

# Themelis Kalomoiros

## Persönliche Daten

---

**Name** Themelis Kalomoiros  
**E-Mail** arrditis@gmail.com  
**Portfolio** <https://themeliskalomoiros.github.io/>

## Berufliche Laufbahn

---

**June 2019 - August 2022**

### **Teutologic Software, Wesseling**

Junior Software Developer C#/.NET/WPF

- Entwicklung von UI-Komponenten für eine CAD-Anwendung auf Basis von WPF
- Teilnahme an der Entwicklung einer Importfunktion für das proprietäre 3D-Dateiformat von Blender
- Verwaltungsaufgaben des Cloud-Lizenzierungsservers (Bash-Automatisierungskripte)
- Betreuung mehrerer Nachwuchsprogrammierer
- Beitrag zur Entwicklung eines Frameworks für Modultests
- Unterstützung bei der Erforschung und Bewertung thermophysikalischer Materialeigenschaften im Rahmen der Entwicklung von Simulationssoftware

## Ausbildung

---

**Januar 2023 - August 2023**

L.A.N.E.S Duisburg  
Deutsch Integrationkurs

---

**November 2015 - November 2018**

Universität Piräus  
MSc Informatik  
Masterarbeit: Forschung und Entwicklung von "DosDroid", einer App, die die Netzwerkmöglichkeiten von Android für koordinierte Denial-of-Service (DoS)-Angriffe auf einen bestimmten HTTP-Server nutzt.

---

**November 2017 - August 2018**

Udacity - Google  
Android-Entwickler  
Projekt: Entwicklung der Android-App "Greek Podcasts", ermöglicht das Durchsuchen und Anhören von Podcasts in griechischer Sprache.

---

**July 2017 - August 2017**

Universität Wien (Erasmus Sommerkurs)  
Enterprise-Modellierung der nächsten Generation im Zeitalter des Internet der Dinge

---

**November 2010 - August 2011**

Militärdients, Griechenland

---

**November 2005 - June 2011**

Universität Patras  
BA Informatik und Medien

## Veröffentlichte Projekte

---

### **iOS & Android App: Rebetiko**

Ein Offline-Index der Rebetiko-Musik.  
Benutzerfreundliche Suche nach Liedtexten, Künstlern und anderen verwandten Informationen. Frontend mit Flutter und Dart, Backend mit SQLite. Daten mit Python und BeautifulSoup gescraped.

---

### **Android App: Memogame**

Ein klassisches Memory-Spiel mit Benutzerprofilen und Online-Scores. Frontend in Java Backend mit Firebase.

## Kenntnisse & Fähigkeiten

---

### **Sprachen**

Deutsch: B1  
Englisch: Verhandlungssicher  
Griechisch: Muttersprache

---

### **Technische Kenntnisse**

Programmiersprachen:

- C# (Gut)
- Java (Gut)
- Python (Grundkenntnisse)
- HTML/CSS/Javascript (Grundkenntnisse)

Entwicklung von Benutzeroberflächen:

- WPF (Gut)
- Android (Gut)
- Flutter (Grundkenntnisse)

Betriebssysteme und Tools:

- Git (Gut)
- Bash (Gut)
- Linux (Grundkenntnisse)

Datenbanken:

- Er Model (Gut)
- MySQL (Gut)
- Sqlite (Gut)
- PostgreSQL (Gut)
- Firebase (Gut)

Entwicklungspraktiken:

- Clean Code (Gut)
- Pair Programming (Gut)
- Test-driven Development (Gut)