

# АНДРЕЙ НЕСТЕРОВ

Game developer (C#/Unity)



## Контакты

### Телефон

+7 (964) 566 04 07

### Почта

an.i.nesterov@gmail.com

### Адрес

Москва, Россия

## Ссылки

### GitHub

github.com/thelightone

### Портфолио

play.unity.com/u/ANesterov

☒ Готов к релокации

☒ Готов к удаленной работе

## Опыт

### Разработчик-консультант Unity

06.2023 – наст. время

Playdex

- Создание казуальных игр
- Интеграция Unity игр, как виджета в Flutter приложение
- Настройка обмена данными между системами
- Разработка API и написание документации по проекту
- Верстка интерфейсов

### C# разработчик

04.2023 – 06.2023

НКО Илгери

Создание игры-квеста:

- Разработка и согласование концепта
- Разработка архитектуры и деплой проекта
- Рефакторинг, поддержка и исправление багов

### Unity разработчик

05.2022 – 03.2023

Фриланс

- Разработка игр с нуля и доработка готовых проектов
- Реализация механик, верстка интерфейса
- Работа в команде с программистом и художником
- Настройка клиент-серверного взаимодействия
- Создание адаптивных интерфейсов и работа с GUI
- Работа с VFX, аудио и пост-эффектами

### C# разработчик

10.2022 – 01.2023

BOOK OF QUESTS

Игра в жанре визуальной новеллы:

- Разработка архитектуры и реализация функционала
- Интеграция с базами данных SQL
- Реализация фич и устранение багов
- Интеграция API, подключение монетизации
- Продвижение игры (35.000 пользователей)

*Ранее: > 4 лет опыта в качестве  
продукт-менеджера*

## Образование

### UNITY. LEARN

Модули:

- Creative
- Programming

### УРФУ

C# разработчик

### Колледж МосЭнерго

Графический дизайнер

## Навыки

Код:

Unity:

3D:

- |         |             |                   |
|---------|-------------|-------------------|
| • C#    | • Освещение | • Моделирование   |
| • .ООП  | • Шейдеры   | • Текстурирование |
| • Git   | • VFX       | • Риггинг         |
| • Agile | • Эффекты   | • Анимация        |