

Software Engineering – Blatt 9

Rasmus Diederichsen Felix Breuninger
{rdiederichse, fbreunin}@uos.de

6. Januar 2015

Aufgabe 9.1: Aktivitätsdiagramm

Der Koffer ist in [Abbildung 1](#) ein einfaches Datum, da er nicht gefüllt oder entleert wird. Er kann auch kein Datenspeicher sein, weil er selbst ja auch auf dem Datenfluss fließt. Der Kofferraum hingegen ist wie der Briefkasten ein flüchtiger Speicher. Wenn man Metaphysik außer Acht lässt, kann man sich relativ sicher sein, dass der Koffer, den man reintut, der selbe ist, den man wieder herausholt. Zudem dupliziert ein Kofferraum auch keine Gegenstände.

Aufgabe 9.2: Zeitdiagramm

Für das Diagramm ([Abbildung 2](#)) nehmen wir an, dass der Schweinebrater immer 2 Einheiten ins Depot legt in der Zeit, die Obelix zum Entfernen einer Einheit braucht (aufgrund der `sleep()`-Argumente). Nach 9 Durchläufen ist das Depot dann voll, der Schweinebrater ruft `wait()` auf und wird später geweckt. Das selbe kann natürlich auch Obelix passieren, dieser Fall ist hier nicht dargestellt.

Aufgabe 9.3: Anwendungsfalldiagramm

Beschreibung Anwendungsfall	
Name	Fahrzeug übergeben
Kurzbeschreibung	(Reserviertes) Fahrzeug wird von Mitarbeiter an Kunden übergeben
Akteure	Mitarbeiter, Kunde
Auslöser	Kunde kommt zu Abholtermin
Ergebnis(se)	Fahrzeug nicht verfügbar
Eingehende Daten	Führerscheinklasse, Alter, Führerscheinnummer
Vorbedingungen	Führerscheinklasse und Alter entsprechen Anforderungen
Nachbedingungen	-
Essenzielle Schritte	Angaben überprüfen, FS-Nummer ergänzen
Offene Punkte	-
Sonstige Anmerkungen	-

