

ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - СОФИЯ ФИЛИАЛ ПЛОВДИВ

ФАКУЛТЕТ ПО ЕЛЕКТРОНИКА И АВТОМАТИКА

ПРОЕКТИРАНЕ И РАЗРАБОТВАНЕ НА СИСТЕМА ЗА РАЗПОЗНАВАНЕ НА ОБЕКТИ В ИЗОБРАЖЕНИЕ

Любомир Ламбрев, фак. номер 614973

Email: thelubo1@abv.bg

Github: https://github.com/thelubo/Master-s-thesis

Съдържание

1		Промяна на имейл		
	Мотивация, основна цел, основни задачи	Работа с изображения		
2		Детекция и сегментация		
	Концептуален модел на подсистемата за	Запазване в база данни		
	обучение	История и статистика		
	Концептуален модел на системата за разпознаване на обекти	5		
	Архитектура на системата	Приложимост на разработената работа		
	Софтуерни инструменти	7		
3	— — — — — — — — — — — — — — — — — — —	Заключение		
	Псевдокод на подсистемата за обучение			
	Псевдокод на подсистемата за разпознаване на обекти			
	Експеримент и резултати			
4				
	Система за вход			
	Промяна на парола			

Мотивация

Мотивация:

- Мотивацията зад създаването на такава система е огромният ръст на визуални данни, които се генерират ежедневно в различни индустрии. Неспособността тези данни да бъдат обработвани и анализирани достатъчно бързо може значително да възпрепятства иновациите и ефективността в много сектори по света.
- Затова нашата система помага на потребителите ефективно да откриват и анализират обекти в изображения, като по този начин значително намалява ръчния труд и позволява по- бързо вземане на решение.

Цел и задачи

Цел:

• Да се проектира и реализира уеб-базирана система за разпознаване на обекти в изображения.

Задачи:

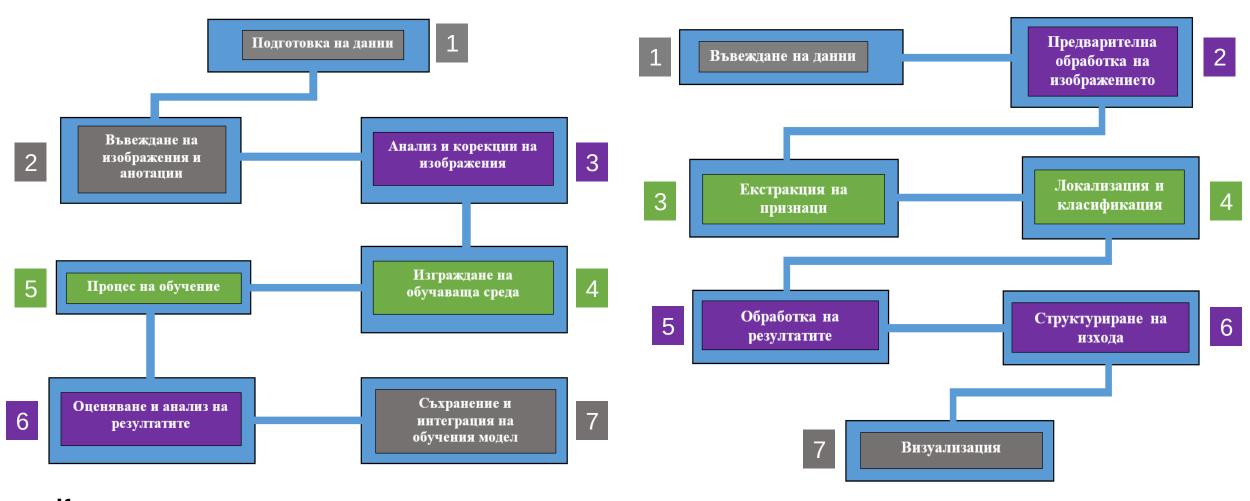
- Качване или поставяне на изображения
- Анализиране и разпознаване на конкретни обекти
- Визуализиране на откритите обекти
- Съхраняване на резултатите и изображенията в базата данни
- Предоставяне на история и визуализация на предишни детекции

