## Derivada, Integral, Polinômios e Interpolação



Prof. Jeferson Souza, MSc. (thejefecomp) jeferson.souza@udesc.br



JOINVILLE

CENTRO DE CIÊNCIAS
TECNOLÓGICAS

#### O Scilab calcula derivadas?

Sim. O Scilab permite realizar o cálculo da derivada de uma dada função de forma simples por meio de uma função denominada numderivative().

### Função numderivative()

A sintaxe básica da função é a seguinte:

numderivative(<nome\_da\_função>, <ponto\_de\_calculo\_da\_derivada>)

A função deve ser definida anteriormente, como visto no exemplo a seguir.



### Exemplo de uso da função numderivative()

function y = f(x) $y = x ^2$ 

#### endfunction

resultado = numderivative(f,2)

Como a derivada f'(x) da função f(x) é igual a 2x, o resultado da invocação anterior será 4.

#### Vamos derivar?

Dadas as funções matemáticas da próxima transparência, para cada uma delas:

- 1. Crie uma função no Scilab que corresponda a função matemática em questão;
- Escolha um bom intervalo e desenhe o gráfico da função com auxílio da função plot();
- Faça alguns experimentos para calcular a derivada da função matemática em questão em um ponto específico;
- 4. Crie uma função no Scilab que permita calcular o valor da derivada para qualquer valor de x, e desenhe o gráfico que represente os valores da referida derivada, juntamente com o gráfico da função matemática de origem.



#### Vamos derivar?

- 1.  $x^2 \cos x + 2x \sin x$
- 2.  $(\sin x \cos x) / (\sin x + \cos x)$
- 3.  $x^4 + 2x \sin x 3$
- 4.  $(4/(x-5)^{2/3}) + (4/(5-x)^{2/3})$
- 5.  $x \sin x + \cos x$



#### O Scilab calcula integrais?

Sim. O Scilab permite realizar o cálculo de integrais de uma dada função, em um dado intervalo, de forma simples por meio de duas funções distintas: integrate() e intg().



Derivada

### Função integrate()

A sintaxe básica da função é a seguinte:

```
integrate(<descrição_da_funcao>, <nome_da_variável>,
         <valor_inferior>, <valor_superior>)
```

A função é especificada no momento da invocação, como visto no exemplo a seguir.



### Exemplo de uso da função integrate()

resultado = integrate('x^2','x', 0,2)



### Função intg()

A sintaxe básica da função é a seguinte:

intg(valor\_inferior, valor\_superior, nome\_da\_função)

A função deve ser definida anteriormente, como visto no exemplo a seguir.



Polinômios

### Integral

# Exemplo de uso da função intg()

function y = f(x)

 $y = x^2$ 

endfunction

resultado = intg(0,2,f)

### Vamos realizar a integração?

Dadas as integrais a seguir, calcule para cada uma delas o valor da integral de duas formas distintas: a utilizar ambas as funções integrate() e intg().

1. 
$$\int_{-1}^{1} x^2 + 1$$

2. 
$$\int_1^9 (\sin x + \cos x) / x$$

3. 
$$\int_{1}^{9} x^4$$



### **Polinômios**

#### **Polinômios**

No Scilab os polinômios possuem uma representação própria, a serem definidos como um tipo específico da linguagem de programação. O tipo polinômio pode ser criado por meio da função poly().

Polinômios



Polinômios

000000000000000000000

# Função poly()

### Sintaxe da função poly()

A criação de um tipo específico de polinômio é realizada com auxílio da função poly(). A função poly() possui a seguinte sintaxe:

```
poly(<conjunto_de_valores>,<nome_da_variável>, <método>)
```

#### Onde:

<conjunto\_de\_valores> representa o conjunto de valores [vetor]
que serão utilizados para criar o polinômio;

<nome\_da\_variável> representa o nome da variável do novo polinômio a ser criado;

<método> representa o método de criação que pode ser por meio de seus coeficientes, ou de suas raízes.



# Criação de Polinômios

#### Criação de polinômios

No Scilab os polinômios podem ser criados de duas formas: por meio de seus coeficientes; ou por meio de suas raízes.



# Exemplo de Criação de Polinômios por Coeficientes

### Criação de polinômios por meio de seus coeficientes

Considere o seguinte polinômio  $p=2+3x+5x^2+7x^3$ . Para criá-lo por meio de seus coeficientes, basta utilizar a função **poly()** da seguinte forma:



# Exemplo de Criação de Polinômios por Raízes

#### Criação de polinômios por meio de suas raízes

Considere o seguinte polinômio  $p=-6+11x-6x^2+x^3$ . Para criá-lo por meio de suas raízes, basta utilizar a função **poly()** da seguinte forma:

PS: No caso do método de criação por meio de raízes [default] sua informação é opcional. Portanto, a seguinte invocação da função poly() obtem o mesmo resultado:



## Obtenção de Raízes do Polinômio

### Obter raízes de um dado polinômio

Considere o seguinte polinômio  $p=2-3x+x^2$ . Para obter as suas raízes, basta utilizar a função **roots()**, a passar o polinômio como parâmetro:

Polinômios

$$p = poly([2, -3, 1], 'x', 'coeff')$$
  
raizes =  $roots(p)$ 

O resultado a ser obtido conterá os valores 1 e 2.



