# 君正®

Pytorch 训练量化算子详解

Date: Feb. 2022

### 君正®

#### Pytorch训练量化算子详解

Copyright© Ingenic Semiconductor Co. Ltd 2022. All rights reserved.

#### Release history

Date/Author	Revision		Change	
Feb.2022	1.0.1	First release		
sfyan				

#### Disclaimer

This documentation is provided for use with Ingenic products. No license to Ingenic property rightsis granted. Ingenic assumes no liability, provides no warranty either expressed or implied relatingto the usage, or intellectual property right infringement except as provided for by Ingenic Terms and Conditions of Sale.

Ingenic products are not designed for and should not be used in any medical or life sustaining or supporting equipment.

All information in this document should be treated as preliminary. Ingenic may make changes tothis document without notice. Anyone relying on this documentation should contact Ingenic forthe current documentation and errata.

# Ingenic Semiconductor Co., Ltd.

Ingenic Headquarters, East Bldg. 14, Courtyard #10 Xibeiwang East Road, Haidian District, Beijing, China,

Tel: 86-10-56345000 Fax:86-10-56345001 Http://www.ingenic.com

#### 目录

<u> </u>	、算子列表	1
	Preprocess	
	Conv2d	2
	ConvTranspose2D	4
	DepthwiseConv2D.	6
	FullyConnected.	
	BatchNorm.	10
	Flatten	11
	Route	12
	Shortcut	13
	Maxpool2D	14
	Avgpool2D	15
	AdaptiveAvgpool2D	16
	Unpool2D	
	Se_Block	18
	Mul	20
	Channel_Split	21
	Pixel_Shuffle	22
	LSTM	22
	Embedding	24
	Focus.	25
	Max	26
	ReLU6	26
	ReLU	
	Linear	27
	PReLU.	27
	Hsigmoid	28
	Hswish	28
	、网络实例	29

# 算子列表

算子接口均在 ops.py 中,根据我们提供的训练插件使用指南安装完的训练插件 whl 之后在当前环境中会多一个 ingenic\_magik\_trainingkit(同 torch 目录),ops.py 在 ingenic\_magik\_trainingkitQuantizationTrainingPlugin/python 下。

# **Preprocess**

#### 功能描述:

标识网络输入数据的预处理均值和方差参数。方便后期模型的转化

### 接口定义:

Preprocess(mean=0.,

var=255.,

target device="Txx")

### 参数详解:

- -mean -数据预处理的均值,默认值0。
- -var -数据预处理的方差,默认值 255。
- **-target\_device** -目标设备,模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、Txx、Xs1、Xs2 和 T41 六个选项。

#### 例子:

preprocess = ops.Preprocess(128,128,"T40") input = torch.rand((1,3,2,2))

input = preprocess(input)

### 返回值:

该算子并未做实际运算,传入的均值和方差为前面预处理用过的实际值,返回数据格式为 python 元组数据类型,其中第一个元素为输入的 tensor,第二个是输入的 bit 位,固定为 8, 第三个和第四个是预处理用到的均值和方差,最后一个是最小值,若均值为 0 该值为 0,否则为-1。

# 注意事项:

- 1. 数据输入网络之前,必须经过 ops. Preprocess 的处理,否则将会报错。
- 2. 传入的均值和方差必须为前面预处理用过的实际值,否则转换出来的模型会有问题。

#### Conv2d

### 功能描述:

封装的卷积算子,包含卷积、权重量化、Feature 量化、BatchNorm、BiasAdd 和 Relu(Relu6)激活等操作,每个操作可根据输入的参数使能或者关闭。

### 接口定义:

Conv2d(in channels, out channels, stride=1, kernel h=3, kernel w=3, activation fn=ReLU6(), enable batch norm=False, enable bias=True, padding=0, groups=1, dilation=1, data format="NCHW", quantize=False, quantize last feature=False, first layer=False, last\_layer=False, weight bitwidth=32 input bitwidth=32, output bitwidth=32, clip max\_value=6.0, weight factor=3.0, target device="Txx", auto bitwidth=False, is focus=False, auto threshold=False, pre lstm layer=False)

# 参数详解:

 -in\_channels
 - 卷积的输入通道数。

 -out\_channels
 - 卷积的输出通道数。

 -stride
 - 卷积步长,默认为 1。

 -kernel\_h
 - 卷积核高的尺寸,默认为 3。

 -kernel w
 - 卷积核宽的尺寸,默认为 3。

-enable\_batch\_norm - 卷积计算后是否进行 BatchNorm2d 操作,如果使用 BatchNorm2d,设置为 True。

- -enable\_bias 是否使能 BiasAdd 操作,若为 True 则在卷积后添加 BiasAdd 操作。
- -activation\_fn 最终输出经过的激活函数,目前支持的激活函数: ops.ReLU(), ops.ReLU6(), ops.Linear(), ops.LeakyReLu(), ops.PReLu(), ops.Hsigmoid()。
- -padding 卷积的 Pad 方式, 0表示不填充, 1表示 Feature 计算填充。
- -groups group 参数的作用是控制分组卷积,默认不分组,为 1 组。
- -dilation 空洞卷积的参数,默认为1。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。
- **-quantize\_last\_feature** 当该卷积为网络最后一层时,设为 True 则对输出 Feature 执行量化操作,否则不对输出 Feature 执行量化,当该卷积不是网络最后一层时该值无效。
- **-first\_layer** 第一层标识,如果为整个网络输入的第一个卷积,first\_layer 需要设置为 True。
- -last layer 最后一层标识,如果为最终输出层,last layer 需要设置为 Ture。
- -weight\_bitwidth 量化权重位宽,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- **-input\_bitwidth** 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效, 否则无效。
- -output bitwidth 卷积输出 Feature 的量化位宽。
- -clip\_max\_value quantize 的参数,表示 Feature 的裁剪阈值,当 quantize 为 True 时有效,否则无效,建议训练 8bit 设置成 6.0,训练 4bit 设置成 4.0。
- **-weight\_factor** quantize 的参数,表示对权重的剪枝因子,该值越小对量化位宽的利用率越高,同时保留的有效权重会越少,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- **-target\_device** 目标设备,模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、Txx、Xs1、Xs2 和 T41 六个选项。
- -auto\_bitwidth 是否自动计算位宽,target\_device 为 Txx 或 Xs1 或 Xs2 并且位宽在 8bit 以下且该值为 True 时有效。
- -is focus 如果卷积前存在 focus 操作,设置为 Ture,默认为 False。
- -auto threshold 是否自动计算裁剪阈值,为 True 时有效。
- -pre\_lstm\_layer 如果为 lstm 算子的前一层,请设置为 Ture。

