## 本节内容

# 散列查找

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 前情回顾

## 如何建立"关键字"与"存储地址"的联系?





例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



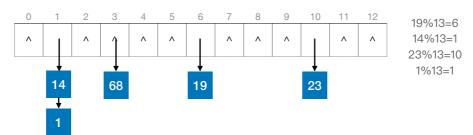


19%13=6 14%13=1 23%13=10 1%13=1

若不同的关键字通过散列函数映射到同一个值,则称它们为"<mark>同义词"</mark> 通过散列函数确定的位置已经存放了其他元素,则称这种情况为"<mark>冲突"</mark>

# 处理冲突的方法——拉链法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13

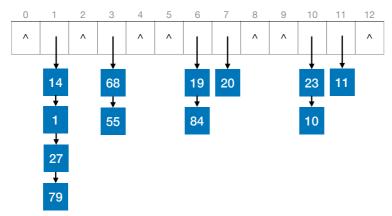


用拉链法(又称链接法、链地址法)处理"冲突": 把所有"同义词"存储在一个链表中

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——拉链法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



用拉链法(又称链接法、链地址法)处理"冲突":把所有"同义词"存储在一个链表中

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法

开放定址法

②平方探测法

③伪随机序列法

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k  $(k \le m-1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=1%13=1

 $H_0=(1+d_0)\%16=1$  pg  $H_1=(1+d_1)\%16=2$ 

发生第1次冲突后重新 计算得到的哈希地址

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=1%13=1



H<sub>0</sub>=(1+d<sub>0</sub>)%16=1 **冲突** H<sub>1</sub>=(1+d<sub>1</sub>)%16=2

发生第1次冲突后重新 计算得到的哈希地址

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

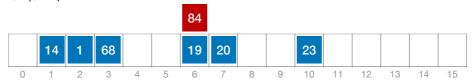
 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k  $(k \le m-1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=68%13=3 20%13=7

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=84%13=6  $H_0=(6+0)\%16=6$   $\xrightarrow{\mu\rho}$   $H_1=(6+1)\%16=7$   $\xrightarrow{\mu\rho}$   $H_2=8$ 

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

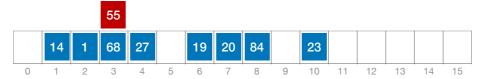
i=0,1,2,...,k  $(k \le m-1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i=0,1,2,3,...,m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=27%13=1  $\frac{\dot{p}_{2}}{H_{1}=2}$   $H_{1}=2$   $\frac{\dot{p}_{2}}{H_{2}=3}$   $H_{3}=4$ 



例: 有一堆数据元素, 关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

$$H_i = (H(key) + d_i) \% m$$

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空



王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=11%13=11

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

$$H_i = (H(key) + d_i) \% m$$

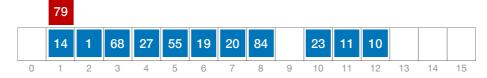
i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为  $\{19,14,23,1,68,20,84,27,55,11,10,79\}$ ,散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k (k≤m-1) , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i=0,1,2,3,...,m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=79%13=1  $\frac{\mu_{\infty}}{H_1=2}$   $H_1=2$   $\frac{\mu_{\infty}}{H_2=3}$  ...  $\frac{\mu_{\infty}}{H_8=9}$ 

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空



H(25)=25%13 = 12

 $H_1=(H(key)+1)\%16 = 13$ 

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为  $\{19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79\}$ ,散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k (k≤m-1) , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空



H(25)=25%13 = 12

 $H_1=(H(key)+1)\%$ **16** = 13

哈希函数值域[0,12] 冲突处理函数值域[0,15]

#### 查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标: 23 20 10

所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

 冲突
 H<sub>1</sub>=2
 冲突

 H<sub>2</sub>=3
 冲突

 H<sub>3</sub>=4

27的查找长度=4



同义词、非同义词都需要被检查

H(key)=27%13=1

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标:

10

所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k  $(k \le m-1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=11%13=11 11的查找长度=1

#### 查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标:



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=21%13=8  $H_1=9$   $H_2=10$   $H_2=10$   $H_3=11$   $H_4=12$   $H_4=12$   $H_5=13$ 

21的查找长度=6

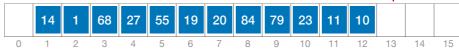
王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

空位置的判断也

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k  $(k \le m-1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=21%13=8  $H_1=9$   $H_2=10$   $H_2=10$   $H_3=11$   $H_4=12$   $H_4=12$   $H_5=13$ 

21的查找长度=6

#### 查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标:



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

越早遇到空位置,就可以 越早确定查找失败

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k  $(k \le m-1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

21的查找长度=3

#### 删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标:





所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k  $(k \le m-1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=27%13=1 **冲突** H<sub>1</sub>=2

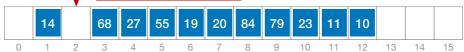


## 删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

碰到空位置、查找失败?

