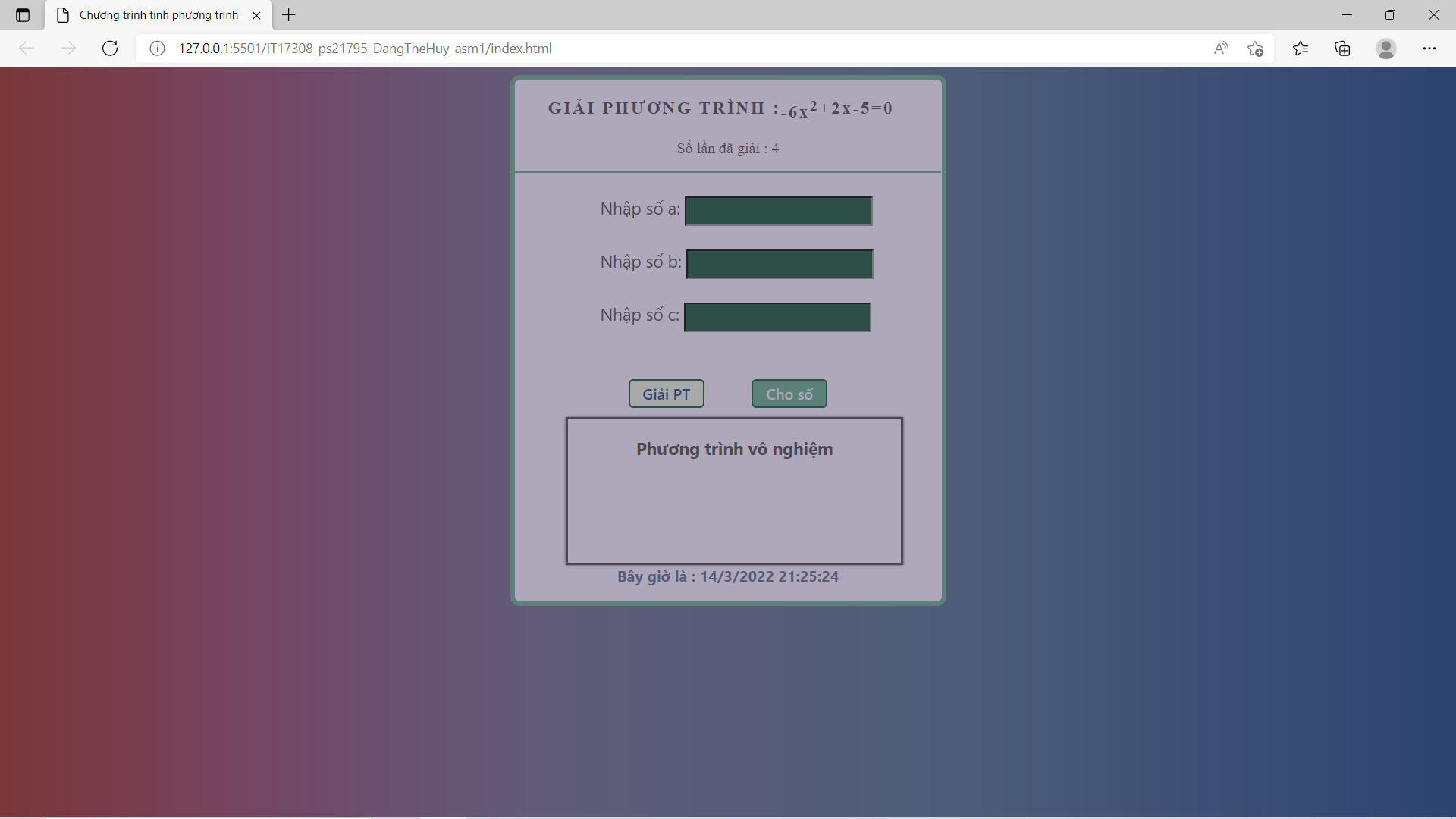
\*Giao diện bài 1.



\*Sau khi bấm cho số:



