

## TRAVAIL PRATIQUE 5 (420-ZE4-MO)

À REMETTRE AU PLUS TARD LE MERCREDI **15 MAI 2018**

**AUCUN RETARD NE SERA TOLÉRÉ POUR LA REMISE DE CE TRAVAIL**

### CONSIGNES POUR LA REMISE DE CE TRAVAIL

- ▶ Travail individuel **ou en équipe de deux.**
- ▶ Aucun travail ne sera accepté par courriel.
- ▶ Formater les fichiers sources selon les normes de programmation (Ctrl+Shift+F).
- ▶ Les lignes ne doivent pas déborder. Respecter la marge d'impression dans l'éditeur (Window/Preferences/General/Editors/Text Editors, cocher l'option Show print margin). La marge doit être à 120 caractères.
- ▶ Vérifier votre programme avec les jeux d'essai fournis (pages 18 à 53 pour la première partie et pages 54 à 55 pour la deuxième partie).
- ▶ **Copier seulement les 13 fichiers sources ci-dessous sur le dépôt du Collège dans les deux dossiers, si en équipe de deux.** Il y a déjà un dossier à votre nom (\\Srvfich2\\Depots\\Mongeon, Christian\\420-ZE4-POO\\TP5-POO\\VotreNom).  

AjouterMateriel.java,	ConsulterToutesAssignations.java,
AjouterParticipant.java,	ConsulterToutMateriel.java,
AssignerMateriel.java,	PrincipalTp5.java,
ConsulterAssignation.java,	SupprimerMateriel.java,
ConsulterMateriel.java,	SupprimerParticipant.java,
ConsulterParticipant.java,	TerminerAssignation.java.
ConsulterTousParticipants.java,	
- ▶ **Ne PAS** zipper les fichiers. Une seule remise par fichier avec le **BON NOM**, vous avez été prévenu...
- ▶ **VOUS N'AVEZ PAS À IMPRIMER LES FICHIERS.**

### BARÈME DE CORRECTION

Exécution :	50 %	(justesse et présentation des résultats)
Programme Java :	50 %	(justesse, efficacité du code, <b>respect des consignes et des normes</b> )

# PROGRAMME

## Première partie

*MomoTech* est une entreprise d'économie sociale qui encourage la réutilisation de matériel informatique usagé, en lui donnant une deuxième vie. Différentes entreprises et des particuliers fournissent *MomoTech* en matériel usagé. Pour remettre ce matériel en état, *MomoTech* forme et prépare au marché du travail, de jeunes adultes sans emploi. Ces participants ont ainsi l'occasion d'acquérir de nouvelles compétences et de l'expérience pratique.

Vous devez écrire une application en Java qui permet de faire la gestion du matériel informatique, destiné au réemploi, de l'entreprise *MomoTech*, ainsi que des participants à ce programme de réemploi de matériel.

Pour le moment, *MomoTech* accepte uniquement trois sortes de matériel informatique. Des ordinateurs (de bureau ou portable), des écrans (de différentes tailles et résolutions) et des imprimantes (laser ou à jet d'encre, couleur ou non). Tout ce matériel peut être assigné à des participants, pour le remettre en état et ainsi permettre sa réutilisation.

Avec l'aide d'un menu principal, il doit être possible de gérer le matériel informatique destiné au réemploi, de gérer les participants au programme de réemploi de matériel et de gérer les assignations de matériel.

La gestion du matériel informatique se fait avec l'aide d'un sous-menu. Il doit être possible d'ajouter du matériel, de supprimer du matériel, de consulter du matériel et de consulter tout le matériel informatique.

La gestion des participants se fait avec l'aide d'un sous-menu. Il doit être possible d'ajouter un participant, de supprimer un participant, de consulter un participant et de consulter tous les participants.

La gestion des assignations de matériel informatique à des participants se fait avec l'aide d'un sous-menu. Il doit être possible d'assigner du matériel informatique à un participant, de terminer une assignation, de consulter une assignation et de consulter toutes les assignations.

## Deuxième partie (à faire après la première partie, avec l'aide du document 9)

La deuxième partie se trouve aux pages 54 et 55 de cet énoncé. Vous devez ajouter la gestion de la sauvegarde de l'état courant de l'entreprise *MomoTech* dans un fichier binaire. De plus, vous devez également ajouter la gestion de la lecture de l'état courant de l'entreprise *MomoTech*, en provenance du fichier binaire.

## ÉTAPES À SUIVRE POUR LA RÉALISATION DE CE TRAVAIL PRATIQUE

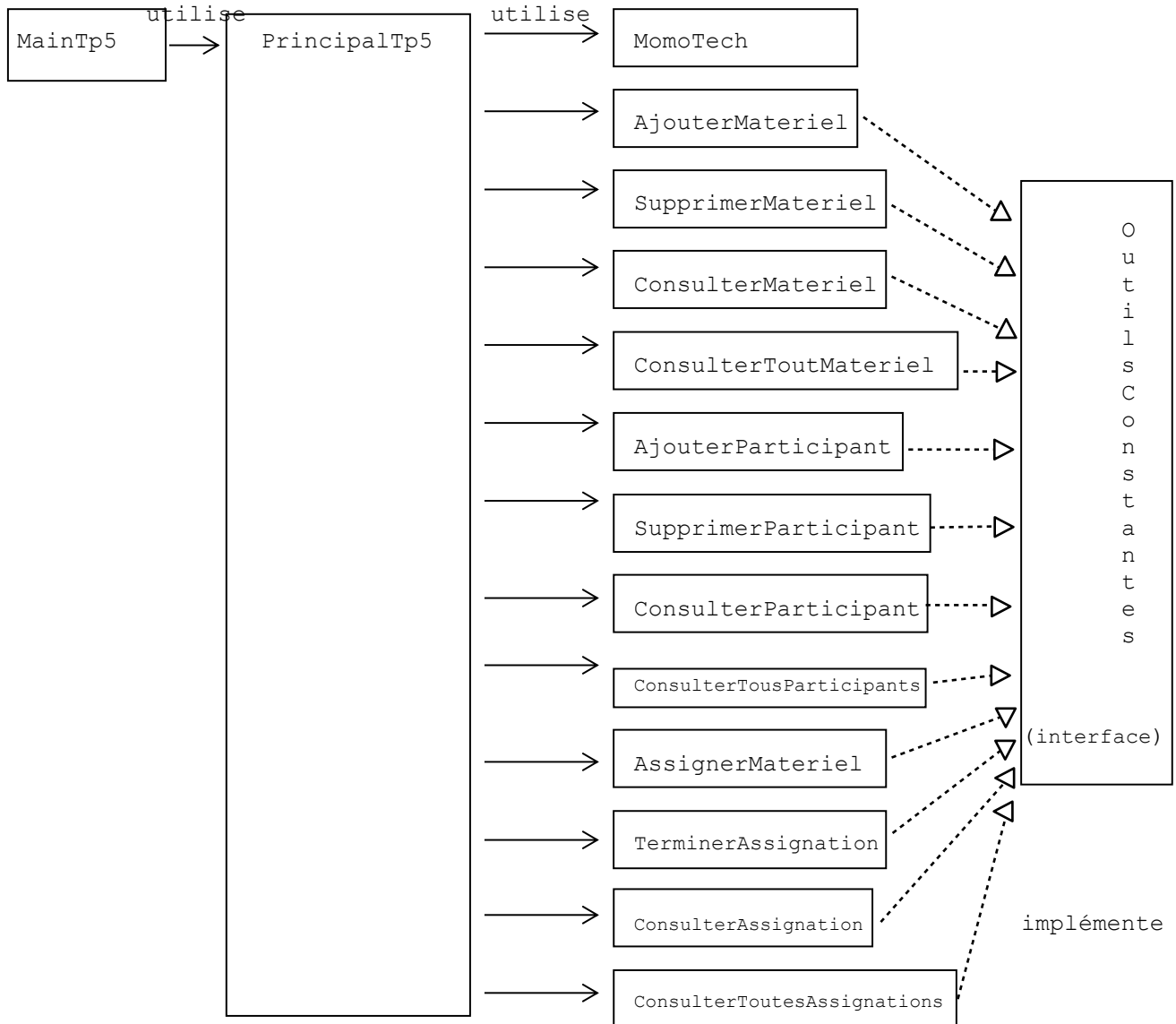
Vous trouverez sur Col.NET, le fichier zippé suivant : TP5-POO.zip. Ce fichier contient le dossier TP5-POO. Le dossier TP5-POO/src contient le dossier outilsjava et les fichiers suivants :

