## Exercice nº 1

Taper et compiler l'exemple du cours. Écrire la ligne de compilation permettant de construire un fichier exécutable de nom exo1 à partir du fichier source exo1.c. Le compilateur devra afficher toutes les erreurs et les *warnings*.

## Exercice nº 2

Écrire un programme qui saisit un entier et qui affiche sa valeur absolue.

## Exercice no 3

Écrire un programme qui saisit des entiers positifs. Le programme s'arrête dès qu'un entier négatif est saisi. Il affiche alors le nombre d'entiers positifs qui ont été saisis.

## Exercice nº 4

Perfectionner le programme précédent pour :

- qu'il précise si le caractère entré est une lettre minuscule, majuscule, un chiffre, ou un autre type de caractère.
- qu'il répète la saisie et l'affichage d'un caractère tant que celui-ci n'est pas <ESC>.