

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
CARRERA DE ESPECIALIZACIÓN EN SISTEMAS  
EMBEBIDOS



MEMORIA DEL TRABAJO FINAL

**Dispositivo Logger IoT con Tecnologías  
de comunicación Sigfox y Lora**

**Autor:**

**Ing. Julian Bustamante Narvaez**

Director:

Ing. Marcelo E. Romeo (UNSAM, UTN-FRBA)

Jurados:

Esp. Ing. Leonardo Carducci (FIUBA)

Esp. Ing. Agustin Bassi (FIUBA)

Esp. Ing. Ramiro Alonso (FIUBA)

*Este trabajo fue realizado en la Ciudad Autónoma de Buenos Aires, entre agosto  
de 2018 y agosto de 2019.*



## *Resumen*

En esta memoria se presenta el diseño e implementación de un dispositivo de adquisición de datos con múltiples entradas digitales y analógicas para aplicaciones IoT (*internet of things*) en ambientes industriales para la empresa Tecrea S.A.S. El dispositivo tiene una arquitectura modular que le permite incorporar nuevas funcionalidades y puede operar con protocolos inalámbricos como SigFox y Lora.

Este proyecto se enfocó en que los procesos de toma de datos sean menos dependientes de las personas y se puedan auto gestionar con información adquirida en tiempo real. En el presente trabajo se plasman los conocimientos en el desarrollo de firmware en sistemas embebidos, testing de software, diseño electrónico, circuitos impresos y gestión de proyectos.



## *Agradecimientos*

### A . [OPCIONAL]

No olvidarse de agradecer al tutor.



# Índice general

<b>Resumen</b>	<b>III</b>
<b>1. Introducción General</b>	<b>1</b>
1.1. Motivación . . . . .	1
1.2. Objetivos y alcance . . . . .	1
1.2.1. Objetivo . . . . .	1
1.2.2. Alcance . . . . .	2
<b>2. Introducción Específica</b>	<b>3</b>
2.1. Estructura general del sistema . . . . .	3
2.2. Requerimientos . . . . .	3
2.3. Tecnologías de comunicación . . . . .	3
2.3.1. Tecnología Sigfox . . . . .	3
2.3.2. Tecnología Lora . . . . .	3
2.4. Antecedentes . . . . .	3
2.4.1. Uso de mayúscula inicial para los título de secciones . . . . .	3
2.4.2. Este es el título de una subsección . . . . .	4
2.4.3. Figuras . . . . .	4
2.4.4. Tablas . . . . .	5
2.4.5. Ecuaciones . . . . .	6
<b>3. Diseño e Implementación</b>	<b>7</b>
3.1. Módulos del sistema de hardware . . . . .	7
3.1.1. Selección de tecnologías a usar. . . . .	8
3.1.2. Sintonización y verificación de la antena. . . . .	8
3.1.3. Desarrollo de la capa de manejadores de dispositivos( <i>driver</i> ). . . . .	8
3.1.4. Diseño del firmware . . . . .	8
3.1.5. Implementación del firmware y herramientas a usar. . . . .	8
<b>4. Ensayos y Resultados</b>	<b>9</b>
4.1. Pruebas unitarias de manejadores de dispositivos ( <i>driver</i> ) . . . . .	9
4.2. Pruebas funcionales sobre el prototipo. . . . .	9
4.3. Pruebas de integración. . . . .	9
<b>5. Conclusiones</b>	<b>11</b>
5.1. Conclusiones generales dle trabajo realizado. . . . .	11
5.2. Trabajo futuro. . . . .	11





# Índice de figuras

2.1. Ilustración del cuadrado azul que se eligió para el diseño del logo.	4
2.2. Imagen tomada de la página oficial del procesador <sup>1</sup> . . . . .	5
2.3. El lector no sabe por qué de pronto aparece esta figura. . . . .	5



# Índice de Tablas

2.1. caption corto . . . . .	6
------------------------------	---



*Dedicado a... [OPCIONAL]*



# Capítulo 1

## Introducción General

En este capítulo se menciona la problemática que motivo la realización del presente trabajo, los procedimientos de la toma de datos en la industria actualmente y el enfoque elegido para desarrollar el prototipo que ofrece una solución usando sistemas embebidos.

