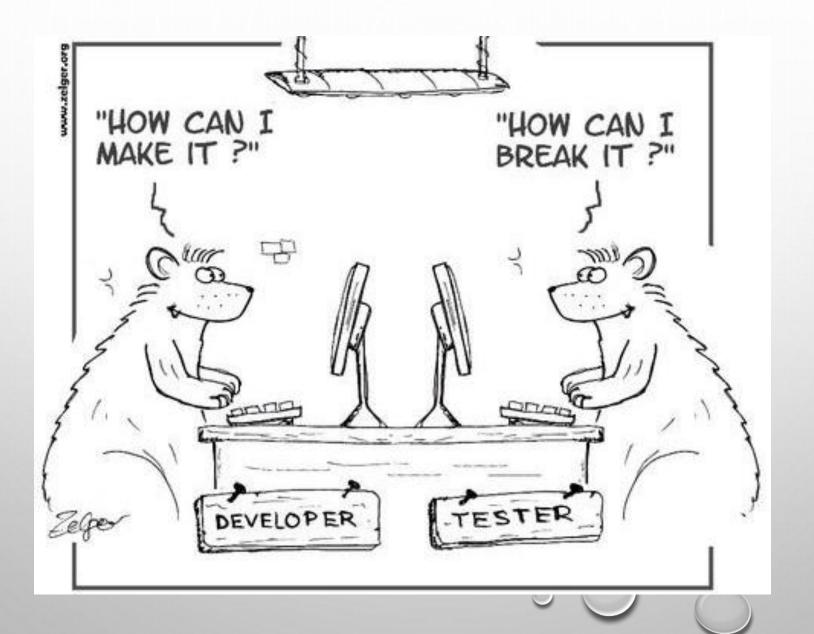


METODOLOGÍA DE PRUEBAS DE SOFTWARE









RESUMEN DE LO VISTO





PRUEBAS DE SISTEMAS



• UNA VEZ QUE SE HAN PROBADO LOS COMPONENTES INDIVIDUALES Y SE HAN INTEGRADO, SE PRUEBA EL SISTEMA DE FORMA GLOBAL. EN ESTA ETAPA PUEDEN DISTINGUIRSE LOS SIGUIENTES TIPOS DE PRUEBAS, CADA UNO CON UN OBJETIVO CLARAMENTE DIFERENCIADO:

- Pruebas funcionales.
- Pruebas de comunicaciones.
- Pruebas de rendimiento.
- Pruebas de volumen.
- Pruebas de sobrecarga.
- Pruebas de disponibilidad de datos.
- Pruebas de facilidad de uso.
- > Pruebas de operación.
- > Pruebas de entorno.
- Pruebas de seguridad