Основни етапи за работа на системата

Разпознаването на обекти се състой от 2 основни етапа:

- Първи етап Обучение
- Втори етап Разпознаване на обекти (взимане на решение)

Концептуални модели



Концептуален модел на подсистемата за обучение

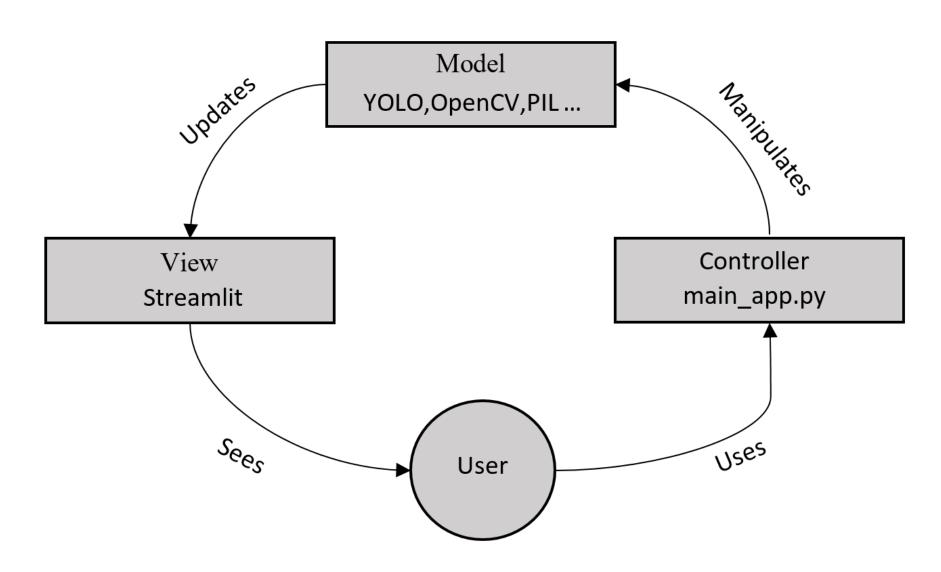
Концептуален модел на подсистемата за разпознаване на обекти

Архитектура на системата

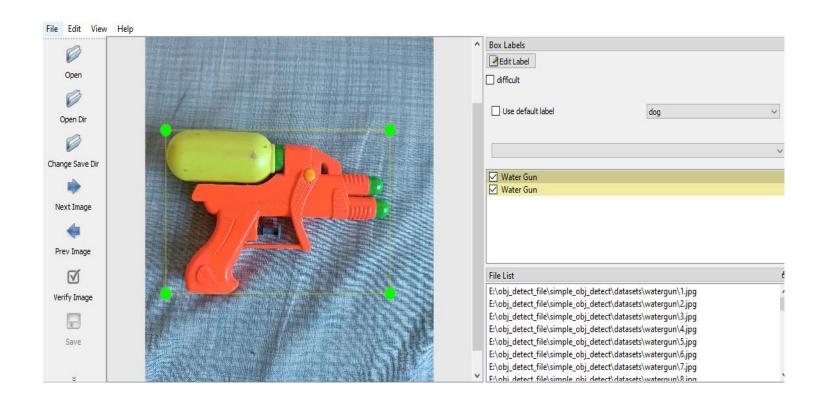
Използваме MVC като системна архитектура, което означава, че кодът ще бъде разделен на 3 части:

- Модела Работи с данни, които се записват преди и след обработката на изображението.
- Изгледа Streamlit интерфейс които позволява на потребителя да качва изображения, настройва параметри и вижда резултати.
- Контролера Изпълнява алгоритмите за обработка и детекция, като свързва действията на потребителя с модела и изгледа.

