

Reporte Areas

sábado 04 junio



algoritmos y complejidad

Nombre Area Descendiente

algoritmos criptograficos

algoritmos paralelos

Total Sub-Áreas: 2

arquitectura y organizacion

Nombre Area Descendiente

arquitectura para redes en sistemas distribuidos

Total Sub-Áreas: 1

ciencias de la computacion

Nombre Area Descendiente

ingenieria de software

sistemas operativos

gestion de informacion

ciencias de la computacion

estructuras discretas

bioinformatica

metodos numericos computacionales

computacion centrada en la red

arquitectura y organizacion

lenguajes de programacion

computacion visual y grafica

interaccion humano computador

sistemas inteligentes

algoritmos y complejidad

fundamentos de programacion

computacion centrada en la red

Nombre Area Descendiente

tecnologias multimedia

construccion de aplicaciones web

seguridad en redes

redes de comunicacion

computacion web cliente servidor

computacion inalambrica

Total Sub-Áreas: 6

computacion visual y grafica

Nombre Area Descendiente

visualizacion

rendering avanzado

animacion por computador

realidad virtual

Total Sub-Áreas: 4

estructuras discretas

Nombre Area Descendiente

grafos y arboles

probabilidad discreta

Total Sub-Áreas: 2

fundamentos de programacion

Nombre Area Descendiente

programacion orientada por eventos

Total Sub-Áreas: 1

gestion de informacion

Nombre Area Descendiente

bases de datos relacionales

diseño de bases de datos relacionales

procesamiento de transacciones

minería de datos

diseño físico de bases de datos
recuperación de información
modelamiento de datos
bases de datos distribuidas
bibliotecas digitales
lenguajes de consulta de bases de datos
modelo de sistemas de información
sistemas de bases de datos
hipermedia e hipertexto
sistemas multimedia

Total Sub-Áreas: 14

ingeniería de software

Nombre Área Descendiente

entornos de desarrollo de software
validación de software
diseño de software

Total Sub-Áreas: 3

interacción humano computador

Nombre Área Descendiente

diseño de interfaces gráficas de usuario
aspectos de comunicación
desarrollo de software centrado en humano

Total Sub-Áreas: 3

métodos numéricos computacionales

Nombre Área Descendiente

modelos de simulación
investigación de operaciones
análisis numérico

Total Sub-Áreas: 3

programación orientada a objetos

Nombre Área Descendiente

máquinas virtuales

programacion orientada a objetos

programacion funcional

Total Sub-Áreas: 3

sistemas inteligentes

Nombre Area Descendiente

procesamiento de lenguaje natural

representacion de conocimiento

aprendizaje redes neuronales

busqueda por satisfaccion de reestricciones

robotica

Total Sub-Áreas: 5

sistemas operativos

Nombre Area Descendiente

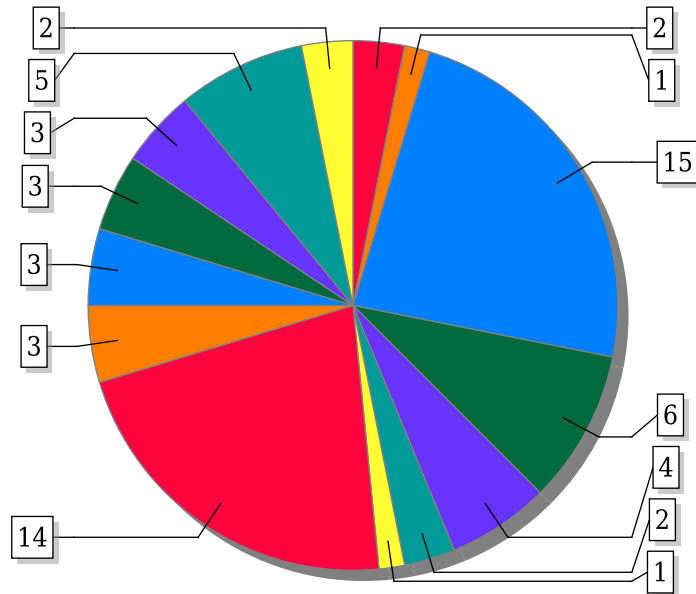
sistemas en tiempo real

tolerancia a fallas

Total Sub-Áreas: 2

Reporte Areas

Total de Áreas: 64



- algoritmos y complejidad ● arquitectura y organizacion
- ciencias de la computacion ● computacion centrada en la red
- computacion visual y grafica ● estructuras discretas
- fundamentos de programacion ● gestion de informacion
- ingenieria de software ● interaccion humano computador
- metodos numericos computacionales ● programacion orientada a objetos
- sistemas inteligentes ● sistemas operativos