Del af projektet	Navn	Funktionalitet	Billede
Vandmåling Teknisk 3D	Fugtigheds sensor med andre tekniske dele	Sensoren bruger vi til at måle om der er vand i koppen, og derved kan vi få vores klo til at stoppe med at hælde vand op. På billedet er alle de relevante dele vi skal have med, for at få vores sensor til at virke.	
	Kopholder	Kopholderen er 3D printet, og har et clicker-hul i sig, så man nemt kan indsætte vores sensorholder. Hullet er lavet som et løst clicker-hul, så man kan dreje på delene og sætte dem som man vil. Kopholderen er designet, så den passer til kopperne i vores kantine.	

Sensorholder i 2 dele

Sensorholderen er lavet af 2 dele: Forbinderen mellem koppen og sensorholderen, og så sensorholderen. Forbinderen har et clicker-hul i sig, og sensorholderen har en clicker på sig, så de nemt kan sættes sammen.

Inde i sensorholderen er der lavet en stopper, så sensoren ikke falder for langt ned.







NodeMCU holder

NodeMCU holderen har vi lavet på baggrund af noget kode vi lavede i en af timerne. NodeMCU holderen er lavet, så den kan sættes sammen med clickeren fra vores forbinder.



Vandhæld- ning	Top til box	Vores top til boxen er lavet så den passer på størrelsen på en papvin. Derudover er der lavet et hul, så vores motor kan sidde inde i den lille firkantede box der er lavet på toppen. Toppens funktion er, at holde motoren fast på boxen, så den ikke vælter. Derfor er toppen også lavet, så den sidder fast på alle siderne af boxen.	
			PINE ILL Signary Market Value of the second of the secon

Billeder af hele projektet	13. oktober 2023		Calcernal
Ændringer i løbet af projektet	NodeMCU holder	Vores første NodeMCU holder var i princippet helt fint, men vi fandt ud af at selve pinsne ville komme i karambolage med kopholderen. Derfor designede vi den, så clicker-hullet i den ene side sad lidt længere ude.	

Sensorholder	Vores første version af vores sensorholder, fik sensoren til at falde af. Derfor designede vi bagefter en holder, som har en væg på den anden side også, så sensoren ikke kunne falde af. Dog havde vi problemer med at sensoren sad for langt nede, så det løste vi ved at sætte clickeren længere op på holderen.	
Spole prototype	Denne del bruger vi ikke længere. Vi lavede det som en prototype til vores spole.	