Model-View-Controller (MVC) в контекста на системата



Подготовка на данни чрез програмата Labellmg



Съхранение и интеграция на обучен модел (псевдокод)

Algorithm save_trained_model is:

Вход: обучен модел (final_model), път за запазване (path)

Изход: файл с обучен модел (.h5 формат)

Стъпка 1: Дефинираме път за запазване:

path = '/obj_detect_file/simple_obj_detect/working/simple_object_detection.h5'

Стъпка 2: Извикваме save(path) върху final_model:

- сериализираме структурата на невронната мрежа
- запазваме обучените тегла
- запазваме настройките за компилация (optimizer, loss, metrics)

Стъпка 3: Създаваме файл .h5 на зададеното място

Стъпка 4: Връщаме готов модел

Въвеждане на данни (псевдокод)

Algorithm image_upload is:

Вход: избор на източник на изображение (image_source)

Изход: качено изображение (source_image)

Стъпка 1: Проверяваме дали image_source е равно на "Upload an image".

Стъпка 2: Ако условието е вярно, стартираме компонент за качване на изображение (file_uploader).

Стъпка 3: Ограничаваме типовете файлове до jpg, png, jpeg, bmp и webp.

Стъпка 4: Указваме уникален ключ "file_uploader".

Стъпка 5: Ако потребителят качи изображение, запазваме файла в променливата source_image.

Стъпка 6: Връщаме стойността на source_image.

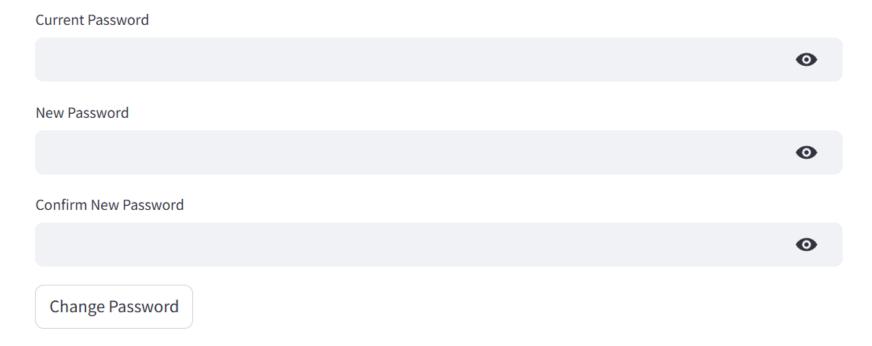
Модул за вход

User Authentication ••

	Login	Register	Forgot Password	Forgot Username		
			Login			
Username						
Password					•	
			Login			