I F

CLASIFICACIÓN DE LAS PRUEBAS

Según el conocimiento del código

> Caja Negra

Caja Blanca Según la etapa de desarrollo

Unitario

Integración

Sistema

Aceptación

Regresión

Según el aspecto a evaluar

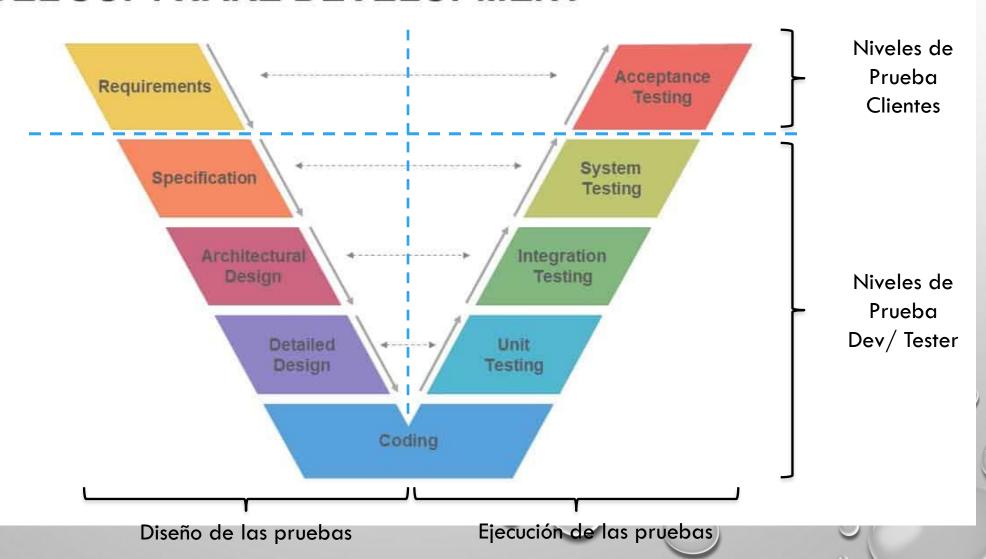
Funcional

Parafuncional



Diagram

V-MODEL SOFTWARE DEVELOPMENT



• IFTS 18





Pruebas funcionales

Pruebas unitarias

Pruebas de integración

Pruebas de sistema

Pruebas de sanidad

Pruebas de humo

Pruebas de interfaz

Pruebas de regresión

Pruebas de aceptación

Pruebas no funcionales

Pruebas de rendimiento

Prueba de carga

Pruebas de estrés

Pruebas de volumen

Pruebas de seguridad

Pruebas de compatibilidad

Pruebas de instalación

Pruebas de recuperación

Pruebas de confiabilidad

Pruebas de usabilidad

Pruebas de conformidad

Pruebas de localización

"Las pruebas funcionales se centran en verificar que el software funcione de acuerdo con los requisitos especificados."

"Las pruebas no funcionales evalúan aspectos no relacionados directamente con funciones o características específicas del software, sino con atributos de calidad"







Se definen como un tipo de prueba cuya finalidad es comprobar que el *sistema bajo prueba se comporte de acuerdo con las especificaciones o requisitos funcionales.* Algunos pasos generales para realizar pruebas funcionales son:

Identificar los datos de entrada Determinar los resultados esperados de acuerdo a los datos de entrada Ejecutar los casos de prueba Comparar los resultados actuales con los resultados esperados



PRUEBAS UNITARIAS



• LAS PRUEBAS UNITARIAS SON LAS QUE ASEGURAN QUE CADA CÉLULA DEL CÓDIGO DESARROLLADO EN UN COMPONENTE BRINDE LOS RESULTADOS ADECUADOS. EN ESTAS PRUEBAS LOS DESARROLLADORES OBSERVAN LA INTERFAZ Y LA ESPECIFICACIÓN DE UN COMPONENTE, PROPORCIONANDO LA DOCUMENTACIÓN DEL DESARROLLO DEL CÓDIGO SE PRUEBA EXHAUSTIVAMENTE, CLARO QUE DE FORMA INDEPENDIENTE ANTES DE PASAR A OTRA UNIDAD.

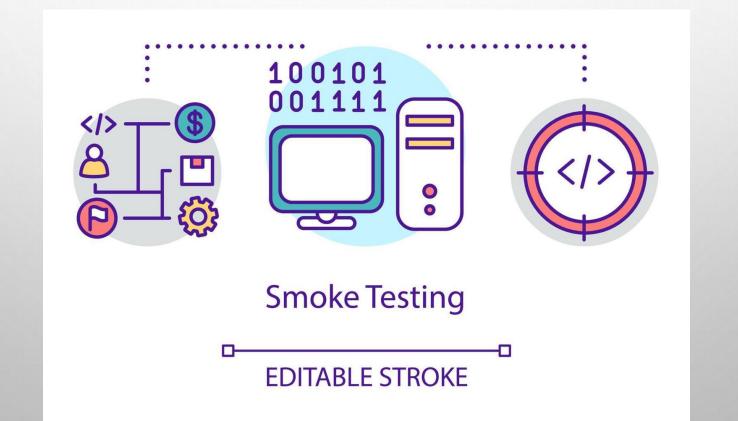
• LAS **PRUEBAS UNITARIAS** ADMITEN PRUEBAS FUNCIONALES AL EJERCER EL CÓDIGO QUE ES MÁS PROBABLE QUE SE *ROMPA*. POR ELLO, SI SE USA PRUEBAS FUNCIONALES SIN PRUEBAS UNITARIAS, PUEDES EXPERIMENTAR ALGUNAS DIFICULTADES PARA DIAGNOSTICAR PRUEBAS FALLIDAS.



