```
//Este programa solicita um conjunto de valores de entrada para o utilizador, e
fornece a opção de escolha de uma em três funções, a desenhar com base na função
escolhida um gráfico para visualização dos valores informados. O programa também
fornece a opção de desenhar na mesma janela gráfica as representações gráficas
do mesmo conjunto de valores aplicado às três funções suportadas. Além da
visualização das funções a utilizar uma projeção bidimensional (2D), é possível
visualizar o conjunto de valores informados por meio de uma projeção
tridimensional (3D), a qual utiliza a função z = 2x - y^2 como suporte para a
especificação da profundidade (altura) associada à projeçãp 3D a ser
apresentada.
//Esta função representa a função matemática y = 2x^2 -5.
function y = f(x)
      y = 2 * x.^2 - 5
endfunction
//Esta função representa a função matemática y = e^x -2
function y = g(x)
      y = e.^x - 2
endfunction
//Esta função representa a função matemática y = (e^x - 3)/5
function y = h(x)
      y = (%e.^x -3)/5
endfunction
//Esta função representa a função matemática z = 2x -y^2
function z = profundidade(x, y)
      z = 2*x -y.^2
endfunction
/*
Alternativa à utilização conjunta das funções calculaProjecao2DInterna() e
calcularFuncaoProjecao2D().
//Esta função realiza o cálculo dos valores do eixo y para a função (ões) de
projeção 2D selecionada(s). A estratégia de execução adotada utiliza
recursividade para executar todas as funções de projeção 2D em uma única
invocação [opcaoUnitaria == 4].
function [opcaoUnitaria, vararqout]=calcularFuncaoProjecao2D(opcaoUnitaria, x)
      select opcaoUnitaria
            case 1 then varargout(1) = f(x)
            case 2 then varargout(1) = g(x)
            case 3 then varargout(1) = h(x)
            case 4 then
                for i=1:3
[opcaoUnitariaInterna, varargout(i)]=calcularFuncaoProjecao2D(i,x)
      end
endfunction
```

```
* /
/*Esta função é uma função utilitária, a qual permite o cálculo dos valores do
eixo y para cada uma das funções de projeção 2D suportadas:
f(x) = 2x^2 - 5 [opcaoUnitaria == 1]
g(x) = e^x - 2 [opcaoUnitaria == 2]
h(x) = (e^x - 3)/5 [opcaoUnitaria == 3]
A função calculaProjecao2DInterna() assume que o conjunto de valores [i.e. vetor
x] utilizado para os cálculos já está previamente definido, a implicar sua
invocação por intermédio da função calcularFuncaoProjecao2D().
* /
function y=calculaProjecao2DInterna(opcaoUnitaria)
    select opcaoUnitaria
            case 1 then y = f(x)
            case 2 then y = q(x)
            case 3 then y = h(x)
        else y = -1
    end
endfunction
//Esta função realiza o cálculo dos valores do eixo y para a função (ões) de
projeção 2D selecionada(s). A estratégia de execução adotada utiliza a função
utilitária calculaProjecao2DInterna(), a qual é executada iterativamente para
executar todas as funções de projeção 2D em uma única invocação [opcaoUnitaria
== 41.
function [opcaoUnitaria, varargout] = calcularFuncaoProjecao2D(opcaoUnitaria, x)
    if opcaoUnitaria > 0 && opcaoUnitaria < 4 then
       varargout(1) = calculaProjecao2DInterna(opcaoUnitaria)
    elseif opcaoUnitaria == 4
        for i = 1:3
            varargout(i) = calculaProjecao2DInterna(i)
        end
    end
endfunction
/*Esta função permite o desenho de gráficos associados às projeções gráficas de
uma das funções de projeção 2D a seguir:
f(x) = 2x^2 - 5
q(x) = e^x -2
h(x) = (e^x - 3)/5
```

A função recebe os seguintes argumentos de entrada:

limpa -> indica se a janela gráfica deve ser limpa antes de realizar a projeção desejada. limpa == %t (verdadeiro) para realizar a limpeza; limpa == %f (falso) caso contrário;

linhas -> indica o número de linhas necessárias para o desenho de diferentes projeções na mesma janela gráfica;

colunas -> indica o número de colunas necessárias para o desenho de diferentes projeções na mesma janela gráfica;

coluna -> indica qual a coluna utilizada para o desenho da projeção desejada;

opcaoDimensional \rightarrow indica qual o tipo de projeção a ser desenhada. opcaoDimensional == 2 para realizar o desenho de uma projeção 2D (função plot); opcaoDimensional = 3 para realizar o desenho de uma projeção 3D (função mesh a utilizar a função de projeção 3D $z=x^2 + y^2$);

varargin \rightarrow indica os conjuntos de dados utilizados para o desenho a projeção gráfica desejada, bem como um possível título da projeção a ser desenhada. Os conjuntos de dados devem ser informados na seguinte ordem: $x \rightarrow y \rightarrow z$, onde x representa o vetor/matriz de valores a ser projetado no eixo X; y representa o vetor/matriz de valores a ser projetado no eixo Y; e z representa o vetor/matriz de valores a ser projetado no eixo z. O conjunto de caracteres para definir o título do gráfico a ser desenhado é informado como último argumento de entrada variável da função.

```
*/
function desenhaProjecao(limpa, linhas, colunas, coluna, opcaoDimensional, varargin)
```

```
if limpa == %t then
    clf()
end

subplot(linhas,colunas,coluna)

if opcaoDimensional == 2 then
    plot(varargin(1),varargin(2))

elseif opcaoDimensional == 3
    mesh(varargin(1), varargin(2), varargin(3))
end

if (opcaoDimensional+1) == length(varargin) then
    title(string(varargin(opcaoDimensional+1)))
end
```