### 1.1. Motivación

En el transcurso de la próxima década se espera un gran crecimiento en la cantidad de dispositivos IoT provenientes de redes LPWAN (*Low-Power Wide Area Network*). Para el 2025, se espera que más de 2 mil millones de dispositivos se conecten a través de LPWAN. Las principales tecnologías, que prometen una vida útil alta de la batería de los dispositivos y un alcance de hasta 15 kilómetros, son Sigfox, Lora y NB-IoT, que actualmente están conectados en todo el mundo con más de 25 millones de dispositivos, brindando servicio y facilitando las experiencias del usuario.

En los procesos industriales se tienen mucha información de variables físicas y eléctricas por medio de sensores la cual muchas veces no se aprovecha debido a que no se tiene una optima trazabilidad de la misma o simplemente se pierde esta información, también pasa que en los procesos que son críticos cuando fallan necesitan una reacción inmediata por parte de una persona y esto nos genera una dependencia de alguien que no siempre va a estar las 24 horas del día al pendiente, quizá por costos para las mismas empresas. En vista de lo de anterior se desarrolló un prototipo para ofrecer una solución que permita monitorear inalámbricamente diferentes variables en los procesos industriales, La cual transmite a una plataforma donde esta hace lo mismo a los usuarios interesados para que puedan estar informados y garanticen la correcta funcionalidad de sus procesos.

### 1.2. Objetivos y alcance

#### 1.2.1. Objetivo

El objetivo principal es diseñar e implementar un dispositivo de adquisición de datos con múltiples entradas digitales y analógicas para aplicaciones IoT en ambientes industriales, mediante la transmisión inalámbrica de la información por medio de tecnologías de comunicación Sigfox o Lora.

### 1.2.2. Alcance

En la presente solución se contempla:

- La implementación de un prototipo funcional de hardware.
- 2 entradas analógicas de tensión.
- 1 entrada analógica de corriente.
- 5 entradas digitales.
- La escritura del firmware del dispositivo.
- La transmisión de la información por medio de Sigfox.
- La transmisión de la información por medio de Lora. *Esto depende del gateway TBD*
- La visualización de la información en una plataforma paga o libre.
- Se incluye partes del código de la biblioteca usada para el modulo Sigfox.

En la presente solución no se contempla:

- El desarrollo de la plataforma web que permite visualizar los datos en linea.
- Caja plástica del dispositivo.

En La presente solución no se incluye:

- Diagramas esquemáticos.
- PCB *layout*.
- Firmware.

Esto debido a que hacen parte de la propiedad intelectual de Tecrea SAS.



## Capítulo 2

# Introducción Específica

La idea de esta sección es presentar el tema de modo que cualquier persona que no conoce el tema pueda entender de qué se trata y por qué es importante realizar este trabajo y cuál es su impacto.

### 2.1. Estructura general del sistema

### 2.2. Requerimientos

### 2.3. Tecnologías de comunicación

#### 2.3.1. Tecnología Sigfox

#### 2.3.2. Tecnología Lora

### 2.4. Antecedentes

#### 2.4.1. Uso de mayúscula inicial para los título de secciones

Si en el texto se hace alusión a diferentes partes del trabajo referirse a ellas como capítulo, sección o subsección según corresponda. Por ejemplo: “En el capítulo 1 se explica tal cosa”, o “En la sección 2.1 se presenta lo que sea”, o “En la subsección 2.4.2 se discute otra cosa”.

Entre párrafos sucesivos dejar un espacio, como el que se observa entre este párrafo y el anterior. Pero las oraciones de un mismo párrafo van en forma consecutiva, como se observa acá. Luego, cuando se quiere poner una lista tabulada se hace así:

- Este es el primer elemento de la lista.
- Este es el segundo elemento de la lista.

Notar el uso de las mayúsculas y el punto al final de cada elemento.

Si se desea poner una lista numerada el formato es este:

1. Este es el primer elemento de la lista.
2. Este es el segundo elemento de la lista.

Notar el uso de las mayúsculas y el punto al final de cada elemento.

### 2.4.2. Este es el título de una subsección

Se recomienda no utilizar **texto en negritas** en ningún párrafo, ni tampoco texto subrayado. En cambio sí se sugiere utilizar *texto en cursiva* donde se considere apropiado.

