**UI**

Done: 完成UI策划文档

Todo: 血槽、技能图标、游戏图标、登录原画

Risk：游戏风格变动

**美术**

Done: 完成角色动作、保护罩和光线特效

Todo: 场景原画、场景边界设计

Risk：

**服务器**

Done: 服务端日志系统、数据库完善

Todo: 解决卡顿

Risk：战斗数据库对服务器产生CPU压力

**客户端**

Done: 技能功能实现、UI资源替换、动画和特效加入、协同服务端

Todo: 角色系统功能实现、解决技能的不同步问题

Risk：