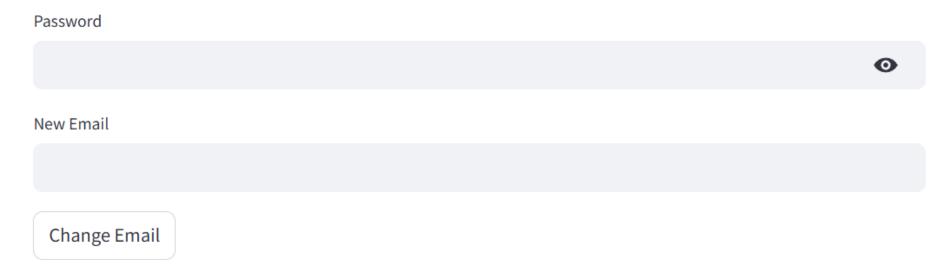
Промяна на парола

Change Password

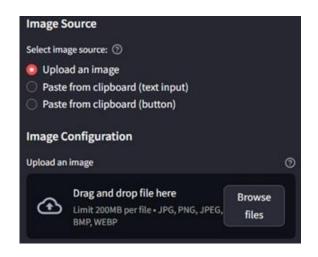


Промяна на имейл

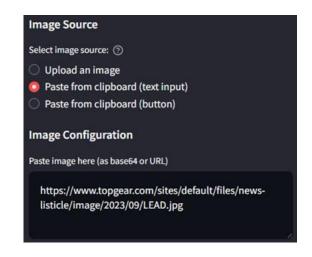
Change Email



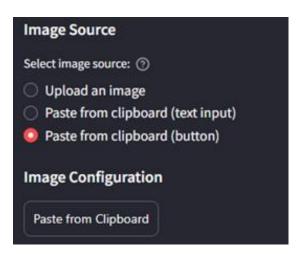
Модул за работа с изображения



Качване на изображение чрез upload

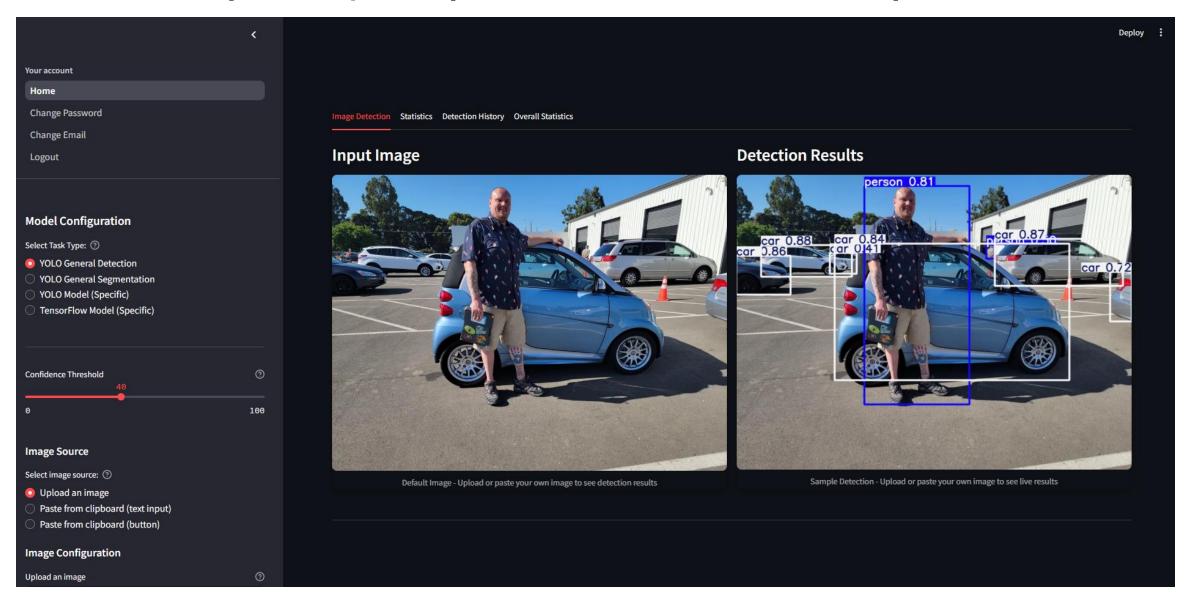


Поставяне на изображение чрез копирания адрес



Поставяне на изображение чрез clipboard бутон

Детекция и сегментация Визуализация на разпознатите обекти в изображения



Структура на данни

В приложението структурата на данните е организирана така, че да осигурява функционалност за работа с потребители, изображения и резултати от детекция.

В основата си приложението използва MongoDB като база от данни, в която се съхраняват както регистрационните данни на потребителите, така и резултатите от извършените анализи на изображения.

Структура на документа при потребителски данни

При регистрация, данните на потребителите се съхранява в базата от данни под колекцията "users", като документ съдържа следната информация:

- _id уникален идентификатор на документа
- user_id уникален идентификатор на потребителя
- username потребителско име
- email имейл
- password криптирана парола

