

Unión e intersección sobre el TAD Set

Implementa las operaciones de unión e intersección de conjuntos en el TAD Set visto en clase (archivo `Set.h`) mediante estos dos métodos/operadores respectivamente:

```
Set<T> operator||(const Set<T>& other) const; // Unión de conjuntos
Set<T> operator&&(const Set<T>& other) const; // Intersección de conjuntos
```

Se valorará la complejidad de los algoritmos implementados, las cuales debes indicar mediante un comentario justo delante de los métodos añadidos.

Instrucciones de entrega:

Debes subir al juez online los archivos `Set.h`, incluyendo las nuevas operaciones, y el `Main.cpp` (o el nombre que tenga) con la función `main`, etc.

Entrada

El programa procesará repetidamente casos de prueba. Cada caso de prueba consta de dos líneas, cada una correspondiente a cada uno de los conjuntos involucrados, *set1* y *set2*. Cada línea es una secuencia de números enteros separados por espacios. El primer número (siempre mayor o igual que cero) indica el número de elementos que vienen a continuación. El resto de números se insertan por tanto en el conjunto correspondiente.

Salida

Para cada caso de prueba se escribirá una línea con el resultado de la unión (operador `||`) y otra con el de la intersección (operador `&&`) para *set1* y *set2* respectivamente, es decir, se hará:

```
cout << (set1 || set2) << endl << (set1 && set2) << endl;
```

Entrada de ejemplo

```
4 5 5 5 1
4 1 1 5 6
4 5 1 2 5
3 2 1 5
4 5 5 6 1
4 1 1 5 5
4 2 1 4 1
4 4 1 5 1
0
1 5
6 6 5 4 3 2 1
6 9 7 8 11 12 10
```

Salida de ejemplo

```
1 5 6
1 5
1 2 5
1 2 5
1 5 6
1 5
1 2 4 5
1 4
5

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
```