

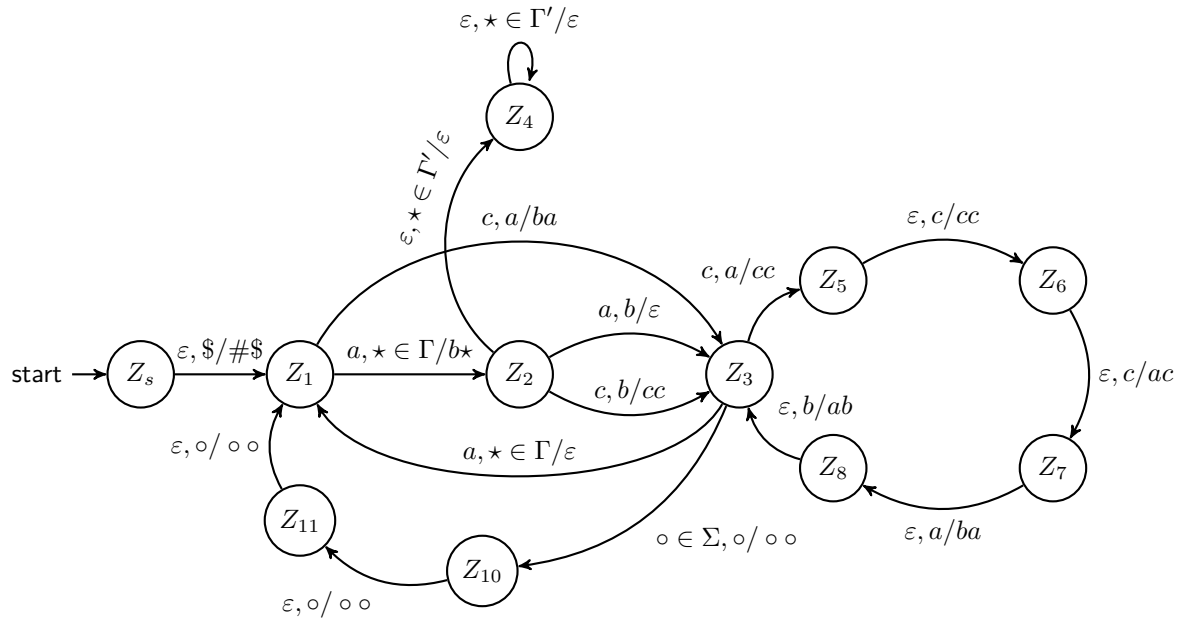
# Informatik I: – Blatt 6

Rasmus Diederichsen

25. Juli 2014

## Aufgabe 6.1

Es sei  $\Gamma' = \Gamma \cup \{\$\}$ .



## Aufgabe 6.2

### Schritt 1

$$\forall Z \in \mathcal{Z} : S \rightarrow R_{(Z_{start}, \#, Z)}$$

Es resultieren die Regeln

$$S \rightarrow R_{(Z_1, \#, Z_1)} \quad S \rightarrow R_{(Z_1, \#, Z_2)}$$

### Schritt 2

$$\forall Z_0, \textcircled{Z_1} \xrightarrow{a, b/c} \textcircled{Z_2} : R_{(Z_1, b, Z_0)} \rightarrow aR_{(Z_2, c, Z_0)}$$

Es resultieren die Regeln

$R_{(Z_1, b, Z_1)} \rightarrow bR_{(Z_1, b, Z_1)}$	$R_{(Z_1, b, Z_2)} \rightarrow bR_{(Z_1, b, Z_2)}$
$R_{(Z_2, b, Z_1)} \rightarrow cR_{(Z_2, b, Z_1)}$	$R_{(Z_2, b, Z_2)} \rightarrow cR_{(Z_2, b, Z_2)}$
$R_{(Z_2, b, Z_1)} \rightarrow bR_{(Z_1, c, Z_1)}$	$R_{(Z_2, b, Z_2)} \rightarrow bR_{(Z_1, c, Z_2)}$

### Schritt 3

$$\forall \text{Übergänge } \textcircled{Z_1} \xrightarrow{a, b/\varepsilon} \textcircled{Z_2} : R_{(Z_1, b, Z_2)} \rightarrow a$$

Es resultieren die Regeln

$R_{(Z_1, b, Z_1)} \rightarrow b$	$R_{(Z_1, \#, Z_1)} \rightarrow b$
$R_{(Z_1, c, Z_1)} \rightarrow c$	

$$\forall Z, Z', \text{Übergänge } \textcircled{Z_1} \xrightarrow{a, b/cd} \textcircled{Z_2} : R_{(Z_1, b, Z)} \rightarrow aR_{(Z_2, c, Z')}R_{(Z', d, Z)}$$