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=27%13=1 **冲突** H₁=2



王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示<mark>散列表表长</mark>;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

注意:采用"开放定址法"时,删除结点不能简单地将被删结点的空间置为空,否则将截断在它之后填入 散列表的同义词结点的查找路径,可以做一个"删除标记",进行逻辑删除

#### 删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标:



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=27%13=1  $\xrightarrow{\mu p}$   $H_1=2$   $\xrightarrow{\mu p}$   $H_2=3$   $\xrightarrow{\mu p}$   $H_3=4$ 

27的查找长度=4

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13 看起来很满,实

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i=0,1,2,...,k  $(k \le m-1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=79%13=1  $\frac{\dot{m}_{\infty}}{H_1=2}$   $\frac{\dot{m}_{\infty}}{H_2=3}$ 









## 查找效率分析 (ASL)

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

$$H_i = (H(key) + d_i) \% m$$

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

$$ASL_{\text{R$I}13} = \frac{1+1+1+2+4+1+1+3+3+1+3+9}{12} = 2.5$$

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 查找效率分析 (ASL)

例:有一堆数据元素,关键字分别为 $\{19,14,23,1,68,20,84,27,55,11,10,79\}$ ,散列函数H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

$$H_i = (H(key) + d_i) \% m$$

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

$$ASL_{\text{SR}} = \frac{1+13+12+11+10+9+8+7+6+5+4+3+2}{13} = 7$$

初次探测的地址 H<sub>o</sub> 只 有可能在[0,12]

#### 查找效率分析(ASL)

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法——  $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ ; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

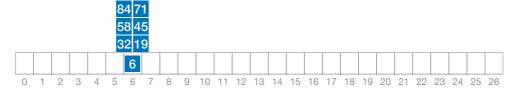
线性探测法很容易造成同义词、非同义词的"聚集(堆积)"现象,严重影响查找效率

产生原因——冲突后再探测一定是放在某个连续的位置

王道考研/CSKAOYAN.COM

## 处理冲突的方法——开放定址法

例: 散列函数 H(key)=key%13, 采用平方探测法处理冲突



开放定址法: H<sub>i</sub> = (H(key) + d<sub>i</sub>) % m

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长; di为增量序列;

②<mark>平方探测法</mark>。当d<sub>i</sub> = 0², 1², -1², 2², -2², ..., k², -k²时,称为平方探测法,又称二次<mark>探测法</mark>其中k≤m/2

- $d_0 = 0$
- $d_1 = 1$
- $d_2 = -1$
- $d_3 = 4$  $d_4 = -4$
- $d_5 = 9$
- $d_6 = -9$

....

例: 散列函数 H(key)=key%13, 采用平方探测法处理冲突



开放定址法: H<sub>i</sub> = (H(key) + d<sub>i</sub>) % m

i = 0, 1, 2, ..., k ( $k \le m - 1$ ) , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列;

②<mark>平方探测法</mark>。当d<sub>i</sub> = 0², 1², -1², 2², -2², ..., k², -k²时,称为平方探测法,又称二次探测法其中k≤m/2

 $d_0 = 0$ 

 $d_1 = 1$  $d_2 = -1$ 

注意负数的模运算, (-3)%27 = 24, 而不是3

《数论》中模运算的规则: a MOD m == (a+km) MOD m, 其中, k为任意整数

 $d_3 = 4$ 

 $d_4 = -4$ 

 $d_5 = 9$  $d_6 = -9$ 

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——开放定址法

例: 散列函数 H(key)=key%13, 采用平方探测法处理冲突

查找目标: 71 32 6 19 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

开放定址法: H<sub>i</sub> = (H(key) + d<sub>i</sub>) % m

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列;

②平方探测法。当d<sub>i</sub> = 0<sup>2</sup>, 1<sup>2</sup>, -1<sup>2</sup>, 2<sup>2</sup>, -2<sup>2</sup>, ..., k<sup>2</sup>, -k<sup>2</sup>时,称为平方探测法,又称二次探测法其中k≤m/2

 $d_0 = 0$ 

 $d_1 = 1$ 

平方探测法: 比起线性探测法更不易产生"聚集(堆积)"问题

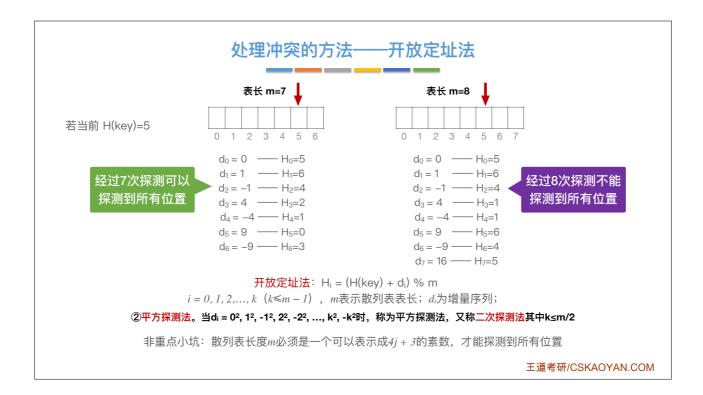
 $d_2 = -1$ 

 $d_3 = 4$ 

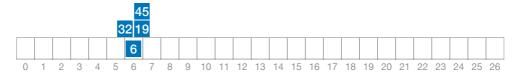
 $d_4 = -4$ 

 $d_5 = 9$ 

 $d_6 = -9$ 



例: 散列函数 H(key)=key%13, 采用平方探测法处理冲突



开放定址法: H<sub>i</sub> = (H(key) + d<sub>i</sub>) % m

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列;

