АНДРЕЙ **HECTEPOB**

Game developer (C#/Unity)



Контакты

Телефон +7 (964) 566 04 07

Почта an.i.nesterov@gmail.com

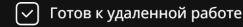
> Адрес Москва, Россия



GitHub github.com/thelightone

Портфолио play.unity.com/u/ANesterov







Разработчик-консультант Unity

06.2023 — наст. время

Playdex

- Создание казуальных игр
- Интеграция Unity игр, как виджета в Flutter приложение
- Настраивание обмена данными между системами
- Разработка API и написание документации по проекту
- Верстка интерфейсов

С# разработчик

04.2023 - 06.2023

НКО Илгери

Создание игры-квеста:

- Разработка и согласование концепта
- Разработка архитектуры и деплой проекта
- Рефакторинг, поддержка и исправление багов

Unity разработчик

05.2022 - 03.2023

Фриланс

- Разработка игр с нуля и доработка готовых проектов
- Реализация механик, верстка интерфейса
- Работа в команде с программистом и художником
- Настройка клиент-серверного взаимодействия
- Создание адаптивных интерфейсов и работа с GUI
- Работа с VFX, аудио и пост-эффектами

С# разработчик

10.2022 - 01.2023

BOOK OF QUESTS

Игра в жанре визуальной новеллы:

- Разработка архитектуры и реализация функционала
- Интеграция с базами данных SQL
- Реализация фич и устранение багов
- Интеграция АРІ, подключение монетизации
- Продвижение игры (35.000 пользователей)

Ранее: > 4 лет опыта в качестве продукт-менеджера



Образование

UNITY. LEARN

УРФУ

Модули:

С# разработчик

Creative

Programming

Колледж МосЭнерго Графический дизайнер

Навыки

Unity: Код:

3D:

- C#
- Освещение
- Моделирование

- .00П
- Шейдеры
- Текстурирование

- Git
- Риггинг

- Agile
- Эффекты
- Анимация