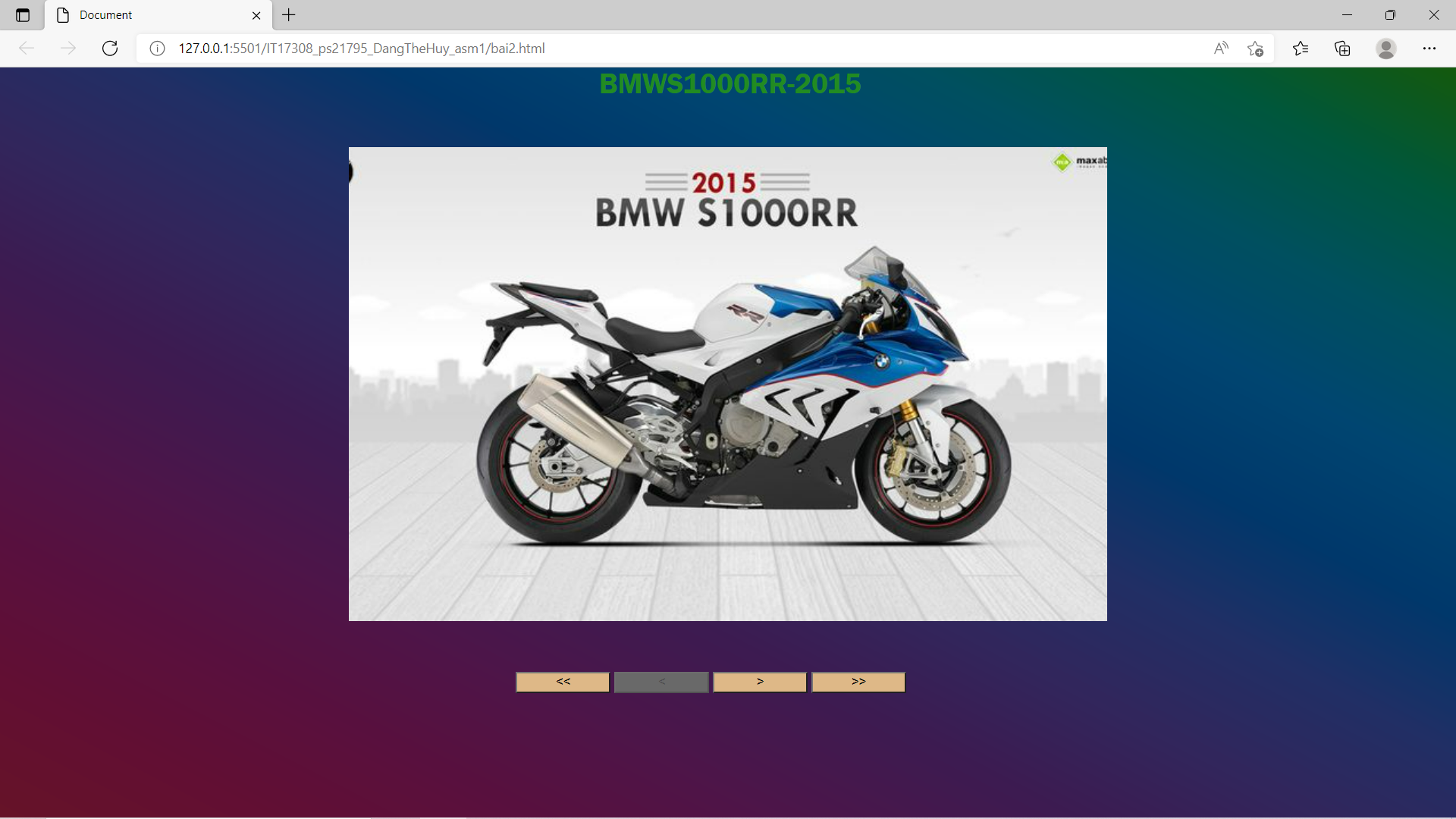
\*Sau khi bấm nút giải phương trình



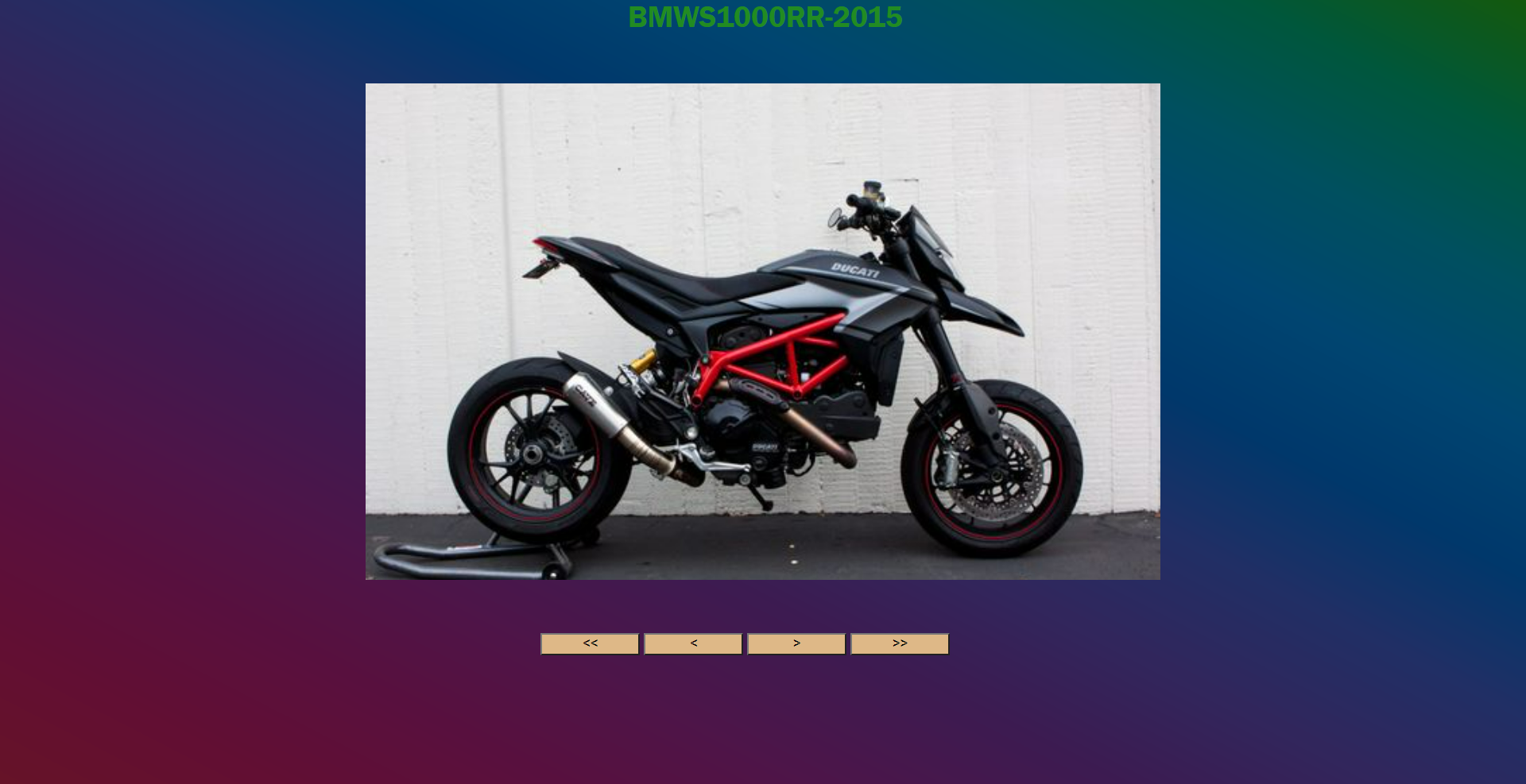
* Hiện kết quả và reset lại chương trình kèm theo đó là hiện ngày và thời gian cho người dùng xem giờ