Se sugiere que la escritura sea impersonal. Por ejemplo, no utilizar “el diseño del firmware lo hice de acuerdo con tal principio”, sino “el firmware fue diseñado utilizando tal principio”. En lo posible hablar en tiempo pasado, ya que la memoria describe un trabajo que ya fue realizado.

Se recomienda no utilizar una sección de glosario sino colocar la descripción de las abreviaturas como parte del mismo cuerpo del texto. Por ejemplo, RTOS (*Real Time Operating System*, Sistema Operativo de Tiempo Real) o en caso de considerarlo apropiado mediante notas a pie de página.

Si se desea indicar alguna página web utilizar el siguiente formato de referencias bibliográficas, dónde las referencias se detallan en la sección de bibliografía de la memoria, utilizado el formato establecido por IEEE en [IEEE:citation]. Por ejemplo, “el presente trabajo se basa en la plataforma EDU-CIAA-NXP, la cual se describe en detalle en [CIAA]”.

### 2.4.3. Figuras

Al insertar figuras en la memoria se deben considerar determinadas pautas. Para empezar, usar siempre tipografía claramente legible. Luego, tener claro que es incorrecto escribir por ejemplo esto: “El diseño elegido es un cuadrado, como se ve en la siguiente figura:”



La forma correcta de utilizar una figura es la siguiente: “Se eligió utilizar un cuadrado azul para el logo, el cual se ilustra en la figura 2.1”.



FIGURA 2.1: Ilustración del cuadrado azul que se eligió para el diseño del logo.

El texto de las figuras debe estar siempre en español, excepto que se decida reproducir una figura original tomada de alguna referencia. En ese caso la referencia de la cual se tomó la figura debe ser indicada en el epígrafe de la figura e incluida como una nota al pie, como se ilustra en la figura 2.2.

La figura y el epígrafe deben conformar una unidad cuyo significado principal pueda ser comprendido por el lector sin necesidad de leer el cuerpo central de la

---

<sup>1</sup><https://goo.gl/images/i7C70w>

FIGURA 2.2: Imagen tomada de la página oficial del procesador<sup>1</sup>.

memoria. Para eso es necesario que el epígrafe sea todo lo detallado que corresponda y si en la figura se utilizan abreviaturas entonces aclarar su significado en el epígrafe o en la misma figura.



FIGURA 2.3: El lector no sabe por qué de pronto aparece esta figura.

Nunca colocar una figura en el documento antes de hacer la primera referencia a ella, como se ilustra con la figura 2.3, porque sino el lector no comprenderá por qué de pronto aparece la figura en el documento, lo que distraerá su atención.

#### 2.4.4. Tablas

Para las tablas utilizar el mismo formato que para las figuras, sólo que el epígrafe se debe colocar arriba de la tabla, como se ilustra en la tabla 2.1. Observar que sólo algunas filas van con líneas visibles y notar el uso de las negritas para los encabezados. La referencia se logra utilizando el comando `\ref{<label>}` donde label debe estar definida dentro del entorno de la tabla.

```
\begin{table}[h]
\centering
\caption[caption corto]{caption largo más descriptivo}
\begin{tabular}{l c c}
\toprule
\textbf{Especie} & \textbf{Tamaño} & \textbf{Valor aprox.} \\
\midrule
Amphiprion Ocellaris & 10 cm & \$ 6.000 \\
Hepatus Blue Tang & 15 cm & \$ 7.000 \\
Zebrasoma Xanthurus & 12 cm & \$ 6.800 \\
\bottomrule
\hline
\end{tabular}
\label{tab:peces}
\end{table}
```

En cada capítulo se debe reiniciar el número de conteo de las figuras y las tablas, por ejemplo, Fig. 2.1 o Tabla 2.1, pero no se debe reiniciar el conteo en cada sección. Por suerte la plantilla se encarga de esto por nosotros.

