

# Cliente / Servidor

## **Laboratorio remoto: Viga simplemente apoyada**

UNIVERSIDAD DE LA MARINA MERCANTE, CABA, BUENOS AIRES ARGENTINA

[leandro.cintioli@alumnos.udemm.edu.ar](mailto:leandro.cintioli@alumnos.udemm.edu.ar)

[luis.villacorta@alumnos.udemm.edu.ar](mailto:luis.villacorta@alumnos.udemm.edu.ar)

[pablo.tavolaro@alumnos.udemm.edu.ar](mailto:pablo.tavolaro@alumnos.udemm.edu.ar)

Profesor Tutor: Marcelo Bellotti

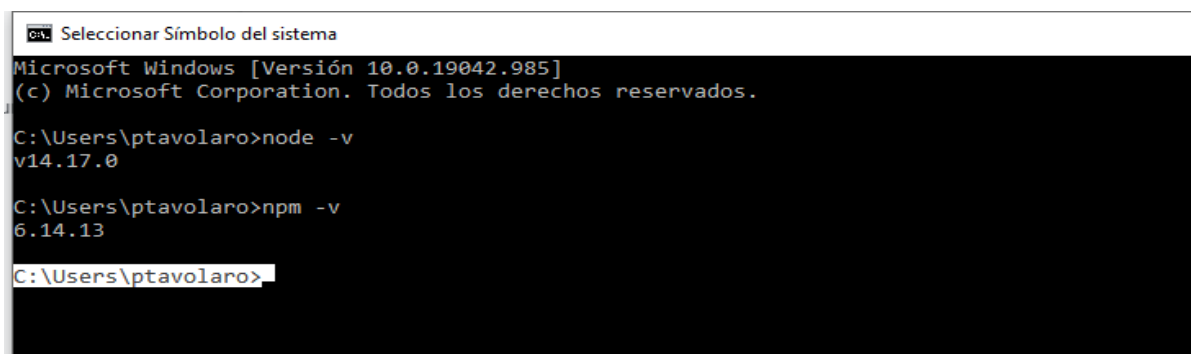
# Cliente

Pasos a seguir para la instalación del cliente en windows

- Instalar node JS

descargar de <https://nodejs.org/en/download/> node.js, segun tu sistema operativo e instalar

probar con el cmd : node -v  
npm -v



```
cmd Seleccionar Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.985]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\ptavolaro>node -v
v14.17.0

C:\Users\ptavolaro>npm -v
6.14.13

C:\Users\ptavolaro>
```

- Descargar del link el código desde:

<https://github.com/theinsideshine/frontend-beam/tree/master>

- Descomprimirlo
- desde una consola del tipo bath situarse en la carpeta descomprimida
- ejecutar los siguiente comandos en al consola

Descargar de <https://github.com/theinsideshine/frontend-beam/tree/master>

ir a la ruta donde se bajo el código , descomprimirlo

## Instalación

npm install vue

npm update vue-template-compiler

npm install

npm run serve

en este momento se levantó un servidor con el cliente

npm run serve

```
DONE Compiled successfully in 133ms

App running at:
- Local: http://localhost:8080/frontend-beam/
- Network: http://192.168.0.16:8080/frontend-beam/
```

ir a la dirección local



# Servidor

## Conexionado

Para corre el servidor tener un monitor conectado al raspberry Pi del banco por via hdmi y prender la raspberry , espera que levante el Debian (OS)

foto del monitor via hdmi

## Levantar el servidor

Al abrir el Thony ide, este está apuntando al proyecto.

bean\_remote\_lab\_server .

ejecutarlo con la tecla RUN.

captura de pantalla del thony abierto con el boton run remarcado

## Verificar conexión

Para asegurarse la conexión entre arduino y el servidor se debe ver por la consola,

captura de pantalla de la consola del thony donde dice version de servidor y Conectado

## Dirección IP del servidor

Se necesita saber la ip vía wifi que tomó las raspberry, para configurarla en el cliente.

Captura de pantalla , visualizando la ip del raspberry