Info B Testat Blatt 1

### Stelle 1		P	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	G9
Stelle 1	Aufgabe 1:Sichtbarkeit	20									
Stelle 3		1									
Stelle 4	Stelle 2	1									
Stelle 4	Stelle 3	1									
Stelle 6											
Stelle 6	Stelle 5	1									
Stelle 7 why a = 3, b n/a?											
Stelle 8 why a = 23?											
Stelle 10											
Stelle 10 which c changed? 1 1 1 1 1 1 1 1 1											
Stelle 11 !											
Stelle 12 1											
Stelle 13 !											
Stelle 14 1											
Stelle 15 Call-by-value vs Call-by-reference											
Call-by-value vs Call-by-reference											
Aufgabe 2:Fibonacci 300											
Datenfelder nMinus1 + nMinus2	<u> </u>										
beide private											
im Konstruktor initialisiert 2 Methode next, fn = fn-1 + fn-2, nMinus1/2 neu 4 FibonacciPrint mit Ausgabe bei Fehler 3 Anleitung/Help 2 einlesen Kommandozeilenparam (parseInt) 3 Formatierung Output 4 mit printf 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 3:Fraction 30 Numer + Denom private 1 Konstruktor ein Arg 1 Verkettung mit anderem Konstruktor 2 Konstruktor zwei Args 2 Prüfen Nenner O 1 ggT erzeugen 1 V2-Test (auch implizit durch ggT) 2 Zuweisung, teilen durch GG 2 Multipl mit int, fraction, vielen frcts 3 Dividieren durch andere Fraction 1 Jeweils neue Fraction 2 toString 1 FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ) 4 automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 4 20											
Methode next, fn = fn-1 + fn-2, nMinus1/2 neu 4 FibonacciPrint mit Ausgabe bei Fehler 3 Anleitung/Help 2 einlesen Kommandozeilenparam (parseInt) 3 Formatierung Output 4 mit printf 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 3:Fraction 30 Numer + Denom private 1 Konstruktor ein Arg 1 Verkettung mit anderem Konstruktor 2 Konstruktor zwei Args 2 Prüfen Nenner O 1 ggT erzeugen 1 VZ-Test (auch implizit durch ggT) 2 Zuweisung, teilen durch GG 2 Multipl mit int, fraction, vielen frcts 3 Dividieren durch andere Fraction 1 Jeweils neue Fraction 2 toString 1 FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ) 4 automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 <t< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>											
FibonacciPrint mit Ausgabe bei Fehler 3 Anleitung/Help 2 einlesen Kommandozeilenparam (parseInt) 3											
Anleitung/Help 2 2											
einlesen Kommandozeilenparam (parseInt) 3											<u> </u>
Formatierung Output											<u> </u>
mit printf 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 3:Fraction 30 Numer + Denom private 1 Konstruktor ein Arg 1 Verkettung mit anderem Konstruktor 2 Konstruktor zwei Args 2 Prüfen Nenner O 1 ggT erzeugen 1 VZ-Test (auch implizit durch ggT) 2 Zweisung, teilen durch GG 2 Multipl mit int, fraction, vielen frcts 3 Dividieren durch andere Fraction 1 Jeweils neue Fraction 2 toString 1 FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ) 4 automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenwariable, Instanzwariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methoden		_									<u> </u>
JavaDoc, sprechende Varnamen etc.											<u> </u>
Aufgabe 3:Fraction 30 Numer + Denom private 1 Konstruktor ein Arg 1 Verkettung mit anderem Konstruktor 2 Konstruktor zwei Args 2 Prüfen Nenner 0 1 ggT erzeugen 1 VZ-Test (auch implizit durch ggT) 2 Zweisung, teilen durch GG 2 Multipl mit int, fraction, vielen frcts 3 Dividieren durch andere Fraction 1 Jeweils neue Fraction 2 toString 1 FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ) 4 automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter	_										<u> </u>
Numer + Denom private											
Konstruktor ein Arg											
Verkettung mit anderem Konstruktor	-										<u> </u>
Konstruktor zwei Args											
Prüfen Nenner 0		2									
ggT erzeugen 1 1 1 1 VZ-Test (auch implizit durch ggT) 2 2 2 2 2 2 2 2 3 4 3 4 3 4 <td></td> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>		2									
VZ-Test (auch implizit durch ggT) 2 Zuweisung, teilen durch GG 2 Multipl mit int, fraction, vielen frcts 3 Dividieren durch andere Fraction 1 Jeweils neue Fraction 2 toString 1 FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ) 4 automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2		1									
Zuweisung, teilen durch GG 2 Multipl mit int, fraction, vielen frcts 3 Dividieren durch andere Fraction 1 Jeweils neue Fraction 2 toString 1 FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ) 4 automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2	ggT erzeugen	1									
Multipl mit int, fraction, vielen frcts 3 Dividieren durch andere Fraction 1 Jeweils neue Fraction 2 toString 1 FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ) 4 automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2		2									
Dividieren durch andere Fraction		2									
Jeweils neue Fraction 2	Multipl mit int, fraction, vielen frcts	3									
ToString	Dividieren durch andere Fraction	1									
FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ) 4 automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2	Jeweils neue Fraction	2									
automatische Tests 4 JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2	toString	1									
JavaDoc, sprechende Varnamen etc. 4 Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2	FractionTest alles durchprobiert (auch kürzen + VZ)	4									
Aufgabe 4:Fragen 20 00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2		4									
00 != 00P 4 Klasse, Objekt/Instanz 4 Klassenvariable, Instanzvariable 2 Klassenmethode, Instanzmethode 2 Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2	JavaDoc, sprechende Varnamen etc.	4									
Klasse, Objekt/Instanz Klassenvariable, Instanzvariable Klassenmethode, Instanzmethode Identität von einem Objekt (this + this.) Methodenkopf + Rumpf Methodensignatur Formaler vs aktueller Parameter 4 2 5 6 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	Aufgabe 4:Fragen	20									
Klassenvariable, Instanzvariable Klassenmethode, Instanzmethode Identität von einem Objekt (this + this.) Methodenkopf + Rumpf Methodensignatur Formaler vs aktueller Parameter 2 Comparison of the property of the p	00 != 00P	4									
Klassenvariable, Instanzvariable Klassenmethode, Instanzmethode Identität von einem Objekt (this + this.) Methodenkopf + Rumpf Methodensignatur Formaler vs aktueller Parameter 2		4									
Klassenmethode, Instanzmethode Identität von einem Objekt (this + this.) Methodenkopf + Rumpf Methodensignatur Formaler vs aktueller Parameter 2	<u> </u>	2									
Identität von einem Objekt (this + this.) 2 Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2	·	2									
Methodenkopf + Rumpf 2 Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2											
Methodensignatur 2 Formaler vs aktueller Parameter 2											
Formaler vs aktueller Parameter 2											
5Umme 100	Summe	100									

```
G1: Di, 10:00: Hannah Lewerentz, Nenita Josephine Schick G2: Di, 11:00: Freya Berstermann, Irina Vortkamp G3: Di, 11:30: Felix Nardmann, Benjamin Tolksdorf G4: Di, 14:00: Daniel Stattkus, Rene Brinkhege G5: Di, 14:30: Daniel Pohl, Bianca Krömer G6: Di, 15:00: Stephan Birwe, Aaron Zielke G7: Di, 16:00: Darren Kopatz, Alexander Miller G8: Di, 16:30: Lisa Rexilius, Jannis De Riz G9: Mi, 12:00: Ertan Keser, Lukas Horst
```