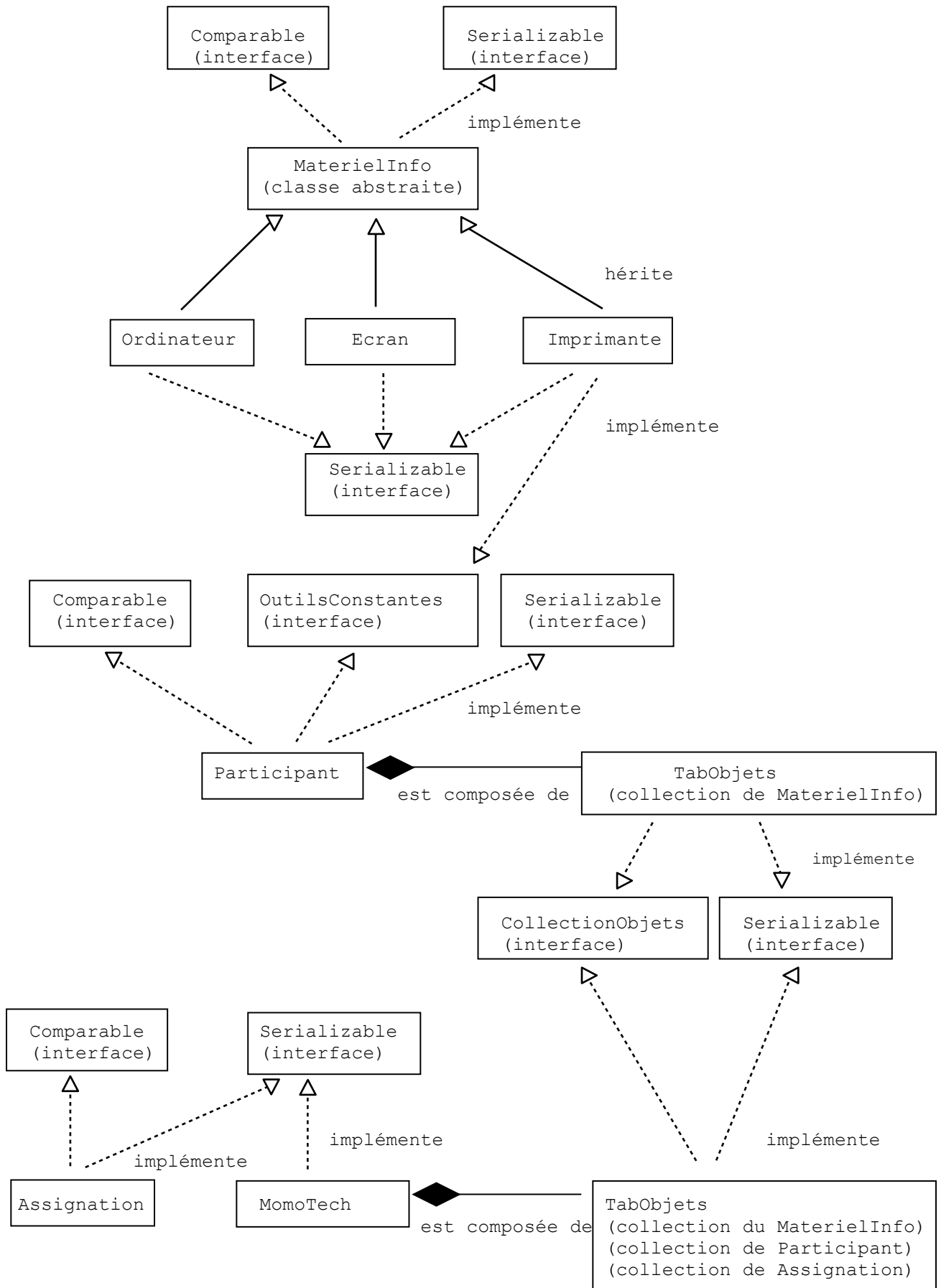
MainTp5.java, **PrincipalTp5.java**, CollectionObjets.java, TabObjets.java, MaterielInfo.java, Ordinateur.java, Ecran.java, Imprimante.java, Participant.java, Assignation.java, MomoTech.java, **AjouterParticipant.java**, **ConsulterParticipant.java**, **ConsulterTousParticipants.java**, **SupprimerParticipant.java**, **AjouterMateriel.java**, **ConsulterMateriel.java**, **ConsulterToutMateriel.java**, **SupprimerMateriel.java**, **ConsulterAssignation.java**, **ConsulterToutesAssignations.java**, **AssignerMateriel.java**, **TerminerAssignation.java**.

Il ne vous reste qu'à compléter la programmation et les commentaires des **13** fichiers indiqués en caractères gras. N'oubliez pas d'ajouter **un** ou **deux auteurs** dans les commentaires du haut de **chacun** de ces fichiers, vous n'avez **pas** à indiquer de numéro de groupe. Si vous avez besoin de déclarer des variables, elles doivent être locales aux méthodes. **Il est interdit de modifier la structure qui est proposée.**

## Représentation graphique du programme

Les classes du package `outilsjava` et les classes de Java ne sont pas représentées sur ce diagramme.





Les fichiers suivants correspondent à ceux déjà vus en classe :

`OutilsConstantes.java`, `CollectionObjets.java` et `TabObjets.java`.

**Voici le contenu de certaines classes du programme. Veuillez prendre le temps de consulter tout le contenu de ces classes avant de commencer, afin de bien comprendre l'utilisation de celles-ci par la suite.**

**Contenu de la classe abstraite `MaterielInfo` (implémente les interfaces `Comparable` et `Serializable`)**

Champs d'instances privés : `noMateriel`, `marque`, `modele`, `assigne`.

Constructeurs : `MaterielInfo()`, `MaterielInfo( noMateriel, marque, modele )`.

Méthodes publiques : `getNoMateriel()`, `getMarque()`, `getModele()`, `isAssigne()`,  
`setNoMateriel()`, `setMarque()`, `setModele()`, `setAssigne()`,  
`lireNoMateriel()`, `lireMarque()`, `lireModele()`,  
`lireAutresRenseignements()`, `afficher()`,  
`afficherAssignment()`.

Méthodes publiques statiques : `creerMaterielInfo()`, `creerMaterielInfo( type )`.

Méthodes redéfinies : `toString()`, `equals()`.

Méthode implémentée : `compareTo()`.

Méthodes abstraites : `obtenirType()`, `obtenirDescription()`.

**Contenu de la classe `Ordinateur` (hérite de la classe abstraite `MaterielInfo` et implémente l'interface `Serializable`)**

Champ d'instance privé : `typeOrdi`.

Constructeurs : `Ordinateur()`,  
`Ordinateur( noMateriel, marque, modele, type )`.

Méthodes publiques : `getTypeOrdi()`, `setTypeOrdi()`, `lireTypeOrdi()`.

Méthodes redéfinies : `lireAutresRenseignements()`, `afficher()`, `toString()`.

Méthodes implémentées : `obtenirType()`, `obtenirDescription()`.

### **Contenu de la classe Ecran (hérite de la classe abstraite MaterielInfo et implémente l'interface Serializable)**

Champs d'instances privés : taille, resolution.

Constructeurs : Ecran(), Ecran( noMateriel, marque, modele, taille, resolution ).

Méthodes publiques : getTaille(), getResolution(), setTaille(), setResolution(),  
lireTaille(), lireResolution().

Méthodes redéfinies : lireAutresRenseignements(), afficher(), toString().

Méthodes implémentées : obtenirType(), obtenirDescription().

### **Contenu de la classe Imprimante (hérite de la classe abstraite MaterielInfo et implémente les interfaces OutilsConstantes et Serializable)**

Champs d'instances privés : typeImpr, couleur.

Constructeurs : Imprimante(),  
Imprimante( noMateriel, marque, modele, typeImpr, couleur ).

Méthodes publiques : getTypeImpr(), isCouleur(), setTypeImpr(), setCouleur(),  
lireTypeImpr(), lireCouleur().

