

## Act 1.3 - Actividad Integral de Conceptos Básicos y Algoritmos Fundamentales

## Programación de estructuras de datos y algoritmos fundamentales (Gpo 4)

Thomas Freund Paternostro
A00831997

Alumnos Grupo:

José Ángel Rentería Campos //A00832436

Santiago Andrés Serrano Vacca //A01734988

Thomas Freund Paternostro //A00831997

Fecha de entrega:

10/09/2021

```
void quickSort(vector<Bitacora> &v, int inicio, int fin)

f

if (inicio < fin)

f

int p = Particion(v, inicio, fin);

quickSort(v, inicio, p - 1);

quickSort(v, p + 1, fin);

}

180 }</pre>
```

Al ser el quicksort un método de ordenamiento recursivo, tenemos que:

$$T(n) = n + T(n - 1)$$

$$T(n - 1) = (n - 1) + T(n - 2)$$

$$T(n - 2) = (n - 2) + T(n - 3)$$

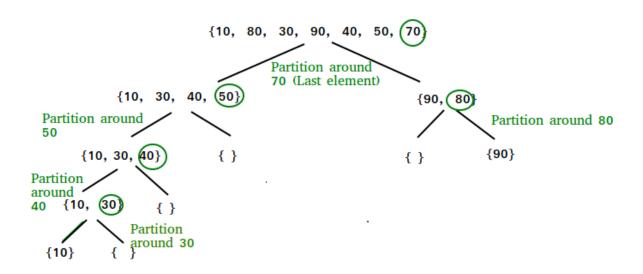
$$T(n - 3) = (n - 3) + T(n - 4)$$
...
$$T(3) = 3 + T(2)$$

$$T(2) = 2 + T(1)$$

$$T(1) = 0$$

Entonces...

$$T(n) = n + (n - 1) + (n - 2) + (n - 3) + (n - 4)... + 3 + 2$$
$$= 1/2(n(n + 1)) - 1 = O(n^{2})$$



**Explicación:** Este es un algoritmo que por medio de recursividad hace un llamado a otra función que hace particiones donde el objetivo es dividir y vencer donde se puede resolver un problema en nlogn hasta n^2 como fue demostrado en la parte superior. En la imagen se puede evidenciar cómo dividir las particiones y por medio de esto identifica el mayor y los agrupa de nuevo en la función de particiones. (GeeksforGeeks)

```
//Fun Particion que es llamada
150
       int Particion(vector<Bitacora> &v, int inicio, int fin)
151
152
         int mitad = fin;
153
154
         int j = inicio;
155
         for (int i = inicio; i < fin; ++i)</pre>
156
157
           medio
158
           if (v[i] < v[mitad])</pre>
159
160
               swap(v[i], v[j]);
161
162
               ++j;
163
             }
164
         }
165
         //swap con el de la mitad
166
         swap(v[j], v[mitad]);
167
         return j;
168
```

```
Línea Costo Repeticiones (peor caso)
153
      C1
154
      C2
            1
      C3
155
            n+1
158
      C4
            n
161
      C5
            n
162
      C6
            n
166
      C7
            1
167
      C8
            1
         T(n) = C1 + C2 + C3(n + 1) + C4(n) + C5(n) + C6(n) + C7 + C8
       T(n) = C1 + C2 + C3 * n + C3 + C4 * n + C5 * n + C6 * n + C7 + C8
           T(n) = (C3 + C4 + C5 + C6)n + (C1 + C2 + C3 + C7 + C8)
                               Complejidad: O(n)
```