#### 例子:

Conv1 = ops.Conv2D(3,16,

 $kernel_h = 3$ ,

kernel 3 = 3,

Padding = 1,

Quantize = True,

enable batch norm = True,

enable bias = False,

activation fn = ops.ReLU6(),

first layer=True,

weight bitwidth = 8,

output bitwidth = 8,

clip\_max\_value = 4.0, weight\_factor = 3.0, target\_device = "T40")

input = torch.rand((1,3,2,2))input\_a = Conv1((input, 8, 0.))

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示卷积的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

# 注意事项:

- 1. 当 quantize 为 False 时执行全精度训练,当 quantize 为 True 时执行量化训练。
- 2. 当该卷积为网络最后一层时,如果 quantize 为 True,且 quantize\_last\_feature 为 True,则对权重和 Feature 均执行量化操作,否则只对权重执行量化操作。如果为最后一层,并且没有激活函数,请将 activation fn 设置为 None。
- 3. 若 input\_channels==out\_channels==groups 即使用分组卷积,调用专门的分组卷积算子 ops.DepthwiseConv2D()。

# ConvTranspose2D

### 功能描述:

封装的组合反卷积算子,包含深度卷积、点卷积、权重量化、Feature 量化、BatchNorm、BiasAdd 和 Relu(Relu6)激活等操作,每个操作可根据输入的参数使能或者关闭。

# 接口定义:

ConvTranspose2D(in channels,

out\_channels, activation\_fn=ReLU6(), enable\_batch\_norm=False, enable\_bias=True, data\_format="NCHW", quantize=False, quantize\_last\_feature=False, last\_layer=False, weight\_bitwidth=32, input\_bitwidth=32, output\_bitwidth=32, clip\_max\_value=6.0, weight\_factor=3.0, target\_device="Txx", auto\_bitwidth=True,
auto\_threshold=False,
pre lstm layer=False)

#### 参数详解:

- -in channels 卷积的输入通道数。
- -out channels 卷积的输出通道数。
- -enable\_batch\_norm 卷积计算后是否进行 BatchNorm2d 操作,如果使用 BatchNorm2d,请设置为 True。
- -enable\_bias 是否使能 BiasAdd 操作,若为 True 则在卷积后添加 BiasAdd 操作。
- **-activation\_fn** 最终输出经过的激活函数,目前支持的激活函数: ops.ReLU(),ops.ReLU6(),ops.Linear(),ops.LeakyReLu(),ops.PreLu(),ops.Hsigmoid()。 **-data format** 输入输出数据的格式,默认"NCHW"。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。
- **-quantize\_last\_feature** 当该卷积为网络最后一层时,设为 True 则对输出 Feature 执行量化操作,否则不对输出 Feature 执行量化,当该卷积不是网络最后一层时该值无效。
- -last\_layer 最后一层标识,如果为最终输出层,last\_layer 需要设置为 Ture。
- -weight bitwidth 量化权重位宽,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- **-input\_bitwidth** 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效, 否则 无效。
- -output bitwidth 卷积输出 Feature 的量化位宽。
- -clip\_max\_value quantize 的参数,表示 Feature 的裁剪阈值,当 quantize 为 True 时有效,否则无效,建议训练 8bit 设置成 6.0,训练 4bit 设置成 4.0。
- -weight\_factor quantize 的参数,表示对权重的剪枝因子,该值越小对量化位宽的利用率越高,同时保留的有效权重会越少,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- -target\_device 目标设备,模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、Txx、Xs1、Xs2和 T41 六个选项。
- -auto\_bitwidth 是否自动计算位宽,target\_device 为 Txx 或 Xs1 或 Xs2 并且位宽在 8bit 以下且该值为 True 时有效。
- -auto\_threshold 是否自动计算裁剪阈值,为 True 时有效。
- pre lstm layer 如果为 lstm 算子的前一层,设置为 Ture。

# 例子:

Conv1 c = ops.ConvTranspose2D(3,16,

quantize=True, enable\_batch\_norm = True, enable\_bias = False, activation\_fn = ops.ReLU6(), weight\_bitwidth = 8, output\_bitwidth = 8,

```
clip_max_value = 4.0,
weight_factor=3.0,
target_device="T40")
```

input = torch.rand((1,3,2,2)) output = Conv1\_c( $(input_i, 8, 0.)$ )

### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示组合反卷积的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

### 注意事项:

该算子为拟合的反卷积算子,Txx、Xs1、Xs2 时为 unpool+depthwise+conv,T40、T41 时为 unpool+conv,可以代替 torch.nn.ConvTranspose2d 操作。

# DepthwiseConv2D

### 功能描述

封装的深度可分离卷积算子,包含 depthwise 卷积、权重量化、Feature 量化、BatchNorm、BiasAdd 和 Relu(Relu6)激活等操作,每个操作可根据输入的参数使能或者关闭。

