

АНДРЕЙ НЕСТЕРОВ

UNITY/C# DEVELOPER
(MIDDLE+)



ОПЫТ РАБОТЫ

Unity developer (Middle+, VR)

Blockchain Sports | 02.24-н.в

- Разработка мультиплеерных VR симуляторов, с Mirror
- Оптимизация графики и производительности, для очков виртуальной реальности
- Настройка освещения, визуальных эффектов и пост-процессинга

Unity developer

Фриланс | 10.21-н.в

- Разработка игр и прототипов, от Hypercasual, до Midcore
- Создание шейдеров, VFX и SFX, текстурирование, риггинг и анимация моделей
- Разработка и сборка игровых уровней

Unity/C# developer (frontend lead)

Velocity Studios Co. | 06.23 - н.в

- Разработка многопользовательского приложения-агрегатора 3д игр в стиле casual
- Разработка архитектуры приложения
- Создание адаптивного интерфейса
- Оптимизация производительности, баг-трекинг
- Менторинг новых сотрудников
- Git, ClickUp, Firebase, Nakama, Figma, Agile

Unity/C# developer

OtherVerse | 08.23-10.23

- Разработка многопользовательской 4X-стратегии (3Д, мобильная)
- Работа с мультиплеером (Photon Engine)
- Переработка существующей архитектуры, рефакторинг кода
- Левел-дизайн: аудио, FX, текстурирование

Lead C# developer

Book of Quests | 10.22-05.23

- Создание игры на базе телеграм-бота (сборник текстовых квестов)
- Развертывание игры на сервере, подключение платежных систем

ОБРАЗОВАНИЕ

UNITY (офиц. курсы)

- Unity разработчик

УрФУ

- C# разработчик

Колледж МОСЭНЕРГО

- Курсы 3DsMax, Photoshop

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

- English - C1
- Deutsch - C1
- Права кат. В
- Волонтер:
 - DevGamm
 - IndieGo

КОНТАКТЫ



+7 (964) 566-04-07



an.i.nesterov@gmail.com



Москва, Россия



Готов к удаленной работе



Готов к работе в офисе

НАВЫКИ

- Unity3D
- HC|Casual|Midcore|Html
- Оптимизация игр
- Программирование на C#
- Знание ООП, SOLID, паттернов программирования
- Верстка адаптивных интерфейсов
- Знание гейм-дизайна
- Создание шейдеров
- Риггинг и анимация
- Текстурирование и освещение
- Работа с FX (Particle Systems, VFX Graph, аудио)
- Знание графических редакторов (Photoshop, Figma, Corel Draw)
- Навыки 3Д-моделирования
- Работа в команде, работа в Git

Git



Портфолио