Méthodes redéfinies : lireAutresRenseignements(), afficher(), toString().

Méthodes implémentées : obtenirType(), obtenirDescription().

### **Contenu de la classe Participant (implémente les interfaces Comparable, OutilsConstantes et Serializable et est composée de la classe TabObjets)**

Champs d'instances privés : noParticipant, nom, tabAssignMat de type TabObjets.

Le champ tabAssignMat sert à la gestion du matériel informatique assigné au participant.  
Le tableau contient du matériel informatique (ordinateurs, écrans et imprimantes) les objets sont en ordre croissant des numéros de matériel informatique.

Constructeurs : Participant(), Participant( noParticipant, nom ).

Méthodes publiques : getNoParticipant(), getNom(), getTabAssignMat(), setNoParticipant(),  
setNom(), lireNoParticipant(), lireNom(),  
lireAutresRenseignements(), afficher().

Méthodes redéfinies : toString(), equals().

Méthode implémentée : compareTo().

## **Contenu de la classe `Assignment` (implémente les interfaces `Comparable` et `Serializable`)**

Champs d'instances privés : `noMateriel`, `noParticipant`.

Constructeurs : `Assignment( noMateriel )`,  
`Assignment( noMateriel, noParticipant )`.

Méthodes publiques : `getNoMateriel()`, `getNoParticipant()`, `setNoMateriel()`,  
`setNoParticipant()`, `afficher()`.

Méthodes redéfinies : `toString()`, `equals()`.

Méthode implémentée : `compareTo()`.

## **Contenu de la classe `MomoTech` (implémente l'interface `Serializable` et est composée de la classe `TabObjets`)**

Champs d'instances privés : `tabMateriel` de type `TabObjets`,  
`tabParticipants` de type `TabObjets`,  
`tabAssignations` de type `TabObjets`.

Le champ `tabMateriel` sert à la gestion du matériel informatique destiné au réemploi, de l'entreprise `MomoTech`. Le tableau contient du matériel informatique (ordinateurs, écrans et imprimantes) et les objets sont en ordre croissant des numéros de matériel informatique.

Le champ `tabParticipants` sert à la gestion des participants au programme de réemploi de matériel informatique, de l'entreprise `MomoTech`. Le tableau contient des objets de type `Participant` et les objets sont en ordre croissant des numéros de participant.

Le champ `tabAssignations` sert à la gestion des assignations de matériel informatique, destiné au réemploi, à des participants. Le tableau contient des objets de type `Assignment` et les objets sont en ordre croissant des numéros de matériel informatique.

Constructeur : `MomoTech()`.

Méthode publique statique : `lireFicBin()`.

Méthodes publiques : `getTabMateriel()`, `getTabParticipants()`,  
`getTabAssignations()`, `ecrireFicBin()`.

## PREMIÈRE PARTIE

### À compléter dans le constructeur de la classe **PrincipalTp5**

momoTech = Créer un objet de type MomoTech.

Exécuter la méthode qui permet de gérer le menu principal. Vous devez envoyer le bon paramètre à la méthode.

### À compléter dans le constructeur de la classe **AjouterParticipant**

participant = Créer un objet de type Participant de base.

Lire le numéro du participant (utiliser la méthode appropriée de l'objet participant).

indParticipant = Chercher l'objet participant dans le tableau des participants  
(utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

```
SI ( le participant est présent ) ALORS
|   Afficher un message qui indique que le participant existe déjà. Le numéro du
|   participant doit faire partie du message.
SINON
|   Lire les autres renseignements du participant (utiliser la méthode appropriée
|   de l'objet participant).
|
|   Ajouter l'objet participant dans le tableau des participants
|   (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).
|
|   Afficher un message qui indique que le participant a été ajouté. Le numéro du
|   participant doit faire partie du message.
FIN SI
```

### À compléter dans le constructeur de la classe **ConsulterParticipant**

participant = Créer un objet de type Participant de base.

Lire le numéro du participant (utiliser la méthode appropriée de l'objet participant).

indParticipant = Chercher l'objet participant dans le tableau des participants  
(utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

```
SI ( le participant n'est pas présent ) ALORS
|   Afficher un message qui indique que le participant n'existe pas. Le numéro du
|   participant doit faire partie du message.
SINON
|   participant = Obtenir l'objet dans le tableau des participants
|               (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).
|               N'oubliez pas de convertir l'objet retourné dans le bon type.
|
|   Afficher tous les renseignements de l'objet participant (utiliser la méthode
|   appropriée de l'objet participant).
FIN SI
```



## À compléter dans le constructeur de la classe ConsulterTousParticipants

```
SI ( le tableau des participants est vide (utiliser la méthode
    appropriée à partir de l'objet momoTech) ) ALORS
    Afficher le message de la constante MESS_VIDE.
SINON
    nbElements = taille du tableau des participants (utiliser la
        méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).
    Afficher le message de la constante TITRE.
    POUR ( chaque indice de 0 à < nbElements ) FAIRE
        participant = Obtenir l'objet courant dans le tableau des participants
            (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet
            momoTech). N'oubliez pas de convertir l'objet retourné
            dans le bon type.
        Afficher tous les renseignements de l'objet participant (utiliser
            la méthode appropriée de l'objet participant).
        Lire la touche Entrée pour continuer (utiliser la méthode
            OutilsLecture.lireEntree()). La question se trouve dans la
            constante QUEST_CONTINUER).
    FIN POUR
    Afficher le nombre de participants consultés, à l'aide
    d'un message approprié.
FIN SI
```

## À compléter dans le constructeur de la classe `SupprimerParticipant`

participant = Créer un objet de type Participant de base.

Lire le numéro du participant (utiliser la méthode appropriée de l'objet participant).

indParticipant = Chercher l'objet participant dans le tableau des participants  
(utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

SI ( le participant **n'est pas** présent ) ALORS

Afficher un message qui indique que le participant n'existe pas. Le numéro du participant doit faire partie du message.

SINON

participant = Obtenir l'objet dans le tableau des participants  
(utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).  
N'oubliez pas de convertir l'objet retourné dans le bon type.

SI ( le tableau du matériel assigné au participant **n'est pas** vide (utiliser la méthode appropriée **à partir de l'objet participant**) ) ALORS

Afficher un message qui indique qu'il est impossible de supprimer le participant, puisque du matériel informatique lui est présentement assigné. Le numéro du participant doit faire partie du message.

SINON

Afficher tous les renseignements de l'objet participant (utiliser la méthode appropriée de l'objet participant).

confirmation = Lire une confirmation avant de supprimer le participant  
(utiliser la méthode `OutilsLecture.lireOuiNon()` avec la bonne constante).

SI ( la confirmation est OUI ) ALORS

Supprimer le participant du tableau des participants  
(utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

Afficher un message qui indique que le participant a été supprimé. Le numéro du participant doit faire partie du message.

SINON

Afficher un message qui indique que la suppression du participant a été annulée. Le numéro du participant doit faire partie du message.

FIN SI

FIN SI

FIN SI

## À compléter dans le constructeur de la classe `AjouterMateriel`

matTemp = Exécuter la bonne méthode statique `creerMaterielInfo()` de la classe `MaterielInfo` pour créer un matériel informatique de base temporaire.

Lire le numéro du matériel (utiliser la méthode appropriée de l'objet `matTemp`).

indiceMat = Chercher le matériel temporaire dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`).

SI ( le matériel informatique temporaire est présent ) ALORS

Afficher un message qui indique que le matériel informatique existe déjà.  
Le numéro du matériel informatique doit faire partie du message.

SINON

typeMat = Exécuter la méthode `OutilsLecture.lireCaractereDisparate()` pour lire le type du matériel informatique à ajouter. La question se trouve dans la constante `QUEST_TYPE_BASE` de la classe `MaterielInfo` et les caractères possibles se trouvent dans la constante `TYPES_MATERIEL` de la classe `MaterielInfo`.

materiel = Exécuter la bonne méthode statique `creerMaterielInfo()` de la classe `MaterielInfo` pour créer un matériel **du bon type**.

Modifier le numéro du matériel par celui du matériel temporaire créé plus haut (utiliser la méthode appropriée du matériel).

Lire les autres renseignements du matériel (utiliser la méthode appropriée du matériel).