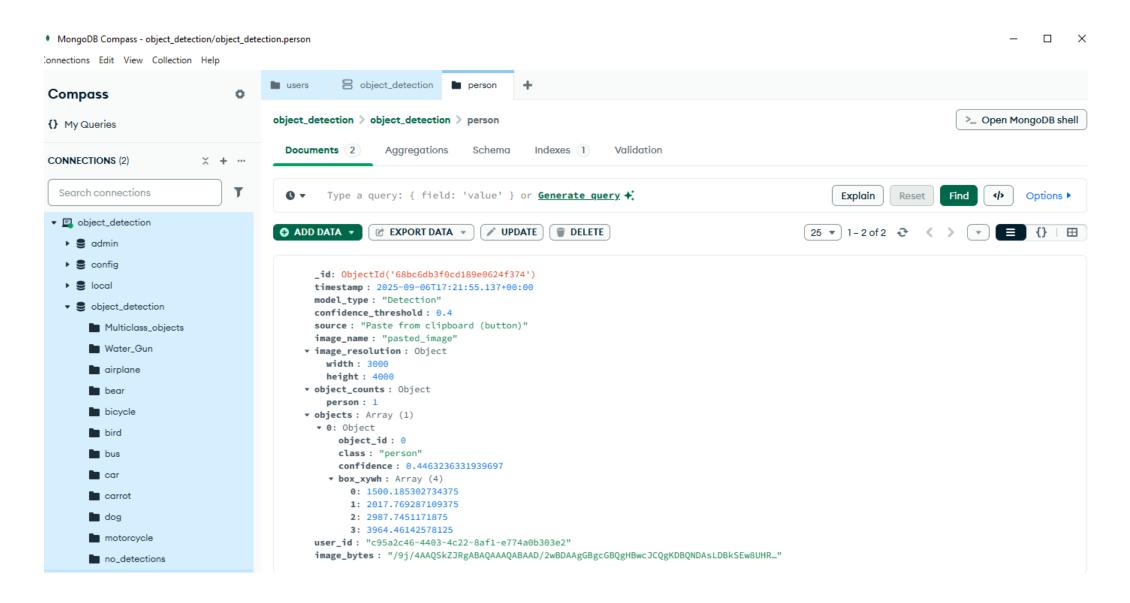
```
_id: ObjectId('68822eb5ea86712aee44f7c6')
user_id: "c95a2c46-4403-4c22-8af1-e774a0b303e2"
username: "user1"
email: "random1@abv.bg"
password: Binary.createFromBase64('JDJiJDEyJGRBdHJPQ0VGUGRPb2gzMU9nYjk5VXU1UjgvNnlB0C50c0d1a1hnSDVBN3I4Yll5ekI1Z1ll', 0)
```

Структура на документа при детекция

Всеки резултат от детекция се запазва като отделен документ. Документът съдържа метаинформация за изображението и конкретните открити обекти. Основните полета са:

- _id уникален идентификатор на сесията
- timestamp времето на извършване на детекцията
- model_type използваният тип модел
- confidence-threshold прагът на увереност
- source източникът на изображението
- image_name име на изображението, ако е качено от файл
- image_resolution ширина и височина на изображението
- object_count броят обекти от всеки клас
- Objects списък с подробни данни за всяка детекция
- user_id уникален идентификатор на потребителя
- image_bytes изображението с нанесени маркировки, съхранено като base64 формат

Пример на структура на документа от MongoDB Compass



Структура на колекциите в базата от данни

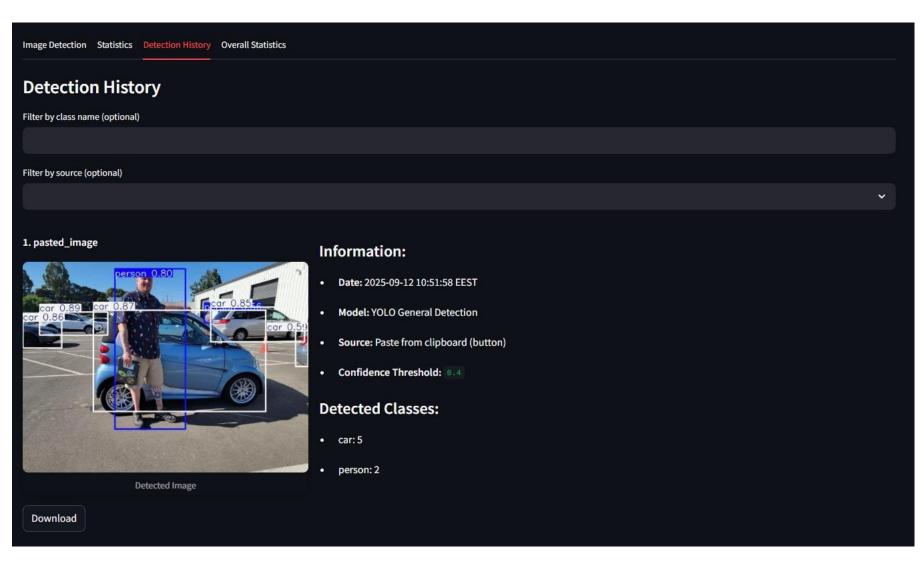
За по-добра организация и по-бързо търсене документите се разпределят в различни колекции в зависимост от класа на откритите обекти.

