

**ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ**  
**ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**

**ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ 2 – ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ**

**ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ**

ΒΑΣΙΛΕΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1104808

ΒΟΥΤΣΗΣ ΘΕΜΙΣΤΟΚΛΗΣ-ΡΑΦΑΗΛ 1100510

ΔΡΑΚΟΠΟΥΛΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ 1100540

ΠΑΝΑΓΙΩΤΙΔΗΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ 1100650

ΠΑΠΟΓΛΟΥ ΚΥΡΙΑΚΟΣ 1100677

## Παραδοτέο 2 ( Περιεχόμενα )

- **Robustness-diagram-v0.1**
  - **Use-case-v0.2**
- **Domain-model-v0.2**
- **Project-code-v0.1**

Με το παρακάτω παραδοτέο έχουν ασχοληθεί όλα τα μέλη της ομάδας.  
Οι αλλαγές που έχουμε πραγματοποιήσει στο παρακάτω παραδοτέο  
είναι η εξέλιξη και η τροποποίηση του διαγράμματος.

**GymNet**

**Domain-Model-v0.2**



**GymNet**

User : Οντότητα που περιλαμβάνει την ιδιότητα κάθε ατόμου που χρησιμοποιεί την εφαρμογή.

GymOwner : Ειδικότερη περίπτωση χρήστη που περιλαμβάνει τα χαρακτηριστικά για κάθε άτομο που έχει την ιδιότητα του ιδιοκτήτη ενός γυμναστηρίου.

GymClient : Ειδικότερη περίπτωση χρήστη που περιλαμβάνει τα χαρακτηριστικά για κάθε άτομο που έχει την ιδιότητα του πελάτη ενός γυμναστηρίου.

WeightTracking : Οντότητα που υπολογίζει τον δείκτη μάζας σώματος του κάθε Gym Client.

WeightTrackingHistory : Οντότητα που περιλαμβάνει το ιστορικό δείκτη μάζας σώματος ενός Gym Client.

GymClientProfile: Οντότητα η οποία περιέχει τις απαραίτητες πληροφορίες για τα στοιχεία των χρηστών οι οποίοι έχουν την ιδιότητα ενός πελάτη γυμναστηρίου.

GymProfile: Οντότητα η οποία περιέχει τις απαραίτητες πληροφορίες για ένα γυμναστήριο καθώς και τις υπηρεσίες που προσφέρει.

Payment : Οντότητα η οποία είναι υπεύθυνη για την εκτέλεση μίας συναλλαγής μεταξύ ενός Gym Client και ενός γυμναστηρίου.

PasswordChange : Οντότητα που επιτρέπει στον user να αλλάξει τον κωδικό του.

GymProgram : Οντότητα αναφέρεται στα προγράμματα που διαθέτει κάθε γυμναστήριο. Χαρακτηρίζεται από την χρονική διάρκεια και την τιμή των συνδρομών.

GymSearch : Οντότητα που αναφέρεται στην αναζήτηση γυμναστηρίων από τον Gym Client.

SearchWithSearchBar: Ειδικότερη οντότητα που δίνει στον Gym Client την επιλογή αναζήτησης γυμναστηρίου από το search bar.

SearchWithFilters : Ειδικότερη οντότητα που δίνει στον Gym Client την επιλογή αναζήτησης γυμναστηρίου μέσω ρύθμισης ειδικών φίλτρων αναζήτησης.

DataDashboard : Οντότητα που δίνει την δυνατότητα στον Gym Owner να βλέπει και να επεξεργάζεται πληροφορίες σχετικές με τις προτιμήσεις των πελατών του γυμναστηρίου.

FinancialDashboard : Οντότητα που δίνει την δυνατότητα Gym Owner να βλέπει και να επεξεργάζεται οικονομικές πληροφορίες σχετικές με το γυμναστήριο.

PersonalTrainingProgram : Οντότητα η οποία περιέχει πληροφορίες για τα προγράμματα personal training.

PersonalProgress : Οντότητα η οποία περιέχει την πρόοδο του Gym Client σχετικά με την συχνότητα των προπονήσεων του καθώς και χρήσιμα στατιστικά που την αφορούν.

TimeTable : Οντότητα η οποία περιέχει το ωράριο λειτουργίας του γυμναστηρίου.

CommentsCritics : Οντότητα η οποία περιέχει τις κριτικές, τα σχόλια και την αλληλεπίδραση των Gym Client με τον Gym Owner.

LogIn : Οντότητα η οποία επιβεβαιώνει την ταυτότητα του User και τον ταυτίζει με τον λογαριασμό του.

