

Universidade do Estado do Amazonas

Escola Superior de Tecnologia

Data: 5 de Novembro de 2017

Professores: Danielle Valente, Edgar Luciano Oliveira, Elloá B. Guedes

Monitores: Matheus Mota e Raí Soledade

Disciplina: Linguagem de Programação II

EXERCÍCIO PRÁTICO 4 PRATICANDO ALOCAÇÃO DINÂMICA

1 Apresentação do Problema

Neste programa você irá trabalhar diversos conceitos da alocação dinâmica. Inicialmente, o usuário irá informar um valor inteiro, diga-se x , sempre positivo, correspondendo ao número de strings de tamanho máximo 80 que devem ser lidas da entrada. Em seguida, você deve alocar dinamicamente espaço na memória, ler e armazenar estas strings.

A primeira saída do seu programa é uma contagem das letras presentes nas strings, de acordo com a sua ordem alfabética. Se uma letra não tiver qualquer ocorrência, a mesma não deve ser impressa. Em seguida, você deve determinar e imprimir quais dessas strings são palíndromas, isto é, que são iguais quando lidas da direita para esquerda quanto da esquerda para a direita, ignorando-se os espaços em branco. Imprima as strings originais que forem palíndromas.

2 Exemplos de Entradas e Saídas

Entrada	Saída
3 elloA arara Never odd or even	a: 4 d: 2 e: 5 l: 2 n: 2 o: 3 r: 4 v: 2 arara Never odd or even

3 Prazos Importantes

- **Início.** 07/11/2017 às 8h (horário do servidor)
- **Encerramento.** 10/10/2017 às 23h55min (horário do servidor)