

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA CENTROAMERICANA**  
**UNITEC – Laureate International Universities**  
Escuela de Arte y Diseño  
Comunicación Audiovisual y Publicitaria / Animación Digital y Diseño Interactivo  
**Diseño Web II**

**EXAMEN SEGUNDO PARCIAL**

<b>Nombre:</b>	
<b>N° de Cuenta:</b>	

**Ejercicio Práctico (15%)**

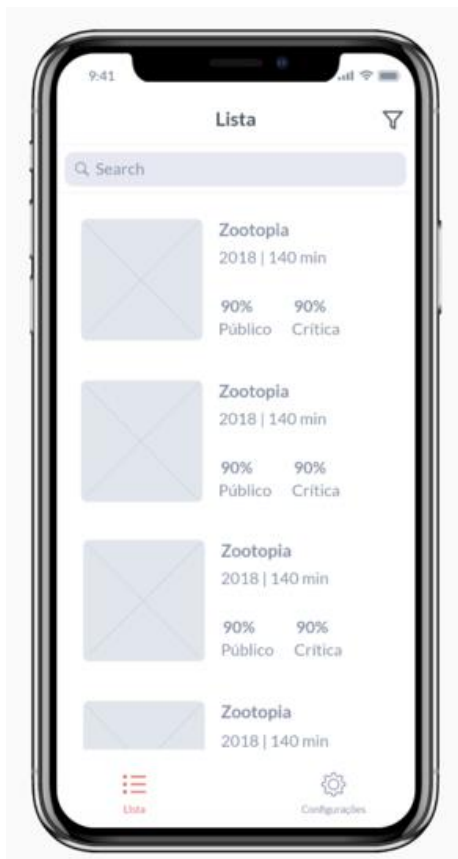
**Instrucciones:** Crear una aplicación tomando como base el Diseño UI para un **Cine**, este debe contener lo siguiente:

1. **Pantalla de menú lateral** (panel left) con un menú de acceso a opciones disponibles en la aplicación: Inicio, Cartelera, Dulcería, Promociones, Mis Películas, Perfil, Salir, los enlaces activos será únicamente el de Inicio, Cartelera, Perfil. **(1%)**



## 2. Pantalla inicial (6%)

- a) Diseñar un concepto de banners en estilo slides con el componente “Swiper”, que permita visualizar sobre la lista las principales películas. (2%)
- b) Diseño de vista de las películas que está disponible en la cartelera del cine, se debe representar con una imagen o cover de la película, título, año de lanzamiento, tiempo duración, calificación (todo público, infantil, mayores 18 años, etc), Este diseño debe estar en “list, debe haber mínimo 6 películas. (4%)



3. **Información de la Película:** Esta pantalla debe mostrar información de la película seleccionada, debe contener el cover en la parte superior, datos de duración, idioma, año de lanzamiento, sinopsis, fila/columnas con el elenco, (6%)



4. **Perfil:** Deberá diseñar un perfil con la información suya, donde muestra datos como: foto o avatar, su nombre y detalle informativo de su aplicación, se debe acceder desde el panel lateral del primer numeral. (2%)



Forma de Entrega: Enlace de GitHub.

### Información Adicional

- Las imágenes y colores para utilizar es su propio criterio.