**Explicación:** Esta función toma el valor inicial que sería cero y el final que es n-1. Donde se intercambian los valores si el valor almacenado es menor y este se repetirá n veces dado que tiene un loop for que va de 0 a n-1 que seria n veces dado que el último término automáticamente llegaría a ser el mayor.

```
182 ☐ int busquedaBinaria(vector<Bitacora> list, int data) {
 183
         int izquierda = 0;
 184
         int derecha = list.size() - 1;
 185
         int mid;
         while (izquierda <= derecha) {</pre>
 186 ⊟
 187
           // Calcular el punto medio
 188
           mid = (izquierda + derecha) / 2;
 189
 190
           //Compara si el dato del medio es igual al dato
            considerado
            if (list[mid].key == data) {
 191 ⊟
 192
             // Retorna la posicion mid
 193
              return mid;
 194 ⊟
            } else {
 195
              // Comparacion que determina si el dato es menor
              al del medio de la lista
              if (data < list[mid].key) {</pre>
 196 ⊟
 197
               //Cambio de limite derecho a mid menos uno
                derecha = mid - 1;
 198
 199 ⊟
              } else {
                //Cambio de limite izquierdo a mid mas uno
 200
                izquierda = mid + 1;
 201
 202
 203
            }
 204
 205
         return mid;
 206
Linea Comp Caso
183
           C1
      1
           C2
184
185
     1
           C3
186
     1+T(n/2)
                C4
191
     1 C5
193
     1
          C<sub>6</sub>
196
     1
198
     n-1 C8
201
     1
         C9
205
          C10
      n-1
```

Nota: todo dentro del while se repite hasta que el el while concluya por lo menos estas líneas tienen prácticamente una complejidad similar al de la C4.

186

C11

1

Donde todos los C# se suman y se vuelven una constante y se pueden ignorar, dado que se evalúa el peor caso y se lleva al límite donde  $\lim$ .

 $l \to \infty$ 

Casos para C8

$$T(n) = 1$$
, if  $n = 1$   
 $T(n) = 1 + T(n/2)$ , if  $n > 1$ 

Ya que esta es una función recursiva, tenemos que encontrar una solución general a través de un patrón.

$$T(n) = 1 + T(n/2)$$

$$= 1 + 1 + T(n/2/2)$$

$$= 2 + T(n/4)$$

$$= 1 + 2 + T(n/4/2)$$

$$= 3 + T(n/8)$$

Solución General

$$T(n) = k + T(n/2^k)$$

Usando el caso base.

$$n/2^k = 1$$
$$\log_2 n = k$$

Sustituímos k:

$$T(n) = \log_2 n + T(n/2^{\log_2 n})$$

$$T(n) = \log_2 n + 1$$

$$T(n) = \log_2 n + 1$$

$$T(n) = \log_2 n$$

Por lo tanto, la complejidad de la recursión es:

$$O(\log_2 n)$$

**Explicación:** La búsqueda binaria utiliza el loop while como un recurso donde el valor mínimo y máximo se está aproximando a uno exacto que es el que se está buscando.

## Reflexión:

Se consideró trabajar con mergesort, pero no veiamos ventajas a su uso sobre quicksort y este hacia el trabajo necesario de una manera más eficiente. La búsqueda binaria fue uno de los aspectos más difíciles de la actividad dado que se tuvo que pensar en un sistema donde se podía buscar hasta el segundo (aunque no fue requerido) para tener un programa más completo.

A lo largo de esta actividad se pudo trabajar con los diferentes algoritmos que fueron estudiados esta semana. Entender más a fondo cómo utilizarlos en contextos prácticos y tener que modificar los para poder obtener resultados precisos y llegar a una solución esperada. Se pudo entender a mayor profundidad su importancia la importancia de la

eficiencia de cada uno y entender cuando aplica cada uno y por qué debería ser descartada la opción de algunos sobre otro dependiendo del caso. Se trabajó con dos algoritmos que son quicksort y búsqueda binaria.

## Referencias:

GeeksforGeeks. (2021a, junio 28). Binary Search.

https://www.geeksforgeeks.org/binary-search/

GeeksforGeeks. (2021b, agosto 10). QuickSort.

https://www.geeksforgeeks.org/quick-sort/