Tabelle 1: Beschreibung Use-Case Fahrzeug übergeben

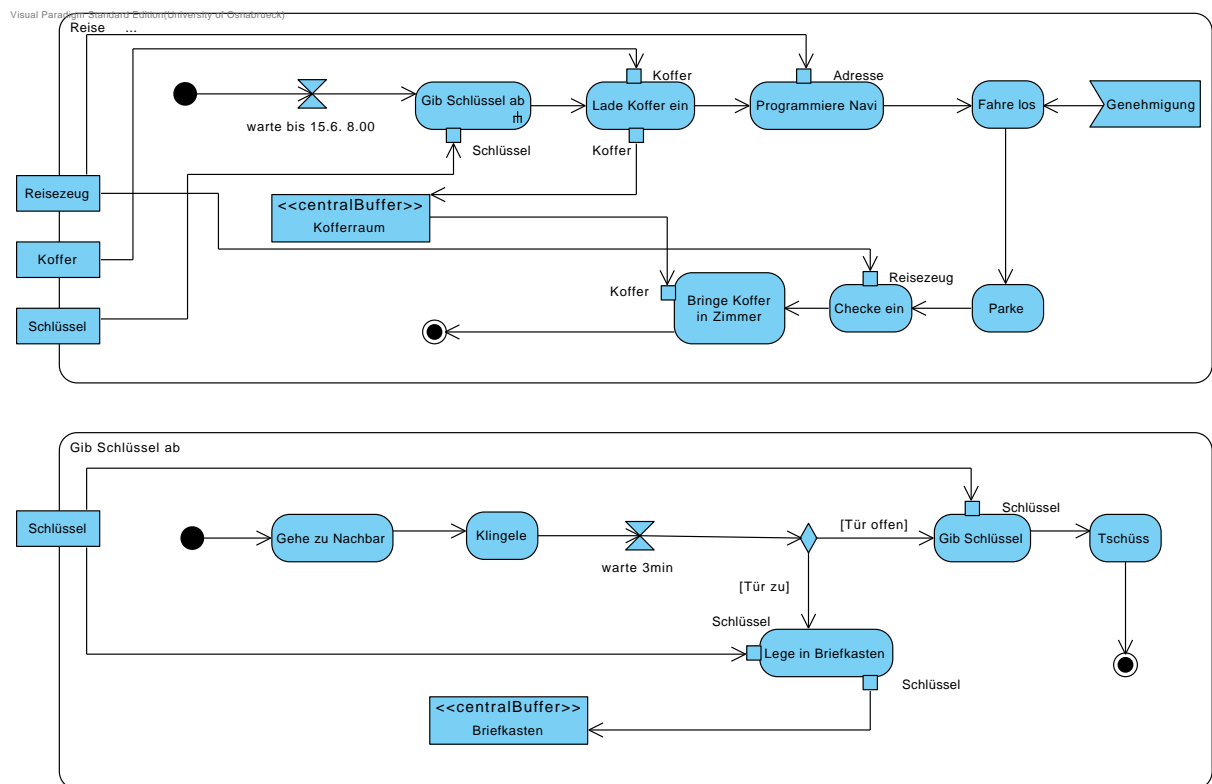


Abbildung 1: Aktivitätsdiagramm für Herrn Faber

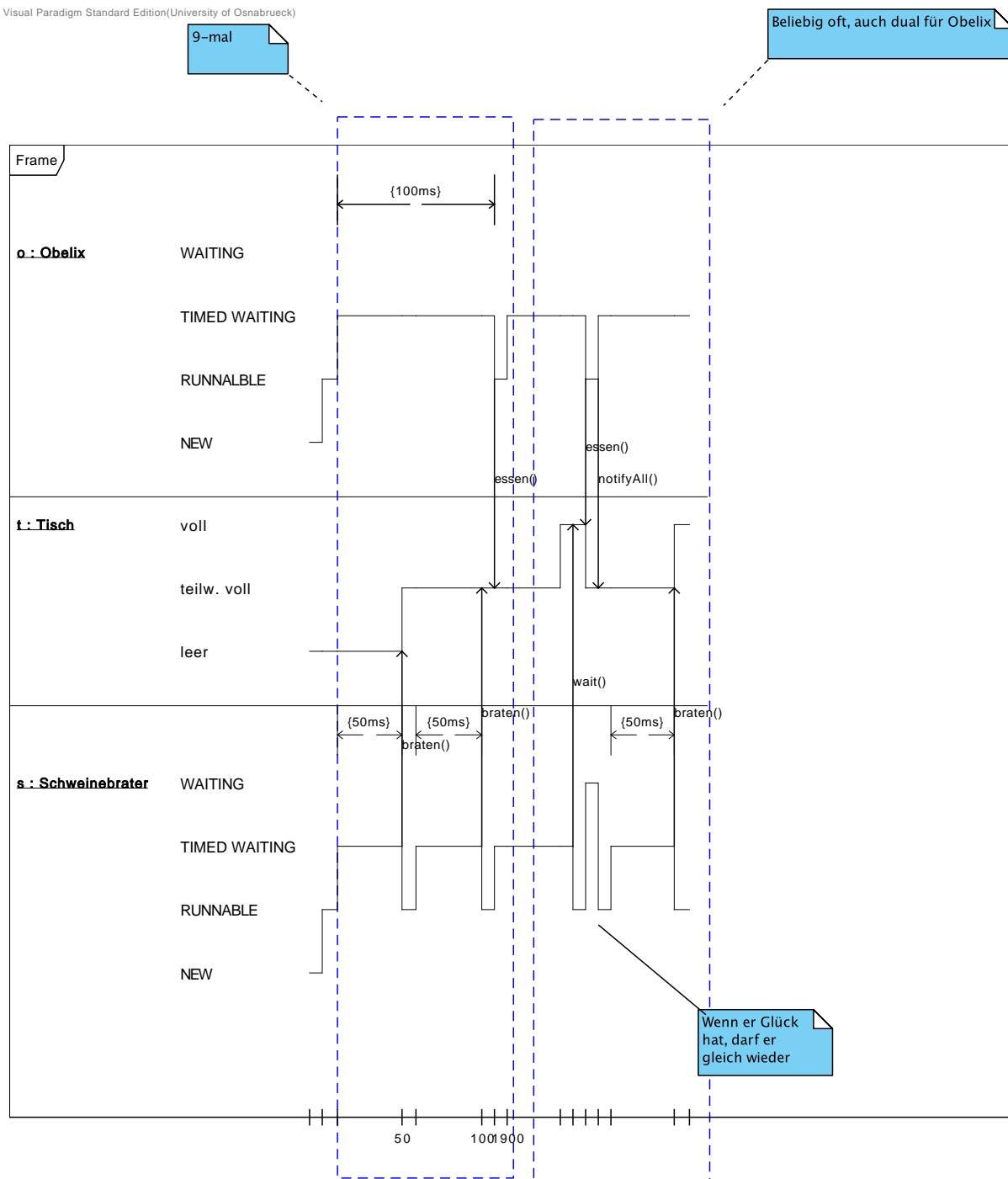