endfunction

/*Esta função permite o desenho de gráficos associados às projeções gráficas de uma das funções de projeção 2D a seguir:

```
f(x) = 2x^2 - 5
g(x) = e^x -2
h(x) = (e^x - 3)/5
A função recebe os seguintes argumentos de entrada:
opcaodimensional -> vetor a indicar qual projeção será deenhada para cada uma
das funções. Cada elemento do vetor pode assumir um dos seguintes valores: 2 ->
2D; 3 -> 3D;
linhas -> indica o número de linhas necessárias para o desenho de diferentes
projeções na mesma janela gráfica;
pares -> indica se o conjunto de dados utilizado para realizar as projeções é
invocado aos pares. %t (verdadeiro) caso o conjunto de dados seja informado aos
pares; %f (falso) caso o conjunto de dados utilize um único conjunto de valores
no eixo X para as múltiplas projeções realizadas;
titulos -> indica títulos, os quais podem ser incluídos nos gráficos a
representar as projeções desenhadas;
varargin -> indica os conjuntos de dados utilizados para o desenho da(s)
projeção(ões) gráfica(s) desejada(s), Os conjuntos de dados devem ser informados
na seguinte ordem: x -> y, onde x representa o vetor/matriz de valores a ser
projetado no eixo X; e y representa o vetor/matriz de valores a ser projetado no
eixo Y. O conjunto de valores a ser projetado no eixo Z é calculado com base na
função de profundidade (altura) z = 2x - y^2.
* /
function desenhaProjecoes (opcaoDimensional, linhas, pares, titulos, varargin)
    incremento = 1
    inicio = 1
    limpa = %t
    numeroProjecoes = 1
    if pares == %t then
        incremento = 2
        numeroProjecoes = length(varargin)/2
    elseif pares == %f
        numeroProjecoes = length(varargin) - 1
    end
    for i =inicio:incremento:length(varargin) - 1
        indiceProjecao = getIndiceProjecao(pares,i,incremento)
        if opcaoDimensional(indiceProjecao) == 3 then
            if pares == %t then
                [matrixX, matrixY] = meshgrid(varargin(i), varargin(i+1))
                [matrixX, matrixY] = meshgrid(varargin(1), varargin(i+1))
            end
```

```
matrixZ = profundidade(matrixX, matrixY)
desenhaProjecao(limpa, linhas, numeroProjecoes, indiceProjecao, opcaoDimensional(ind
iceProjecao), matrixX, matrixY, matrixZ, getTitulo(titulos, indiceProjecao))
        elseif opcaoDimensional(indiceProjecao) == 2
             if incremento == 1 then
desenhaProjecao(limpa, linhas, numeroProjecoes, indiceProjecao, opcaoDimensional(ind
iceProjecao), varargin(1), varargin(i+1), getTitulo(titulos, indiceProjecao))
            else
desenhaProjecao(limpa, linhas, numeroProjecoes, indiceProjecao, opcaoDimensional(ind
iceProjecao), varargin(i), varargin(i+1), getTitulo(titulos, indiceProjecao))
        end
        limpa = %f
    end
endfunction
//Esta função retorna o índice da projeção a ser realizada, o qual é utilizado
para a obtenção do tipo de projeção e para definição da posição de desenho da
projeção.
function indiceProjecao=getIndiceProjecao(pares,i,incremento)
    if pares == %t && i > 1 then
        indiceProjecao = i - floor(i/incremento)
    else
        indiceProjecao = i
    end
endfunction
//Esta função retorna o título correspondente ao indice informado. Caso o índice
não existe, o título retornado é um conjunto de caracteres vazio.
function titulo=getTitulo(titulos,indice)
    if length(titulos) >= indice then
        titulo = titulos(indice)
    else
        titulo = ""
    end
endfunction
continuar = 'sim'
while continuar == 'sim'
    x = input("Informe o conjunto de valores [vetor] a ser utilizado para o
desenho do(s) gráfico(s) da(s) função(ões) selecionada(s): ")
    mprintf("Selecione a função de projeção 2D para desenho do(s) gráfico(s): \n
1 - y = 2x^2 - 5 n 2 - y = e^x - 2 n 3 - y = (e^x - 3)/5 n 4 - todas n")
```

```
opcaoUnitaria=input("Valor Selecionado: ")
    opcaoDimensional = input("Deseja realizar a(s) projeção(ões) em 2D ou em 3D
(projeção com z = 2x - y^2) [2 - 2D; 3 - 3D]? ")

    titulos = input("Informe um vetor com o(s) título(s) para o(s) gráfico(s)
[Pressione enter no caso de não possuir títulos]: ")

if opcaoUnitaria > 0 && opcaoUnitaria < 4 then
    [opcaoUnitaria,y] = calcularFuncaoProjecao2D(opcaoUnitaria, x)
    desenhaProjecoes(opcaoDimensional,linhas=1,pares=%t,titulos,x,y)

elseif opcaoUnitaria == 4
    [opcaoUnitaria,fy,gy,hy] = calcularFuncaoProjecao2D(opcaoUnitaria, x)
    desenhaProjecoes(opcaoDimensional,linhas=1,pares=%f,titulos,x,fy,gy,hy)
    end
    continuar = input("Deseja continuar a realizar projeções? [sim/nao]: ", "s")
end

mprintf("Tenha um bom dia :-D")</pre>
```

8/13/2020

DocuSigned by:

Jeferson Luiz Rodrigues Souza