Ajouter l'objet `materiel` dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`).

Afficher un message qui indique que le matériel a été ajouté. Le **numéro du matériel** et la **description** du matériel informatique doivent faire partie du message. Voir les exemples d'exécution à la page 22 pour un exemple de message.

FIN SI

## À compléter dans le constructeur de la classe ConsulterMateriel

materiel = Exécuter la bonne méthode statique creerMaterielInfo() de la classe MaterielInfo pour créer un matériel informatique de base.

Lire le numéro du matériel (utiliser la méthode appropriée de l'objet materiel).

indiceMat = Chercher l'objet materiel dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

SI ( le matériel informatique **n'est pas** présent ) ALORS

Afficher un message qui indique que le matériel informatique n'existe pas. Le numéro du matériel informatique doit faire partie du message.

SINON

materiel = Obtenir l'objet dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).  
N'oubliez pas de convertir l'objet retourné en type MaterielInfo.

Afficher tous les renseignements de l'objet materiel (utiliser la méthode appropriée de l'objet materiel).

FIN SI

## À compléter dans le constructeur de la classe ConsulterToutMateriel

SI ( le tableau du matériel informatique est vide (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech) ) ALORS

Afficher le message de la constante MESS\_VIDE.

SINON

nbElements = taille du tableau qui contient le matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

type = Exécuter la méthode OutilsLecture.lireCaractereDisparate() pour lire le type du matériel informatique à consulter. La question se trouve dans la constante QUEST\_TYPE\_CONSULTER de la classe MaterielInfo et les caractères possibles se trouvent dans la constante TYPES\_MATERIEL\_CONSULTER de la classe MaterielInfo.

Afficher le message de la constante TITRE.

Initialiser le compteur de matériel à 0.

POUR ( chaque indice de 0 à < nbElements ) FAIRE

matCourant = Obtenir l'objet courant dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).  
N'oubliez pas de convertir l'objet retourné en type MaterielInfo.

SI ( le type est MaterielInfo.TOUS OU  
le type est matCourant.obtenirType() ) ALORS

Ajouter 1 au compteur de matériel.

Afficher tous les renseignements du matériel courant (utiliser la méthode appropriée du matériel courant).

Lire la touche Entrée pour continuer (utiliser la méthode OutilsLecture.lireEntree()). La question se trouve dans la constante QUEST\_CONTINUER).

FIN SI

FIN POUR

Afficher le nombre d'items (de matériel) qui ont été consultés avec un message approprié. Voir les exemples d'exécution à la page 25 pour un exemple de message.

FIN SI

## À compléter dans le constructeur de la classe `SupprimerMateriel`

`materiel` = Exécuter la bonne méthode statique `creerMaterielInfo()` de la classe `MaterielInfo` pour créer un matériel informatique de base.

Lire le numéro du matériel (utiliser la méthode appropriée de l'objet `materiel`).

`indMat` = Chercher l'objet `materiel` dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`).

SI ( le matériel informatique **n'est pas** présent ) ALORS

Afficher un message qui indique que le matériel informatique n'existe pas.  
Le numéro du matériel informatique doit faire partie du message.

SINON

`assignation` = Créer un objet de type `Assignation` avec le numéro du matériel.

`indAssign` = Chercher l'objet `assignation` dans le tableau des assignations (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`).

SI ( l'assignation est présente ) ALORS

Afficher un message qui indique que la suppression est impossible, puisque le matériel est présentement assigné à un participant.  
Le numéro du matériel doit faire partie du message.

SINON

`materiel` = Obtenir l'objet dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`). N'oubliez pas de convertir l'objet retourné en type `MaterielInfo`.

Afficher tous les renseignements de l'objet `materiel` (utiliser la méthode appropriée de l'objet `materiel`).

`confirmation` = Lire une confirmation avant de supprimer le matériel (utiliser la méthode `OutilsLecture.lireOuiNon()` avec la bonne constante).

SI ( la confirmation est OUI ) ALORS

Supprimer le matériel du tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`).

Afficher un message qui indique que le matériel informatique a été supprimé. Le numéro du matériel doit faire partie du message.

SINON

Afficher un message qui indique que la suppression du matériel informatique a été annulée. Le numéro du matériel doit faire partie du message.

FIN SI

FIN SI

FIN SI

## À compléter dans le constructeur de la classe ConsulterAssignment

materiel = Exécuter la bonne méthode statique creerMaterielInfo() de la classe MaterielInfo pour créer un matériel informatique de base.

Lire le numéro du matériel (utiliser la méthode appropriée de l'objet materiel).

indMateriel = Chercher l'objet materiel dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

SI ( le matériel informatique **n'est pas** présent ) ALORS

Afficher un message qui indique que le matériel informatique n'existe pas. Le numéro du matériel informatique doit faire partie du message.

SINON

assignment = Créer un objet de type Assignment avec le numéro du matériel.

indAssignment = Chercher l'objet assignment dans le tableau des assignments (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

SI ( l'assignment **n'est pas** présente ) ALORS

Afficher un message qui indique que le matériel informatique n'est pas assigné à un participant. Le numéro du matériel doit faire partie du message.

SINON

assignment = Obtenir l'objet dans le tableau des assignments (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).  
N'oubliez pas de convertir l'objet retourné dans le bon type.

Afficher tous les renseignements de l'objet assignment (utiliser la méthode appropriée de l'objet assignment).

FIN SI

FIN SI

## À compléter dans le constructeur de la classe ConsulterToutesAssignations

SI ( le tableau des assignments est vide (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech) ) ALORS

Afficher le message de la constante MESS\_VIDE.

SINON

nbElements = taille du tableau des assignments (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech)

Afficher le message de la constante TITRE.

POUR ( chaque indice de 0 à < nbElements ) FAIRE

assignment = Obtenir l'objet courant dans le tableau des assignments (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).  
N'oubliez pas de convertir l'objet retourné dans le bon type.

Afficher tous les renseignements de l'objet assignment (utiliser la méthode appropriée de l'objet assignment).

Lire la touche Entrée pour continuer (utiliser la méthode OutilsLecture.lireEntree()). La question se trouve dans la constante QUEST\_CONTINUER).

FIN POUR

Afficher le nombre d'assignments consultées, à l'aide d'un message approprié.

FIN SI

## À compléter dans le constructeur de la classe `AssignerMateriel`

`materiel` = Exécuter la bonne méthode statique `creerMaterielInfo()` de la classe `MaterielInfo` pour créer un matériel informatique de base.

Lire le numéro du matériel (utiliser la méthode appropriée de l'objet `materiel`).

`indMateriel` = Chercher l'objet `materiel` dans le tableau du matériel informatique (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`).

SI ( le matériel informatique **n'est pas** présent ) ALORS

Afficher un message qui indique que le matériel informatique n'existe pas.  
Le numéro du matériel informatique doit faire partie du message.

SINON

`assignation` = Créer un objet de type `Assignation` avec le numéro du matériel.

`indAssignation` = Chercher l'objet `assignation` dans le tableau des `assignations` (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`).

SI ( l'assignation est présente ) ALORS

Afficher un message qui indique que le matériel est déjà assigné à un participant. Le numéro du matériel doit faire partie du message.

SINON

`participant` = Créer un objet de type `Participant` de base.

Lire le numéro du participant (utiliser la méthode appropriée de l'objet `participant`).

`indParticipant` = Chercher l'objet `participant` dans le tableau des `participants` (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`).

SI ( le participant **n'est pas** présent ) ALORS

Afficher un message qui indique que le participant n'existe pas.  
Le numéro du participant doit faire partie du message.

SINON

`participant` = Obtenir l'objet dans le tableau des `participants` (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet `momoTech`). N'oubliez pas de convertir l'objet retourné dans le bon type.

SI ( le tableau des `assignations` **du participant** est plein (utiliser la méthode appropriée **à partir de l'objet participant**) ) ALORS

Afficher un message qui indique que l'assignation est impossible, car le participant a atteint le maximum d'assignations. Le numéro du participant doit faire partie du message. Voir les exemples d'exécution à la page 34 pour un exemple de message.