Abbildung 2: Zeitdiagramm des Producer-Consumer-Szenarios

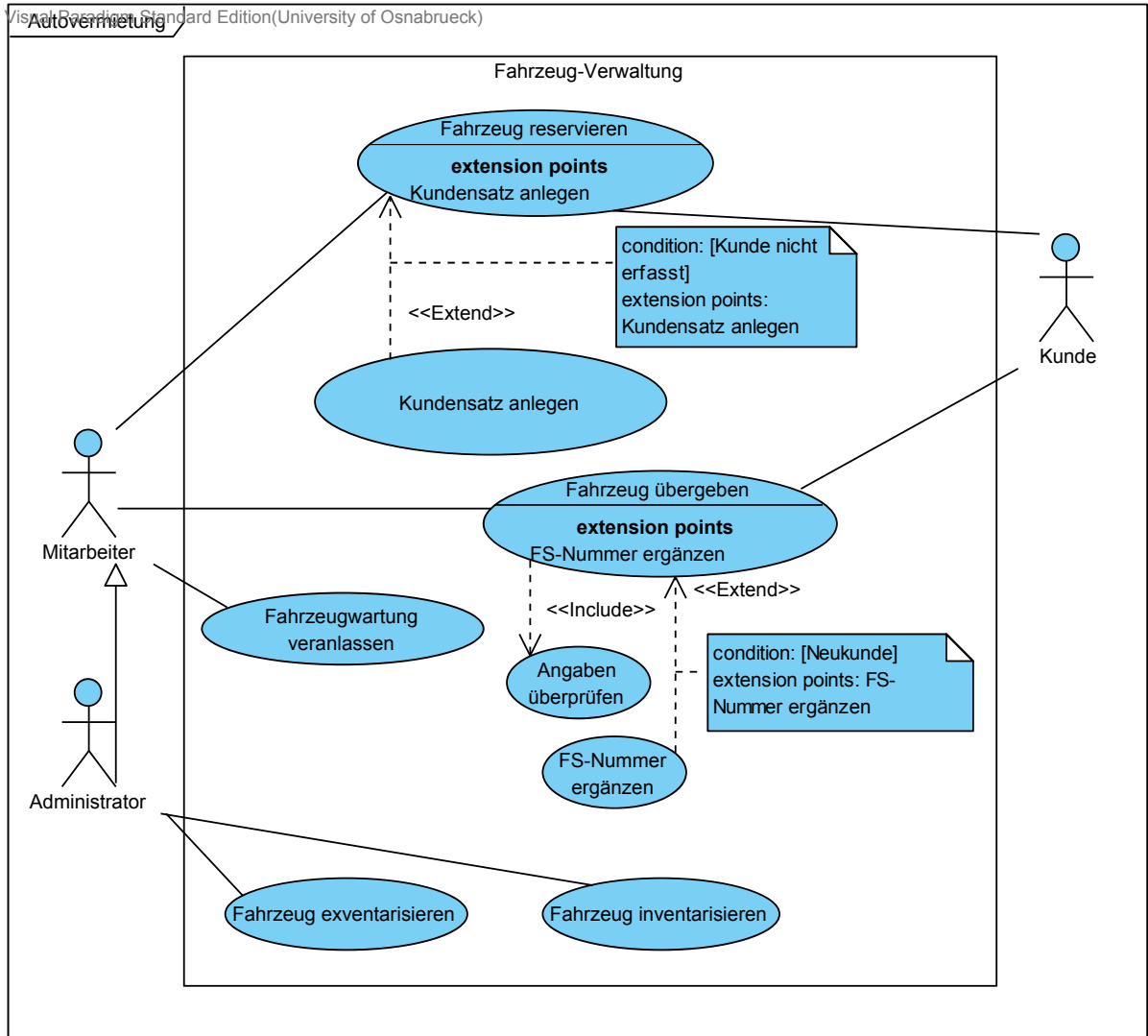


Abbildung 3: Use-Case-Diagram der Autovermietung