SignUp : Οντότητα η οποία δημιουργεί τον λογαριασμό ενός User.

PassswordAuthenticationSystem : Οντότητα η οποία είναι υπεύθυνη για την αναγνώριση του κάθε χρήστη.

StarSystem : Ειδική περίπτωση της οντότητας των σχολίων η οποία είναι υπεύθυνη για το σύστημα αξιολόγησης με αστέρια.

CommentSystem : Ειδική περίπτωση της οντότητας των σχολίων η οποία είναι υπεύθυνη για το σύστημα αξιολόγησης με σχόλια.

FilterSystem : Οντότητα η οποία είναι υπεύθυνη για το φιλτράρισμα αναζήτησης μέσω αλγορίθμου.

PasswordUpdateSystem : Ειδική περίπτωση της οντότητας password η οποία είναι υπεύθυνη για την ενημέρωση του κωδικού του User στην ΒΔ.

PasswordChangeSystem : Ειδική περίπτωση της οντότητας password υπεύθυνη για την αλλαγή του προσωπικού κωδικού του User.

PasswordChangeScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη αλλαγής κωδικού.

DataBase : Οντότητα που αναφέρεται στην σύνδεση βάση δεδομένων της εφαρμογής.

TrainerSchedule : Οντότητα που αντιστοιχεί στο ωρολόγιο πρόγραμμα με τις διαθέσιμες ώρες ενός γυμναστή.

CheckIn : Οντότητα η οποία είναι υπεύθυνη για το on-line check-in ενός gym user σε ένα γυμναστήριο.

CheckInStorage : Οντότητα υπεύθυνη για την αποθήκευση της πραγματοποίησης Check In στην ΒΔ.

BankApplication : Η εφαρμογή της τράπεζας του Gym Client μέσω της οποίας εκτελεί on-line συναλλαγές στο GymNet με τα στοιχεία της κάρτας του.

CardDetails : Οντότητα που αναφέρεται στα στοιχεία της κάρτας του Gym Client.

GymClientBankAccount : Οντότητα που αναφέρεται στον τραπεζικό λογαριασμό του Gym Client.

QrGenerator : Οντότητα υπεύθυνη για την δημιουργία του Qr κωδικού.

GymClientInitialScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην αρχική οθόνη για τον Gym Client.

GymOwnerInitialScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην αρχική οθόνη για τον Gym Owner.

WeightCalculationScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη της κατηγορίας «Weight Tracking».

TimeTableScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη της κατηγορίας «Ωρολόγιο πρόγραμμα».

ResultsScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη εμφάνισης αποτελεσμάτων αναζήτησης.

SearchBarScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη του Search bar.

FilterScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη των φίλτρων αναζήτησης.

PersonalProgressScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη Personal Progress.

CheckInScreen: Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη του Check In.

BankAppScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη της τραπεζικής εφαρμογής του Gym Client.

VerificationScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη επιβεβαίωσης επιλογής προγράμματος γυμναστηρίου ή personal training.

GymProgramScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη Προγραμμάτων γυμναστηρίου.

