

# Universidad Don Bosco



Desarrollo de sistemas: Propuesta de proyecto

**Catedratico:** Ing. Evelyn Hernandez

## **Integrantes**

Marco José Mejía Tario	MT172007
Wilber Geovanny Portillo Aquino	PA181966
Edwin Rigoberto Fuentes Pérez	FP171615

**Soyapango, Miércoles 21 de agosto del 2019**

# Índice

## Contenido

Índice.....	2
Introducción.....	3
1. Objetivos del proyecto.....	4
1.1. General.....	4
1.2. Específicos.....	4
Marco teórico.....	5
2. Alcances del proyecto.....	6
3. Limitantes del proyecto.....	6
4. Rubro.....	6
4.1. Antecedentes del negocio.....	7
4.1.1. LOGICA DEL NEGOCIO.....	9
4.1.2. Análisis del perfil del cliente.....	10
Aportaciones de los clientes.....	10
5. Planteamiento del problema.....	11
6. Descripción general.....	12
7. ROLES.....	13
8. Técnicas para recolección de información.....	14
9. Selección de la tecnología:.....	15
10. Recursos Disponibles.....	16
11. Requerimientos.....	17
12. Plan de trabajo.....	18
SPRINT.....	18
Diagrama De Gant.....	19
13. Bibliografía.....	20

## Introducción

Muchas veces algunos estudiantes o personas que quieran estudiar no saben cómo hacer para que su sueño pueda realizarse, ya algunos han pensado en eso y han creado un proyecto en el cual dan becas a estudiantes aplicados y de escasos recursos, en el siguiente documento podrá leer una idea que ayuda al proyecto inicial dando así una mejor calidad de servicio a dicha idea y brindar un toque tecnológico y moderno al proyecto.

## 1. Objetivos del proyecto

### 1.1. General

Crear una solución a la problemática de becas FANTEL, que consistirá en la creación de una aplicación para facilitar la petición y seguimiento de becas por parte de los solicitantes

### 1.2. Específicos

- Analizar los procesos de las becas, a fin de automatizarlo
- Facilitar a los usuarios una gestión oportuna de sus becas

## Marco teórico

**Becas Fantel:** Sistema de administración de becas Fantel.

Debido a la falta de seguimiento e información de la página oficial (<https://becasfantel.gob.sv/>), a las becas solicitadas por los estudiantes, será necesario plantear algunos conceptos básicos. Para empezar que es una beca, la definición de beca es y cito textualmente “Un aporte económico que se concede a aquellos estudiantes o investigadores con el fin de llevar a cabo sus estudios o investigaciones” (Wikipedia 24 de agosto de 2011). En la página anteriormente mencionada el proceso para solicitar una beca es algo no tan elaborado y es aquí donde entra el siguiente concepto el cual es “Pagina web administrativa” y cito “Una aplicación web que permite gestionar de forma intuitiva y fácil el contenido, documentos e información en su página web” (Web System), esto permite llevar un control más eficiente y elaborado sobre los datos.

La falta de seguimiento de la petición e información tiende a que el proceso sea algo tardío el cual no es conveniente para el solicitante ni para el becario, la ventaja de poder integrar un sistema web permite que el solicitante pueda llevar un seguimiento a su solicitud a la vez que el becario pueda ver organizadamente las becas solicitadas.

Resolver estos diferentes problemas es el objetivo del sistema, poder aligerar y organizar mejor los datos de los solicitantes de la beca y poder permitir la fluidez respectiva de este servicio muy importante para muchos jóvenes en el país.

La herramienta promete ser una gran ayuda a los distintos usuarios que transitan esta web dada que será fácil e intuitiva de manejar buscando siempre la solución a los problemas de los usuarios.

## 2. Alcances del proyecto

1. Exploraremos los diferentes conocimientos que los solicitantes poseen.

2. Ayudar un poco a la educación en nuestro país.
3. Poder ayudar a los jóvenes de escasos recursos y brindarles una educación.
4. Alcanzar las metas y objetivos de la juventud de nuestro país.

### 3. Limitantes del proyecto

1. La falta de actualización de datos.
2. Banco de datos incompletos y no actualizados.
3. Falta de información de posesos y problemas de la página actual a resolver.
4. Solo se centrará en la gestión de becas para fantel, otras instituciones están desconsideradas del proyecto.

### 4. Rubro

El rubro al que pertenece el proyecto es "Educación", debido a que el proceso entero se refiere a la gestión de becas educativas que son ofrecidas por FANTEL.

#### 4.1. Antecedentes del negocio

El Programa de Becas FANTEL para Educación Superior se genera como una iniciativa del Gobierno de El Salvador en concordancia con la Ley del Fondo

Especial de los Recursos Provenientes de la Privatización de ANTEL. Dicho fondo tiene por objeto financiar la ejecución de programas y proyectos de inversión en materia de desarrollo económico y social en diversas áreas, siendo una de ellas la de Becas de Educación Superior.