// Le SINON de ce SI se trouve sur la page suivante.

```

        SINON
            Modifier le numéro du participant de l'objet assignation
            par celui de l'objet participant (utiliser la méthode
            appropriée de l'objet assignation).

            Ajouter l'objet assignation dans le tableau des
            assignations (utiliser la méthode appropriée à partir
            de l'objet momoTech).

            materiel = Obtenir l'objet materiel dans le tableau du
            matériel informatique (utiliser la méthode
            appropriée à partir de l'objet momoTech).
            N'oubliez pas de convertir l'objet retourné
            en type MaterielInfo.

            Modifier l'état de l'objet materiel. Le matériel est
            maintenant assigné à un participant (utiliser la méthode
            appropriée de l'objet materiel).

            Ajouter l'objet materiel dans le tableau du matériel
            assigné au participant (utiliser la méthode appropriée
            à partir de l'objet participant).

            Afficher un message qui indique que le matériel est
            assigné à un participant. Le numéro du matériel et le
            numéro du participant doivent faire partie du message.
        FIN SI
    FIN SI
FIN SI

```

## À compléter dans le constructeur de la classe TerminerAssignation

```

materiel = Exécuter la bonne méthode statique creerMaterielInfo() de la classe
MaterielInfo pour créer un matériel informatique de base.

Lire le numéro du matériel (utiliser la méthode appropriée de l'objet materiel).

indMateriel = Chercher l'objet materiel dans le tableau du matériel informatique
(utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

SI ( le matériel informatique n'est pas présent ) ALORS
    Afficher un message qui indique que le matériel informatique n'existe pas.
    Le numéro du matériel informatique doit faire partie du message.
SINON
    assignation = Créer un objet de type Assignation avec le numéro du matériel.

    indAssignation = Chercher l'objet assignation dans le tableau des
    assignations (utiliser la méthode appropriée à partir de
    l'objet momoTech).

    SI ( l'assignation n'est pas présente ) ALORS
        Afficher un message qui indique que le matériel n'est pas assigné à un
        participant. Le numéro du matériel doit faire partie du message.

        // Le SINON de ce SI se trouve sur la page suivante.
    
```



SINON

assignation = Obtenir l'objet assignation dans le tableau des assignations (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech). N'oubliez pas de convertir l'objet retourné dans le bon type.

Supprimer l'assignation du tableau des assignations (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

participant = Créer un objet de type Participant de base.

Modifier le numéro de participant de l'objet participant par le numéro de participant de l'objet assignation (utiliser la méthode appropriée de l'objet participant).

indParticipant = Chercher l'objet participant dans le tableau des participants (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech).

participant = Obtenir l'objet participant dans le tableau des participants (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech). N'oubliez pas de convertir l'objet retourné dans le bon type.

Supprimer l'objet materiel dans le tableau des assignations **du participant** (utiliser la méthode appropriée à partir de **l'objet participant**).

Supprimer l'objet materiel dans le tableau du matériel (utiliser la méthode appropriée à partir de l'objet momoTech). Noter que l'on connaît l'indice du matériel dans le tableau du matériel.  
Note : le matériel est supprimé, car il est prêt à être réutilisé.

Afficher un message qui indique que le matériel qui était assigné à un participant est prêt à être réutilisé. Le numéro du matériel et le numéro du participant doivent faire partie du message. Voir les exemples d'exécution à la page 42 pour un exemple de message.

FIN SI

FIN SI

## JEUX D'ESSAI DU TRAVAIL PRATIQUE 5 (PREMIÈRE PARTIE)

Pour tester l'exécution de la première partie du programme, vous pouvez le tester normalement à partir du clavier ou vous pouvez le tester à partir des données qui se trouvent dans le fichier **testp1.txt**.

Entrez le type de test du programme (C avec clavier, F avec fichier) : **f**

Entrez le nom du fichier qui contient les jeux d'essai : **testp1.txt**

Bienvenue au programme de réemploi de matériel informatique de MomoTech.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **2**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Impossible de supprimer un participant. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Impossible de consulter un participant. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Impossible de consulter tous les participants. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Ajout d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **66**

Entrez les autres renseignements du participant numéro 66

Entrez le nom du participant (entre 1 et 50 car.) : **NOM66**

Le participant numéro 66 a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre participant (O ou N) ? **O**

Ajout d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **44**

Entrez les autres renseignements du participant numéro 44

Entrez le nom du participant (entre 1 et 50 car.) : **NOM44**

Le participant numéro 44 a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre participant (O ou N) ? **O**

Ajout d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Entrez les autres renseignements du participant numéro 22

Entrez le nom du participant (entre 1 et 50 car.) : **NOM22**

Le participant numéro 22 a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre participant (O ou N) ? **O**

Ajout d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **66**

Le participant numéro 66 existe déjà.

Voulez-vous ajouter un autre participant (O ou N) ? **O**

Ajout d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **44**

Le participant numéro 44 existe déjà.

Voulez-vous ajouter un autre participant (O ou N) ? **O**

Ajout d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Le participant numéro 22 existe déjà.

Voulez-vous ajouter un autre participant (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des participants.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique

2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **2**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Consultation d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **11**

Le participant numéro 11 n'existe pas.

Voulez-vous consulter un autre participant (O ou N) ? **O**

Consultation d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **77**

Le participant numéro 77 n'existe pas.

Voulez-vous consulter un autre participant (O ou N) ? **O**

Consultation d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Renseignements du participant.

Numéro : 22

Nom : NOM22

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Voulez-vous consulter un autre participant (O ou N) ? **O**

Consultation d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **44**

Renseignements du participant.

Numéro : 44

Nom : NOM44

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Voulez-vous consulter un autre participant (O ou N) ? **O**

Consultation d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **66**

Renseignements du participant.

Numéro : 66

Nom : NOM66

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Voulez-vous consulter un autre participant (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Voici les informations de tous les participants.

Renseignements du participant.

Numéro : 22  
Nom : NOM22

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements du participant.

Numéro : 44  
Nom : NOM44

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements du participant.

Numéro : 66  
Nom : NOM66

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre de participants consultés : 3

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des participants.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.  
Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **1**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Impossible de supprimer du matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Impossible de consulter du matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Impossible de consulter tout le matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **6**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **E**

Entrez les autres renseignements de l'écran dont le numéro de matériel est 6

Entrez la marque de l'écran (entre 1 et 48 car.) : **LG**

Entrez le numéro de modèle de l'écran (entre 1 et 32 car.) : **25UM58**

Entrez la taille de l'écran en pouces (entre 3.5 et 152.0) : **25**

Entrez la résolution de l'écran d'ordinateur (entre 7 et 17 car.) : **2560x1080**

Le matériel numéro 6 de type écran a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **3**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **O**

Entrez les autres renseignements de l'ordinateur dont le numéro de matériel est 3

Entrez la marque de l'ordinateur (entre 1 et 48 car.) : **HP**

Entrez le numéro de modèle de l'ordinateur (entre 1 et 32 car.) : **Z1**

Entrez le type de l'ordinateur (B pour Bureau, P pour Portable) : **B**

Le matériel numéro 3 de type ordinateur a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **4**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **I**

Entrez les autres renseignements de l'imprimante dont le numéro de matériel est 4

Entrez la marque de l'imprimante (entre 1 et 48 car.) : **HP**

Entrez le numéro de modèle de l'imprimante (entre 1 et 32 car.) : **P2055dn**

Entrez le type de l'imprimante (J pour Jet d'encre, L pour Laser) : **L**

Est-ce une imprimante couleur (O ou N) ? **N**

Le matériel numéro 4 de type imprimante a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **6**

Le matériel informatique numéro 6 existe déjà.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **3**

Le matériel informatique numéro 3 existe déjà.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **4**

Le matériel informatique numéro 4 existe déjà.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion du matériel informatique.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **1**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Consultation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **ZZZ**

Le matériel informatique numéro ZZZ n'existe pas.

Voulez-vous consulter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Consultation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **3**

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 3  
 Marque : HP  
 Modèle : Z1  
 Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Voulez-vous consulter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Consultation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **6**

Renseignements de l'écran.

Numéro : 6  
 Marque : LG  
 Modèle : 25UM58  
 Taille : 25,0  
 Résolution : 2560x1080

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Voulez-vous consulter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Consultation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **4**

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 4  
 Marque : HP  
 Modèle : P2055dn  
 Type : laser  
 Couleur : non

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Voulez-vous consulter un autre matériel informatique (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **T**

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'ordinateur.