PRUEBAS DE HUMO



Las **pruebas de humo** se realizan para verificar si las funcionalidades más significativas de la aplicación funcionan o no. De forma que lo más básico del software se ejecute de forma correcta con pruebas sencillas y rápidas.





PRUEBAS DE HUMO

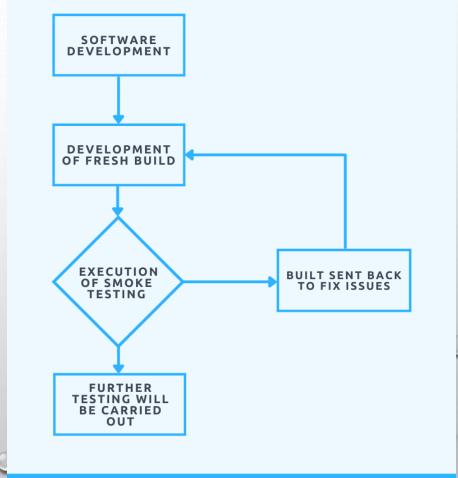


Es una de las pruebas funcionales más importantes y debería ser la primera que se realice en *una nueva compilación*.

La prueba de humo es común y a veces no se tiene claro su concepto.

No se trata de realizar pruebas exhaustivas sino de verificar que la funcionalidad crítica del sistema realmente funciona bien.

Smoke Testing Representation







Si la prueba es exitosa será entonces una compilación estable. El equipo QA realizará pruebas funcionales para las características o funcionalidades recién agregadas posteriormente o pruebas de regresión según la situación. Por otro lado, si esta no es estable y falla la compilación lo común es que se devuelva al equipo de desarrollo para solucionar los problemas de compilación y crear

una nueva.



PRUEBAS DE CORDURA O SANIDAD



• CUANDO SE TIENE UNA COMPILACIÓN CON MODIFICACIONES MENORES, EN VEZ DE EJECUTAR LAS PRUEBAS DE REGRESIÓN, REALIZAMOS UNA PRUEBA DE CORDURA.

 CON ELLA PODEMOS DETERMINAR QUE LAS MODIFICACIONES REALMENTE HAYAN SOLUCIONADO LOS PROBLEMAS. Y QUE DICHAS CORRECCIONES NO HAYAN GENERADO NINGÚN PROBLEMA.

• USUALMENTE ESTAS PRUEBAS SON SUBPRUEBAS DE LA DE '*REGRESIÓN'* YA QUE ESTÁN RELACIONADAS CON LOS CAMBIOS REALIZADOS EN EL PRODUCTO.

"SMOKE TEST VS SANITY TEST"



SIMILITUDES:

- RÁPIDAS Y ENFOCADAS: AMBAS SON PRUEBAS RÁPIDAS QUE SE EJECUTAN PARA DETERMINAR SI EL SISTEMA ES LO SUFICIENTEMENTE ESTABLE PARA PROCEDER CON PRUEBAS MÁS EXHAUSTIVAS.
- SELECCIÓN DE FUNCIONALIDADES: TANTO LAS PRUEBAS DE HUMO COMO LAS DE SANIDAD SE CENTRAN EN UN CONJUNTO LIMITADO DE FUNCIONALIDADES CLAVE O CRÍTICAS DEL SISTEMA.
- FRECUENCIA DE USO: AMBAS SE UTILIZAN REGULARMENTE DURANTE EL CICLO DE DESARROLLO DE SOFTWARE, ESPECIALMENTE DESPUÉS DE CAMBIOS EN EL CÓDIGO.



