

Computação Cognitiva

Wendell F. S. Diniz



Computação Cognitiva

Copyleft de Wendell F. S. Diniz. Nenhum direito reservado.

O código fonte desta apostila pode ser encontrado em:

https://github.com/thejesusbr/apostila-computacao-cognitiva

Material adicional (códigos, exercícios, imagens) também está disponível no mesmo local.

Neste capítulo:

| | 1 | Intr | odução | 1 |
|-----------|---|------|-------------------------|---|
| Ess Nã | | 1.1 | Inteligência Artificial | 1 |
| | | 1.2 | Aprendizado de Máquina | 1 |

Capítulo

Introdução

Neste capítulo:

| 1.1 | Inteligência Artificial | 1 |
|-----|-------------------------|---|
| 1.2 | Aprendizado de Máquina | 1 |

QUANDO falamos em Computação Cognitiva, então, estamos falando de uma maneira de criar programas que tomam decisões de modo similar ao processo do raciocínio humano.

Uma das primeiras noções...

1.1 Inteligência Artificial

Inteligência Artificial, ou IA...

1.2 Aprendizado de Máquina

Aprendizado de Máquina (ML)...