2.Bộ sưu tập ảnh

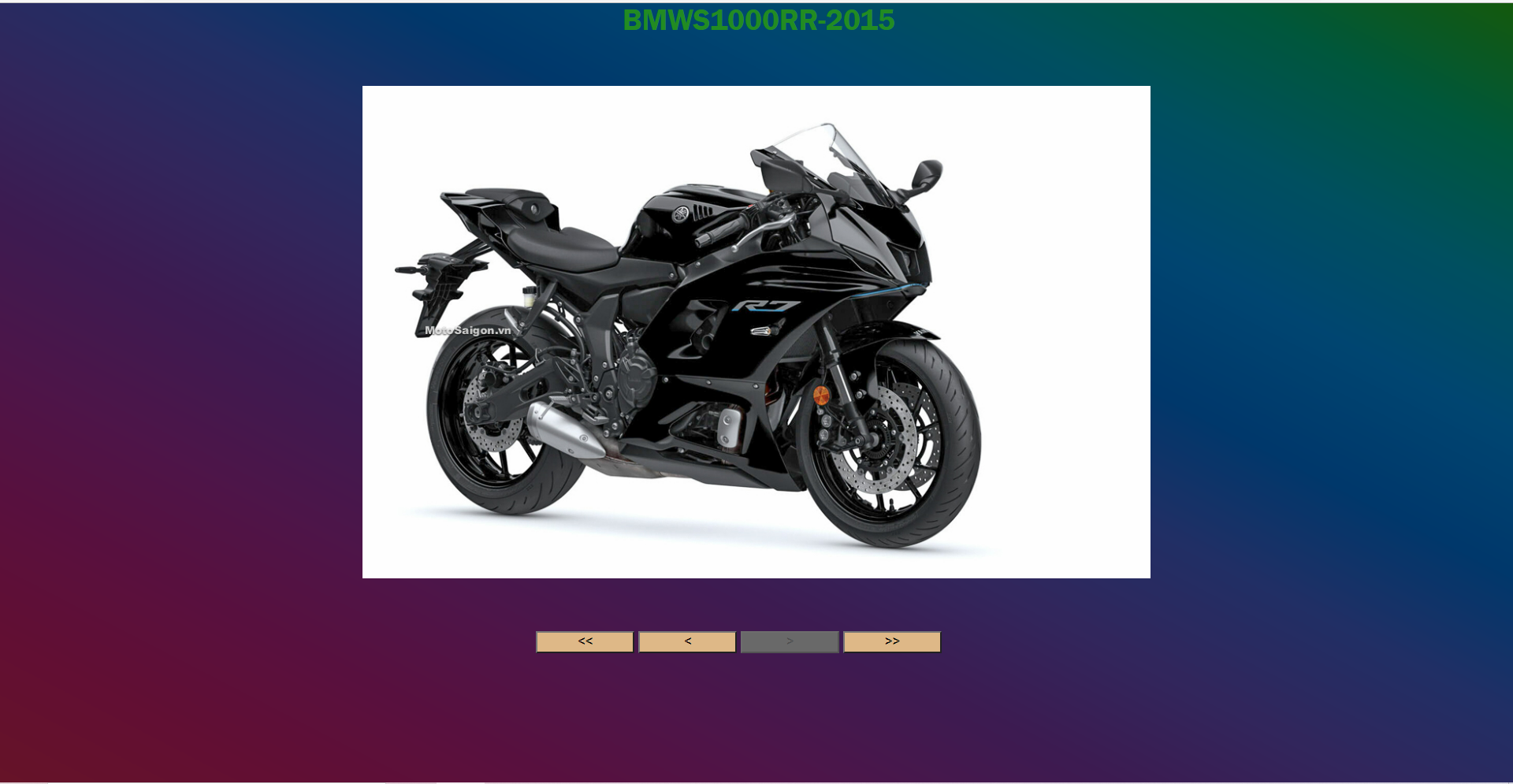
\* khi vào sẽ có 1 màn hình như này



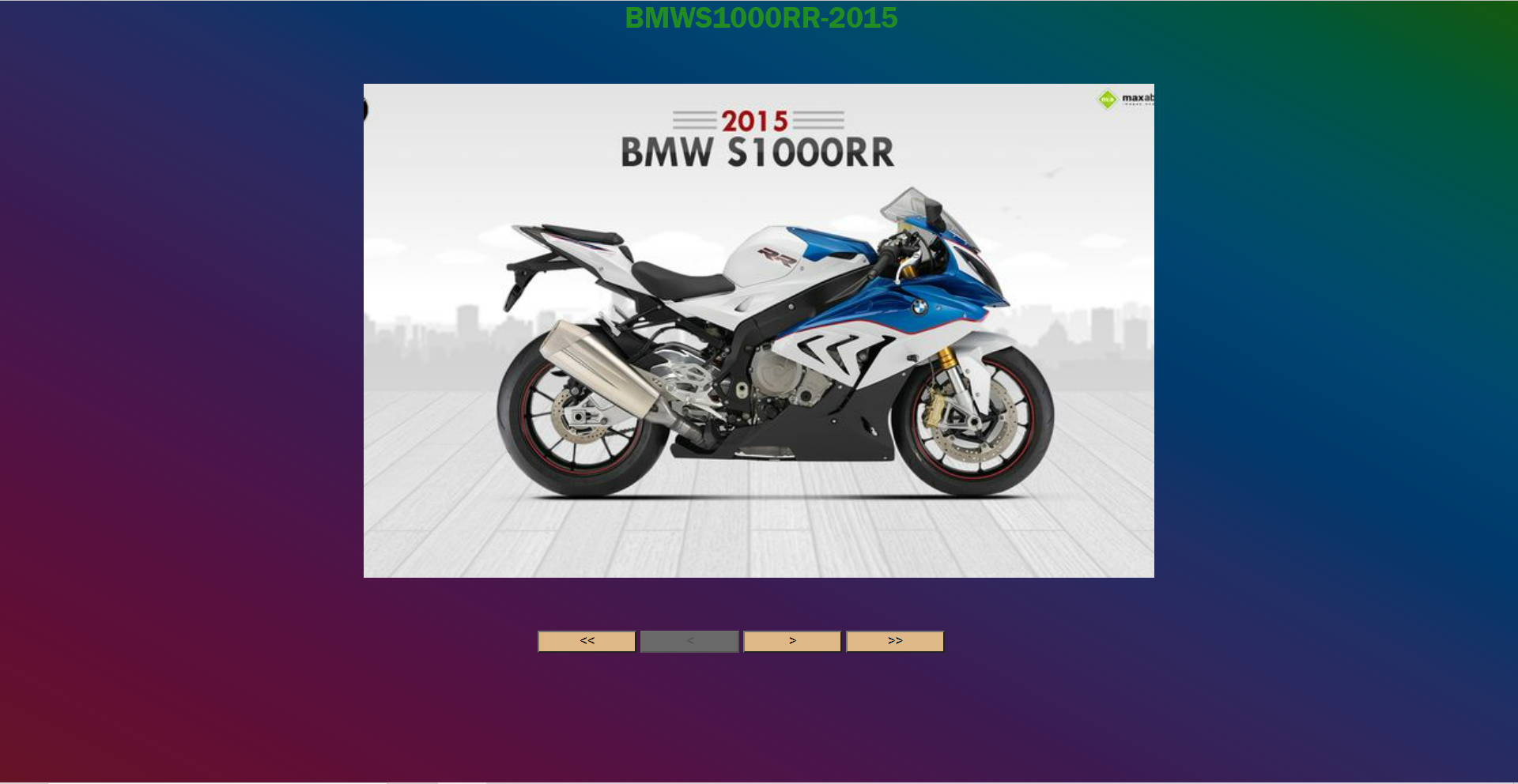
\*bấm nút > để xem các ảnh kế



* Khi bấm nút >> thì sẽ nhảy tới tấm cuối và không cho bấm nút > nữa