"SMOKE TEST VS SANITY TEST"



• PRUEBAS DE HUMO: TIENEN UN ALCANCE MÁS AMPLIO PERO SUPERFICIAL, CUBRIENDO LAS FUNCIONALIDADES BÁSICAS DEL SISTEMA PARA CONFIRMAR LA ESTABILIDAD INICIAL.

 PRUEBAS DE SANIDAD: TIENEN UN ALCANCE MÁS LIMITADO Y PROFUNDO, ENFOCADAS EN UN ÁREA ESPECÍFICA DEL SISTEMA DIRECTAMENTE RELACIONADA CON LOS CAMBIOS REALIZADOS.





"SMOKE TEST VS SANITY TEST"



- PRUEBAS DE HUMO: SE SUELEN EJECUTAR DESPUÉS DE CADA NUEVA COMPILACIÓN DEL SOFTWARE.
- PRUEBAS DE SANIDAD: SE EJECUTAN DESPUÉS DE APLICAR PEQUEÑOS CAMBIOS EN EL CÓDIGO O REALIZAR CORRECCIONES DE ERRORES EN UNA COMPILACIÓN EXISTENTE.
- LAS PRUEBAS DE HUMO PRUEBAN SI UN NUEVO BUILD DEL SOFTWARE ES MÍNIMAMENTE FUNCIONAL
- LAS PRUEBAS DE SANIDAD CONFIRMAN SI CAMBIOS RECIENTES HAN SIDO EXITOSOS SIN INTRODUCIR ERRORES ADICIONALES.







- LA PRUEBA DE INTEGRACIÓN ES UNO DE LOS TIPOS DE PRUEBA FUNCIONAL MÁS COMÚN Y SE REALIZA DE FORMA AUTOMATIZADA. SE REALIZAN PARA PROBAR COMPONENTES INDIVIDUALES CON EL OBJETIVO DE VERIFICAR CÓMO LOS MÓDULOS, QUE TRABAJAN DE FORMA INDIVIDUAL, FUNCIONAN CUANDO ESTÉN INTEGRADOS.
 - EL OBJETIVO DE REALIZAR ESTAS PRUEBAS *ES PORQUE COMÚNMENTE LOS DESARROLLADORES SE ENFOCAN EN CONSTRUIR DIFERENTES MÓDULOS DEL SISTEMA SIMULTÁNEAMENTE Y NO SE CENTRAN EN OTROS.*

Usualmente nos ayuda a identificar problemas en las operaciones de la interfaz de usuario, formatos de datos, invocar API, acceso a bases datos, entre otras.