## Avaliação do Polinômio

#### Avaliação do polinômio

Para avaliar o polinômio é preciso utilizar a função horner(). Por meio dessa função será possível obter os pontos resultantes do polinômio com base em um conjuntos de valores a serem avaliados.



# Função horner()

### Sintaxe da função horner()

A função horner() possui a seguinte sintaxe:

horner(<polinômio>, <conjunto\_de\_valores>)

#### Onde:

<polinômio> representa o polinômio a ser avaliado;

<conjunto\_de\_valores> representa o conjunto de valores de entrada para a avaliação.



## Exemplo de Avaliação de Polinômios

### Avaliação de polinômios

Considere o seguinte polinômio  $p=2+3x+5x^2+7x^3$ . Suponha que queira-se avaliar o polinômio com a variável x no intervalo de  $-1 \le x \le 3$ , com incremento de uma (1) unidade. Para isso basta o seguinte:

$$p = poly([2, 3, 5, 7], 'x', 'coeff')$$
  
 $x = -1:3$ 

horner(p, x)

O resultado obtido será o vetor de valores [-3, 2, 17, 84, 245].



## Adição de Polinômios

### Adição de polinômios

É possível realizar operações de adição de polinômios no Scilab, mesmo que esses polinômios sejam de graus distintos. Essa operação de adição é realizada de forma simples por meio do operador **mais** (+). Basta que tenha-se duas variáveis do tipo polinômio para que seja possível realizar a soma das mesmas.



# Exemplo de Adição de Polinômios

#### Adição de polinômios

Considere os seguintes polinômios  $p=2+3x+5x^2+7x^3$  e  $q=2-3x+x^2$ . Para realizar a soma desses dois polinômios, p e q, basta o seguinte:

$$p = poly([2, 3, 5, 7], 'x', 'coeff')$$
  
 $q = poly([2, -3, 1], 'x', 'coeff')$ 

$$r = p + q$$

Onde o polinômio resultante é  $r = 4 + 6x^2 + 7x^3$ .



# Subtração de Polinômios

### Subtração de polinômios

É possível realizar operações de subtração de polinômios no Scilab, mesmo que esses polinômios sejam de graus distintos. Essa operação de subtração é realizada de forma simples por meio do operador menos (-). Basta que tenha-se duas variáveis do tipo polinômio e ja é possível realizar a subtração das mesmas.



# Exemplo de Subtração de Polinômios

#### Subtração de polinômios

Considere os seguintes polinômios  $p=2+3x+5x^2+7x^3$  e  $q=2-3x+x^2$ . Para realizar a subtração desses dois polinômios, p e q, basta o seguinte:

$$p = poly([2, 3, 5, 7], 'x', 'coeff')$$
  
 $q = poly([2, -3, 1], 'x', 'coeff')$ 

$$r = p - q$$

Onde o polinômio resultante é  $r = 6x + 4x^2 + 7x^3$ .



# Multiplicação de Polinômios

### Multiplicação de polinômios

E possível realizar operações de multiplicação de polinômios no Scilab, mesmo que esses polinômios sejam de graus distintos. Essa operação de multiplicação é realizada de forma simples por meio do operador multiplicação (\*). Basta que tenha-se duas variáveis do tipo polinômio e ja é possível realizar a multiplicação das mesmas.



# Exemplo de Multiplicação de Polinômios

### Multiplicação de polinômios

Considere os seguintes polinômios  $p=2+3x+5x^2+7x^3$  e  $q=2-3x+x^2$ . Para realizar a multiplicação desses dois polinômios, p e q, basta o seguinte:

$$r = p * q$$

Onde o polinômio resultante é  $r = 4 + 3x^2 + 2x^3 - 16x^4 + 7x^5$ .



### Divisão de Polinômios

### Divisão de polinômios

É possível realizar operações de divisão de polinômios no Scilab, mesmo que esses polinômios sejam de graus distintos. Essa operação de divisão é realizada por meio da função pdiv(), a qual retorna dois polinômios como resultado: o polinômio que representa o o quociente da divisão, e o polinômio que representa o resto da divisão.



**Polinômios** 

# Função pdiv()

## Sintaxe da função pdiv()

A função pdiv() possui a seguinte sintaxe:

pdiv(<polinômio1>, <polinômio2>)

#### Onde:

<polinômio1> representa o polinômio a ser dividido;

<polinômio2> representa o polinômio que vai dividir.

A função **pdiv()** retorna um vetor como resultado [<quociente>, <resto>], onde <quociente> representa o polinômio quociente e <resto> representa o polinômio resto.



