编译技术Project1报告

设计思路,实现方法

主要分为两部分,第一部分是json到lRtree的转换,第二部分是通过自己写的lRPrinter对lRtree进行 visit打印生成的代码。

第一部分

json到IRtree的转换模仿了gemm.cc的例子,需要通过解析kernel生成循环变量(index),表达式 (move),循环(loopnest)。

想法是通过对kernel进行两边扫描来完成以上过程。第一遍扫描确定循环变量及范围,运算的张量及其 shape。然后对=号左边进行分析,获得左边的式子。最后第二遍扫描完成表达式的合成,并转换为 move语句。

第一遍扫描:

第一遍扫描只关注张量名, <>, []3个内容。

使用到的变量有s2Var, s2indexVar两个map。s2Var是通过张量名来找到张量的范围(比如A<16,32>通过A可以找到{16,32}), s2indexVar是通过找循环变量名找循环变量(是一个indexVar类,里面可以访问循环变量的边界和获得循环变量的exp)。nowVar记录了当前的张量名。

- 1.当扫描到<时,调用Clistin,Clistin函数主要是对<16,32>这种进行解析,扫描的时候会判断<>前的 张量是否加入s2Var中,如果没有就加进去。
- 2.当扫描到[时,调用Alistin,Alistin函数在第一遍扫描时tag=false并忽略返回值,函数内部会解析[i,j]或者[i+2,j]这种内容,会把没有出现过的循环变量加入s2indexVar,同时联合传入的Clist来更新循环变量的bound。
- 3.当扫描到张量名时,直接通过while循环一次性获得到nowVar中。

对=号左边的分析

要生成一个基本的exp表达式,和=号右边解析A<16,32>[i,j]的方式差不多,就是通过Alistin的返回值获得下标,这里是i和j,存到leftAlist中,通过Clistin获得{16,32}存到leftClist中,把张量名存到leftVar中。后面要用到的时候通过 Var::make(data_type, leftVar, leftAlist, leftClist)来生产左边的张量。

第二遍扫描:

第二遍扫描是生成表达式,基本思路和普通的中缀表达式计算差不多,设计了三个栈来完成中缀表达式的计算,一个是符号栈 stack<string> op ,一个是表达式栈 stack<Expr> num ,一个是循环变量栈 stack<set<string> >loopVar (因为在运算的时候循环变量会逐渐变多)。

- 1.当扫描到运算符(+, -, *等)的时候
- 1.1 如果是右括号,和正常的中缀表达式计算一样直接弹栈直到左括号。

- 1.2 如果是左括号就直接入栈。
- 1.3 如果是最外层的+和-和;那么根据爱因斯坦求和规范就要生成一个loopnest,此时先把栈内内容全部计算完,然后判断op.top()是否为空来决定使用Add还是Sub(因为如果式子是b-c+d,在生成b的 loopnest后那个减号是需要压入op中的,因为c的loopnest生成的时候是用要用Sub的,因此生成的时候需要进行这个判断),最后在 set<string> real 中把左侧的循环变量和当前表达式的循环变量合并,通过 LoopNest::make(index, {main stmt}) 生成循环。
- 1.4 其他情况就是正常的中缀表达式计算,通过运算符优先级来决定是否继续弹栈,然后把当前扫描到 的运算符压栈
- 2.当扫描到数字的时候,用while循环把数字全部扫入到tmp中,然后压入num栈,此时loopVar栈中需要压入一个空的 set<string> (常量没有循环变量的增加)
- 3.遇到<的时候, 调用Clistin, 这里作用仅仅是跳过<16,32>, 并把{16,32}压入Clist中
- 4.遇到[的时候,通过Alistin并传tag=true来获得返回值,这个返回值记录的是[]内解析出来的表达式, 联合Clist可以生成一个新的 Var::make 压入num栈中,loopVar栈中要压入循环变量,已经在Alistin中 做完了
- 5.剩下的只可能是张量名了,直接while扫描完把张量名存到nowVar中

第二部分

IRPrinter的改写通过调用gemm.cc来实现,通过比对gemm.cc中输出的结果,不断改写IRPrinter,使其输出符合C++格式的语句。

改写内容如下:

- 1. IRPrinter::visit(Ref<const Kernel> op) 中将 <CPU> 更改为 void, 并改写参数的输出。
- 2.修改 IRPrinter::visit(Ref<const LoopNest> op) 中输出, 使其符合C++格式
- 3. IRPrinter::visit(Ref<const Index> op) 中添加 IndexType::INT
- 4. IRPrinter::visit(Ref<const Move> op) 中删除多余输出部分
- 5. 改写所有数组的表示方式,如由 A<2,2> 改写为 A[2][2]
- 6.通过判断是否为参数,添加变量类型名或不添加

结果

编译后输入 ./project1/test1, 结果如下, 正确。

[(base) zhangkeingdembp:build zkm\$./project1/test1
Random distribution ready
Example Wrong answer
Case 1 Success!
Case 2 is hidden
Case 3 is hidden
Case 4 Success!
Case 5 Success!
Case 6 Success!
Case 7 Success!
Case 7 Success!
Case 8 is hidden
Case 9 is hidden
Case 10 Success!

分工

第一部分: 吴裕铖 李宸昊 王思翰

第二部分: 张可鸣

接口: 王思翰