

# Reporte Areas

Lunes 06 junio 2011



## Área: algoritmos y complejidad

### Nombre Area Descendiente

algoritmos paralelos

algoritmos criptograficos

---

Total Sub-Áreas: 2

## Área: arquitectura y organizacion

### Nombre Area Descendiente

arquitectura para redes en sistemas distribuidos

---

Total Sub-Áreas: 1

## Área: ciencias de la computacion

### Nombre Area Descendiente

metodos numericos computacionales

sistemas operativos

ingenieria de software

estructuras discretas

gestion de informacion

bioinformatica

arquitectura y organizacion

computacion visual y grafica

interaccion humano computador

computacion centrada en la red

lenguajes de programacion

sistemas inteligentes

algoritmos y complejidad

fundamentos de programacion

ciencias de la computacion

### Área: computacion centrada en la red

#### Nombre Area Descendiente

tecnologias multimedia

construccion de aplicaciones web

redes de comunicacion

computacion web cliente servidor

computacion inalambrica

seguridad en redes

---

Total Sub-Áreas: 6

### Área: computacion visual y grafica

#### Nombre Area Descendiente

animacion por computador

rendering avanzado

visualizacion

realidad virtual

---

Total Sub-Áreas: 4

### Área: estructuras discretas

#### Nombre Area Descendiente

grafos y arboles

probabilidad discreta

---

Total Sub-Áreas: 2

### Área: fundamentos de programacion

#### Nombre Area Descendiente

programacion orientada por eventos

---

Total Sub-Áreas: 1

### Área: gestion de informacion

#### Nombre Area Descendiente

bases de datos distribuidas

bases de datos relacionales

procesamiento de transacciones

minería de datos

bibliotecas digitales  
lenguajes de consulta de bases de datos  
modelamiento de datos  
modelo de sistemas de informacion  
diseño de bases de datos relacionales  
sistemas multimedia  
sistemas de bases de datos  
diseño fisico de bases de datos  
recuperacion de informacion  
hipermedia e hipertexto

---

Total Sub-Áreas: 14

### Área: ingeniería de software

#### Nombre Área Descendiente

entornos de desarrollo de software  
diseño de software  
validacion de software

---

Total Sub-Áreas: 3

### Área: interacción humano computador

#### Nombre Área Descendiente

desarrollo de software centrado en humano  
aspectos de comunicacion  
diseño de interfaces graficas de usuario

---

Total Sub-Áreas: 3

### Área: métodos numéricos computacionales

#### Nombre Área Descendiente

análisis numérico  
investigación de operaciones  
modelos de simulación

---

Total Sub-Áreas: 3

### Área: programación orientada a objetos

#### Nombre Área Descendiente

programación orientada a objetos

programacion funcional

maquinas virtuales

---

Total Sub-Áreas: 3

### Área: sistemas inteligentes

Nombre Area Descendiente

aprendizaje redes neuronales

representacion de conocimiento

busqueda por satisfaccion de restricciones

procesamiento de lenguaje natural

robotica

---

Total Sub-Áreas: 5

### Área: sistemas operativos

Nombre Area Descendiente

sistemas en tiempo real

tolerancia a fallas

---

Total Sub-Áreas: 2

## Reporte Areas

Total de Áreas: 64

