**UI**

Done: 结算、主场景界面

Todo: 登录、匹配UI

Risk：游戏风格变动

**美术**

Done: 解决了与程序对接时产生的模型问题

Todo: 攻击动作，移动动作，死亡动作

Risk：骨骼、引擎BUG

**服务器**

Done: 取消匹配功能，数据库功能，帧同步（部分）

Todo: 优化服务器代码，帮助客户端部分完成功能

Risk：把后端放到云服务器上

**客户端**

Done: 技能底层、发射光线技能

Todo: 改Bug, 实现技能功能

Risk：/