# 接口定义:

DepthwiseConv2D(in channels,

stride=1, kernel h=3 kernel w=3, activation fn=ReLU6(), enable batch norm=False, enable bias=True, padding=0, data format="NCHW", quantize=False, quantize last feature=False, last layer=False, weight bitwidth=32, input bitwidth=32, output bitwidth=32, clip max value=6.0, weight factor=3.0, target device="Txx", auto bitwidth=True,

auto\_threshold=False,
pre lstm layer=False)

#### 参数详解:

- -in channels 卷积的输入通道数。
- **-stride** 卷积步长,默认为 1。
- -**kernel\_h** 卷积核高的尺寸,默认为 3。
  -**kernel w** 卷积核宽的尺寸,默认为 3。
- -enable\_batch\_norm 卷积计算后是否进行 BatchNorm2d 操作,如果使用BatchNorm2d,请设置为 True。
- -enable\_bias 是否使能 BiasAdd 操作,若为 True 则在卷积后添加 BiasAdd 操作。
- -activation fn 最终输出经过的激活函数。
- -padding 卷积的 Pad 方式,等于 0 表示不填充,等于 1 表示 Feature 计算填充。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature), 设为 True 则执行量化操作。
- **-quantize\_last\_feature** 当该卷积为网络最后一层时,设为 True 则对输出 Feature 执行量化操作,否则不对输出 Feature 执行量化,当该卷积不是网络最后一层时该值无效。
- -last\_layer 最后一层标识,如果为最终输出层,last\_layer 需要设置为 Ture。
- -weight\_bitwidth 量化权重位宽,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- input\_bitwidth 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效, 否则无效。
  -output bitwidth 卷积输出 Feature 的量化位宽。
- -clip\_max\_value -quantize 的参数,表示 Feature 的裁剪阈值,当 quantize 为 True 时有效,否则无效,建议训练 8bit 设置成 6.0,训练 4bit 设置成 3.0。
- -weight\_factor quantize 的参数,表示对权重的剪枝因子,该值越小对量化位宽的利用率越高,同时保留的有效权重会越少,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- -target\_device 目标设备,模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T41、Txx、Xs1 和 Xs2 等五个选项。
- -auto\_bitwidth 是否自动计算位宽,target\_device 为 Txx 或 Xs1 或 Xs2 并且位宽在 8bit 以下且该值为 True 时有效。
- -auto threshold 是否自动计算裁剪阈值,为 True 时有效。
- pre lstm layer 如果为 lstm 算子的前一层,请设置为 Ture。

# 例子:

dw = ops.DepthwiseConv2D(3,1,

padding=1, quantize=True, enable\_batch\_norm = True, enable\_bias = False, activation\_fn = ops.ReLU6(), weight\_bitwidth = 8, output\_bitwidth = 8, clip\_max\_value = 4.0, weight\_factor=3.0, target\_device="T40")

input = torch.rand((1,3,2,2))output = dw((input, 8, 0.))

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示深度可分离卷积的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

### 注意事项:

1.当 quantize 为 False 时执行全精度训练,当 quantize 为 True 时执行量化训练。

2.当该卷积为网络最后一层时,如果 quantize 为 True,且 quantize\_last\_feature 为 True,则对权重和 Feature 均执行量化操作,否则只对权重执行量化操作。

3. T02 不支持深度可分离卷积。

# **FullyConnected**

### 功能描述:

封装的组合全连接算子,包含 FullyConnected、权重量化、Feature 量化、BatchNorm、BiasAdd 和 Relu(Relu6)激活等操作,每个操作可根据输入的参数使能或者关闭。

# 接口定义:

FullyConnected(in channels,

out\_channels,
activation\_fn=ReLU6(),
enable\_batch\_norm=False,
enable\_bias=True,
data\_format="NCHW",
quantize=False,
quantize\_last\_feature=False,
last\_layer=False,
weight\_bitwidth=32,
input\_bitwidth=32,
output\_bitwidth=32,
clip\_max\_value=6.0,
weight\_factor=3.0,
target\_device="Txx",
auto\_bitwidth=True,

auto threshold=False, pre lstm layer=False)

#### 参数详解:

- -in channels 卷积的输入通道数
- -out channels 卷积的输出通道数
- -enable batch norm 卷积计算后是否进行 BatchNorm2d 操作,如果使用 BatchNorm2d, 请设置为 True。
- -enable bias 是否使能 BiasAdd 操作, 若为 True 则在卷积后添加 BiasAdd 操
- -activation fn 最终输出经过的激活函数
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操
- -quantize last feature 当该卷积为网络最后一层时,设为 True 则对输出 Feature 执行量化操作,否则不对输出 Feature 执行量化,当该卷积不是网络最 后一层时该值无效。
- -first layer 第一层标识,如果为整个网络输入的第一个卷积, first layer 需要 设置为 True。
- -last layer 最后一层标识,如果为最终输出层,last layer 需要设置为 Ture。
- -weight bitwidth 量化权重位宽,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- -input\_bitwidth 输入 Feature 的量化位宽, 当 quantize 为 True 时有效, 否则 无效。
- -output bitwidth 卷积输出 Feature 的量化位宽。
- -clip max value quantize 的参数,表示 Feature 的裁剪阈值,当 quantize 为 True 时有效, 否则无效, 建议训练 8bit 设置成 6.0, 训练 4bit 设置成 3.0。
- -weight factor quantize 的参数,表示对权重的剪枝因子,该值越小对量化位 宽的利用率越高,同时保留的有效权重会越少,当 quantize 为 True 时有效,否 则无效。
- -target device 目标设备,模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、
- Txx、Xs1、Xs2、T41 六个选项。
  -auto\_bitwidth 是否自动计算位宽, target\_device 为 Txx 或 Xs1 或 Xs2 并且 位宽在 8bit 以下且该值为 True 时有效。
- -auto threshold 是否自动计算裁剪阈值,为 True 时有效。
- -pre lstm layer 如果为 lstm 算子的前一层,请设置为 Ture。

# 例子:

fc=ops.FullConnected(3,10,

activation fn=None, quantize=True, last layer=True, weight bitwidth=8, input bitwidth=8, output bitwidth=32, target device="T40")

input = torch.rand((1,3)) output = fc((input, 8, 0.))

