WUOLAH



filosofos_camarero.pdf *Practica 3-Ejercicios*

- 2° Sistemas Concurrentes y Distribuidos
- © Grado en Ingeniería Informática
- Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación UGR - Universidad de Granada

```
#include <iostream>
#include <time.h>
                       // incluye "time"
                       // incluye "usleep"
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
                       // incluye "rand" y "srand"
#include <mpi.h>
using namespace std;
void Filosofo( int id, int nprocesos);
void Tenedor ( int id, int nprocesos);
void Camarero( int id, int nprocesos);
int main( int argc, char** argv )
{
   int rank, size;
   srand(time(0));
   MPI_Init( &argc, &argv );
   MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
   MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
   if( size!= 11)
      if(rank == 0)
         cout << "El numero de procesos debe ser 11" << endl << flush ;</pre>
      MPI_Finalize( );
      return 0;
   }
      if (rank == 10)
            Camarero(rank, size);
   else if (rank != 10 && (rank%2) == 0)
      Filosofo(rank, size); // Los pares son Filosofos
   else
      Tenedor(rank, size); // Los impares son Tenedores
   MPI_Finalize( );
   return 0;
void Filosofo( int id, int nprocesos )
   int izq = (id+1) % nprocesos;
   int der = ((id+nprocesos)-1) % nprocesos;
      int cam = 10;
      int soltar_tenedor_izq = 0, soltar_tenedor_der = 1;
   while(1)
   {
            // Pregunta al camarero si puede sentarse
            cout << "Filosofo " << id << " solicita al camarero poder sentarse</pre>
en la mesa." << endl;
            MPI_Ssend(&id, 1, MPI_INT, cam, 0, MPI_COMM_WORLD);
            cout << "Filósofo " << id << " se sienta en la mesa." << endl <<
flush;
         // Solicita tenedor izquierdo
         cout << "Filosofo " << id << " solicita tenedor izq ..." << izq << endl</pre>
<< flush;
         MPI_Ssend(&id, 1, MPI_INT, izq, 0, MPI_COMM_WORLD);
```





// Solicita tenedor derecho

GRADÚATE EN LA UNIVERSIDAD DEL PLACER

Gana un exclusivo pack de productos Control para todo el año.

```
cout << "Filosofo " << id << " coge tenedor der ..." << der << endl <<
flush;
         MPI_Ssend(&id, 1, MPI_INT, der, 0, MPI_COMM_WORLD);
         cout << "Filosofo " << id << " COMIENDO" << endl << flush;</pre>
         sleep((rand() % 3)+1); //comiendo
         // Suelta el tenedor izquierdo
         cout << "Filosofo " << id << " suelta tenedor izq ..." << izq << endl
<< flush;
         MPI_Ssend(&id, 1, MPI_INT, izq, soltar_tenedor_izq, MPI_COMM_WORLD);
         // Suelta el tenedor derecho
         cout << "Filosofo " << id << " suelta tenedor der ..." << der << endl
<< flush;
         MPI_Ssend(&id, 1, MPI_INT, der, soltar_tenedor_der, MPI_COMM_WORLD);
      // Piensa (espera bloqueada aleatorio del proceso)
      cout << "Filosofo " << id << " PENSANDO" << endl << flush;</pre>
      // espera bloqueado durante un intervalo de tiempo aleatorio
      // (entre una décima de segundo y un segundo)
      usleep( 1000U * (100U+(rand()%900U)) );
            // Deja la mesa
            MPI_Ssend(&id, 1, MPI_INT, cam, 0, MPI_COMM_WORLD);
cout << "Filósofo " << id << " deja la mesa." << endl << flush;</pre>
void Tenedor(int id, int nprocesos)
      int buf;
      MPI_Status status;
      int Filo;
      while( true )
            // Espera un peticion desde cualquier filosofo vecino ...
            // Recibe la peticion del filosofo ...
            MPI_Recv(&Filo, 1, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE, MPI_ANY_TAG,
MPI_COMM_WORLD, &status);
            cout << "Ten. " << id << " recibe petic. de " << Filo << endl <<
flush;
            // Espera a que el filosofo suelte el tenedor...
            MPI_Recv(&Filo, 1, MPI_INT, status.MPI_SOURCE, MPI_ANY_TAG,
MPI_COMM_WORLD, &status);
            cout << "Ten. " << id << " recibe liberac. de " << status.MPI_SOURCE</pre>
<< endl << flush;
      }
void Camarero(int id, int nprocesos) {
      int Filo;
      int sentados = 0;
      int flag;
```



