EJERCICIOS – CICLOS CONTROLADOS POR CONDICIÓN

- 1. Realizar un programa que lea enteros hasta que se introduzca un elemento par y muestre por pantalla la media de los datos leídos (el par no debe contar para calcular la media).
- 2. Escribir un programa para determinar si un número entero es un **cuadrado perfecto**. Recordar que estos números son de la forma n^2 , es decir, los números 1, 4, 9, 16, ... Para ello, no se puede hacer uso de la función **sqrt**, sino que tendremos que ir calculando los cuadrados de los números desde el 1 en adelante.
- 3. Dados dos enteros a y b determinar a/b y a%b sin usar las operaciones "/" y "%". (con un ciclo while).
- 4. Probar la **conjetura de Collatz** para un número leído *n*. Dado el siguiente proceso:

Esta conjetura establece que este proceso siempre alcanza el 1, para cualquier n (entero positivo).

- 5. Realizar un programa que lea números reales y que detenga la lectura cuando se hayan introducido 100 datos o alguno de ellos es mayor a 1000. Mostrar por pantalla la posición de aparición del mayor real leído.
- 6. Desarrollar un programa para resolver la ecuación $x^3 + x 1 = 0$. Se conoce que hay una solución en el intervalo [0, 1], ya que en el cero la función es negativa y en uno es positiva. El programa deberá solicitar el nivel de precisión deseado.
- 7. El **valor de** π se puede aproximar por la siguiente fórmula:

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{2n+1} = 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \dots = \frac{\pi}{4}$$

Realizar un programa que calcule π usando la fórmula anterior y que se detenga cuando la aproximación al valor 3.14159265358 sea menor a 0.01. Repetir el ejercicio usando la siguiente fórmula:

$$\pi = 4 * \frac{2}{3} * \frac{4}{3} * \frac{4}{5} * \frac{6}{5} * \frac{6}{7} * \dots$$

¿Cuál de las fórmulas ha necesitado un número menor de operaciones para llegar a la aproximación de π requerida?

8. Calcular el máximo común divisor de dos enteros a y b usando el **algoritmo de Euclides:**

$$mcd(a, b) = b si a % b == 0$$

y en otro caso $mcd(a, b) = mcd(b, a % b)$.

- 9. Desarrollar un programa que lea una secuencia de caracteres y se detenga cuando aparezca "ab". Mostrar el número de vocales que se han leído.
- 10. Realizar un programa que lea un entero *n* y muestre por pantalla su descomposición en **factores primos**.
- 11. Escribir un programa que lea un entero x y determine el término de la sucesión de Fibonacci más próxima a x (que sea menor a x). Para este ejercicio, utilizar un bucle while.