El Programa otorga Becas Nacionales y Extranjeras para realizar estudios de grado, posgrado y doctorado, las cuales son un reconocimiento a los estudiantes y profesionales que reflejen un excelente rendimiento académico. También están orientadas a mejorar la capacidad profesional de los salvadoreños, con el fin de impulsar el desarrollo de nuestro país desde diferentes áreas.

El Programa funciona bajo la planificación, ejecución, control y evaluación del: Consejo de Administración del Fondo Especial de los Recursos Provenientes de la Privatización de ANTEL.

Por su parte, el Decreto Ejecutivo Número 93, del 29 de noviembre del 2000; estableció el Reglamento para la Ejecución del Programa de Becas FANTEL para Educación Superior.

La razón del nacimiento de este programa es brindar a los Salvadoreños(as) que posean potencial para desarrollarse académicamente, oportunidades de formación o perfeccionamiento profesional en el ámbito nacional o en el extranjero y promover la formación y especialización profesional de calidad a salvadoreños(as) con el fin de que contribuyan con el desarrollo del país.

#### FUNDACION PARA EDUCACION INTEGRAL SALVADOREÑA FEDISAL

El programa otorga becas nacionales y extranjeras para realizar estudios de grado, posgrado y doctorado, las cuales son un reconocimiento a los estudiantes y profesionales que reflejen un excelente rendimiento académico. También están orientadas a mejorar la capacidad profesional de los salvadoreños, con el fin de impulsar el desarrollo de nuestro país desde diferentes áreas.

La plataforma para la aplicación a becas de FANTEL es un programa que ya está implementado en la sociedad, pero carece de más publicidad y más acciones en los medios virtuales que es lo que está en tendencia actualmente, además



muchas personas en El Salvador de escasos recursos no pueden completar sus estudios, siendo de esta manera una razón para trabajar desde temprana edad, dejándoles un futuro no muy prometedor. De esa manera surge la idea de crear una plataforma donde se pueda consultar toda la información necesaria al respecto, se pueda registrar e iniciar sesión aplicar a una beca dándole seguimiento de manera virtual.

#### 4.1.1. LOGICA DEL NEGOCIO

Existirán 3 tipos de usuario:

Administrador

Tendrá creada su cuenta para poder dar de baja a los perfiles tanto de becarios y estudiantes, podrá brindar información acerca de la compañía, dará mantenimiento a la plataforma

#### Becario

Se registrara, podrá crear becas o programas de becas seleccionando a que tipos, las características, niveles de becas pertenecerá y todo lo que comprende la beca.

Definirá todos los requisitos que solicite para los estudiantes. Una vez creada la beca podrá ver y controlar todos los estudiantes aspirantes a la beca.

#### Estudiante

Se podrá registrar para poder solicitar una beca, una vez registrado aparecerá disponible todos los programas de becas posibles, posteriormente completara todos los requisitos correspondientes a la beca, y luego podrá ver y monitorear su estado de aprobación de beca.

Si el solicitante de la beca es aceptado le aparecerá en su inicio todos los requisitos y compromisos que debe de cumplir para mantener la beca, además le aparecerá todo lo que le comprende el beneficio.

### 4.1.2. Análisis del perfil del cliente

#### **Aportaciones de los clientes**

Se realizarán encuestas con grupos aleatorios de personas donde sugieran y comenten todo lo que quisieran ver en una plataforma de aplicaciones a becas, obteniendo un punto de experiencia de usuario.

Posteriormente se presentará el primer modelo de esta plataforma no funcional a un grupo de personas de diferentes edades y sociedades para obtener la primera experiencia de usuario con las sugerencias, mejoras, detalles que ellos nos comenten. Posteriormente se presentará la plataforma ya funcional donde se corregirán los problemas y se ajustarán los detalles que los usuarios expusieron anteriormente.

Para finalizar los usuarios de la plataforma podrán dar sus aportaciones y sugerencias mediante esta se vaya actualizando y dando mantenimiento para no mantener el dinamismo y facilidad que se pretende conseguir.

## 5. Planteamiento del problema

En la actualidad la Página Web oficial del Ministerio de Educación no posee información acerca de los procesos para los trámites de una beca estudiantil y de toda la información que compete a la Página Web de dicho Ministerio uno de los factores que posee este hecho (falta de información), es el alto grado de confusión

que puede generar una mala distribución de la información en la Página Web del ministerio de Educación de El Salvador; es importante a su vez brindar toda esa información de una forma atractiva dinámica y de fácil navegación, a fin de que los usuarios busquen y encuentren con la mayor factibilidad los procedimientos a seguir sobre los diferentes programas de becas que los usuarios pueden aplicar, quien desee estudiar dentro o fuera del país por ejemplo.

Como resultado la investigación pretende ahorrarles tiempo y dinero a los usuarios que deseen iniciar un proceso de beca que tenga que ver directamente con las distintas organizaciones o institutos (en este caso FANTEL), solventando alguno de los problemas por los cuales muchos salvadoreños no pueden continuar sus estudios, ya sea por escasos recursos o motivos socio-personales en los cuales la persona se ve afectada.