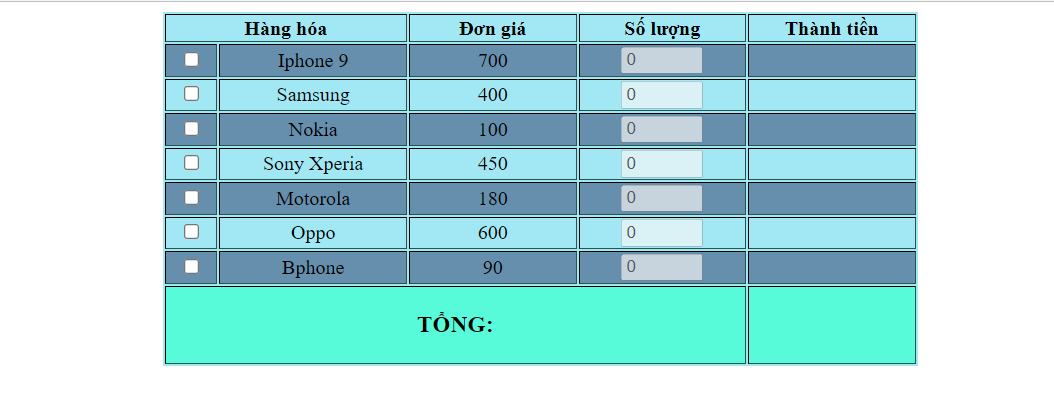


\*Khi bấm nút << thì nút < sẽ kh cho bấm nữa

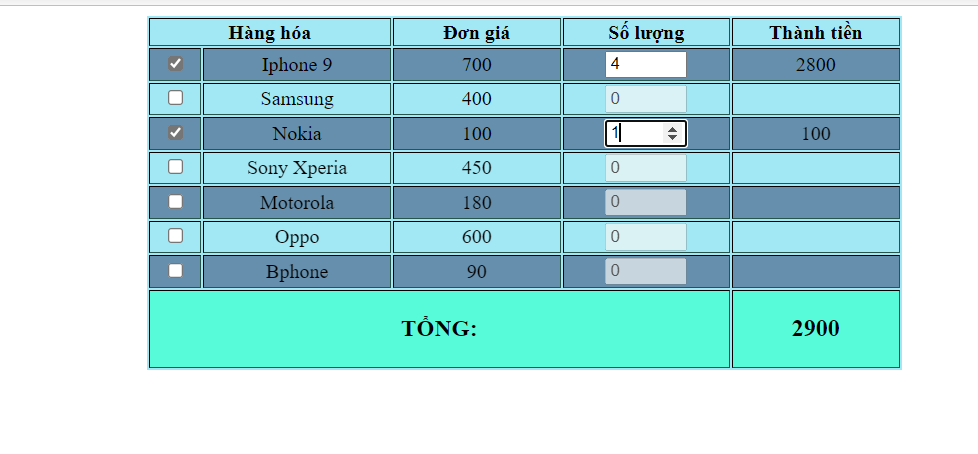


3.Trang bán hang

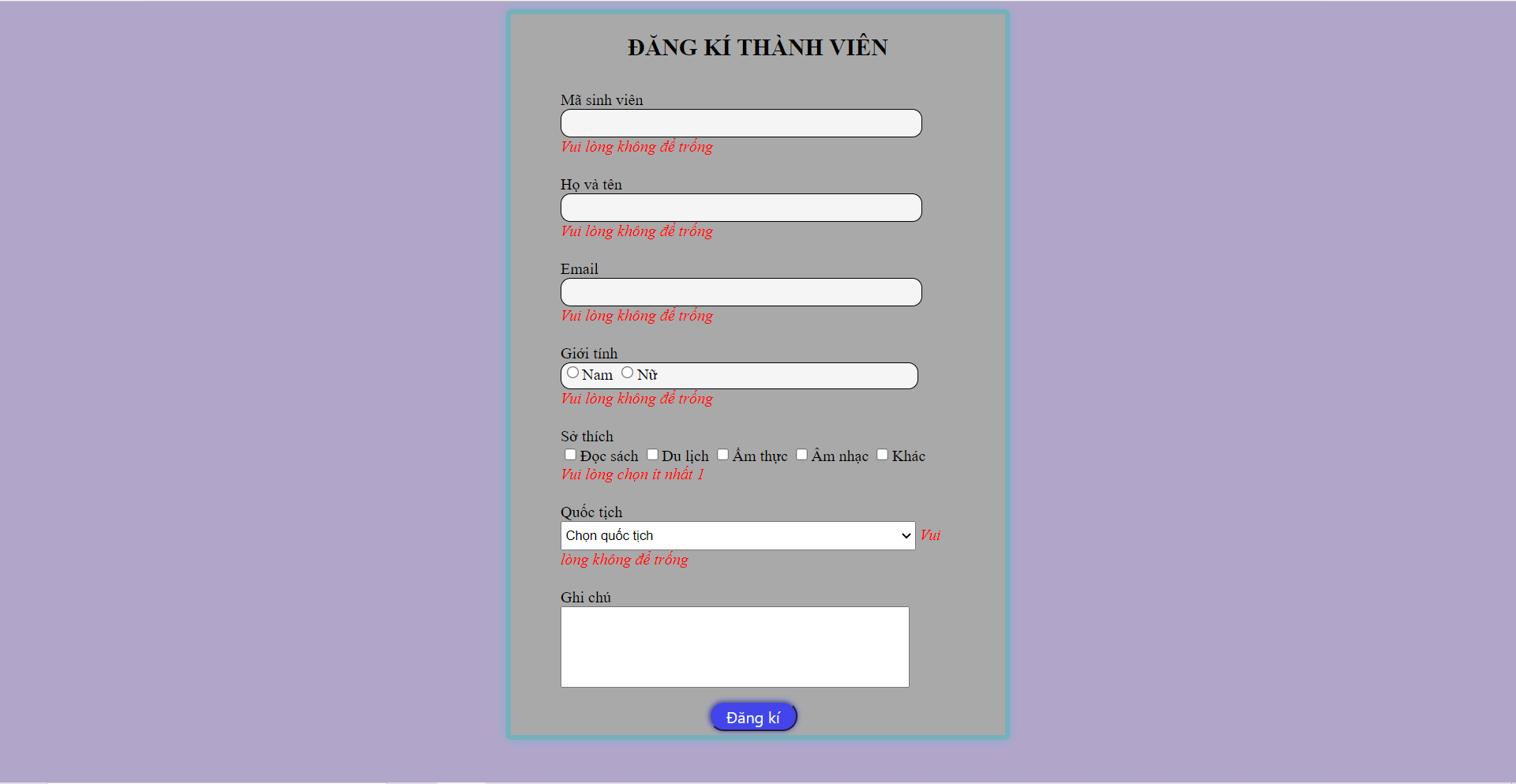
\*Giao diện:



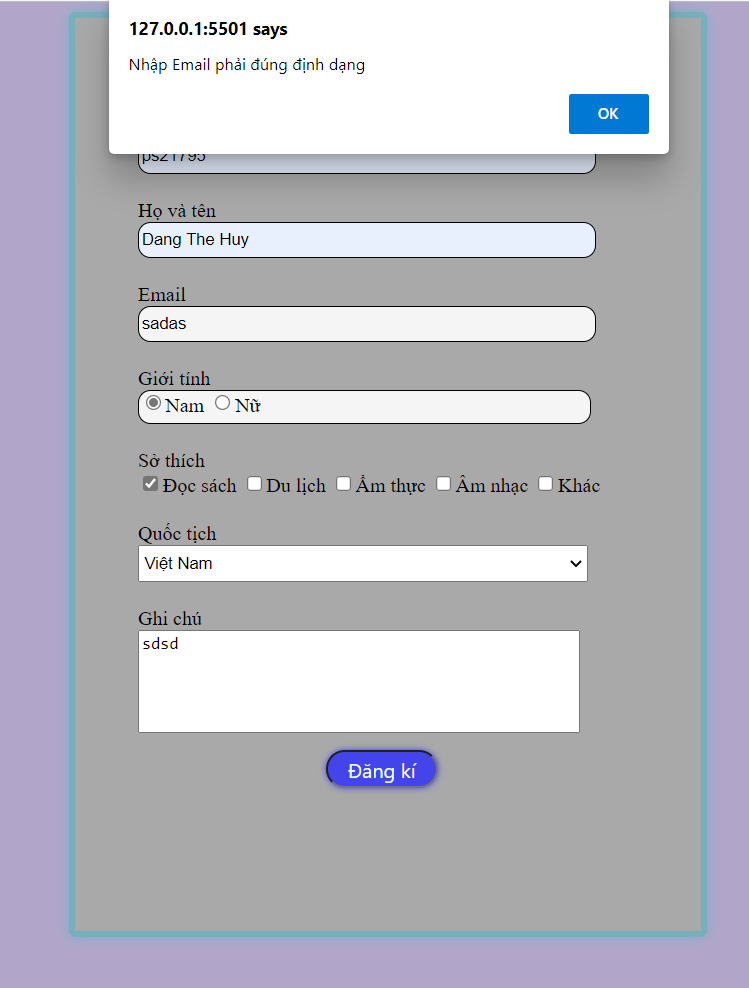
\*Khi bấm chọn thì sẽ cho chọn số lượng để ra thành tiền



