Universidade do Estado do Amazonas Escola Superior de Tecnologia

Data: 25 de março de 2015

Disciplina: Linguagem de Programação 1

Professora: Elloá B. Guedes

Aluno:

1ª Lista de Exercícios

- 1. Qual a diferença entre algoritmo e programa?
 - (a) Um algoritmo é uma ideia conceitual, um programa é uma instância concreta do algoritmo.
 - (b) Um algoritmo é limitado à operações matemáticas, enquanto um programa pode especificar todos os tipos de operações
 - (c) Um algoritmo é mais lento que um programa.
 - (d) Um algoritmo lida com hardware, enquanto um programa lida com software.
- 2. Identifique os tipos de dados a seguir.
 - (a) 3.14
 - (b) -34
 - (c) True
 - (d) 3.0
 - (e) "Alô Mundo!"
- 3. Qual o resultado das seguintes expressões e seus respectivos tipos?
 - (a) 6 + 12 3
 - (b) 2*3.0
 - (c) 4
 - (d) 10/3
 - (e) 10.0 / 3.0

- (f) (2+3)*4
- (g) 2 + 3 * 4
- (h) $2^{**}3 + 1$
- (i) 2.1 ** 2.0
- (j) 2.2**3.0
- 4. Nos ítens a seguir, informe se o resultado é True ou False.
 - (a) 3 > 4
 - (b) 4.0 > 3.9999
 - (c) 4 > 4
 - (d) 4 > +4
 - (e) 2+2 == 4
 - (f) True or False
 - (g) False or False
 - (h) not False
 - (i) $3.0 1.0 \stackrel{!}{=} 5.0 3.0$
 - (j) 3 > 4 or (2 < 3 and 9 > 10)
 - (k) 4 > 5 or 3 < 4 and 9 > 8
 - (l) not (4>3 and 100>6)
- 5. Qual o resultado e o tipo?
 - (a) 3 + 5.0
 - (b) 5/2
 - (c) 5/2 == 5/2.0
 - (d) 5/2.0
 - (e) round(2.6)
 - (f) int(2.6)
 - (g) 2.0 + 5.0
 - (h) 5*2 == 5.0 * 2.0
- 6. Informe o tipo e o resultado das expressões a seguir, considerando que elas são executadas em ordem. Quando houve erro, indique.

(a)
$$>>> a=3$$

 $>>> a+2.0$

(b)
$$>>> a = a + 1.0$$

 $>>> a$

(c)
$$>>> a = 3$$

 $>>> b$

(d)
$$>>>$$
 a == 5.0
 $>>>$ a

$$\begin{array}{l} (e) >>> b = 10 \\ >>> c = b > 9 \\ >>> c \end{array}$$

- 7. Indique o resultado das operações a seguir. Quando houver erro, indiqueo.
 - (a) "a"+ "bc"
 - (b) 3 * "bc"
 - (c) "3"* "bc"
 - (d) "abcd"[2]
 - (e) "abcd"[0:2]
 - (f) "abcd"[:2]
 - (g) "abcd"[2:]
- 8. Dê o resultado das operações a seguir, sempre que não houver erro. Assuma que as seguintes atribuições foram efetuadas:

- (a) str1[0]
- (b) str1[1]
- (c) str1[-1]
- (d) str1[99]

```
(e) len(str1)
```

(f)
$$str1 + str2 + str3$$

(g)
$$str1 + str2 +$$
, $+ str3$

- (h) str3 * 3
- (i) 'HELLO' == str1
- (j) 'a' in str3
- (k) str3[1:3]
- (1) str3[:3]
- (m) str3[:-1]
- (n) str1[1:]
- (o) str4[1:9]
- (p) str4[1:9:2]
- (q) str4[::-1]
- 9. Faça um programa que leia dois números e apresente o produto desses valores. Respeite estritamente as formatações de entrada e saída indicadas abaixo.

```
num1? 3
num2? 4
3 x 4 = 12
----
num1? -4
num2? 5
-4 x 5 = -20
```

10. Faça um programa que leia um número inteiro e apresente o primeiro sucessor deste número.

```
numero? 5
sucessor: 6
----
numero? -1
sucessor: 0
```

11. Faça um programa que leia um número da entrada padrão e apresenta a potência de dois e de três do número.

```
num1? 3
3 ** 2 = 9.0
3 ** 3 = 27.0
----
num1? -4
-4 ** 2 = 16.0
-4 ** 3 = -64.0
```

12. Faça um programa que leia um número real qualquer e apresente na saída: a parte inteira deste número; a parte fracionária e o arredondamento deste número.

```
numero? 10.98
parte inteira: 10
parte fracionaria: 0.98
arredondamento: 11.0
```

13. Faça um programa que leia da entrada padrão um tempo formado por hora e minutos (um número em real) e apresente o tempo digitado apenas em minutos. Para esta questão considere que para quatro e meia, deve-se digitar 4.30. Lembre-se ainda que os minutos vão de 0 a 59.

```
tempo? 2.15
tempo em minutos = 135
----
tempo? 3.40
tempo em minutos = 220
```

14. Faça um programa que leia uma string e imprima na saída padrão apenas os caracteres definidos pelos índices fornecidos pelo usuário.

```
string? python inicio da string? 1 fim da string? 4 ytho
```

- 15. Sabendo-se que o quilowatt de energia custa R\$ 0.35, faça um programa que receba a quantidade de quilowatts consumida por uma residência e imprima:
 - O valor a ser pago por uma residência;
 - O valor a ser pago com desconto de 15%.

```
quilowatt consumido? 219
-----valor do consumo = 81.03
valor com desconto = 68.87
```

16. Faça um programa que leia da entrada padrão o tamanho de um arquivo para download (em MB) e a velocidade de um link de internet (em Mbps), calcule e informe o tempo aproximado de download do arquivo usando este link (em minutos).