Gemäß  $\forall X, Y : R_{(Z_1, \#, X)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Y)}R_{(Y, \#, X)}$  (es gibt im Graphen nur einen solchen Übergang) resultieren die Regeln

$R_{(Z_1, \#, Z_1)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Z_1)}R_{(Z_1, \#, Z_1)}$
$R_{(Z_1, \#, Z_1)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Z_2)}R_{(Z_2, \#, Z_1)}$
$R_{(Z_1, \#, Z_2)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Z_1)}R_{(Z_1, \#, Z_2)}$
$R_{(Z_1, \#, Z_2)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Z_2)}R_{(Z_2, \#, Z_2)}$

Der gesamte Regelsatz ist also

$S \rightarrow R_{(Z_1, \#, Z_1)}$	$S \rightarrow R_{(Z_1, \#, Z_2)}$
$R_{(Z_1, b, Z_1)} \rightarrow bR_{(Z_1, b, Z_1)}$	$R_{(Z_1, b, Z_2)} \rightarrow bR_{(Z_1, b, Z_2)}$
$R_{(Z_2, b, Z_1)} \rightarrow cR_{(Z_2, b, Z_1)}$	$R_{(Z_2, b, Z_2)} \rightarrow cR_{(Z_2, b, Z_2)}$
$R_{(Z_2, b, Z_1)} \rightarrow bR_{(Z_1, c, Z_1)}$	$R_{(Z_2, b, Z_2)} \rightarrow bR_{(Z_1, c, Z_2)}$
$R_{(Z_1, b, Z_1)} \rightarrow b$	$R_{(Z_1, \#, Z_1)} \rightarrow b$
$R_{(Z_1, c, Z_1)} \rightarrow c$	
$R_{(Z_1, \#, Z_1)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Z_1)}R_{(Z_1, \#, Z_1)}$	
$R_{(Z_1, \#, Z_1)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Z_2)}R_{(Z_2, \#, Z_1)}$	
$R_{(Z_1, \#, Z_2)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Z_1)}R_{(Z_1, \#, Z_2)}$	
$R_{(Z_1, \#, Z_2)} \rightarrow aR_{(Z_2, b, Z_2)}R_{(Z_2, \#, Z_2)}$	

Regeln, die tatsächlich etwas produzieren, sind aquamarin markiert. Regeln, die etwas produzieren könnten, von der Startvariable aus aber nicht erreichbar sind, sind grau hinterlegt. Wir kürzen ab

$$\begin{aligned}
R_1 &:= R_{(Z_1, \#, Z_1)} \\
R_2 &:= R_{(Z_1, c, Z_1)} \\
R_3 &:= R_{(Z_1, b, Z_1)} \\
R_4 &:= R_{(Z_2, b, Z_1)}
\end{aligned}$$

und destillieren hieraus

$$\begin{aligned}
S &\rightarrow R_1 \\
R_1 &\rightarrow b \mid aR_4R_1 \\
R_2 &\rightarrow c \\
R_4 &\rightarrow cR_4 \mid bR_2
\end{aligned}$$

und notieren, dass  $R_3$  nicht erreichbar ist.

### Aufgabe 6.3

Der (vermutlich falsche) Algorithmus läuft in  $\mathcal{O}(|V|^2)$  da für jeden Knoten die Suche gestartet wird und in deren Verlauf alle anderen Knoten maximal zweimal besucht werden.

```

1 class DeCycle {
2     static void deCycle(Graph g)
3     {

```

```

4      for(Vertex v : g.getVertices()) v.visited = false;
5      for(Vertex v : g.getVertices()) traverse(v, new ArrayList<
        Vertex>());
6    }
7    static List<Vertex> getTargets(List<Arc>)
8    {
9        /* ... map Arcs to their targets */
10   }
11   static void print(Graph g)
12   {
13       /* output graph */
14   }
15   static void traverse(Graph g, Vertex v, List<Vertex> path)
16   {
17       path.add(v);
18       if(v.visited)
19           contractCycle(path.sublist(path.indexOf(v), path.length()));
20       else
21       {
22           v.visited = true;
23           for (Vertex neighbour : getTargets(g.getOutgoingArcs(v)))
24               traverse(g, neighbour, new ArrayList<Vertex>(path));
25       }
26       v.visited = false; // reset for next search
27   }
28   static void main(String[] argv)
29   {
30       Graph g = new RandomGraph(Integer.parseInt(argv[0]));
31       DeCycle.deCycle(g);
32       DeCycle.print(g);
33   }
34 }