#### 返回值:

如果 last\_layer=False,返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示全连接的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

如果 last layer=True,直接返回 tensor 类型的浮点输出。

#### 注意事项:

1.注意输入数据维度转化, FullConnected 要求输入数据维度为二维(之前可通过 Flatten 做纬度调整)或者三维(LSTM 之后使用,注意此时将 FullConnected 的 data format 为"NHWC")。

2.最后一层时,如果 quantize 为 True,建议不要将 quantize\_last\_feature 为 True,否则对权重和 Feature 均执行量化操作。

#### **BatchNorm**

#### 功能描述:

封装的 BatchNorm2d 组合算子,包含 BatchNorm 操作和 Feature 量化,主要针对网络中单个使用 Batchnorm 操作的需求。

# 接口定义:

BatchNorm(in channels)

activation\_fn=Linear(), quantize=False, first\_layer=False, input\_bitwidth=32, output\_bitwidth=32, clip\_max\_value=6.0, auto\_threshold=True, target\_device="Txx")

# 参数详解:

-in channels - 卷积的输入通道数。

-activation\_fn - 输出经过的激活函数,默认为 ops.Linear()(无激活函数)。

-quantize - 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。

**-first\_layer** - 第一层标识,如果为整个网络输入的第一个卷积,first\_layer 需要设置为 True。

-input bitwidth - 输入 Feature 的量化位宽, 当 quantize 为 True 时有效, 否则

#### 无效。

- -output bitwidth 卷积输出 Feature 的量化位宽。
- **-clip\_max\_value** quantize 的参数,表示 Feature 的裁剪阈值,当 quantize 为 True 时有效,否则无效,建议训练 8bit 设置成 6.0,训练 4bit 设置成 3.0。
- **-target\_device** 目标设备,模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、Txx、Xs1、Xs2、T41 六个选项。

#### 例子:

batch=ops.BatchNorm(3,

1	
	first_layer=False,
	quantize=True,
	input_bitwidth=8,
	output_bitwidth=8,
	target_device="T40")

input = torch.rand((1,3,2,2)) output = batch((input, 8, 0.))

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 BatchNorm 的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

#### 注意事项:

- 1. 若 BatchNorm 之后无激活,注意设置 activation\_fn 为 ops.Linear(),而不是 None。
- 2. 若 BatchNorm 作为第一层使用,注意将 first\_layer 置为 True。

#### Flatten

# 功能描述:

封装的 reshape 算子,在 reshape 操作前后添加节点标识,以便为后期转换。

# 接口定义:

Flatten(shape list, target device="Txx")

# 参数列表:

- shape list reshape 的维度。
- **target\_device** 模型运行的目标硬件设备,目前有 Txx、T02、T40、Xs1、Xs2、T41 六个选项。

### 例子:

flatten = ops.Flatten([-1,48], target device="T40")

```
input = torch.rand((2,3,16,1))
output = flatten((input, 8, 0.))
>>>output[0].shape
>>>torch.Size([2, 16])
```

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 reshape 之后的结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

#### Route

#### 功能描述:

封装的 concat 算子,在 concat 操作前后添加节点标识,以便为后期转换。

### 接口定义:

Route(target device = "Txx")

### 参数详解:

**-target\_device** - 模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、Txx、Xs1、Xs2、T41 六个选项。

### 例子:

```
cat = ops.Route("T40")
input = torch.rand((1,3,2,2))
input2 = torch.rand((1,3,2,2))
output = cat([input, input2])
>>> output[0].shape
torch.Size([1, 6, 2, 2])
```

# 返回值

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 concat 之后的结果。其他元素为量化训练中需要传递的 参数。

# 注意事项

当为 target device = "T02"时最多支持 8 路 concat。

#### **Shortcut**

#### 功能描述:

封装的 shortcut 组合算子,Feature 量化、激活等操作,每个操作可根据输入的参数使能或者关闭。

### 接口定义:

Shortcut(out channels,

activation\_fn=ReLU6(), quantize=False, quantize\_last\_feature=False, last\_layer=False, input\_bitwidth=32, output\_bitwidth=32, clip\_max\_value=2.0, target\_device="Txx")

### 参数详解:

- -out channels 输出 Feature 的通道数。
- -activation fn 输出经过的激活函数。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。 -quantize\_last\_feature - 当该卷积为网络最后一层时,设为 True 则对输出 Feature 执行量化操作,否则不对输出 Feature 执行量化,当该卷积不是网络最 后一层时该值无效。
- -last\_layer 表示当前层是否为网络的最后一层(对于量化的网络只有最后一层可以选择是否只量化权重,不量化 Feature,其他层的权重和 Feature 均需量化)。
- **-input\_bitwidth** 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效, 否则 无效。
- **-output\_bitwidth** 输出 Feature 的量化位宽。
- -clip\_max\_value quantize 的参数,表示 Feature 的裁剪阈值,当 quantize 为 True 时有效,否则无效,训练 8bit 设置成 2.0,4bit 精度差的时候可以适当调低至 1.5。
- -target\_device 模型运行的目标硬件设备,目前有 Txx、T40、Xs1 和 Xs2 四个选项。

#### 例子:

add=ops.Shortcut(3,

activation\_fn=None, quantize=True, input\_bitwidth=8, output\_bitwidth=8,

```
target\_device="T40")
input = torch.rand((1,3,2,2))
input2 = torch.rand((1,3,2,2))
output = add([(input, 8, 0.), (input2, 8, 0.)])
```

#### 返回值

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 shortcut 的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

