

TD N°10 langage C++

Exercice 1 :

Ecrire une fonction *f* ayant en paramètres un tableau *t* de taille quelconque et un entier *n* indiquant la taille du tableau. *f* doit renvoyer par un return un booléen *b* indiquant s'il existe une valeur comprise entre 0 et 10 dans les *n* premières cases du tableau *t*. Tester cette fonction..

Exercice 2 :

Ecrire une fonction *f* ayant en paramètres un tableau *t* de taille quelconque et un entier *n* indiquant la taille du tableau. *f* doit renvoyer par un return le nombre de valeurs comprises entre 0 et 10 dans les *n* premières cases du tableau *t*. Tester cette fonction

Exercice 3 :

Ecrire une fonction *f* ayant en paramètres un tableau *t* de taille quelconque et un entier *n* indiquant la taille du tableau. *f* possède un autre paramètre *v*, entier passé par référence. *f* doit renvoyer par un return un booléen *b* indiquant s'il existe une valeur comprise entre 1 et 10 dans les *n* premières cases du tableau *t*. Si *f* renvoie true, *v* est égal à la valeur de la première case du tableau comprise entre 0 et 10. Tester cette fonction.

Exercice 4 :

Ecrire une fonction *f* ayant en paramètres un tableau *t1* de taille quelconque et un entier *n* indiquant la taille du tableau, ainsi qu'un tableau *t2* de la même taille que *t1*. *f* doit renvoyer par un return un entier *nb* indiquant le nombre de valeurs comprises entre 0 et 10 dans le tableau *t1*. *f* doit mettre dans le tableau *t2* les différentes valeurs comprise entre 0 et 10 qu'il a rencontrées dans le tableau *t1*.

Exercice 5 :

Ecrire une fonction *f* ayant en paramètres un tableau *t* de taille quelconque et un entier *n* indiquant la taille du tableau. *f* doit renvoyer par un return un entier égal à l'indice de la première case du tableau (parmi les *n* premières) comprise entre 0 et 10. S'il n'existe pas de telle valeur, la fonction renvoie -1. Tester cette fonction.