**Menu builderדרישה**

* תפריט- תפריט הוא console שיודע:
  + להציג אפשרויות
  + לקבל קלט
  + להפנות לפעולה לפי הקלט
* פעולה רלוונטית- פעולה יכולה להיות מספר דברים:
  + קטע קוד רלוונטי לתוכנית המארחת את התפריט
  + תפריט נוסף
  + חזרה לתפריט הקודם
  + יציאה מהתוכנית
  + פעולה יכולה לקבל כל מיני פרמטרים
* אחרי פעולה רלוונטית-
  + התפריט חוזר על עצמו
  + יוצא וחוזר לתפריט הקודם
* קלט לא תקין-
  + תוצג הודעה מה לא בסדר בקלט ולחזור על אותו תפריט

