## TD N°03 JAVA

## Exercise 1:

Décomposez l'algorithme d'Euclide selon le principe de la programmation structurée (une seule structure à chaque décomposition).

Traduisez en Java (les 2 nombres du départ sont entrés au clavier). Testez.

## Exercise 2:

Ecrivez un programme Java qui affiche la valeur de n! pour un n entré au clavier par l'utilisateur au début du programme.

Donnez 2 versions itératives (avec une répétition "tant que", puis "for").

Testez pour n = 0, n = 1 et n = 3.

Optionnel: prouvez que votre code pour la version avec "tant que" est bon en utilisant un invariant de boucle.