# АНДРЕЙ НЕСТЕРОВ

UNITY/C# DEVELOPER (MIDDLE+)

# ОПЫТ РАБОТЫ

# Unity developer (Middle+, VR)

#### Blockchain Sports | 02.24-H.8

- Разработка мультиплеерных VR симуляторов, с Mirror
- Оптимизация графики и производительности, для очков виртуальной реальности
- Настройка освещения, визуальных эффектов и постпроцессинга

# Unity developer

#### Фриланс | 10.21-н.в

- Разработка игр и прототипов, of Hypercasual, до Midcore
- Создание шейдеров, VFX и SFX, текстурирование, риггинг и анимация моделей
- Разработка и сборка игровых уровней

# Unity/C# developer (frontend lead)

#### Velocity Studios Co. | 06.23 - H.B

- Разработка многопользовательского приложенияагрегатора 3д игр в стиле casual
- Разработка архитектуры приложения
- Создание адаптивного интерфейса
- Оптимизация производительности, баг-трекинг
- Менторинг новых сотрудников
- Git, ClickUp, Firebase, Nakama, Figma, Agile

#### Unity/C# developer

#### OtherVerse | 08.23-10.23

- Разработка многопользовательской **4**X-стратегии **(3**Д, мобильная)
- Работа с мультиплеером (Photon Engine)
- Переработка существующей архитектуры, рефакторинг кода
- Левел-дизайн: аудио, FX, текстурирование

#### Lead C# developer

#### Book of Quests | 10.22-05.23

- Создание игры на базе телеграм-бота (сборник текстовых квестов)
- Развертывание игры на сервере, подключение платежных систем

# ОБРАЗОВАНИЕ

#### UNITY (офиц. курсы)

• Unity разработчик

#### ΥρΦΥ

• С# разработчик

#### Колледж МОСЭНЕРГО

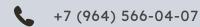
• Курсы 3DsMax, Photoshop

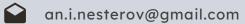
# дополнительно

- English C1
- Deutsch C1
- Права кат. В
- Волонтер:
  - DevGammIndieGo



# КОНТАКТЫ





- Москва, Россия
- Готов к удаленной работе
- Готов к работе в офисе

# **НАВЫКИ**

- Unity3D
- HC|Casual|Midcore|Html
- Оптимизация игр
- Программирование на С#
- Знание ООП, **SOLID**, паттернов программирования
- Верстка адаптивных интерфейсов
- Знание гейм-дизайна
- Создание шейдеров
- Риггинг и анимация
- Текстурирование и освещение
- Работа с FX (Particle Systems, VFX Graph, аудио)
- Знание графических редакторов (Photoshop, Figma, Corel Draw)
- Навыки 3Д-моделирования
- Работа в команде, работа в **Git**





Портфолио