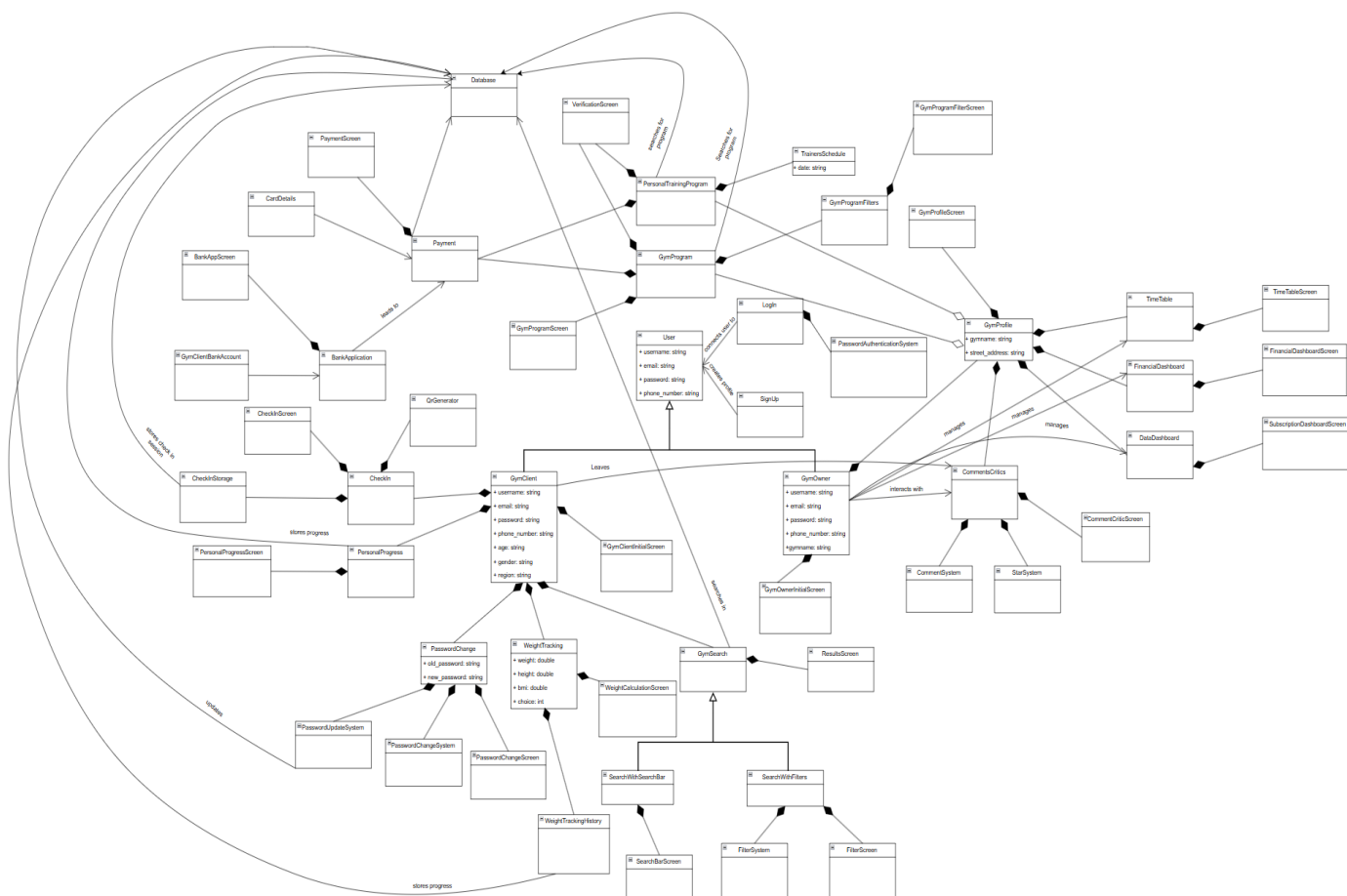
GymProgramFilterScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη φίλτρων προγράμματος γυμναστηρίου.

GymProfileScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη προφίλ γυμναστηρίου.

FinancialDashboardScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη του οικονομικού Dashboard.

SubscriptionDashboardScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη του Dashboard εγγραφών.

CommentCriticScreen : Οντότητα που αντιστοιχεί στην οθόνη σχολίων και αξιολογήσεων.





Σύνδεσμος GitHub της ομάδας :

<https://github.com/themistoklisvoutsis/project-TL.git>

## **Πηγές και Εργαλεία :**

Για την δημιουργία του logo της εφαρμογής μας (GymNet)  
χρησιμοποιήθηκε το ChatGPT

### ***Link :***

[https://www.google.com/search?q=chatgpt&rlz=1C1GCEA\\_enGR1024GR1024&oq=&gs\\_lcrp=EgZjaHJvbWUqCQgAECMYJxjqAjlJCAAQlxgnGOoCMgkIARajGCcY6glyCQgCECMYJxjqAjlJCAMQlxgnGOoCMgkIBBAjGCcY6glyCQgFECMYJxjqAjlJCAYQlxgnGOoCMgkIBxAjGCcY6gLSAQkxNzM2ajBqMTWoAgiwAgHxBU6so1RhJaaW&sourceid=chrome&ie=UTF-8](https://www.google.com/search?q=chatgpt&rlz=1C1GCEA_enGR1024GR1024&oq=&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUqCQgAECMYJxjqAjlJCAAQlxgnGOoCMgkIARajGCcY6glyCQgCECMYJxjqAjlJCAMQlxgnGOoCMgkIBBAjGCcY6glyCQgFECMYJxjqAjlJCAYQlxgnGOoCMgkIBxAjGCcY6gLSAQkxNzM2ajBqMTWoAgiwAgHxBU6so1RhJaaW&sourceid=chrome&ie=UTF-8)

Για τη δημιουργία των διαγραμμάτων (use case & domain model)  
χρησιμοποιήθηκε το δωρεάν online εργαλείο DrawIO.

***Link :*** <https://app.diagrams.net/>