# Exemplo de Divisão de Polinômios

#### Divisão de polinômios

Considere os seguintes polinômios  $p=2+3x+5x^2+7x^3$  e  $q=2-3x+x^2$ . Para realizar a divisão desses dois polinômios, p e q, basta o seguinte:

$$p = poly([2, 3, 5, 7], 'x', 'coeff')$$

$$q = poly([2, -3, 1], 'x', 'coeff')$$

$$[quociente, resto] = pdiv(p,q)$$

Onde o polinômio quociente é *quociente* = -50 + 67x e o polinômio resto é resto = 26 + 7x.



# Derivação de Polinômios

#### Derivação de polinômios

É possível obter as derivadas de polinômios no Scilab. Essa operação é realizada por meio da função derivat(), a qual retorna retorna o polinômio resultante da derivação polinomial.



# Função derivat()

## Sintaxe da função derivat()

A função derivat() possui a seguinte sintaxe:

derivat(<polinômio>)

Onde:

<polinômio> representa o polinômio que deseja-se obter a derivada.



### Exemplo de Derivação de Polinômios

### Derivação de polinômios

Considere o seguinte polinômio  $p=2+3x+5x^2+7x^3$ . Para obter a primeira derivada de p basta o seguinte:

O polinômio resultante é  $plinha = 3 + 10x + 21x^2$ . Para obter a segunda derivada de p basta aplicar a função **derivat()** no polinômio plinha.

```
pduaslinhas = derivat(plinha)
```

O polinômio resultante é pduaslinhas = 10 + 42x.

#### Vamos "Polinomiar"?

Dados os polinômios abaixo, calcule as suas raízes e realize a adição, subtração, multiplicação, e divisão pelo polinômio  $p = 2 + 5x + x^2 - 3x^3$ .

**Polinômios** 

•00000000000000000000

1. 
$$3x + 2x^2 - 7x^3$$

2. 
$$6x^3 - 4x^4$$

3. 
$$30 - 2x + 10x^2 - 2x^3 + 6x^4 + x^5$$

Por fim, desenhe o gráfico de cada um dos polinômios e dos polinômios resultantes das operações de adição, subtração, multiplicação, e divisão.



## Interpolação

#### Interpolação

O Scilab possui funções para realizar a interpolação de valores, os quais podem ser especificados por uma função definida pelo utilizador. Essa é uma forma simples de resolução de problemas que necessitem de interpolação de valores.

# Função interp1()

### Sintaxe da função interp1()

A função interp1() possui a seguinte sintaxe:

```
interp1(<valores_de_x>, <valores_de_y>, <valores_para_interpolar>,
<método>)
```

#### Onde:

<valores\_de\_y> representa os valores dos pontos no eixo das ordenadas para os pontos do eixo das abscissas;

<valores\_para\_interpolar> representa os valores que deseja-se obter a representação no eixo das ordenadas por meio de interpolação;

<método> representa o método de interpolação a ser utilizada, o qual pode ser: *linear, spline,* e *nearest*.



## Exemplo de Interpolação Linear

#### Interpolação Linear

Considere a função  $y=x^4$  no intervalo  $-1 \le x \le 1$ . Para calcular o valor de y para o ponto -0.25 por meio de interpolação *linear*, tem-se:

x = linspace(-1,1,10) // Especifica 10 valores igualmente espaçados no intervalo especificado.

$$y = x .^4$$

$$yInterpolado = interp1(x,y,-0.25, 'linear')$$

O resultado obtido por interpolação linear é 0.0077732.



# Exemplo de Interpolação Spline

### Interpolação Spline

Considere a função  $y=x^4$  no intervalo  $-1 \le x \le 1$ . Para calcular o valor de y para o ponto -0.25 por meio de interpolação *spline*, tem-se:

x = linspace(-1,1,10) // Especifica 10 valores igualmente espaçados no intervalo especificado.

$$y = x .^4$$

yInterpolado = 
$$interp1(x,y,-0.25, 'spline')$$

O resultado obtido por interpolação spline é 0.0037361.



# Exemplo de Interpolação Nearest

#### Interpolação Nearest

Considere a função  $y=x^4$  no intervalo  $-1 \le x \le 1$ . Para calcular o valor de y para o ponto -0.25 por meio de interpolação *nearest*, tem-se:

x = linspace(-1,1,10) // Especifica 10 valores igualmente espaçados no intervalo especificado.

$$y = x .^4$$

$$yInterpolado = interp1(x,y,-0.25, 'nearest')$$

O resultado obtido por interpolação nearest é 0.0123457.



# **Bibliografia**



Gomez, C. and Scilab Enterprises. "Scilab for very beginners", 2013.



Kühlkamp, N. "Matrizes e Sistema de Equações Lineares", 2ª edição, 2007.



Rietsch, E. "An Introduction to Scilab from a Matlab User's Point of View". version 2.6-1.0. 2001-2002.

