

Ejercicio Práctico de Fundamentos de Bases de Datos
Junio de 2013.

1. Dado el esquema siguiente de la base de datos de una liga de baloncesto: (2 pt.)

Equipos (eq, nombreE, localidad, entrenador, fecha_crea)
Jugador_Temp (codJ, eq, Temporada, nombreJ)
Encuentros(eq1, eq2, fecha, res1,res2)
Faltas (codJ, eq1, eq2, num)

Crear las tablas **Equipos** y **Encuentros** especificando las restricciones de clave primaria y externa, y teniendo en cuenta las siguientes restricciones adicionales:

- El campo *nombreE* de *Equipos* es clave candidata.
 - *eq* en *Jugador_Temp* y *eq1* y *eq2* en *Encuentros* son Claves Externas a *Equipos*; (*eq1*, *eq2*) en *Faltas* es CE a (*eq1*, *eq2*) en *Encuentros*.
 - La fecha programada para un partido no puede tomar valor nulo.
 - Los resultados de los partidos son valores numéricos de 0 a 150 y tomarán el valor 0 por defecto.
 - Para los tipos de dato no especificados, emplee el que considere oportuno en cada caso.
2. Mostrar el número máximo de puntos obtenidos por equipo y año para los partidos jugados en casa. (2 pt.)
3. Crear una vista con los nombres de los equipos que han ganado jugando fuera de casa y han perdido jugando en casa. ¿Sería actualizable dicha vista?. Razona tu respuesta. (2 pt.)
4. Encontrar los nombres de los jugadores que han pertenecido a todos los equipos de Granada. (2 pt.)
5. Poner a cero los resultados de los marcadores de los encuentros que no se han jugado todavía. (2 pt.)

Duración: 1.5 horas.

Ejercicio Práctico de Fundamentos de Bases de Datos
Junio de 2013.

1. Dado el esquema siguiente de la base de datos de una liga de baloncesto: (**2 pt.**)

Equipos (eq, nombreE, localidad, entrenador, fecha_crea)

Jugador_Temp (codJ, eq, Temporada, nombreJ)

Encuentros(eq1, eq2, fecha, res1,res2)

Faltas (codJ, eq1, eq2, num)

Crear las tablas **Equipos** y **Encuentros** especificando las restricciones de clave primaria y externa, y teniendo en cuenta las siguientes restricciones adicionales:

- El campo *nombreE* de *Equipos* es clave candidata.
 - *eq* en *Jugador_Temp* y *eq1* y *eq2* en *Encuentros* son Claves Externas a *Equipos*; (*eq1*, *eq2*) en *Faltas* es CE a (*eq1*, *eq2*) en *Encuentros*.
 - La fecha programada para un partido no puede tomar valor nulo.
 - Los resultados de los partidos son valores numéricos de 0 a 150 y tomarán el valor 0 por defecto.
 - Para los tipos de dato no especificados, emplee el que considere oportuno en cada caso.
2. Mostrar el número máximo de puntos obtenidos por equipo y año para los partidos jugados en casa. (**2 pt.**)
3. Crear una vista con los nombres de los equipos que han ganado jugando fuera de casa y han perdido jugando en casa. ¿Sería actualizable dicha vista?. Razona tu respuesta. (**2 pt.**)
4. Encontrar los nombres de los jugadores que han pertenecido a todos los equipos de Granada. (**2 pt.**)
5. Poner a cero los resultados de los marcadores de los encuentros que no se han jugado todavía. (**2 pt.**)

Duración: 1.5 horas.