Numéro : 3  
Marque : HP  
Modèle : Z1  
Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 4  
Marque : HP  
Modèle : P2055dn  
Type : laser  
Couleur : non

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 6  
Marque : LG  
Modèle : 25UM58  
Taille : 25,0  
Résolution : 2560x1080

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 3

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 4

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : O

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 3  
Marque : HP  
Modèle : Z1  
Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 1

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 4

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : E

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 6  
Marque : LG  
Modèle : 25UM58  
Taille : 25,0  
Résolution : 2560x1080

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 1

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **I**

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 4  
Marque : HP  
Modèle : P2055dn  
Type : laser  
Couleur : non

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 1

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **2**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **E**

Entrez les autres renseignements de l'écran dont le numéro de matériel est 2

Entrez la marque de l'écran (entre 1 et 48 car.) : **Samsung**

Entrez le numéro de modèle de l'écran (entre 1 et 32 car.) : **2243bwx**

Entrez la taille de l'écran en pouces (entre 3.5 et 152.0) : **22**

Entrez la résolution de l'écran d'ordinateur (entre 7 et 17 car.) : **1680x1050**

Le matériel numéro 2 de type écran a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **7**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **I**

Entrez les autres renseignements de l'imprimante dont le numéro de matériel est 7

Entrez la marque de l'imprimante (entre 1 et 48 car.) : **HP**

Entrez le numéro de modèle de l'imprimante (entre 1 et 32 car.) : **6978**

Entrez le type de l'imprimante (J pour Jet d'encre, L pour Laser) : **J**

Est-ce une imprimante couleur (O ou N) ? **O**

Le matériel numéro 7 de type imprimante a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **9**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **O**

Entrez les autres renseignements de l'ordinateur dont le numéro de matériel est 9

Entrez la marque de l'ordinateur (entre 1 et 48 car.) : **Acer**

Entrez le numéro de modèle de l'ordinateur (entre 1 et 32 car.) : **Aspire One**

Entrez le type de l'ordinateur (B pour Bureau, P pour Portable) : **P**

Le matériel numéro 9 de type ordinateur a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **1**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **O**

Entrez les autres renseignements de l'ordinateur dont le numéro de matériel est 1

Entrez la marque de l'ordinateur (entre 1 et 48 car.) : **Dell**

Entrez le numéro de modèle de l'ordinateur (entre 1 et 32 car.) : **M4800**

Entrez le type de l'ordinateur (B pour Bureau, P pour Portable) : **P**

Le matériel numéro 1 de type ordinateur a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **5**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **E**

Entrez les autres renseignements de l'écran dont le numéro de matériel est 5

Entrez la marque de l'écran (entre 1 et 48 car.) : **ViewSonic**

Entrez le numéro de modèle de l'écran (entre 1 et 32 car.) : **VP920b**

Entrez la taille de l'écran en pouces (entre 3.5 et 152.0) : **19**

Entrez la résolution de l'écran d'ordinateur (entre 7 et 17 car.) : **1280x1024**

Le matériel numéro 5 de type écran a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **8**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **I**

Entrez les autres renseignements de l'imprimante dont le numéro de matériel est 8

Entrez la marque de l'imprimante (entre 1 et 48 car.) : **Brother**

Entrez le numéro de modèle de l'imprimante (entre 1 et 32 car.) : **MFC-J480DW**

Entrez le type de l'imprimante (J pour Jet d'encre, L pour Laser) : **J**

Est-ce une imprimante couleur (O ou N) ? **O**

Le matériel numéro 8 de type imprimante a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **T**

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 1  
Marque : Dell  
Modèle : M4800  
Type : portable

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 2  
Marque : Samsung  
Modèle : 2243bwx  
Taille : 22,0  
Résolution : 1680x1050

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 3  
Marque : HP  
Modèle : Z1  
Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 4  
Marque : HP  
Modèle : P2055dn  
Type : laser  
Couleur : non

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 5  
Marque : ViewSonic  
Modèle : VP920b  
Taille : 19,0  
Résolution : 1280x1024

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 6  
Marque : LG  
Modèle : 25UM58  
Taille : 25,0  
Résolution : 2560x1080

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 7  
Marque : HP  
Modèle : 6978  
Type : jet d'encre  
Couleur : oui

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 8  
Marque : Brother  
Modèle : MFC-J480DW  
Type : jet d'encre  
Couleur : oui

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 9  
Marque : Acer  
Modèle : Aspire One  
Type : portable

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 9

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **O**

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 1  
Marque : Dell  
Modèle : M4800  
Type : portable

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 3  
Marque : HP  
Modèle : Z1  
Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 9  
Marque : Acer  
Modèle : Aspire One  
Type : portable

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 3

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **E**

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 2  
Marque : Samsung  
Modèle : 2243bwx  
Taille : 22,0  
Résolution : 1680x1050

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 5  
Marque : ViewSonic  
Modèle : VP920b  
Taille : 19,0  
Résolution : 1280x1024

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 6  
Marque : LG  
Modèle : 25UM58  
Taille : 25,0  
Résolution : 2560x1080

Ce matériel de type écran n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 3

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **I**

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 4  
Marque : HP  
Modèle : P2055dn  
Type : laser  
Couleur : non

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 7  
Marque : HP  
Modèle : 6978  
Type : jet d'encre  
Couleur : oui

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 8  
Marque : Brother  
Modèle : MFC-J480DW  
Type : jet d'encre  
Couleur : oui

Ce matériel de type imprimante n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 3

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion du matériel informatique.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.  
Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **3**

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Impossible de consulter une assignation. Il n'y a aucune assignation de matériel informatique dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Impossible de consulter toutes les assignations. Il n'y a aucune assignation de matériel informatique dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Impossible de terminer une assignation. Aucun matériel destiné au réemploi est présentement assigné.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **ZZZ**

Le matériel numéro ZZZ n'existe pas.



Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **1**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **11**

Le participant numéro 11 n'existe pas.

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **1**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Le matériel numéro 1 est assigné au participant numéro 22

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **1**

Le matériel numéro 1 est déjà assigné à un participant.

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **2**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **44**

Le matériel numéro 2 est assigné au participant numéro 44

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **3**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **66**

Le matériel numéro 3 est assigné au participant numéro 66

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **4**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Le matériel numéro 4 est assigné au participant numéro 22

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **5**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **44**

Le matériel numéro 5 est assigné au participant numéro 44

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **6**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Le matériel numéro 6 est assigné au participant numéro 22

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **7**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Le matériel numéro 7 est assigné au participant numéro 22

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **8**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Le matériel numéro 8 est assigné au participant numéro 22

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **9**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Assignment impossible, le participant numéro 22 a atteint le maximum d'assignments.

Voulez-vous assigner un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Assigner du matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **9**

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **66**

Le matériel numéro 9 est assigné au participant numéro 66

Il ne reste plus de matériel informatique à assigner.

Sous-menu pour la gestion des assignments

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignment
3. Consulter une assignment
4. Consulter toutes les assignments
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Voici les informations de toutes les assignments de matériel informatique.

Le matériel numéro 1 est assigné au participant numéro 22

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Le matériel numéro 2 est assigné au participant numéro 44

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Le matériel numéro 3 est assigné au participant numéro 66

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Le matériel numéro 4 est assigné au participant numéro 22

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Le matériel numéro 5 est assigné au participant numéro 44

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Le matériel numéro 6 est assigné au participant numéro 22

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Le matériel numéro 7 est assigné au participant numéro 22

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Le matériel numéro 8 est assigné au participant numéro 22

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Le matériel numéro 9 est assigné au participant numéro 66

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'assignments consultées : 9

Sous-menu pour la gestion des assignments

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignment
3. Consulter une assignment
4. Consulter toutes les assignments
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Consultation d'une assignment de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **KKK**

Le matériel numéro KKK n'existe pas.

Voulez-vous consulter une autre assignment de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Consultation d'une assignment de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **1**

Le matériel numéro 1 est assigné au participant numéro 22

Voulez-vous consulter une autre assignment de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Consultation d'une assignment de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **5**

Le matériel numéro 5 est assigné au participant numéro 44

Voulez-vous consulter une autre assignment de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Consultation d'une assignment de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **9**

Le matériel numéro 9 est assigné au participant numéro 66

Voulez-vous consulter une autre assignment de matériel informatique (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion des assignments

1. Assigner du matériel informatique

2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **AAA**

Le matériel numéro AAA n'existe pas.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **9**

Le matériel numéro 9 qui était assigné au participant numéro 66 est prêt à être réutilisé.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **9**

Le matériel numéro 9 n'existe pas.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Consultation d'une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **9**

Le matériel numéro 9 n'existe pas.