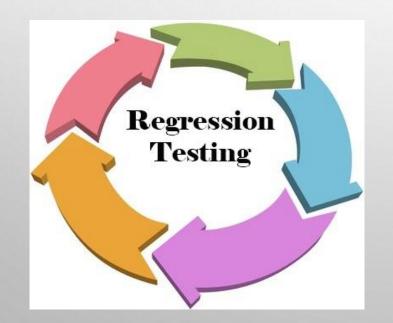


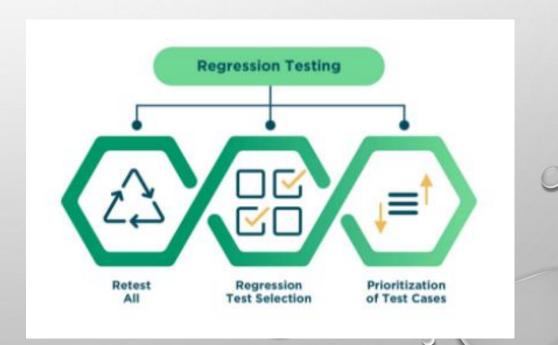
- I F T S
- ALGUNAS DE LAS VERIFICACIONES QUE SE REALIZAN EN LAS PRUEBAS DE INTEGRACIÓN SON:
- PRUEBA DE INTERFAZ: EN LA COMPROBACIÓN DE LAS TRANSFERENCIAS DE DATOS ENTRE DOS COMPONENTES. PRUEBA DE INTERFACES COMO SERVICIOS WEB, API, ENTRE OTROS.
- SE REALIZA PARA VERIFICAR QUE LOS COMPONENTES ESTÉN SINCRONIZADOS ENTRE SÍ.
 AYUDAN A DETERMINAR QUE DIFERENTES FUNCIONES, COMO LA TRANSFERENCIA DE DATOS
 ENTRE LOS DIFERENTES ELEMENTOS DEL SISTEMA, SE REALIZAN DE ACUERDO CON LA
 FORMA EN QUE FUERON DISEÑADAS.

PRUEBAS DE REGRESION

I F T S

ES NORMAL QUE LOS DESARROLLADORES MODIFIQUEN Y MEJOREN LAS FUNCIONALIDADES DE SU DESARROLLO. POR ELLO EXISTE UNA GRAN POSIBILIDAD DE QUE PUEDAN CAUSAR 'EFECTOS' INESPERADOS EN SU COMPORTAMIENTO. ESTAS PRUEBAS DE REGRESIÓN SE REALIZAN PARA ASEGURAR QUE LOS CAMBIOS O ADICIONES NO HAYAN ALTERADO NI ELIMINADO LAS FUNCIONALIDADES EXISTENTES.



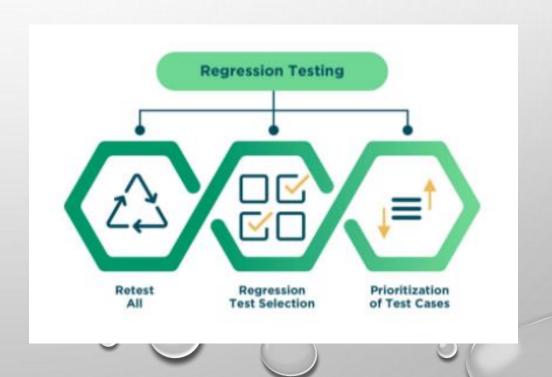






EL OBJETIVO DE LAS **PRUEBAS DE REGRESIÓN** ES ENCONTRAR ERRORES QUE PUEDAN HABER SIDO INTRODUCIDOS ACCIDENTALMENTE EN LA COMPILACIÓN EXISTENTE Y ASÍ GARANTIZAR QUE LOS ERRORES ELIMINADOS CONTINÚEN ASÍ.







PRUEBAS DE ACEPTACION



LAS PRUEBAS DE ACEPTACIÓN CONSTITUYEN LA ÚLTIMA FASE DEL PROCESO DE TESTING. AQUÍ
LOS USUARIOS REALES DEL SOFTWARE LO USAN PARA VERIFICAR QUE CUMPLA CON LAS
TAREAS REQUERIDAS EN UN AMBIENTE 'REAL'. EN OCASIONES SE REALIZA CUANDO SE HACE
LA ENTREGA DEL PRODUCTO "COMO PUNTO DE CONTROL FINAL ENTRE TODOS LOS TIPOS DE
PRUEBAS FUNCIONALES".





PRUEBAS DE ACEPTACIÓN



SON LAS PRUEBAS DE ASEGURAMIENTO DE CALIDAD MÁS IMPORTANTES QUE SE PUEDEN IMPLEMENTAR PARA ENTREGAR DESARROLLOS PRODUCTOS Y/O APLICACIONES DE OTRO NIVEL. ASÍ SE PODRÁ CUMPLIR CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE Y ENTREGAR SOLUCIONES FUNCIONALES Y DE CALIDAD.