4.Trang đăng kí

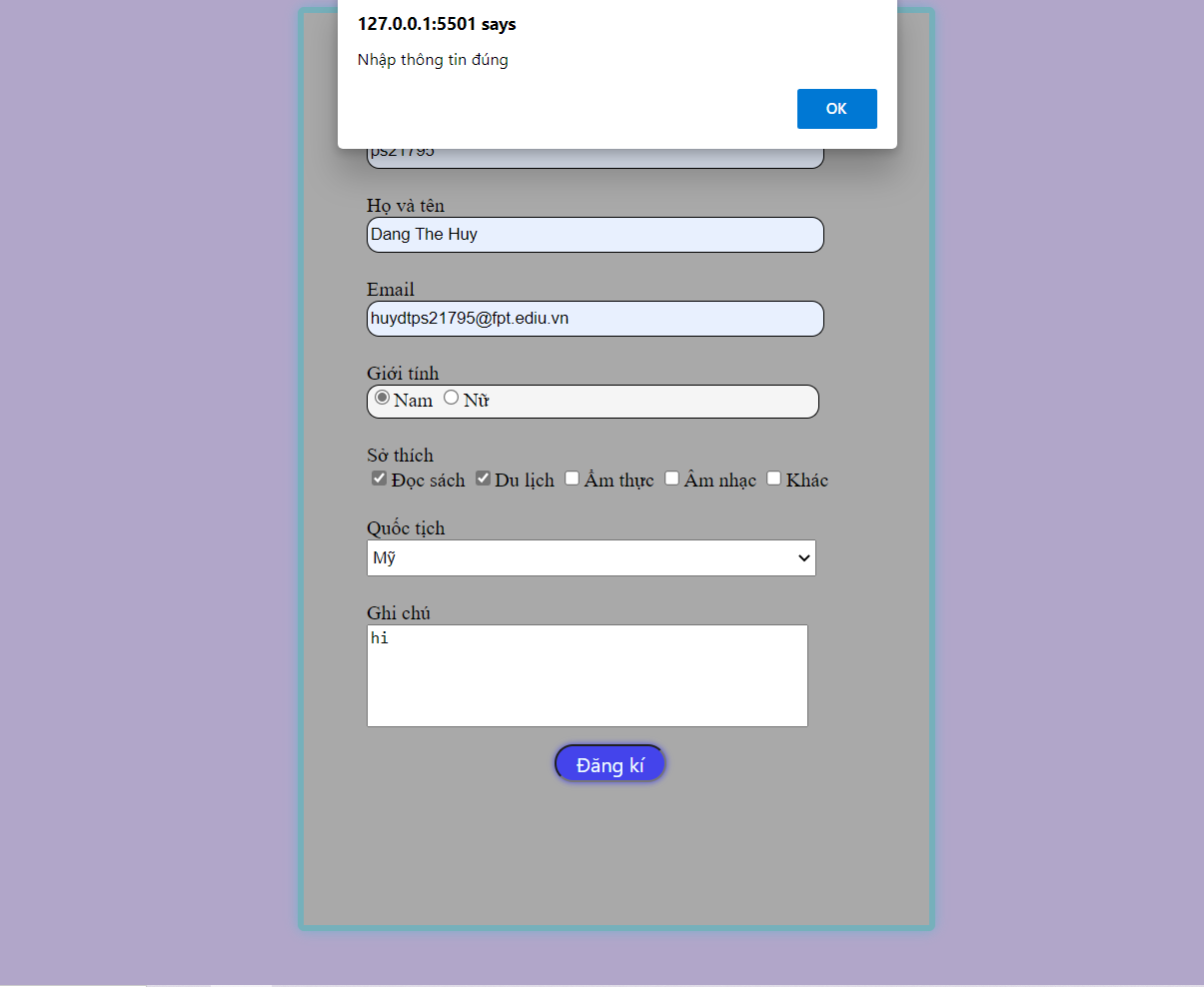


\*Nhập vô từng ô để nó mất dòng cảnh báo

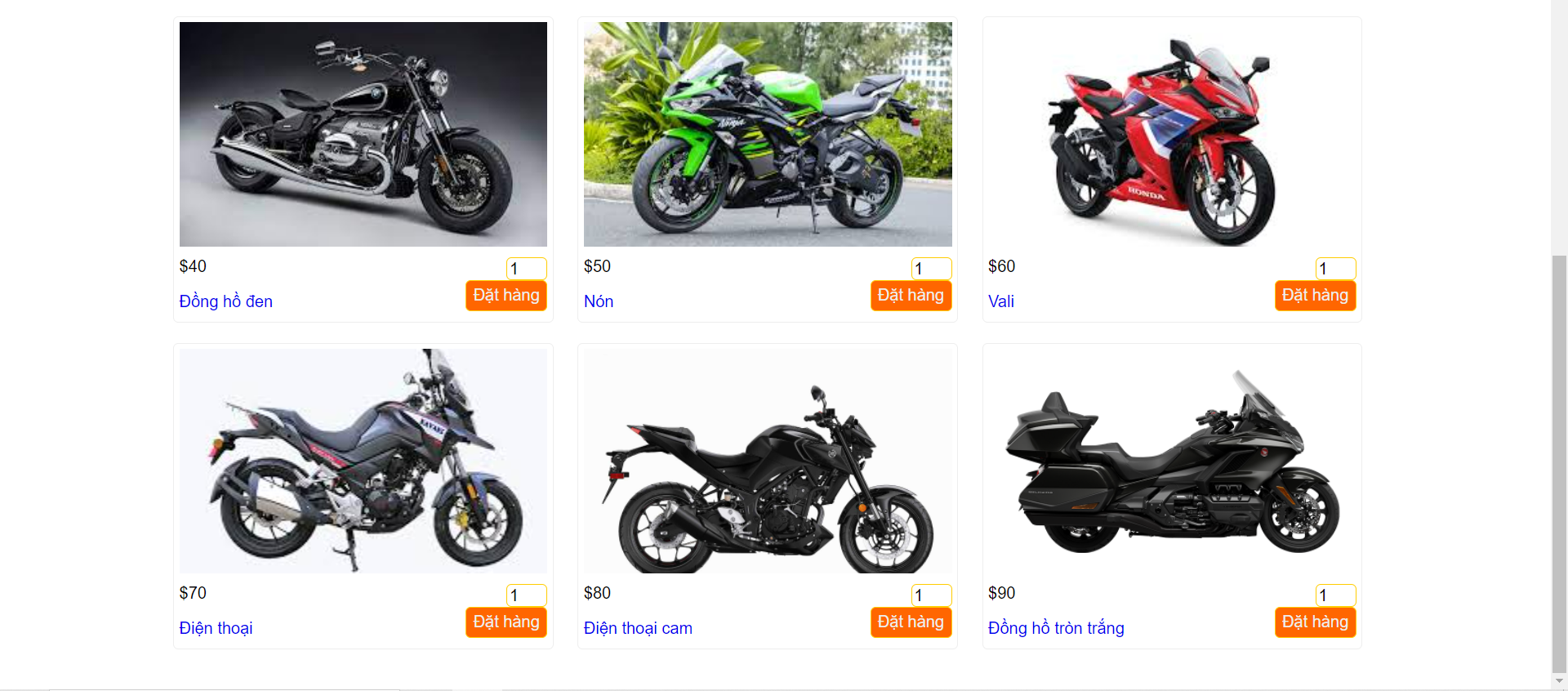
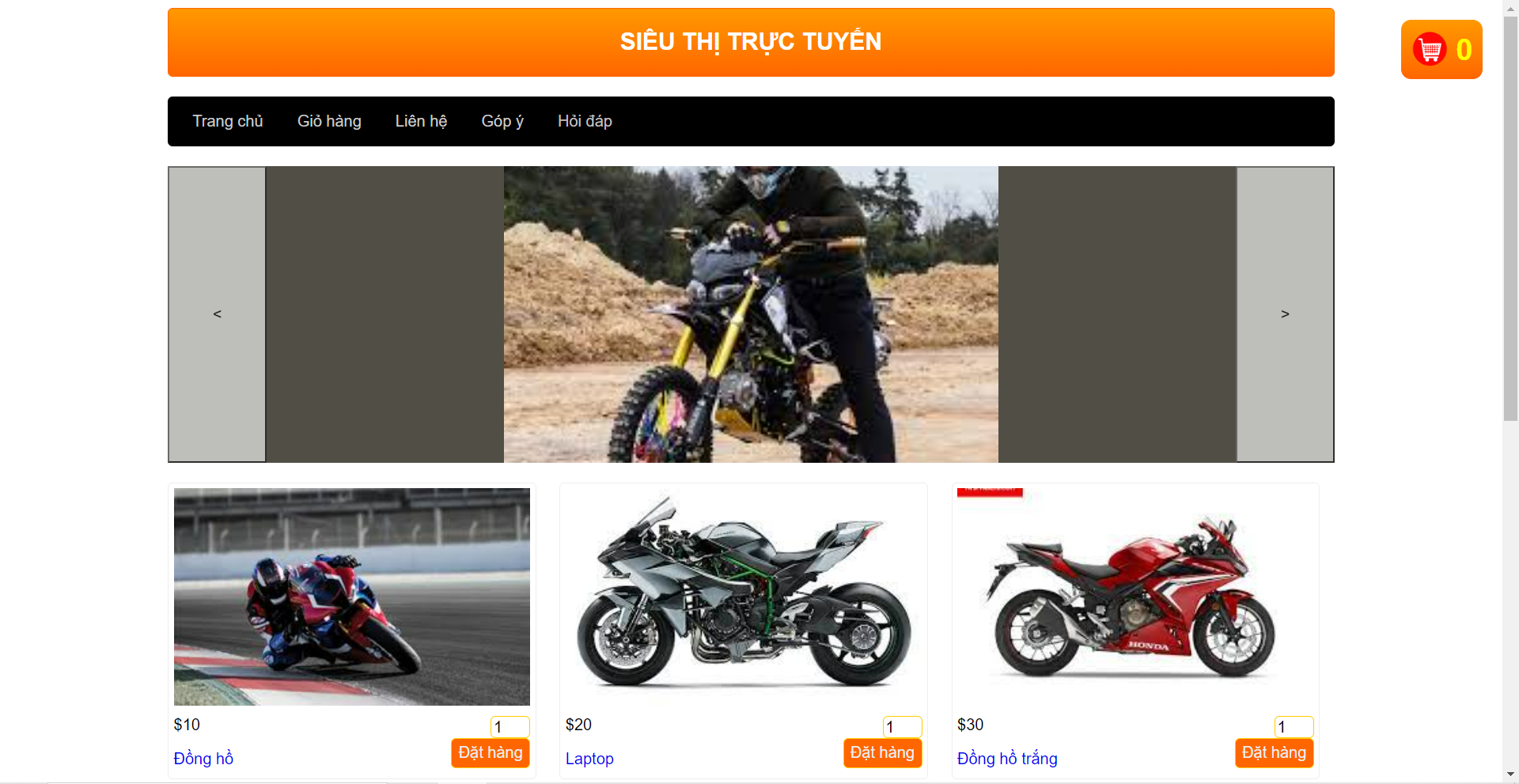


