

Logo

Les boutons ci-dessous
envoient l'utilisateur à
l'écran de choix des noms

Jouer !

2 Joueurs

3 Joueurs

4 Joueurs

Envoie l'utilisateur
à l'écran des règles

Règles

Quitter

Quitter le jeu

Selection noms

Partie à 4 joueurs

Nom du joueur 1:

Maxence

Nom du joueur 2:

Léo

Nom du joueur 3:

Loan

Nom du joueur 4:

Samwel

Valider

Si l'un des champs
est vide, envoie une
fenetre d'erreur

Envoie l'utilisateur
à l'écran d'accueil

Annuler

Partie à 3 joueurs

Nom du joueur 1:

Maxence

Nom du joueur 2:

Léo

Nom du joueur 3:

Loan

Valider

Annuler

Envoie l'utilisateur
à l'écran d'accueil

Si l'un des champs
est vide, envoie une
fenetre d'erreur

Partie à 2 joueurs

Nom du joueur 1:

Maxence

Nom du joueur 2:

Léo

Valider

Annuler

Envoie l'utilisateur
à l'écran d'accueil

Si l'un des champs
est vide, envoie une
fenetre d'erreur

Joueur 1

Score : 30

Joueur 2

Score : 30

Joueur 3

Score : 30

Joueur 4

Score : 30

Dés à lancer

Dés choisis

Joueur 1

Jeu 4 Personnes

Pickomino Online

Joueur 1
Score : 30

Joueur 2
Score : 30

Joueur 3
Score : 30

Joueur 4
Score : 30

Score des dés actuel
0

Joueur actuel
(le nom du joueur est affiché)
Joueur 1

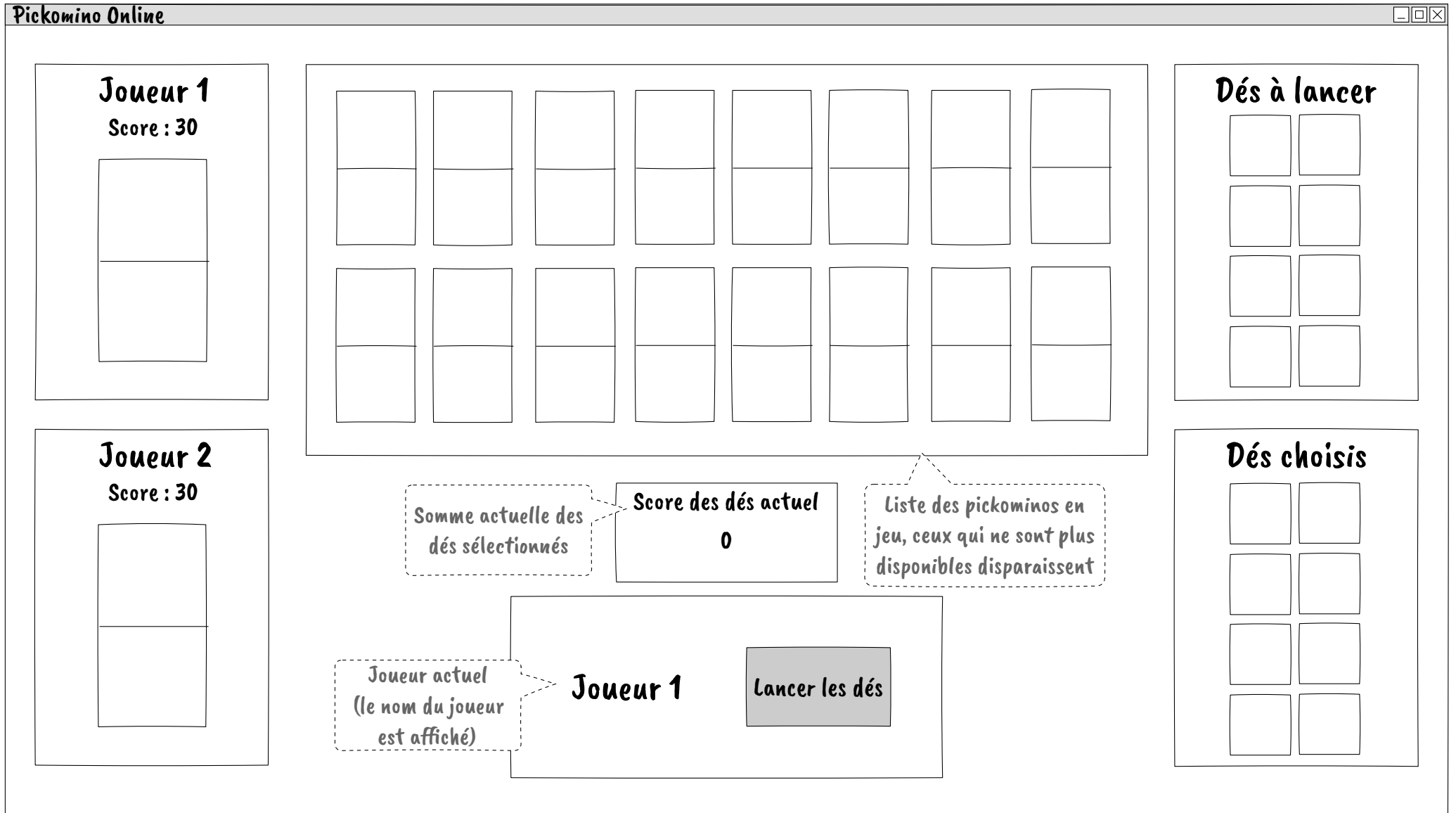
Lancer les dés

Dés à lancer

Dés choisis

Les pickomino sont représentés par des rectangles divisés en deux parties. Les dés sont représentés par des rectangles divisés en quatre parties.

Jeu 2 Personnes



Fin de la partie !

Affiche le classement
des joueurs

Résultats

Loan
30 points

Maxence
26 points

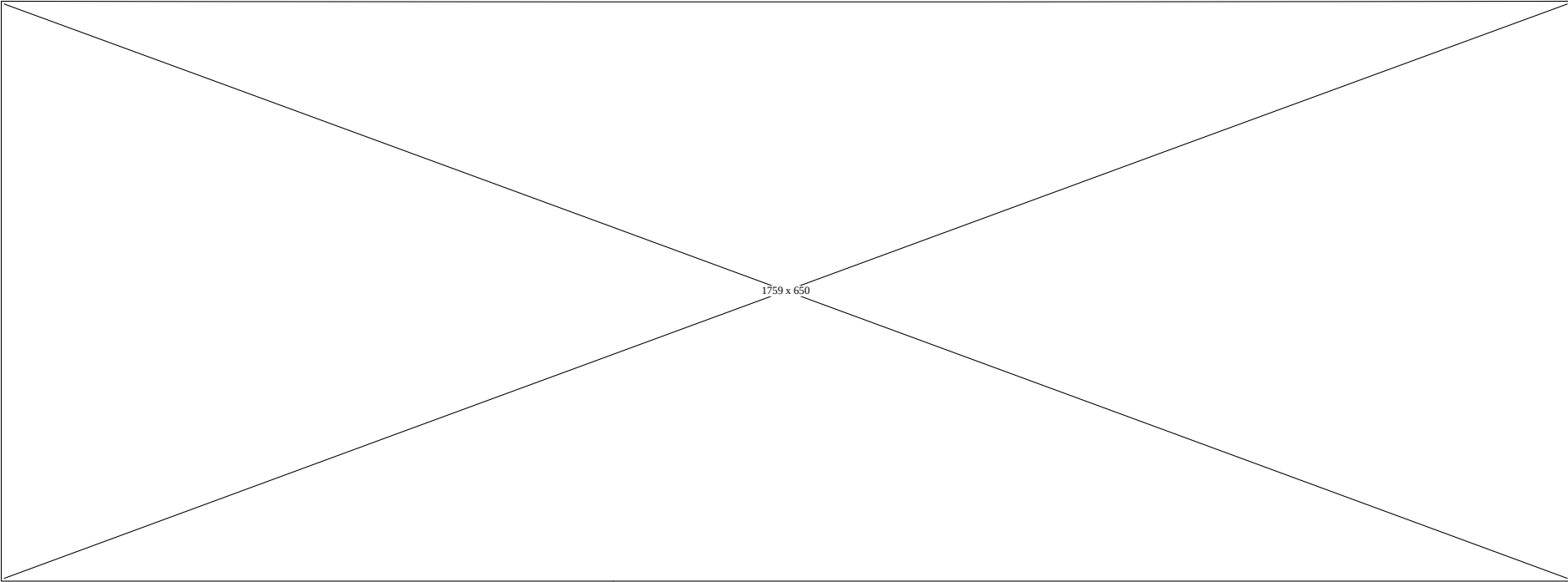
Samwel
14 points

Léo
4 points

Envoie l'utilisateur
à l'écran d'accueil

Retour à l'accueil

Règles



Retour à l'accueil

Envoie l'utilisateur
à l'écran d'accueil

Aperçu des règles
du jeu

Permet à l'utilisateur
de naviguer dans les
règles