TABLA 2.1: caption largo más descriptivo

Especie	Tamaño	Valor aprox.
Amphiprion Ocellaris	10 cm	\$ 6.000
Hepatus Blue Tang	15 cm	\$ 7.000
Zebrasoma Xanthurus	12 cm	\$ 6.800

### 2.4.5. Ecuaciones

Al insertar ecuaciones en la memoria estas se deben numerar de la siguiente forma:

$$ds^2 = c^2 dt^2 \left( \frac{d\sigma^2}{1 - k\sigma^2} + \sigma^2 [d\theta^2 + \sin^2 \theta d\phi^2] \right) \quad (2.1)$$

Es importante tener presente que en el caso de las ecuaciones estas pueden ser referidas por su número, como por ejemplo “tal como describe la ecuación 2.1”, pero también es correcto utilizar los dos puntos, como por ejemplo “la expresión matemática que describe este comportamiento es la siguiente:”

$$\frac{\hbar^2}{2m} \nabla^2 \Psi + V(\mathbf{r})\Psi = -i\hbar \frac{\partial \Psi}{\partial t} \quad (2.2)$$

Para las ecuaciones se debe utilizar un tamaño de letra equivalente al utilizado para el texto del trabajo, en tipografía cursiva y preferentemente del tipo Times New Roman o similar. El espaciado antes y después de cada ecuación es de aproximadamente el doble que entre párrafos consecutivos del cuerpo principal del texto. Por suerte la plantilla se encarga de esto por nosotros.

Para generar la ecuación 2.1 se utilizó el siguiente código:

```
\begin{equation}
\label{eq:metric}
ds^2 = c^2 dt^2 \left( \frac{d\sigma^2}{1-k\sigma^2} +
\sigma^2 \left[ d\theta^2 +
\sin^2 \theta d\phi^2 \right] \right)
\end{equation}
```

Y para la ecuación 2.2:

```
\begin{equation}
\label{eq:schrodinger}
\frac{\hbar^2}{2m} \nabla^2 \Psi + V(\mathbf{r})\Psi =
-i\hbar \frac{\partial \Psi}{\partial t}
\end{equation}
```

## Capítulo 3

# Diseño e Implementación

### 3.1. Módulos del sistema de hardware

La idea de esta sección es resaltar los problemas encontrados, los criterios utilizados y la justificación de las decisiones que se hayan tomado.

Se puede agregar código o pseudocódigo dentro de un entorno `lstlisting` con el siguiente código:

```
\begin{lstlisting}[caption= "un epígrafe descriptivo"]
```

las líneas de código irían aquí...

```
\end{lstlisting}
```

A modo de ejemplo:

```

1  #define MAX_SENSOR_NUMBER 3
2  #define MAX_ALARM_NUMBER 6
3  #define MAX_ACTUATOR_NUMBER 6
4
5  uint32_t sensorValue[MAX_SENSOR_NUMBER];
6  FunctionalState alarmControl[MAX_ALARM_NUMBER]; //ENABLE or DISABLE
7  state_t alarmState[MAX_ALARM_NUMBER]; //ON or OFF
8  state_t actuatorState[MAX_ACTUATOR_NUMBER]; //ON or OFF
9
10 void vControl() {
11
12     initGlobalVariables();
13
14     period = 500 ms;
15
16     while(1) {
17
18         ticks = xTaskGetTickCount();
19
20         updateSensors();
21
22         updateAlarms();
23
24         controlActuators();
25
26         vTaskDelayUntil(&ticks, period);
27     }
28 }
```

ALGORITMO 3.1: Pseudocódigo del lazo principal de control.

- 3.1.1. Selección de tecnologías a usar.**
- 3.1.2. Sintonización y verificación de la antena.**
- 3.1.3. Desarrollo de la capa de manejadores de dispositivos(*driver*).**
- 3.1.4. Diseño del firmware**
- 3.1.5. Implementación del firmware y herramientas a usar.**

## Capítulo 4

# Ensayos y Resultados

### 4.1. Pruebas unitarias de manejadores de dispositivos (*driver*)

La idea de esta sección es explicar cómo se hicieron los ensayos, qué resultados se obtuvieron y analizarlos.

### 4.2. Pruebas funcionales sobre el prototipo.

### 4.3. Pruebas de integración.





## Capítulo 5

# Conclusiones

### **5.1. Conclusiones generales dle trabajo realizado.**

La idea de esta sección es resaltar cuáles son los principales aportes del trabajo realizado y cómo se podría continuar. Debe ser especialmente breve y concisa. Es buena idea usar un listado para enumerar los logros obtenidos.

### **5.2. Trabajo futuro.**

Acá se indica cómo se podría continuar el trabajo más adelante.