③<mark>伪随机序列法</mark>。 $d_i$  是一个伪随机序列,如  $d_{i=0}$  5, 24, 11, ...

所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$ 

i = 0, 1, 2, ..., k  $(k \le m - 1)$  , m表示散列表表长;  $d_i$ 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法

 $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$ 

开放定址法

②平方探测法

 $d_i = 0^2, 1^2, -1^2, 2^2, -2^2, ..., k^2, -k^2$  其中 $k \le m/2$ 

③伪随机序列法

 $d_i$  = 某个伪随机序列

注意:采用"开放定址法"时,删除结点不能简单地将被删结点的空间置为空,否则将截断在它之后填入 散列表的同义词结点的查找路径,可以做一个"删除标记",进行逻辑删除

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 处理冲突的方法——再散列法

#### 严蔚敏《数据结构》

再散列法(再哈希法):除了原始的散列函数 H(key)之外,多准备几个散列函数,当散列函数冲突时,用下一个散列函数计算一个新地址,直到不冲突为止:



 $H_i = RH_i(Key)$  i=1,2,3...,k

#### 王道《数据结构》

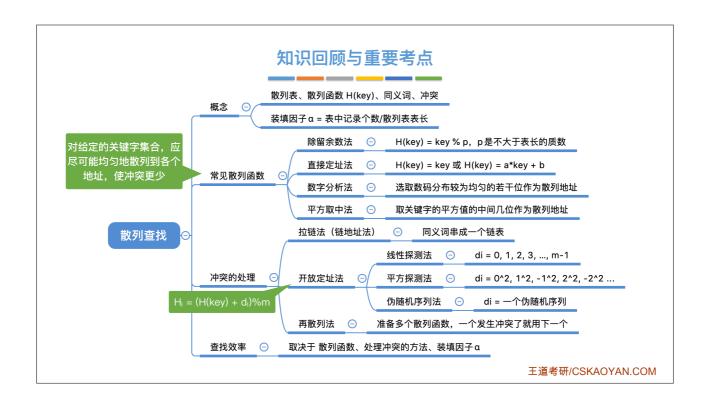
3)再散列法。当  $d_i$  = Hash<sub>2</sub>(key)时,称为再散列法,又称双散列法。需要使用两个散列函数,当通过第一个散列函数 H(key)得到的地址发生冲突时,则利用第二个散列函数 Hash<sub>2</sub>(key) 计算该关键字的地址增量。它的具体散列函数形式如下: $\triangleleft$ 

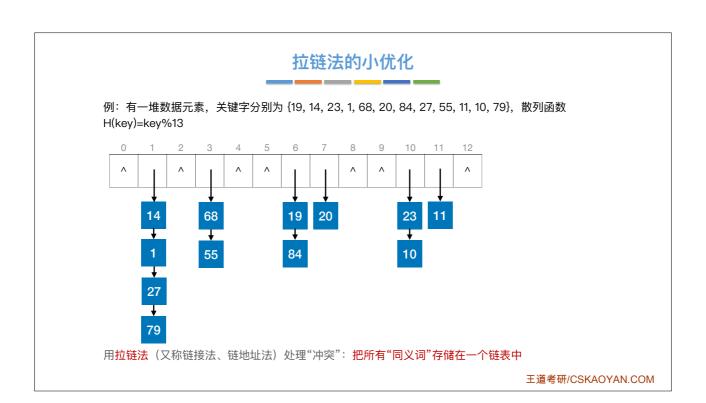


初始探测位置  $H_0 = H(\text{key}) \% m$ 。i 是冲突的次数,初始为 0。在散列法中,最多经过 m-1 次探测就会遍历表中所有位置,回到  $H_0$ 位置。 $\leftarrow$ 



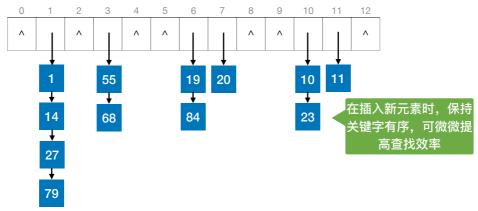
疑惑 却不说





# 拉链法的小优化

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



用拉链法(又称链接法、链地址法)处理"冲突":把所有"同义词"存储在一个链表中