## 6. Descripción general

La función principal de la aplicación será llevar a cabo el proceso de solicitud de la beca, para ello el programa deberá crear o iniciar una convocatoria para realizar el proceso, los solicitantes de la beca o estudiantes deberán registrarse para llevar un mejor control y tener información del perfil, eso servirá para poder filtrar los mejores perfiles de los estudiantes, a igual forma los becarios deberán de

registrarse en la página para extender su ayuda. Los distintos subprocesos dependerán de que tan importante sea la beca del aplicante por otro lado, el becario tendrá su propio formulario para publicar como tiene que ser el perfil del o la estudiante que quiere apoyar. La página solo tendrá control de los datos ingresados o provenientes de la base de datos no tendrá control de transacciones o procesos relacionados con dinero ya que la función de la misma no está contemplada para el desarrollo de la aplicación.

El becario podrá ver los distintos perfiles que han aplicado para la beca solicitada, dichos perfiles los podrán observar también los aplicantes, el proceso de selección será visible para aquellos interesados en la misma. Los aplicantes serán advertidos de su solicitud dicha solicitud tendrá tres estados los cuales serán:

- En proceso
- Aceptado
- Rechazado

Constará de solo 3 tipos de usuario solicitante, becario, super usuario, este último será el encargado de dar de baja los perfiles de cada usuario.

## 7. ROLES



Marco Mejia  
Edwin Portillo

Scrum Master  
Team



Team



Wilber Aquino

## 8. Técnicas para recolección de información

Para el desarrollo de la investigación se trabajará mediante dos tipos de instrumentos de recolección:

1. Revisión y recopilación inicial de información mediante la técnica de análisis documental, abordando los aspectos de razones por las cuales buscan una beca, para que área solicita la beca, clases sociales a la que pertenece la persona, los medios sociales por los cuales prefieren informarse y su objetivo con respecto a sus estudios.

Seguido, se realizará una clasificación por tipologías de información, categorizando la información donde se solvente el problema o la necesidad de la persona.

2. Se hablará con un representante de becas FANTEL para ver y conocer los distintos programas de becas y ayuda que pueden proporcionar en los diferentes lugares o niveles que abarcan con relación a estas; y posteriormente dar a conocer mediante nuestro sitio toda la información recolectada dando prioridad a la que la población le interesa y que FANTEL vea lo que la sociedad necesita para ver si pueden financiar más programas o mejorar alguno de estos.

## 9. Selección de la tecnología:

Para este apartado se seleccionará primeramente el gestor para nuestra base de datos, debido al lenguaje de programación se utilizará SQL Server para nuestra

base de datos, además nuestro programa estará basado en C# un lenguaje de programación muy versátil a la hora de crear proyectos Web



## 10. Recursos Disponibles

Para nuestro proyecto contaremos con los siguientes recursos:

3 computadoras con Sql Server y Visual studio c# instalado





de  
de 3



Equipo  
trabajo  
formado  
personas



## 11. Requerimientos

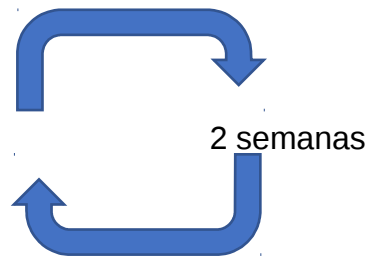
La web de este proyecto podrá ser accesible desde cualquier lado, dicha página web contara con información de las distintas fechas de convocatorias de información sobre la beca, solucionando un problema de desinformación para los estudiantes o aplicantes a la misma, podrá crear su perfil una vez registrado en nuestra aplicación, permitiendo así una información verídica para que el becario pueda filtrar los distintos perfiles, la web contara y dara a conocer los ganadores de la beca en la página misma y en sus redes sociales respectivas.

## 12. Plan de trabajo

### SPRINT

Backlog:

1. Gestión de usuarios
2. Solicitación de Beca
3. Seguimiento de Beca
4. Registro de Becas
5. Registro de Becarios
6. Gestión de Solicitantes



TO DO:

Analizar y estructurar la base de datos a utilizar

Realizar plantillas para las diferentes vistas del programa a utilizar

Realizar el Log-In y el registro de usuarios

## Diagrama De Gant

[illegible]

## 13. Bibliografía

Información de FANTEL:

Página oficial: <https://becasfantel.gob.sv/> año 2018 El Salvador, San salvador

Artículos: <https://www.transparencia.gob.sv/institutions/fantel/services/2127>,  
<http://www.secretariatecnica.gob.sv/gobierno-de-el-salvador-lanza-la-primer-convocatoria-de-las-becas-fantel-para-estudios-superiores-de-postgrado-y-doctorado/>.

Información de conceptos:

Beca: <https://es.wikipedia.org/wiki/Beca>

Página web administrativa: <https://websystemperu.com/blog/articulos/paginas-web-administrables>.