# ААБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1 «МЕТОД НЬЮТОНА ДЛЯ СИСТЕМ НЕЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ»

Выполнил

Святослав Артюшкевич, 3 группа, 2 курс

#### Условие задачи

Имеется система нелинейных уравнений вида

$$A_0 x_0^i + \dots + A_m x_m^i = g_i, i = 0, \dots, 2m + 1$$

Здесь  $\{A_k\}_k^{m=0}$ ,  $\{x_k\}_{k=0}^m$  —неизвестные величины,  $\{g_i\}_{i=0}^{2m+1}$  — числовые коэффициенты.  $g_i=\int_{-1}^1 (1-x)^2(1+x)x^idx$  , m=1

#### Задание:

- Реализовать метод Ньютона для решения системы.
- Провести вычислительный эксперимент: взяв несколько начальных приближений, при которых итерационный процесс сходится, найти решение с точностью до  $10^{-10}$
- Построить логарифмические диаграммы сходимости.

## Теоретические сведения

#### Общее описание алгоритма

Метод Ньютона решения систем нелинейных уравнений является обобщением метода Ньютона решения нелинейных уравнений, который основан на идее линеаризации. Пусть  $F(x): \mathbb{R}^1 \to \mathbb{R}^1$  - дифференцируемая функция и необходимо решить уравнение F(x)=0

Взяв некоторое  $x_0$  в качестве начального приближения решения, мы можем построить линейную аппроксимацию F(x) в окрестности  $x_0$ :  $F(x_0 + h) \approx F(x_0) + F'(x_0)h$  и решить получающееся линейное уравнение  $F(x_0) + F'(x_0)h = 0$ 

Таким образом получаем итеративный метод :  $x_{k+1} = x_k - F'(x_k)^{-1} F(x_k)$  ,  $k=0,1,\dots$ 

Данный метод был предложен Ньютоном в 1669 году. Более точно, Ньютон оперировал только с полиномами; в выражении для F(x+h) он отбрасывал члены более высокого порядка по h, чем линейные. Ученик Ньютона Рафсон в 1690 г. предложил общую форму метода (т. е. не предполагалось что F(x) обязательно полином и использовалось понятие производной), поэтому часто говорят о методе Ньютона—Рафсона. Дальнейшее развитие исследований связано с именами таких известных математиков, как Фурье, Коши и другие. Например, Фурье доказал в 1818 г., что метод сходится квадратично в окрестности корня, а Коши (1829, 1847) предложил многомерное обобщение метода и использовал метод для доказательства существования решения уравнения.

#### Математическое описание алгоритма

Пусть дана система из n нелинейных уравнений с n неизвестными.

$$\begin{cases} f_1(x_1,x_2,...,x_n) = 0 \\ f_2(x_1,x_2,...,x_n) = 0 \\ \vdots \\ f_n(x_1,x_2,...,x_n) = 0 \end{cases}$$
, где  $f_i(x_1,x_2,...,x_n)$ :  $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}, i=1,...,n$  - нелинейные функции, определенные и непрерывно дифференцируемые в некоторой области  $G \subset \mathbb{R}^n$ .

Запишем ее в векторном виде:  $\overline{x} = (x_1, x_2, ..., x_n)^T$ ,  $F(x) = [f_1(x), f_2(x), ..., f_n(x)]^T$ , F(x) = 0

Требуется найти такой вектор  $\overline{x^*} = (x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)^T$ , который, при подстановке в исходную систему, превращает каждое уравнение в верное числовое равенство.

При таком подходе формула для нахождения решения является естественным обобщением формулы одномерного итеративного метода:  $x^{(k+1)} = x^{(k)} - x^{(k+1)}$ 

$$W^{-1}(x^{(k)})*F(x^{(k)}), k=0,1,2,\dots$$
 где  $W=egin{pmatrix} \frac{\partial f_1(x_1)}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1(x_n)}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n(x_1)}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_n(x_n)}{\partial x_n} \end{pmatrix}$  — матрица Якоби.

В рассмотренных предположениях относительно функции  $F(\cdot)$  при выборе начального приближения  $x^{(0)}$  из достаточно малой окрестности решения  $\overline{x^*}$  имеет место сходимость последовательности  $\{x^{(k)}\}$  При дополнительном предположении  $F(\cdot) \in \mathcal{C}^2$  имеет место квадратичная сходимость метода.