```

## Aufgabe 6.4

Die Ausgangsgrammatik ist

$G$

$$S \rightarrow D \quad C \rightarrow eEd \quad E \rightarrow C$$

$$S \rightarrow dA \quad C \rightarrow B$$

$$A \rightarrow aS \quad D \rightarrow CdDeB$$

$$A \rightarrow S \quad D \rightarrow A$$

$$A \rightarrow E \quad D \rightarrow d$$

$$B \rightarrow db \quad E \rightarrow B$$

$$B \rightarrow C \quad E \rightarrow BB$$

**Schritt 1:** Erzeuge Regeln  $A_x \rightarrow x$ , ersetze  $a, \dots, e$  in  $G$  durch  $A_a, \dots, A_e$ .

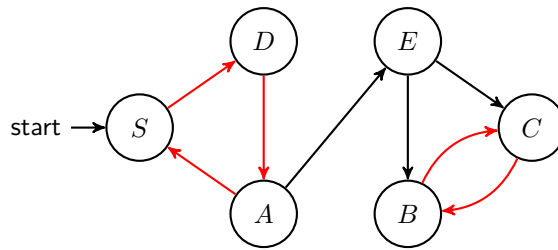
$G'$

$$\begin{array}{lll}
S \rightarrow D & C \rightarrow A_e E A_d & E \rightarrow C \\
S \rightarrow A_d A & C \rightarrow B & A_a \rightarrow a \\
A \rightarrow A_a S & D \rightarrow C A_d D A_e B & A_b \rightarrow b \\
A \rightarrow S & D \rightarrow A & A_d \rightarrow d \\
A \rightarrow E & D \rightarrow d & A_e \rightarrow e \\
B \rightarrow A_d A_b & E \rightarrow B & \\
B \rightarrow C & E \rightarrow B B & 
\end{array}$$

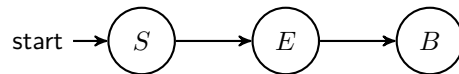
**Schritt 2:** Entferne Regeln der Form  $V \rightarrow V$ . Folgende Regeln sind zu eliminieren:

$S \rightarrow D$	$C \rightarrow A_e E A_d$	$E \rightarrow C$
$S \rightarrow A_d A$	$C \rightarrow B$	$A_a \rightarrow a$
$A \rightarrow A_a S$	$D \rightarrow C A_d D A_e B$	$A_b \rightarrow b$
$A \rightarrow S$	$D \rightarrow A$	$A_d \rightarrow d$
$A \rightarrow E$	$D \rightarrow d$	$A_e \rightarrow e$
$B \rightarrow A_d A_b$	$E \rightarrow B$	
$B \rightarrow C$	$E \rightarrow B B$	

Wir erstellen den zugehörigen Graphen.



Es existieren Zyklen  $S \rightarrow D \rightarrow A \rightarrow S$  und  $B \rightarrow C \rightarrow B$  bzw.  $C \rightarrow B \rightarrow C$ . Der kontrahierte Graph ist



Wir eliminieren die Senken beginnend mit  $B$  und transformieren so die Regelmeng  $\{S \rightarrow E, E \rightarrow B\}$ .

$E \rightarrow B$  wird zu

$$\begin{aligned} E &\rightarrow A_d A_b \\ E &\rightarrow A_e E A_d \end{aligned}$$

$S \rightarrow E$  wird zu

$$\left. \begin{aligned} S &\rightarrow BB \\ S &\rightarrow A_d A_b \\ S &\rightarrow A_e E A_d \end{aligned} \right\} \text{vorherige Elimination}$$

Die neue Grammatik ist

$G''$

$$\begin{aligned} S &\rightarrow A_d S \mid A_a S \mid BB \mid A_d A_b \mid A_e E A_d \mid B A_d S A_e B \mid d \\ B &\rightarrow A_d A_b \mid A_e E A_d \\ E &\rightarrow A_d A_b \mid A_e E A_d \mid BB \\ A_a &\rightarrow a \\ A_b &\rightarrow b \\ A_d &\rightarrow d \\ A_e &\rightarrow e \end{aligned}$$

**Schritt 3:** Kürzung zu langer Regeln. Wir führen für Regeln  $V \rightarrow V_1, \dots, V_k$  mit  $k > 2$  Regeln  $V \rightarrow V_1 U_1, U_1 \rightarrow V_2 U_2, \dots, U_k \rightarrow V_{k-1} V_k$  ein und erhalten so