Nhập email thì phải nhập đúng định dạng của email

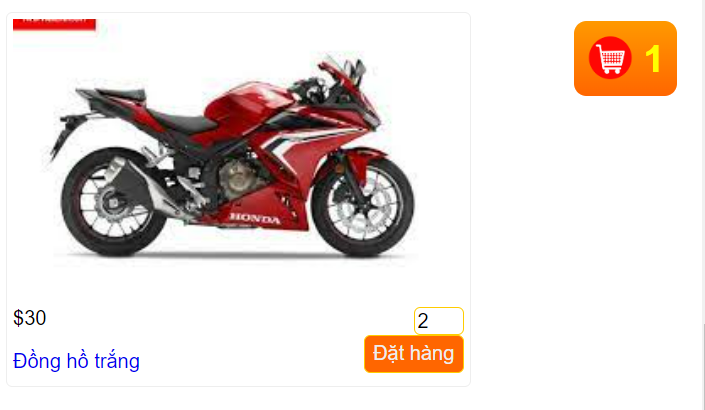
-Sau khi nhập đúng thì sẽ có thông báo nhập đúng



5.Bài giỏ hàng trực tuyến

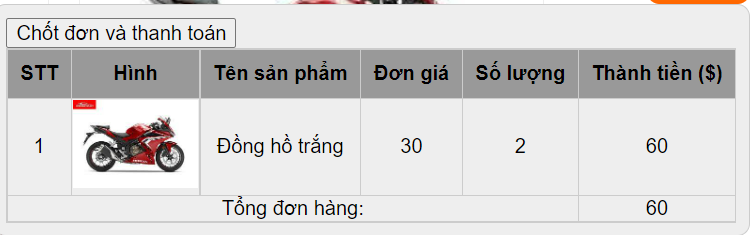


\*Khi chọn mua hàng thì số lượng sẽ tăng lên ở phần này

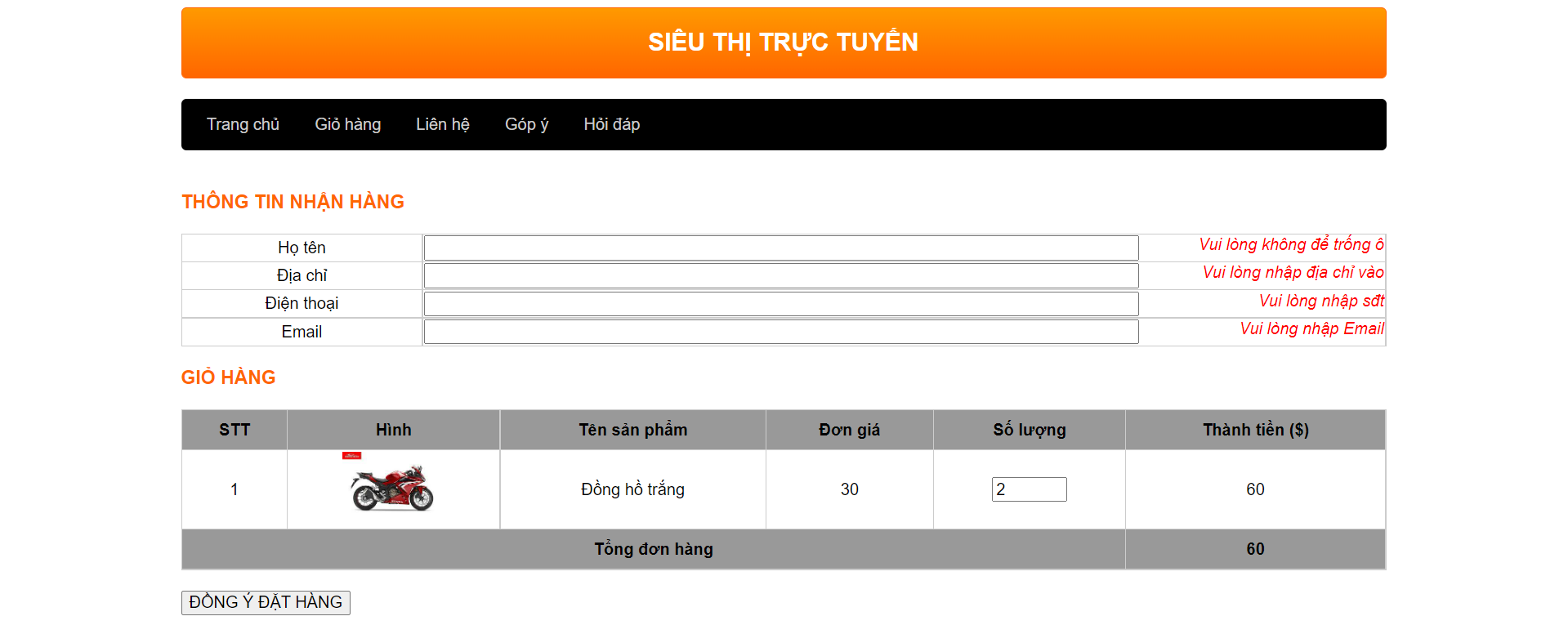


-Như chọn 2 sản phẩm đồng hồ trắng thì sẽ được tính là 1 sản phẩm có 2 số lượng

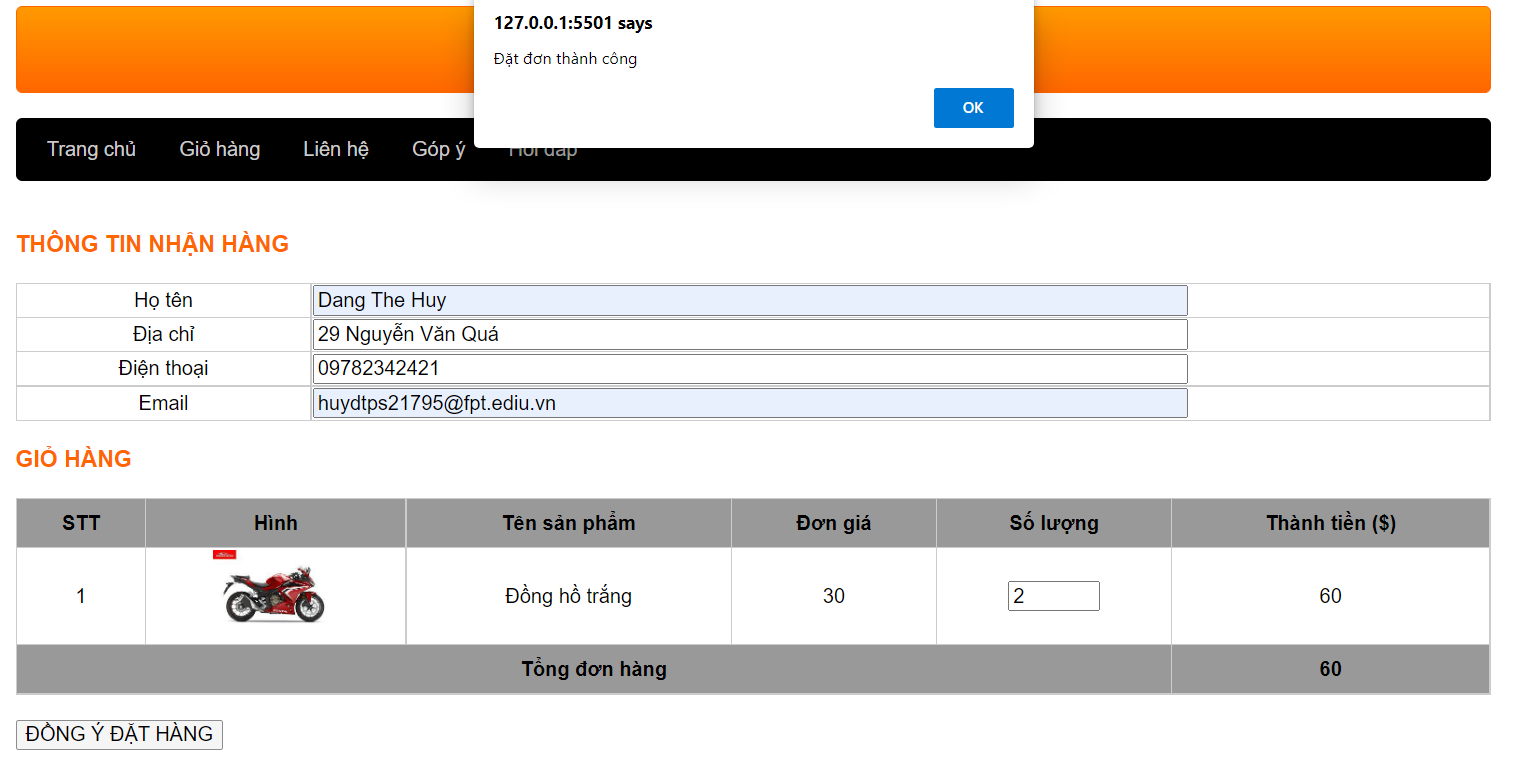
\* Khi click vào ô giỏ hàng màu cam thì sẽ hiện 1 bảng nhỏ hiện sản phầm đã đặt mua



