**UI**

Done: 登录界面设计，匹配界面设计

Todo: 主界面交互，游戏结算UI

Risk：画UI比较消耗时间

**美术**

Done: 角色原画，场景原画

Todo: 角色建模，角色移动动作

Risk：绑骨骼技术难度

**服务器**

Done: 给登录设备创建唯一ID, 匹配池，匹配机制，基础的多人同步（非帧同步）

Todo: 登录后将设备号存进数据库，取消匹配功能，帧同步

Risk：帧同步技术，角色从静止到动会有延迟

**客户端**

Done: 实现V 1.0版本玩法，V2.0遥感控制功能，随机起名，登录功能，创建ID功能，匹配功能

Todo: 登录界面模型选择功能，V2.0核心玩法

Risk：从模型到程序的比例计算困难，人与地图比例不确定