Voulez-vous consulter une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des assignations.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **2**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Voici les informations de tous les participants.

Renseignements du participant.

Numéro : 22  
Nom : NOM22

Liste du matériel informatique assigné à ce participant :

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 1  
Marque : Dell  
Modèle : M4800  
Type : portable

Ce matériel de type ordinateur est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 4  
Marque : HP  
Modèle : P2055dn  
Type : laser  
Couleur : non

Ce matériel de type imprimante est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 6  
Marque : LG  
Modèle : 25UM58  
Taille : 25,0  
Résolution : 2560x1080

Ce matériel de type écran est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 7  
Marque : HP  
Modèle : 6978  
Type : jet d'encre  
Couleur : oui

Ce matériel de type imprimante est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 8  
Marque : Brother  
Modèle : MFC-J480DW  
Type : jet d'encre  
Couleur : oui

Ce matériel de type imprimante est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Quantité de matériel informatique assigné au participant : 5

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements du participant.

Numéro : 44

Nom : NOM44

Liste du matériel informatique assigné à ce participant :

Renseignements de l'écran.

Numéro : 2

Marque : Samsung

Modèle : 2243bwx

Taille : 22,0

Résolution : 1680x1050

Ce matériel de type écran est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 5

Marque : ViewSonic

Modèle : VP920b

Taille : 19,0

Résolution : 1280x1024

Ce matériel de type écran est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Quantité de matériel informatique assigné au participant : 2

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements du participant.

Numéro : 66

Nom : NOM66

Liste du matériel informatique assigné à ce participant :

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 3

Marque : HP

Modèle : Z1

Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Quantité de matériel informatique assigné au participant : 1

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre de participants consultés : 3

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 2

Suppression d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **11**

Le participant numéro 11 n'existe pas.

Voulez-vous supprimer un autre participant (O ou N) ? **O**

Suppression d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Suppression impossible. Du matériel informatique est présentement assigné au participant numéro 22

Voulez-vous supprimer un autre participant (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des participants.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **1**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Suppression de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **5**

Suppression impossible. Le matériel informatique numéro 5 est présentement assigné à un participant.

Voulez-vous supprimer un autre matériel informatique (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **T**

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 1

Marque : Dell  
Modèle : M4800  
Type : portable

Ce matériel de type ordinateur est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 2  
Marque : Samsung  
Modèle : 2243bwx  
Taille : 22,0  
Résolution : 1680x1050

Ce matériel de type écran est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 3  
Marque : HP  
Modèle : Z1  
Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 4  
Marque : HP  
Modèle : P2055dn  
Type : laser  
Couleur : non

Ce matériel de type imprimante est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 5  
Marque : ViewSonic  
Modèle : VP920b  
Taille : 19,0  
Résolution : 1280x1024

Ce matériel de type écran est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'écran.

Numéro : 6  
Marque : LG  
Modèle : 25UM58  
Taille : 25,0  
Résolution : 2560x1080

Ce matériel de type écran est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 7  
Marque : HP  
Modèle : 6978  
Type : jet d'encre  
Couleur : oui



Ce matériel de type imprimante est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'imprimante.

Numéro : 8  
Marque : Brother  
Modèle : MFC-J480DW  
Type : jet d'encre  
Couleur : oui

Ce matériel de type imprimante est assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 8

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 5

Fin du sous-menu pour la gestion du matériel informatique.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.  
Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : 3

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 1

Impossible d'assigner du matériel informatique. Tout le matériel destiné au réemploi est déjà assigné.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 2

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : 1

Le matériel numéro 1 qui était assigné au participant numéro 22 est prêt à être réutilisé.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? O

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : 2

Le matériel numéro 2 qui était assigné au participant numéro 44 est prêt à être réutilisé.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **3**

Le matériel numéro 3 qui était assigné au participant numéro 66 est prêt à être réutilisé.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **4**

Le matériel numéro 4 qui était assigné au participant numéro 22 est prêt à être réutilisé.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **5**

Le matériel numéro 5 qui était assigné au participant numéro 44 est prêt à être réutilisé.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **6**

Le matériel numéro 6 qui était assigné au participant numéro 22 est prêt à être réutilisé.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **7**

Le matériel numéro 7 qui était assigné au participant numéro 22 est prêt à être réutilisé.

Voulez-vous terminer une autre assignation de matériel informatique (O ou N) ? **O**

Terminer une assignation de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **8**

Le matériel numéro 8 qui était assigné au participant numéro 22 est prêt à être réutilisé.

Il ne reste plus d'assignations de matériel informatique.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Impossible de terminer une assignation. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Impossible de consulter une assignation. Il n'y a aucune assignation de matériel informatique dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Impossible de consulter toutes les assignations. Il n'y a aucune assignation de matériel informatique dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des assignations.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **2**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Voici les informations de tous les participants.

Renseignements du participant.

Numéro : 22

Nom : NOM22

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements du participant.

Numéro : 44

Nom : NOM44

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements du participant.

Numéro : 66

Nom : NOM66

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre de participants consultés : 3

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Suppression d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Renseignements du participant.

Numéro : 22

Nom : NOM22

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Voulez-vous supprimer ce participant (O ou N) ? **N**

La suppression du participant numéro 22 a été annulée.

Voulez-vous supprimer un autre participant (O ou N) ? **O**

Suppression d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **22**

Renseignements du participant.

Numéro : 22

Nom : NOM22

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Voulez-vous supprimer ce participant (O ou N) ? **O**

Le participant numéro 22 a été supprimé.

Voulez-vous supprimer un autre participant (O ou N) ? **O**

Suppression d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **44**

Renseignements du participant.

Numéro : 44

Nom : NOM44

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Voulez-vous supprimer ce participant (O ou N) ? **O**

Le participant numéro 44 a été supprimé.

Voulez-vous supprimer un autre participant (O ou N) ? **O**

Suppression d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **YY**

Le participant numéro YY n'existe pas.

Voulez-vous supprimer un autre participant (O ou N) ? **O**

Suppression d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : 66

Renseignements du participant.

Numéro : 66

Nom : NOM66

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Voulez-vous supprimer ce participant (O ou N) ? O

Le participant numéro 66 a été supprimé.

Suppression terminée. Il ne reste plus de participants dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 2

Impossible de supprimer un participant. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 3

Impossible de consulter un participant. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 4

Impossible de consulter tous les participants. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : 5

Fin du sous-menu pour la gestion des participants.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : 3

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Impossible d'assigner du matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des assignations.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.  
Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **1**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **8707**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **O**

Entrez les autres renseignements de l'ordinateur dont le numéro de matériel est 8707

Entrez la marque de l'ordinateur (entre 1 et 48 car.) : **Apple**

Entrez le numéro de modèle de l'ordinateur (entre 1 et 32 car.) : **MacBook Pro**

Entrez le type de l'ordinateur (B pour Bureau, P pour Portable) : **P**

Le matériel numéro 8707 de type ordinateur a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Ajout de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **2213**

Entrez le type de matériel informatique (E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **O**

Entrez les autres renseignements de l'ordinateur dont le numéro de matériel est 2213

Entrez la marque de l'ordinateur (entre 1 et 48 car.) : **Raspberry Pi**

Entrez le numéro de modèle de l'ordinateur (entre 1 et 32 car.) : **Pi 3 Model B+**

Entrez le type de l'ordinateur (B pour Bureau, P pour Portable) : **B**

Le matériel numéro 2213 de type ordinateur a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre matériel informatique (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion du matériel informatique.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **1**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Entrez le type de matériel informatique à consulter (T pour Tous, E pour Écran, I pour Imprimante, O pour Ordinateur) : **O**

Voici les informations de tout le matériel informatique sélectionné.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 2213  
Marque : Raspberry Pi  
Modèle : Pi 3 Model B+  
Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 8707  
Marque : Apple  
Modèle : MacBook Pro  
Type : portable

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Appuyez sur Entrée pour continuer.