### 注意事项

- 1. 注意 shortcut 的多个输入的 feature 的宽高维度一致。
- 2. 目前最多支持两个输入相加,且输入位宽要一致。

# Maxpool2D

### 功能描述:

封装的 maxpool 算子,量化训练中,替换 nn.Maxpool2d 算子

### 接口定义:

```
Maxpool2D(kernel_h=2,
kernel_w=2,
stride=2,
padding=0,
target_device="Txx")
```

# 参数详解:

- -kernel h 核的高。
- -kernel w 核的宽。
- -stride 最大池化的步长。
- **-padding** 最大池化的 Pad 方式,等于 0 表示不填充,等于 1 表示 Feature 计算填充。
- **-target\_device** 模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、Txx、Xs1 和 Xs2、T41 六个选项。

### 例子:

```
maxpool = ops.Maxpool2D(target_device="T40")
input = torch.rand((1,3,2,2))
output = maxpool(input)
>>> output.shape
torch.Size([1, 3, 1, 1])
```

### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 maxpool 的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

#### 注意事项:

当 target device = "T02"时, kernel h= kernel w=stirde=2, padding=0。

# Avgpool2D

#### 功能描述:

封装的 avgpool 组合算子,量化训练中,起同等替换 nn.AvgPool2d 的作用。其中包含 avgpool,Feature 量化操作。

### 接口定义:

Avgpool2D(in\_channels,

kernel\_h=2,

kernel w=2,

stride=2,

padding=0,

quantize=False,

input bitwidth=32

output bitwidth=32

target device="Txx"

#### 参数详解:

- -in\_channels 输入 Feature 的通道数。
- -kernel h 核的高。
- -kernel w 核的宽。
- -stride 平均池化的 stride。
- -padding 平均池化的 Pad 方式,等于 0 表示不填充,等于 1 表示 Feature 计算填充。
- **-quantize** -是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。 **-input\_bitwidth** 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- -output bitwidth 输出 Feature 的量化位宽。
- **-target\_device** 模型运行的目标硬件设备,目前有 Txx、T40、Xs1 和 Xs2、T41 五个选项。

#### 例子:

avgpool=ops.Avgpool2D(3,

quantize=True, input\_bitwidth=8, output\_bitwidth=8, target\_device="T40")

input = torch.rand((1,3,2,2)) output = avgpool((input, 8, 0.))

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 avgpool2d 的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

#### 注意事项:

1.当 target\_device = "T02"时,不支持 avgpool2d。

# AdaptiveAvgpool2D

#### 功能描述:

封装的 adaptiveavgpool 组合算子,包含全局平均池化,量化 feature 操作。

### 接口定义:

AdapyiveAvgpool2D(in channels,

keepdim=True, quantize=False, input\_bitwidth=32, output\_bitwidth=32, last\_layer=False, target\_device="Txx")

# 参数详解:

-in channels - 输入 Feature 的通道数。

-keepdim - 是否保留输入 feature 的宽高维度,默认为 True。

-quantize - 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。 -input\_bitwidth - 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效, 否则 无效。

**-output bitwidth** - 输出 Feature 的量化位宽。

**-target\_device** - 模型运行的目标硬件设备,目前有 T02、Txx、T40、Xs1 和 Xs2、T41 六个选项。

#### 例子:

avg=ops.AdaptiveAvgpool2D(3,

keepdim=True,##保留原始维度

```
quantize=True,
input_bitwidth=8,
output_bitwidth=8,
target_device="T40")
```

input = torch.rand((1,3,2,2)) output = avg((input, 8, 0.)) >>> output[0].shape torch.Size([1, 3, 1, 1])

avg=ops.AdaptiveAvgpool2D(3,

keepdim=False,##保留原始维度
quantize=True,
input_bitwidth=8,
output_bitwidth=8,
target_device="T40")

output = avg(input) >>> output[0].shape torch.Size([1, 3])

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 adaptiveavgpool 的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

# 注意事项:

- 1. 全局平均池化的输出宽、高均为1。
- 2. 当 target device = "T02"时,只支持在网络的最后一层添加 adaptiveavgpool。

# Unpool2D

# 功能描述:

封装的 unpool2d 算子,支持三种填充方式。

# 接口定义:

Unpool2D(kernel\_h=2,

kernel\_w=2,

mode="zero",

quantize=False,

last layer=False,

target\_device="Txx")

#### 参数详解:

- -kernel h 核的高。
- -kernel w 核的宽。
- -mode 上采样的填充方式,默认"zero",表示填 0,可选"nearest",采用最近邻方式填充,"bilinear",采用线性插值。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。 -last layer - 是否为最后一层。
- **-target\_device** 模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、Txx、Xs1 和 Xs2、T41 六个选项。

#### 例子:

up = ops.Unpool2D(target\_device="T40") input = torch.rand((1,3,2,2)) output=up(input) >>> output.shape torch.Size([1, 3, 4, 4])

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 unpool 的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

# Se Block

# 功能描述:

封装的组合 Se\_Block 算子。权重量化、Feature 量化、BatchNorm、BiasAdd 等操作,每个操作可根据输入的参数使能或者关闭。

# 接口定义:

Se\_Block(in\_channels,

rate,
quantize=False,
quantize\_last\_feature=False,
last\_layer=False,
enable\_bias=True,
enable\_batch\_norm=False,
weight\_bitwidth=32,
input\_bitwidth=32,
output\_bitwidth=32,
weight\_factor=3.0,
clip\_max\_value=6.0,
data\_format="NCHW",

target device="Txx")

