

# АНДРЕЙ НЕСТЕРОВ

UNITY/C# DEVELOPER  
(MIDDLE)



## ОПЫТ РАБОТЫ

### Unity/C# developer (frontend lead)

*Velocity Studios Co. | 06.23 - н.в*

- Разработка многопользовательского приложения-агрегатора 3д игр в стиле casual
- Создание игр с нуля и адаптация/рескин ассетов
- Разработка архитектуры приложения
- Создание адаптивного интерфейса
- Оптимизация производительности, баг-трекинг, разработка под мобильные устройства
- Проведение интервью, онбординг и менторинг новых сотрудников
- Работа с Git, ClickUp, Firebase, Nakama, Figma, Photoshop, работа по Agile

### Unity/C# developer

*OtherVerse | 08.23-10.23*

- Разработка многопользовательской 4X-стратегии (3Д, мобильная)
- Работа с мультиплеером (Photon Engine)
- Переработка существующей архитектуры, рефакторинг кода
- Левел-дизайн: аудио, FX, текстурирование

### Lead C# developer

*Book of Quests | 10.22-05.23*

- Создание игры на базе телеграм-бота (сборник текстовых квестов)
- Развертывание игры на сервере, подключение платежных систем, создание системы сохранения прогресса (SQL database)

### Unity developer

*Фриланс | 10.21-09.22*

- Участие в разработке игр различных жанров (RTS, пошаговая стратегия, casual/hypercasual, и т.д.)
- Создание шейдеров, текстурирование, риггинг и анимация моделей
- Разработка и сборка игровых уровней

## ОБРАЗОВАНИЕ

### UNITY (офиц. курсы)

- Unity разработчик

### УрФУ

- C# разработчик

### Колледж МОСЭНЕРГО

- Курсы 3DsMax, Photoshop

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО

- English - C1
- Deutsch - C1
- Права кат. B
- Волонтер:
  - DevGamm
  - IndieGo

## КОНТАКТЫ



+7 (964) 566-04-07



an.i.nesterov@gmail.com



Москва, Россия



Готов к удаленной работе



Готов к работе в офисе

## НАВЫКИ

- Unity3D
- Работа с Low-poly
- Оптимизация игр
- Программирование на C#
- Знание ООП, SOLID, паттернов программирования
- Верстка адаптивных интерфейсов
- Знание гейм-дизайна
- Создание шейдеров
- Риггинг и анимация (как в Unity, так и в 3Ds Max)
- Текстурирование и освещение
- Работа с FX (Particle Systems, VFX Graph, аудио)
- Знание графических редакторов (Photoshop, Figma, Corel Draw)
- Навыки 3Д-моделирования
- Работа в команде, работа в Git

Git



Портфолио