Ако е засечен само един вид клас, например "person" или "car", документът се запазва в колекция съответстващ със името на обекта.

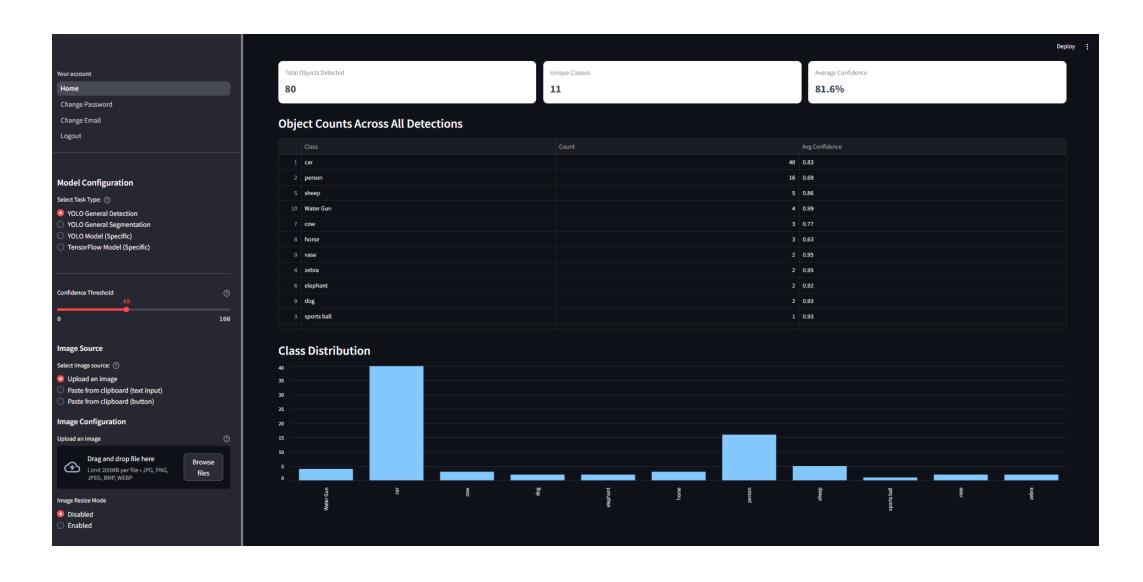
При наличие на повече от един клас, детекцията се записва в колекцията Multiclass_objects.

Ако не са засечени обекти, данните се запазват в колекция **no_detections**.

История на предишни детекции и статистики Визуализация на изображения от минали детекции



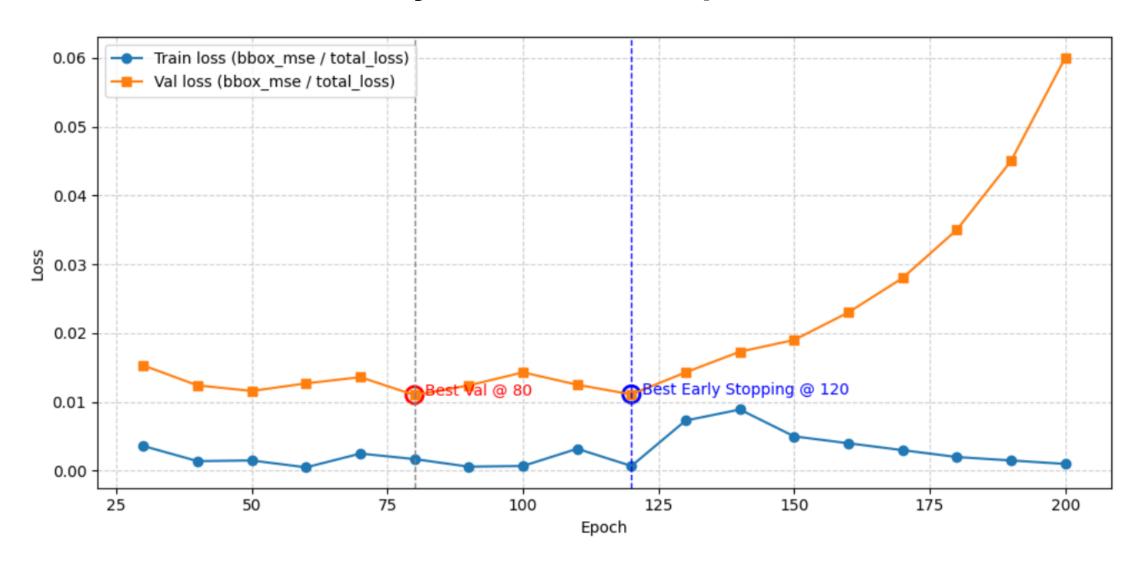
Визуализация на таблица с информация за всички извършени налични записи