В качестве критерия окончания процесса итераций обычно берут условие  $\|x^{(k+1)} - x^{(k)}\| < \varepsilon$  где  $\varepsilon$  - требуемая точность решения.

Основная сложность метода Ньютона заключается в обращении матрицы Якоби. Вводя обозначение  $\Delta x^{(k)} = x^{(k+1)} - x^{(k)}$  получаем СЛАУ для вычисления  $\Delta x^{(k)}$ :  $\frac{\partial F(x^{(k)})}{\partial x} = -F(x^{(k)})$ 

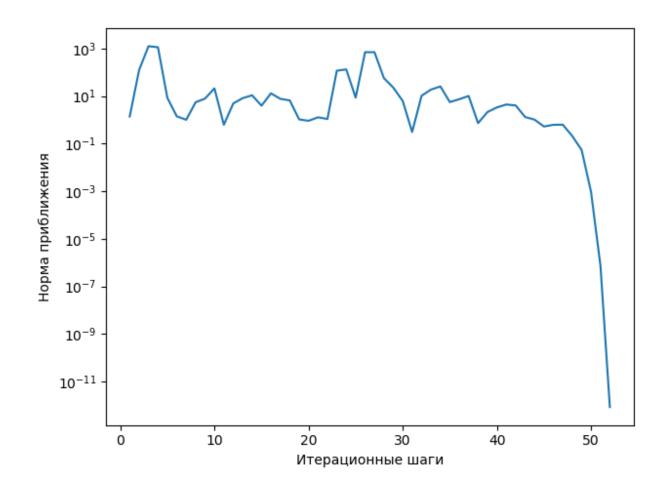
Тогда  $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \Delta x^{(k)}$ 

## Эксперименты

#### Эксперимент 1

Начальное приближение: [-0.55984869 -0.29592335 0.85976977 0.57825904]

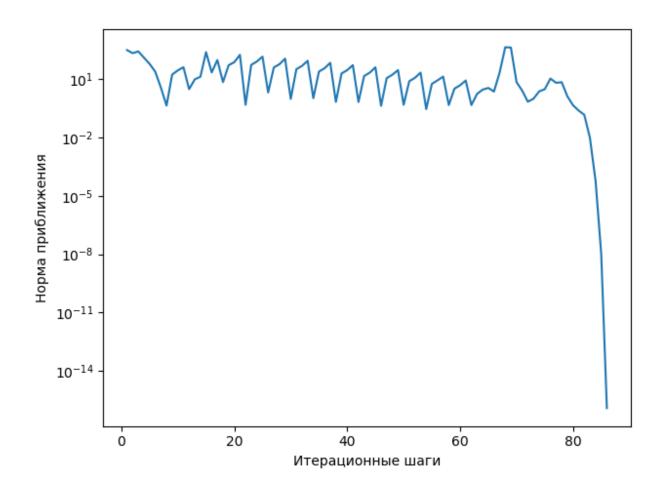
Ответ: [ 0.57238576 0.26120387 0.76094757 -0.54691816]

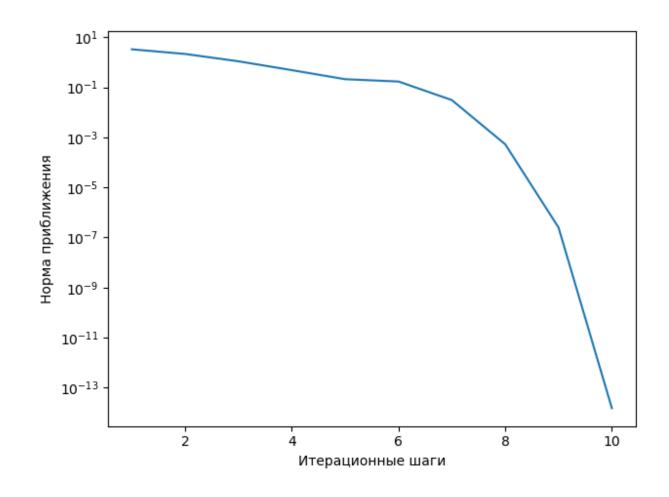


# Эксперимент 2

Начальное приближение: [0.0717428 0.21955504 0.20665294 0.40031826]