#### 参数详解:

- -in channels 卷积的输入通道数。
- -rate 通道缩放比例。
- **-enable batch norm** 是否使能 batchnorm 操作。
- -enable\_bias 是否使能 BiasAdd 操作,若为 True 则在卷积后添加 BiasAdd 操作。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。
- **-quantize\_last\_feature** 当该卷积为网络最后一层时,设为 True 则对输出 Feature 执行量化操作,否则不对输出 Feature 执行量化,当该卷积不是网络最后一层时该值无效。
- -last\_layer 最后一层标识,如果为最终输出层,last\_layer 需要设置为 Ture。
- -weight bitwidth 量化权重位宽,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- **-input\_bitwidth** 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效, 否则 无效。
- -output bitwidth 卷积输出 Feature 的量化位宽。
- **-clip\_max\_value** quantize 的参数,表示 Feature 的裁剪阈值,当 quantize 为 True 时有效,否则无效,建议训练 8bit 设置成 6.0,训练 4bit 设置成 3.0。
- -weight\_factor quantize 的参数,表示对权重的剪枝因子,该值越小对量化位宽的利用率越高,同时保留的有效权重会越少,当 quantize 为 True 时有效,否则无效。
- **-target\_device** 目标设备,模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、Txx、Xs1、Xs2、T41 五个选项。

### 例子:

se\_block = ops.Se\_Block(16,

2,

quantize=True, weight\_bitwidth=8, input\_bitwidth=8, output\_bitwidth=8, target\_device="T40")

input = torch.rand((1,16,2,2))output = se block((input, 8, 0.))

## 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 se\_block 的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

#### Mul

#### 功能描述:

封装的 mul 组合算子,包含 Feature 的相乘、Feature 量化操作。

### 接口定义:

Mul(out\_channels, quantize=False, quantize\_last\_feature=False, last\_layer=False, input\_bitwidth=32, output\_bitwidth=32,

target device="Txx")

### 参数详解:

- -out channels 输出 Feature 的通道数。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。-quantize\_last\_feature 当该卷积为网络最后一层时,设为 True 则对输出 Feature 执行量化操作,否则不对输出 Feature 执行量化,当该卷积不是网络最后一层时该值无效。
- **-last\_layer** 表示当前层是否为网络的最后一层(对于量化的网络只有最后一层可以选择是否只量化权重,不量化 Feature,其他层的权重和 Feature 均需量化)。
- **-input\_bitwidth** 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效, 否则 无效。
- -output\_bitwidth 输出 Feature 的量化位宽。
- -target\_device 模型运行的目标硬件设备,目前有 Txx、T40、Xs1、Xs2、T41 五个选项。

#### 例子:

mul=ops.Mul(3.

quantize=True, input\_bitwidth=8, output\_bitwidth=8, target\_device="T40")

input = torch.rand((1,16,2,2))

input2 = torch.rand((1,16,2,2))

output = mul([(input, 8, 0.), (input2, 8, 0.)])

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 Mul 的计算结果。其他元素为量化训练中需要传递的参

数。

### 注意事项:

1.目前支持两个输入数据的乘操作。

# **Channel Split**

#### 功能描述:

封装的 torch.split 操作,量化训练中用来替换 torch.split 操作。

### 接口定义:

Channel Split(split, target device="Txx")

### 参数详解:

-split -channel 切分的列表。

-target\_device 模型运行的目标硬件设备,目前有"Txx", "Xs1", "Xs2"三个选项。

#### 例子:

channel\_split = ops.Channel\_Split([4,4], target\_device="Txx")

input = torch.rand((1,8,2,2))
output = channel\_split(input)
>>> output[0].shape

torch.Size([1, 4, 2, 2]) >>> output[1].shape

torch.Size([1, 4, 2, 2])

# 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示分割后的 featrue。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

# 注意事项:

1.参数 split 必须是 list。

2.Txx 分割通道数必须是 16 的倍数。

eg: ops.Channel\_split([16,48]).

# Pixel Shuffle

### 功能描述:

封装的上采样 PixelShuffle 算子,量化训练中,替换 nn.PixelShuffle 操作。

### 接口定义:

```
Pixel_Shuffle(upscale_factor,
target_device="T40"
```

### 参数详解:

```
-upscale_factor - 向上缩放因子, upscale_factor 支持为 2-target_device - 模型运行的目标硬件设备,目前只支持 T40、T41
```

#### 例子:

```
import torch
pixel_shuffel = ops.Pixel_Shuffle(2)
input = torch.rand((1,128,2,2))
output = pixel_shuffel(input)
>>> output.shape
torch.Size([1, 32, 4, 4])
```

### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 pixel\_shuffel 操作后的 featrue。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

# 注意事项:

1.注意经过 pixelshuffle 的输出通道必须是 32 的倍数。

### LSTM

# 功能描述:

封装的 LSTM 组合算子,量化训练替换 torch.nn.LSTM 算子。

# 接口定义:

```
LSTM(input_size,
hidden_size,
num_layers=1,
bias=True,
```

bidirectional=False,
initial\_state\_fw=None,
initial\_state\_bw=None,
return\_output\_states=False,
batch\_first=True,
use\_squeeze=False,
quantize=False,
input\_bitwidth=32,
weight\_bitwidth=32,
output\_bitwidth=32,
weight\_factor=3.0,
target\_device="Txx")

### 参数详解:

- -input\_size 输入的时间序列大小。
- -hidden size 隐藏层大小。
- -num\_layers lstm lstm 的堆叠层数,目前仅支持为 1。
- -bias 是否使能 BiasAdd 操作, 若为 True 则在卷积后添加 BiasAdd 操作。
- -bidirectional 双向标识。
- -initial state fw 初始化正向 lstm 状态,初始时全部赋值为 0 状态。
- -initial state bw 初始化反向 lstm 状态,初始时全部赋值为 0 状态。
- -return\_output\_states 是否返回输出状态。
- -batch\_first 输入数据维度 batch 优先,目前只支持这种方式。
- -use squeeze 去除维度为 1 且做维度变化的标志位。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。
- **-input\_bitwidth** 输入 Feature 的量化位宽,当 quantize 为 True 时有效, 否则 无效。
- -weight bitwidth 权重的量化位宽。
- -output bitwidth 输出的量化位宽。
- -weight factor quantize 的参数,表示对权重的剪枝因子。
- **-target\_device** 模型运行的目标硬件设备,目前有 T40、T02、Txx、Xs1、Xs2、T41 六个选项。

