

Sprint Review Protocol

| | |
|------------------|-------------------|
| Sprint No: | 1 |
| Date & Time: | 24.03.2025 |
| Review Leader: | |
| Participant 1: | Plachetzy Nicolai |
| Participant 2: | Mohamed Nasr |
| Participant 3: | Licina Edin |
| Participant 4: | Kment Nicolas |
| Participant 5: | Kiril Nertil |
| All Participants | Alle |
| Mentor | Wagner Fabian |

List the ids of the requirements which are subject to the review

Req ID short description [out]

| Req ID | short description [out] | Estimate [h] | Real Effort [h] | Delta [h] | Passed | Failed | Remarks |
|--------|--|--------------|-----------------|-----------|--------|--------|--|
| 53 | Als Nutzer möchte ich im virtuellen ICU-Raum einige Grundgeräte sehen können, um mich möglichst realitätsnah orientieren zu können. | 10 | 4,75 | -5,25 | | | Ein Gegenstand (Waschbecken) von 5 fehlt |
| 52 | Als Nutzer möchte ich einen realistischen und maßstabsgerechten ICU-Raum in VR betreten, um eine immersive Trainingsumgebung zu haben. | 5 | 0 | -5 | | | noch nicht bearbeitet |
| 46 | Als 3D-Artist möchte ich einen realistischen Defibrillator modellieren, damit er in der ICU-VR-Umgebung authentisch wirkt. | 7 | 5 | -2 | | | Begonnen, den Defibrillator im Blender zu konstruieren und bereits ein grundlegendes 3D-Modell erstellt. Dabei habe ich mich zunächst auf die äußere Form und die Hauptkomponenten konzentriert, um eine solide Basis für die weitere Detaillierung zu schaffen. |
| 38 | Als User möchte ich das Beatmungsgerät aus der ICU in VR verwenden, um Simulationen durchzuführen | 8 | 7 | -1 | | | Blender Tutorials angesehen und Grundlage für das Atemgerät in Blender vorbereitet |

-13,25 0 4