

Software Engineering – Blatt 1

Rasmus Diederichsen Felix Breuninger
{rdiederichse, fbreunin}@uos.de

17. Oktober 2014

Aufgabe 1.2: Grundlagen: Software-Krise und Software Engineering (40 Punkte)

1. Software in bedeutenen Systemen (Flughafen, Flugzeug, Rakete) enthielt Fehler, was zu teils teuren und teil gefährlichen Ausfällen führte.
- 2.
3. Man kann einige Probleme feststellen, so ist von vornherein nicht klar, welche Lines mitgezählt werden, da je nach Anwendung und Plattform viel Code autogeneriert wird, unterschiedliche Sprachen unterschiedlich verbos sind, was aber nicht zwangsläufig höheren Arbeitsaufwand bedeutet. Auch können unterschiedliche Stilstandards zu unterschiedlich vielen Leerzeilen führen oder mehr Code pro Zeile platzieren.

Aufgabe 1.3: Objektorientierter Entwurf (60 Punkte)

Sudoku