#### 例子:

lstm = ops.LSTM(input\_size = 16, hidden\_size=48, bias=False, use\_squeeze=True quantize=True, input\_bitwidth=8, weight\_bitwidth=8, output bitwidth=8).cuda()

input = torch.rand((1,16,1,48)).cuda()

output = lstm(input)

>>> output[0][0].shape torch.Size([1, 48, 48])

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 LSTM 的结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

### 注意事项:

lstm 前面的卷积或者全连接等算子需要设置 pre lstm layer 为 True。

# **Embedding**

### 功能描述:

封装的 Embedding 算子。用于替换 nn.Embedding 算子。

## 接口定义:

Embedding(num\_embeddings,
embedding\_dim,
padding\_idx=None,
first\_layer=False,
quantize=False,
input\_bitwidth=32,
output\_bitwidth=32,
multi\_inputs=True,
target\_device="Txx",
pre\_lstm\_layer=False)

### 参数详解:

- -num embeddings 字典中单词数量。
- -embedding dim 词向量维度。
- -padding idx 填充的索引值。
- -first\_layer 第一层标识。
- -quantize 是否执行量化操作(量化权重和 Feature),设为 True 则执行量化操作。
- **-input bitwidth** 输入 Feature 的量化位宽。
- -output bitwidth 输出 Feature 的量化位宽。
- -multi inputs 标识是否为 2 个输入,默认值为 True。
- **-target\_device** 模型运行的目标硬件设备,目前有 T40, Txx、Xs1、Xs2、T41 五个选项。
- -pre lstm layer 如果为 lstm 算子的前一层,请设置为 Ture。

### 例子:

embedding = ops.Embedding(num embeddings=100,

```
embedding_dim=128,
padding_idx=2,
quantize=True,
input_bitwidth=8,
output_bitwidth=8,
multi_inputs=False,
target_device="T40").cuda()
```

input = (torch.rand(2,4)\*5).cuda()
output = embedding(input)
>>>output.shape
torch.Size([2, 4, 128])

#### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW 的 4D tensor 数据,表示 Embedding 的结果。其他元素为量化训练中需要传递的参数。

### 注意事项:

embedding 输入参数 multi\_inputs 默认为 True, 如果非多个输入,请将 multi\_inputs 设计成 False。

#### **Focus**

### 功能描述:

封装的 Focus 操作算子。用于代替 yolov5 系列中的 Focus 操作。

# 接口定义:

Focus(target\_device="Txx")

# 参数详解:

**target\_device** -模型运行的目标硬件设备,目前有 T40, Txx、Xs1、Xs2、T41 五个选项。

# 例子:

focus = ops.Focus(target\_device="T40") input = torch.rand((1,3,16,16)) output = focus(input) >>> output.shape torch.Size([1, 12, 8, 8])

# 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,为 NCHW

的 4D tensor 数据,表示 foces 处理完的 feature, 其他元素为量化训练中需要传递的参数。

#### 注意事项:

- 1. Focus 算子只支持第一层卷积前使用。
- 2. Focus 目前封装在 Conv2D 中使用,通过 is\_focus 开启或关闭,不支持单独使用。

#### Max

#### 功能描述:

返回俩个输入 feature 中最大的 feature,用于替换 torch.max()操作。

### 接口定义:

Max(target device="T40")

### 参数详解:

-target device -模型运行的目标硬件设备,目前只有 T40, T41 设备。

### 例子:

```
Input = torch.rand((1,3,2,2))
input2 = torch.rand((1,3,2,2))
output = ops.Max([input,input2])
max = ops.Max(target_device="T40")
output = max([(input, 8, 0.), (input2, 8, 0.)])
```

### 返回值:

返回数据格式为 python 元组数据类型,其中元组中的第一个元素,表示 max 操作完的 feature,其他元素为量化训练中需要传递的参数。

# 封装的激活函数

注意事项:仅作为卷积等的 activation\_fn 参数传入使用,不单独调用。

#### ReLU6

#### 功能描述:

封装的 ReLU6 函数。

# 接口定义:

ReLU6(target\_device = "Txx")

### 返回值:

返回 ReLU6 激活后的特征图。

### **ReLU**

### 功能描述:

封装的 ReLU 函数。

# 接口定义:

ReLU(target\_device = "Txx")

### 返回值:

返回 ReLU 激活后的特征图。

# Linear

# 功能描述:

表示无激活函数。

# 接口定义:

Linear(target\_device = "Txx")

# 返回值:

返回输入值,不做任何操作。

# PReLU

# 功能描述:

封装的 prelu 激活函数

# 接口定义:

PReLU (in\_channels, target\_device="Txx")

### 参数详解:

-in\_channels 输入数据的通道数

### 返回值:

返回 PReLu 激活后的特征图。

# Hsigmoid

### 功能描述:

封装的 Hsigmoid 算子。hsigmoid 激活函数是对 sigmoid 的近似,尽可能对 sigmoid 进行拟合。

# 接口定义:

Hsigmoid(in\_channels,

```
offset_value = 3.0,
clip_max_value = 6.0,
target_device = "Txx")
```

### 返回值:

返回 hsigmoid 激活后的特征图。

### Hswish

# 功能描述:

封装的 Hswish 算子

# 接口定义:

Hswish(in\_channels, target\_device = "Txx")

# 返回值:

返回 Hswish 激活后的特征图。

# LeakyReLU

### 功能描述:

封装的 LeakyReLU 算子。

### 接口定义:

LeakyReLU(target\_device = "Txx")

