

АНДРЕЙ НЕСТЕРОВ

Game developer (C#/Unity)



Контакты

Телефон

+7 (964) 566 04 07

Почта

an.i.nesterov@gmail.com

Адрес

Москва, Россия



Ссылки

GitHub

github.com/thelightone

Портфолио

play.unity.com/u/ANesterov



Готов к релокации



Готов к удаленной работе



Обо мне

Я C#/Unity разработчик и innovation enthusiast, интересующийся играми и новыми технологиями



Опыт

Unity разработчик 2023 – наст. время
Фриланс

- Разработка игр и механик с нуля
- Создание UI, scene-management
- Работа с скриптингом, освещением, анимацией, шейдерами, VFX
- Работа с built-in и URP рендерами
- Совместная работа с разработчиками и художниками

C# разработчик 2023

НКО Илгери

- Разработка игры-квеста:
- Разработка и согласование концепта
- Программирование и развертывание игры на сервере
- Рефакторинг, поддержка, исправление багов

C# разработчик/ 2023

Менеджер проекта

BOOK OF QUESTS (Квест)

- Разработка структуры игры
- Полное программирование всего функционала
- Введение монетизации и рекламы
- Привлечение 35,000 игроков

*Ранее: > 4 лет опыта в качестве
продукт-менеджера*



Образование

UNITY. LEARN

Модули:

- Creative
- Programming

УРФУ

C# разработчик

Колледж МосЭнерго

Графический дизайнер



Навыки

Код:

Unity:

3D:

- | | | |
|---------|-------------|-------------------|
| • C# | • Освещение | • Моделирование |
| • .ООП | • Шейдеры | • Текстурирование |
| • Git | • VFX | • Риггинг |
| • Agile | • Эффекты | • Анимация |