\*Bấm chốt đơn và thanh toán thì sẽ được chuyển qua trang thanh toán để cập nhập thông tin và đặt đơn hàng

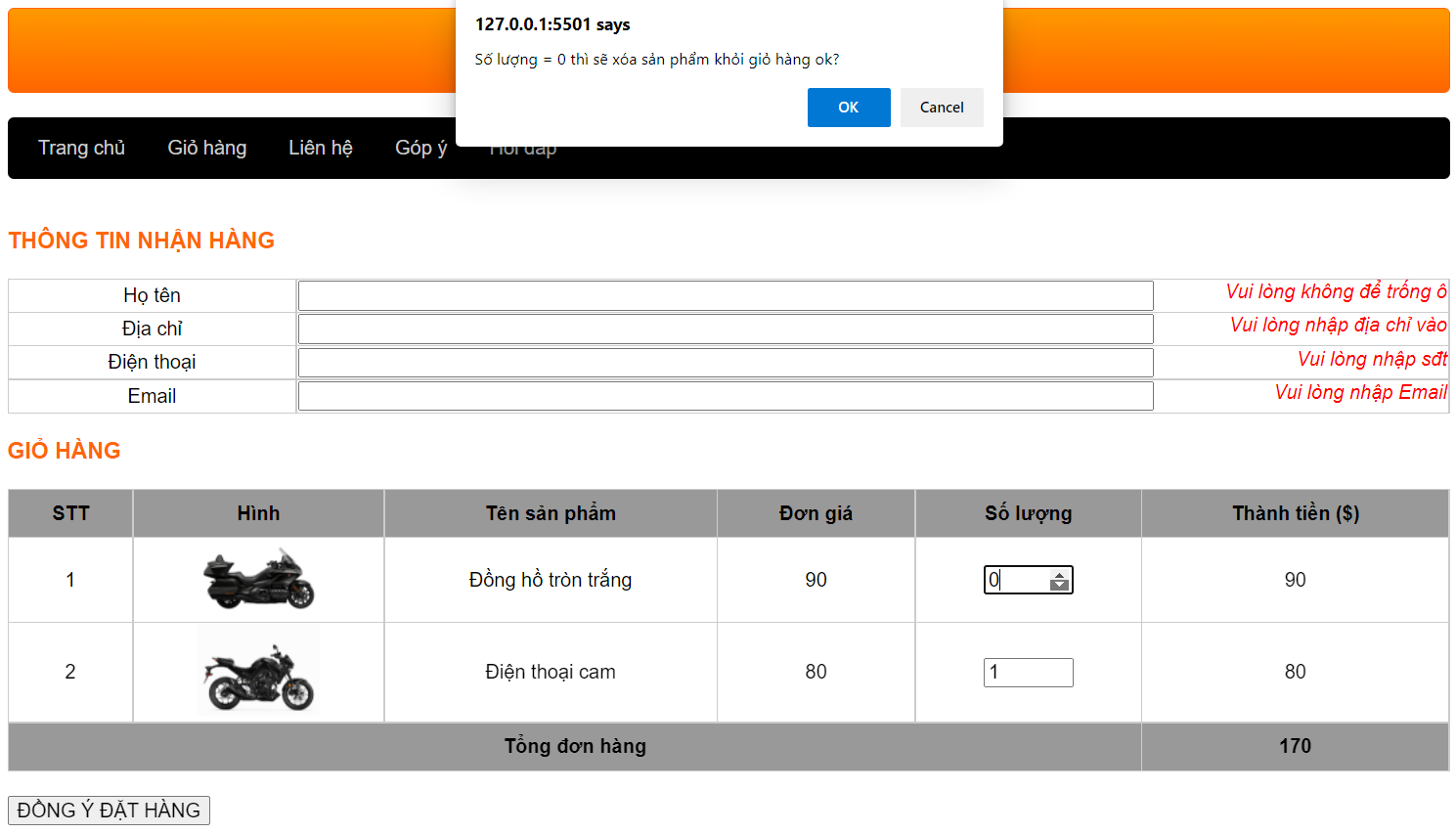


\*Cập nhập thông tin để những dòng thông báo mất đi



Nhập xong hết nhấp đồng ý đặt hàng thì sẽ có 1 thông báo thành công

\*Cũng có thể thay đổi số lượng ở ô giỏ hàng phía dưới. Nếu số lượng =0 thì sẽ remove cái số lượng sản phẩm đó ra



Nhấp ok để remove giỏ hàng

Link github: https://thehuy03.github.io/ASM2-JavaScript/