#### 返回值:

返回 LeakyReLU 激活后的特征图。

# 网络实例

以下是我们开源出来一个 T40 的分类网络例子, 具体在 magiktoolkit/TrainingKit/pytorch/sample/network.py, 具体为:

```
class ConvBlock T40(nn.Module):
    def init (self, in channels, out channels, kernel size, stride, padding,
                is quantize, first layer, input bitwidth, BITW, BITA, auto=True):
        super(ConvBlock T40, self). init ()
       self.conv = ops.Conv2D(in channels, out channels,
                               stride=stride,
                               kernel h=kernel size,
                               kernel w=kernel size,
                               activation fn=None,
                               enable batch norm=True,
                               enable bias=False,
                               quantize=is quantize,
                               padding=padding,
                               first layer=first layer,
                               weight bitwidth = BITW,
                               input bitwidth=input bitwidth,
                               output bitwidth=BITA,
                               clip max value = 6.0,
                               target device="T40",
                               auto bitwidth=False)
  def forward(self, input):
    out = self.conv(input)
    return out
class Network T40(nn.Module):
  def init (self, is quantize=False, BITA = 32, BITW = 32):
    super(Network T40, self). init ()
    self.preprocess = ops.Preprocess(0, 255., target_device="T40")
    #网络最前面要调用 Preprocess
    self.bn = ops.BatchNorm(3, None, is quantize, first layer=True, 8, BITA,
```

target device="T40")

```
#网络的第一层,注意设置 first layer=True
   self.conv0 = ConvBlock T40(3, 32, 3, 1, 1, is quantize, False, 8, BITW, BITA)
   self.maxpool = ops.Maxpool2D(target_device="T40")
   self.conv1 = ConvBlock T40(32, 32, 3, 1, 1, is quantize, False, BITA, BITW,
BITA)
   self.route = ops.Route(target_device="T40")
   self.conv2 = ConvBlock T40(64, 32, 3, 2, 1, is quantize, False, BITA, BITW,
BITA)
   self.conv3 = ConvBlock T40(32, 64, 3, 1, 1, is quantize, False, BITA, BITW
BITA)
   self.unpool=ops.Unpool2D(2,2,target device="T40",quantize=is quantize)
   self.conv4 = ConvBlock T40(64, 64, 3, 1, 1, is quantize, False, BITA, BITW,
BITA)
   self.conv5 = ConvBlock T40(64, 64, 3, 1, 1, is quantize, False, BITA, BITW,
BITA)
   self.shortcut= ops.Shortcut(64, quantize=is quantize, input bitwidth=BITA,
output bitwidth = BITA, clip max value = 2.0, target device="T40")
   #网络中间不能使用+或 torch.add,需使用封装的 Shortcut
    self.bn1 = ops.BatchNorm(64, ops.PReLU(64), is quantize, False, BITA, BITA,
target device="T40")
    #给了一个调用 PReLU 激活的单个 BatchNorm 算子
    self.conv6 = ConvBlock_T40(64, 128, 3, 2, 1, is quantize, False, BITA, BITW,
BITA)
    self.conv7 = ConvBlock T40(128, 128, 3, 1, 1, is quantize, False, BITA, BITW,
BITA)
    self.conv8 = ConvBlock_T40(128, 256, 3, 2, 1, is_quantize, False, BITA, BITW,
BITA)
    self.conv9 = ConvBlock T40(256, 256, 3, 1, 1, is quantize, False, BITA, BITW,
BITA)
    self.conv10 = ConvBlock T40(256, 256, 3, 2, 1, is quantize, False, BITA,
BITW, BITA)
   self.rnn=ops.LSTM(256, 256, bidirectional=True, batch first=True,
                     use squeeze=True,quantize=is quantize,
                     input bitwidth=BITA, output bitwidth=BITA,
                     weight bitwidth=BITW, target device="T40")
   #LSTM 的之前的 h 压缩及维度变换封装在 ops.LSTM 内部操作,打开
 se squeeze 即可
   self.flatten = ops.Flatten([-1, 256*2], target device="T40")
   #不能调用原生的 reshape 算子,需用 Flatten, shape list 按实际给, batch 不
确定用-1,其余维度得给出确定值
   self.fc1 = ops.FullConnected(256*2, 128, enable batch norm=True,
                             quantize=is quantize, activation fn=None,
                             last layer=False, weight bitwidth = BITW,
```

```
input bitwidth=BITA, output bitwidth=BITA,
                              clip max value=6.0, target device="T40")
   self.fc2 = ops.FullConnected(128, 10, enable bias=True, quantize=is quantize,
                              activation fn=None, last layer=True,
                              weight bitwidth = BITW, input bitwidth=BITA,
                              output bitwidth=32, clip max value=6.0,
                              target device="T40")
   #最后一层,注意设置 last layer=True 以及 output bitwidth=32,若之后有激
活,建议在之后单做,此时因为是浮点输出可以调用原 torch 的激活算子
   self.sigmoid = torch.nn.Sigmoid()
  def forward(self, input):
   pinput = self.preprocess(input)
   pbn = self.bn(pinput)
   conv0 = self.conv0(pbn)
   max1 = self.maxpool(conv0)
   conv1 = self.conv1(max1)
   concat1 = self.route([max1, conv1])
   conv2 = self.conv2(concat1)
   conv3 = self.conv3(conv2)
   unpool1 = self.unpool(conv3)
   conv4 = self.conv4(unpool1)
   max2 = self.maxpool(conv4)
   conv5 = self.conv5(max2)
   concat2 = self.shortcut([max2, conv5])
   concat2 = self.bn1(concat2)
   conv6 = self.conv6(concat2)
   conv7 = self.conv7(conv6)
   conv8 = self.conv8(conv7)
   conv9 = self.conv9(conv8)
   conv10 = self.conv10(conv9)
   rnn, = self.rnn(conv10)
    res3 = self.flatten(rnn)
    fc1 = self.fc1(res3)
    fc2 = self.fc2(fc1)
    fc = self.sigmoid(fc2)
    return fc
```