$G'''$

$$S \rightarrow A_d S \mid A_a S \mid BB \mid A_d A_b \mid A_e U_1 \mid B U_2$$

$$U_1 \rightarrow E A_d$$

$$U_2 \rightarrow A_d U_3$$

$$U_3 \rightarrow S U_4$$

$$U_4 \rightarrow A_e B$$

$$B \rightarrow A_d A_b \mid A_e U_1$$

$$E \rightarrow A_d A_b \mid A_e U_1 \mid BB$$

$$A_a \rightarrow a$$

$$A_b \rightarrow b$$

$$A_d \rightarrow d$$

$$A_e \rightarrow e$$

Diese Grammatik ist nun in Chomsky Normal Form.

### Aufgabe 6.5

Man nehme an, das Pumping Lemma gilt,  $n$  bezeichne die zugehörige Wortmindestlänge. Sei  $z = 1^n 2 1^n 2 1^n$ . Es existiert nach Voraussetzung eine Zerlegung  $uvwxy$  von  $z$ , sodass  $|vx| \geq 1$ ,  $|vwx| \leq n$  und  $uv^iwx^iy \in L \forall i$

Die Fälle, in denen  $v, x$  verschiedene Symbole beinhalten (also sowohl 1en als auch 2en), braucht man gar nicht zu betrachten, da auf diese Weise Teilwörter der Form  $(1^k 2)^i$  o.Ä. entstehen können, was natürlich nicht für alle  $i$  in  $L$  enthalten ist.

Es gibt vier Möglichkeiten, aus welchen Zeichen  $vwx$  bestehen kann.

1.  $vwx = 1^k, k \leq n$ . In diesem Fall kann durch Pumpen eine beliebige Anzahl 1en erzeugt werden,  $uv^iwx^iy = 1^l 2 1^n 2 1^n$  für  $l \neq n \notin L$ .
2.  $vwx = 1^k 2, k \leq n - 1$ . In diesem Fall können durch Pumpen beliebig viele 1en erzeugt werden falls  $|v| > 0$  und eventuell 2en, falls  $|x| > 0$ . Daher  $uv^iwx^iy \notin L$ .
3.  $vwx = 1^k 2 1^l, 1 \leq k + l \leq n - 1$ . In diesem Fall können durch Pumpen beliebig viele 1en erzeugt werden, eventuell auch beliebig viele 2en, falls  $|v| > 1$  oder  $|x| > 1$ . Daher  $uv^iwx^iy \notin L$ , da der letzte Teil  $1^n$  nicht mitgepumpt wird.
4.  $vwx = 2 1^k, k \leq n - 1$ . In diesem Fall können durch Pumpen beliebig viele 1en erzeugt werden, eventuell 2en, falls  $|v| \geq 1$ . Mithin  $uv^iwx^iy \notin L$ .

In keinem Fall ist  $uv^iwx^iy \in L$ , was einen Widerspruch zur Annahme darstellt.

## Aufgabe 6.6

Bei der Umwandlung eines NDKA-AdLK in eine kontextfreie Grammatik können Regeln der folgenden Arten generiert werden

1.  $V \rightarrow \Sigma$
2.  $V \rightarrow V$
3.  $V \rightarrow \Sigma \times V$
4.  $V \rightarrow \Sigma \times V \times V$
5.  $(V \rightarrow \varepsilon)$

Dieses Problem ist nur dann lösbar, wenn die Grammatik nicht linksrekursiv ist (also kein Regeln der Form  $A \rightarrow AB$  enthält).

Um die Grammatik in GNF zu überführen, geht man wie folgt vor:

```
1 entferne Kreise in Regeln  $V_i \rightarrow V_j$ 
2 while exists Regel  $A \rightarrow V_i$ 
3   forall Regeln  $V_i \rightarrow *$ 
4     kreierte Regel  $A \rightarrow \text{rhs}(V_i)$ 
5   end
6   entferne  $A \rightarrow V_i$ 
7   entferne Regel  $V_i \rightarrow *$  falls !exists Regel  $R := V \rightarrow V^*$  mit  $V_i$  in
   rhs(R)
8 end
9 while exist Regel  $A \rightarrow V_1V_2$ 
10   forall Regeln  $V_1 \rightarrow *$  kreierte Regel  $A \rightarrow \text{rhs}(V_1)V_2$ 
11   entferne Regel  $A \rightarrow V_1V_2$ 
12 end
```