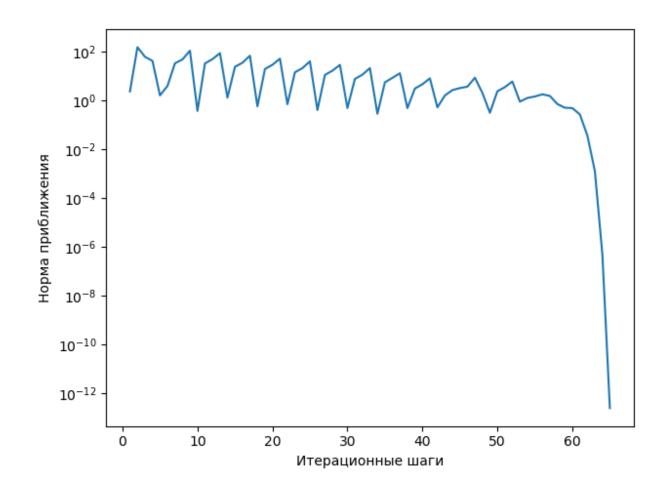
Ответ: [ 0.76094757 - 0.54691816 0.57238576 0.26120387]



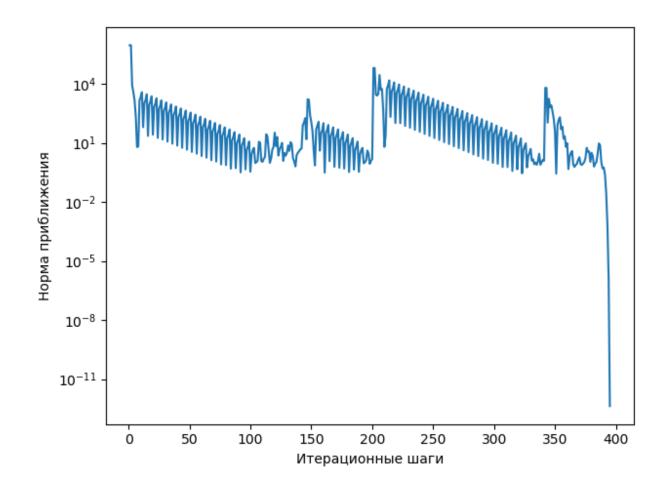


## Эксперимент 4

Начальное приближение: [-0.47911843 0.84242057 -0.82632025 -0.03822266] Ответ: [ 0.57238576 0.26120387 0.76094757 -0.54691816]



Начальное приближение: [-0.61591991 0.77250762 0.39969757 0.75480238] Ответ: [ 0.57238576 0.26120387 0.76094757 -0.54691816]



# Код решения

import scipy.integrate
import random

import numpy as np

```
import matplotlib.pyplot as plt
def function(x, i):
    return ((1 - x) ** 2) * (1 + x) * (x ** i)
def g counter(size):
    ans = []
    for i in range (2 * size + 2):
        ans.append(scipy.integrate.quad(function, -1, 1, i)[0])
    return ans
def jacobi matrix(v, size):
    ans = np.array([[float(0) for i in range(2 * size + 2)] for i in range(2
* size + 2)])
    for i in range(0, 2 * size + 2, 2):
        ans[0][i] = 1
    for i in range(1, 2 * size + 2):
        for j in range (2 * size + 2):
            if j % 2 == 0:
                ans[i][j] = ans[i - 1][j] * v[j + 1]
                ans[i][j] = v[j-1] * i * ans[i-1][j-1]
    return ans
def f(x, b, size):
    ans = np.array([float(0) for i in range(2 * size + 2)])
    for i in range(len(ans)):
        for j in range (0, len(x), 2):
            ans[i] += x[j] * (x[j + 1] ** i)
        ans[i] -= b[i]
    return ans
m = 1
g = np.array(g counter(m))
Ax = np.array([random.uniform(-1, 1) for i in range(len(g))])
print(Ax)
S = np.inf
eps = 10 ** -10
k = 0
convergence = []
while S > eps:
    omega = jacobi matrix(Ax, m)
    delta x = np.linalg.solve(omega, f(Ax, g, m))
    S = np.linalg.norm(delta x)
    Ax -= delta x
    k += 1
    convergence.append(S)
print(Ax)
plt.plot([int(i) for i in range(1, k + 1)], convergence)
plt.xlabel("Итерационные шаги")
plt.ylabel("Норма приближения")
plt.yscale("log")
plt.show()
```