Експеримент за свръхобучение (Overfitting)

- За всяка конфигурация на обучение (learner) се подава на входа набор от изображения и техните анотации, а на изхода се получава обучената конфигурация.
- За оценката на резултата се използва съотношението между train loss и validation loss функциите.
- Експериментът е проведен с брой епохи в интервала от 30 до 200, като се използва стъпка от 10 епохи. По този начин са получени 18 различни конфигурации на обучение. За всяка конфигурация са записани стойностите на тренировъчната и валидационната загуба.

Резултати от експеримента



Резултати от експеримента

	epoch	train_loss	val_loss	train/val_ratio
0	30	0.003600	0.015300	0.235294
1	40	0.001400	0.012400	0.112903
2	50	0.001500	0.011600	0.129310
3	60	0.000500	0.012700	0.039370
4	70	0.002500	0.013600	0.183824
5	80	0.001700	0.011000	0.154545
6	90	0.000600	0.012400	0.048387
7	100	0.000700	0.014300	0.048951
8	110	0.003200	0.012500	0.256000
9	120	0.000700	0.011100	0.063063
10	130	0.007300	0.014300	0.510490
11	140	0.008900	0.017300	0.514451
12	150	0.005000	0.019000	0.263158
13	160	0.004000	0.023000	0.173913
14	170	0.003000	0.028000	0.107143
15	180	0.002000	0.035000	0.057143
16	190	0.001500	0.045000	0.033333
17	200	0.001000	0.060000	0.016667

Приложимост на разработената работа

Приложението може директно да се въведе като допълнителен инструмент в различни области. Например в индустриални условия може да подпомага процеси по автоматизация чрез откриване на дефекти, преброяване на готова продукция или следене на производствени линии.

Заключение

- Като програмен език и среда за разработка е избран Python.
- За реализирането на базата данни е избран MongoDB
- Създадена е архитектура на софтуерната система базирана на MVC шаблон
- Реализиран е модул за качване и обработка на изображения
- Реализиран е модул за разпознаване на конкретен обект
- Реализиран е модул за съхраняване на разпознатите обекти
- Реализиран е модул за търсене и визуализация
- Реализиран е модул за потребителско управление
- Експериментално е изследван случай на overfitting на предварително избран dataset

Използвани софтуерни инструменти и библиотеки

- Python и Anaconda version 3.1.7
- **Streamlit** streamlit==1.43.0, streamlit-cookies-manager==0.2.0, streamlit-cropper==0.2.2, streamlit-js-eval==0.1.7, streamlit-paste-button==0.1.2, st-img-pastebutton==0.0.6
- **Pandas** pandas==2.2.3
- PIL (Python Imaging Library) pillow==11.1.0
- **OpenCV** opency-python==4.11.0.86
- Numpy numpy==2.0.2
- **Bcrypt** bcrypt==4.3.0
- **Tensorflow** tensorflow==2.18.0, tensorboard==2.18.0, ml-dtypes==0.4.1
- **Keras** keras==3.9.0
- Ultralytics ultralytics==8.3.85, ultralytics-thop==2.0.14
- MongoDB compass version 1.46.11
- MongoDB/Pymongo pymongo==4.13.2
- Requests requests == 2.32.3
- **Timezones** tzlocal==5.3.1, pytz==2025.1

Благодаря ви за вниманието!