Nombre d'items consultés : 2

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique

5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion du matériel informatique.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **3**

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Impossible d'assigner du matériel informatique. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des assignations.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **1**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Suppression de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **8707**

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 8707  
Marque : Apple  
Modèle : MacBook Pro  
Type : portable

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.



Voulez-vous supprimer ce matériel informatique (O ou N) ? **N**

La suppression du matériel informatique numéro 8707 a été annulée.

Voulez-vous supprimer un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Suppression de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **8707**

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 8707  
 Marque : Apple  
 Modèle : MacBook Pro  
 Type : portable

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Voulez-vous supprimer ce matériel informatique (O ou N) ? **O**

Le matériel informatique numéro 8707 a été supprimé.

Voulez-vous supprimer un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Suppression de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **WWW**

Le matériel informatique numéro WWW n'existe pas.

Voulez-vous supprimer un autre matériel informatique (O ou N) ? **O**

Suppression de matériel informatique.

Entrez le numéro du matériel informatique (entre 1 et 12 car.) : **2213**

Renseignements de l'ordinateur.

Numéro : 2213  
 Marque : Raspberry Pi  
 Modèle : Pi 3 Model B+  
 Type : bureau

Ce matériel de type ordinateur n'est pas assigné à un participant.

Voulez-vous supprimer ce matériel informatique (O ou N) ? **O**

Le matériel informatique numéro 2213 a été supprimé.

Suppression terminée. Il ne reste plus de matériel informatique.

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion du matériel informatique.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignments
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **2**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Ajout d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **CM**

Entrez les autres renseignements du participant numéro CM

Entrez le nom du participant (entre 1 et 50 car.) : **Collège Montmorency**

Le participant numéro CM a été ajouté.

Voulez-vous ajouter un autre participant (O ou N) ? **N**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des participants.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **3**

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Impossible d'assigner du matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des assignations.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations

4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **2**

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Suppression d'un participant.

Entrez le numéro du participant (2 car.) : **CM**

Renseignements du participant.

Numéro : CM

Nom : Collège Montmorency

Aucun matériel informatique n'est assigné à ce participant.

Voulez-vous supprimer ce participant (O ou N) ? **O**

Le participant numéro CM a été supprimé.

Suppression terminée. Il ne reste plus de participants dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Impossible de supprimer un participant. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Impossible de consulter un participant. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Impossible de consulter tous les participants. Il n'y a aucun participant dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des participants

1. Ajouter un participant
2. Supprimer un participant
3. Consulter un participant
4. Consulter tous les participants
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des participants.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **1**

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Impossible de supprimer du matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Impossible de consulter du matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Impossible de consulter tout le matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion du matériel informatique

1. Ajouter du matériel informatique
2. Supprimer du matériel informatique
3. Consulter du matériel informatique
4. Consulter tout le matériel informatique
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion du matériel informatique.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **3**

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **1**

Impossible d'assigner du matériel informatique. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **2**

Impossible de terminer une assignation. Il n'y a aucun matériel destiné au réemploi de disponible.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **3**

Impossible de consulter une assignation. Il n'y a aucune assignation de matériel informatique dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **4**

Impossible de consulter toutes les assignations. Il n'y a aucune assignation de matériel informatique dans l'entreprise MomoTech.

Sous-menu pour la gestion des assignations

1. Assigner du matériel informatique
2. Fin d'une assignation
3. Consulter une assignation
4. Consulter toutes les assignations
5. Quitter ce sous-menu

Entrez votre choix : **5**

Fin du sous-menu pour la gestion des assignations.

Menu principal pour la gestion de MomoTech.

Date : 15 mai 2018

1. Gérer le matériel informatique
2. Gérer les participants
3. Gérer les assignations
4. Quitter le programme

Entrez votre choix : **4**

Fin du programme.

## DEUXIÈME PARTIE (À COMPLÉTER AVEC L'AIDE DU DOCUMENT 9)

Il s'agit d'ajouter le code nécessaire pour conserver et reprendre l'état actuel de l'entreprise *MomoTech*. La sauvegarde se fait dans un fichier binaire.

### Méthodes à compléter pour la classe `PrincipalTp5`

Inspirez-vous de l'exemple 1 (Sauvegarder et lire un objet qui gère une collection d'objets) du document 9 (pages 16 à 19).

#### À compléter dans le constructeur `PrincipalTp5()`

Inspirez-vous du code du constructeur qui se trouve à la page 16 du document 9. Ici, on travaille avec l'objet `momoTech` au lieu de l'objet `tabProduits`. Les différents messages se trouvent dans des constantes. Ici, on exécute la méthode qui gère le menu principal au lieu de gérer la collection des produits. **Gardez ce que vous avez déjà fait à la première partie et complétez autour de ce code. N'oubliez-pas de reformater le code, en utilisant `Ctrl+Shift+F` si nécessaire.**

#### À compléter dans la méthode `preparerOuvertureFichier()`

Vous devez programmer le même code que la méthode `preparerOuvertureFichier()` qui se trouve à la page 18 du document 9. Ici, on travaille avec l'objet `momoTech` au lieu de l'objet `tabProduits`.

#### À compléter dans la méthode `sauvegarderFichier()`

Vous devez programmer le même code que la méthode `sauvegarderFichier()` qui se trouve en bas de la page 19 du document 9. Ici, on travaille avec l'objet `momoTech` au lieu de l'objet `tabProduits`.

## JEUX D'ESSAI DU TRAVAIL PRATIQUE 5 (DEUXIÈME PARTIE)

Vérifiez que le répertoire `repBidon` se trouve bien dans le dossier de votre projet.

Pour ce qui est de l'exécution du programme, vous pouvez le tester normalement à partir du clavier ou vous pouvez le tester à partir des données qui se trouvent dans les trois fichiers suivants : **`test1p2.txt`, `test2p2.txt` et `test3p2.txt`.**

**ATTENTION ! Il n'est plus possible de tester le programme avec le fichier de la première partie.**

Entrez le type de test du programme (C avec clavier, F avec fichier) : **f**

Entrez le nom du fichier qui contient les jeux d'essai : **test1p2.txt**

**Vous devriez obtenir le résultat suivant.**

Bienvenue au programme de réemploi de matériel informatique de MomoTech.

Entrez le nom du fichier qui contient les données de l'entreprise MomoTech : **repBidon**

Erreur, le fichier ...\\...\\...\\TP5-POO\\repBidon n'est pas un fichier ordinaire.

Une erreur est survenue avec le fichier de MomoTech.

Fin du programme.

### **Tester à nouveau le programme.**

Entrez le type de test du programme (C avec clavier, F avec fichier) : **f**

Entrez le nom du fichier qui contient les jeux d'essai : **test2p2.txt**

Vous devriez obtenir les étapes qui ajoutent les participants suivants : le participant numéro 66 ayant pour nom NOM66, le participant numéro 44 ayant pour nom NOM44 et le participant numéro 22 ayant pour nom NOM22 (début des tests de la première partie, pages 18 à 21 de cet énoncé). Le fichier qui contient les données de l'entreprise *MomoTech* s'appelle momotech. Le choix 4 pour quitter le programme affiche le résultat suivant :

Sauvegarde du fichier momotech.

Le fichier ...\\...\\...\\TP5-POO\\momotech existe.

Voulez-vous écraser ce fichier (O ou N) ? **O**

Fin du programme.

### **Tester à nouveau le programme.**

Entrez le type de test du programme (C avec clavier, F avec fichier) : **f**

Entrez le nom du fichier qui contient les jeux d'essai : **test3p2.txt**

Vous devriez obtenir les étapes restantes des tests de la première partie, pages 22 à 53 de cet énoncé. Les données de l'entreprise *MomoTech* ont été sauvegardées dans le fichier momotech avec le test précédent (test2p2.txt). **Si vous avez des bogues, vous devez refaire le test précédent test2p2.txt avant de refaire le test test3p2.txt.** Le choix 4 pour quitter le programme affiche le résultat suivant :

Sauvegarde du fichier momotech.

Le fichier ...\\...\\...\\TP5-POO\\momotech existe.

Voulez-vous écraser ce fichier (O ou N) ? **O**

Fin du programme.

**BON TRAVAIL ! Christian ☺**