SIGETIO	SIGETI	Documento ID: SIGETI- Plan_Proyecto
fecha: 06/10/11	Documento: Plan Proyecto	versión: 1.0

Riesgos

Riesgo	Tipo	Impacto	Plan de acción
La tecnología con la que se implementará el software es nueva y la curva de aprendizaje puede ser demasiado alta.	Riesgo de personal y tecnológico.	3	Documentar al personal desde el incio del proyecto sobre la tecnología a usar brindando libros, paginas en internet, etc, que aporten conocimiento fácil y rápidamente.
La cantidad de información que se almacenará en la base de datos puede ser mayor que la estimada y volver lentas las consultas porsteriores.	Riesgo tecnológico.	2	Realizar mantenemiento de la base de datos regularmente para vigilar la cantidad de datos almacenados en esta. En caso de superarse el tamaño esperado, realizar partición de datos, creación de índices o estrategias que permitan agilizar las consultas.
El ancho de banda estimado para que la aplicación funcione correctamente no es suficiente y se hace imposible atender las peticiones de todos los cliente conectados.	Riesgo tecnológico.	1	Proporcionar un ancho de banda mayor al que se estima para cubrir la demanda de tráfico de ser

SIGETIO	SIGETI	Documento ID: SIGETI- Plan_Proyecto
fecha: 06/10/11	Documento: Plan Proyecto	versión: 1.0

			necesario.
El Hardware estimado para el servidor no es suficiente y la rapidez con la que se responde a los usuarios no satisface las espectativas.	Riesgo tecnológico.	2	Proporcionar un hardware que supere las estimaciones calculadas, de no ser posible, si llega a suceder, se puede ir aumentando progresivamente la capacidad y la velocidad de respuesta de este.
Algunos componentes del software se probarán con software que emula los procesos físicos reales, como por ejemplo la lectura de tarjetas, pudiendo estos no ajustarse a la realidad y hacer que el diseño del software no solucione verdaderamente el problema para el que se realizó.	Riesgo tecnológico.	4	Se deben hacer diferentes tipo de pruebas con emuladores y personas que interactuen con el sistema minimizando los posibles fallos que se puedan presentar.
El personal que se contrató no presenta la calificación adecuada para el desarrollo del proyecto por lo que que se pueden presentar problemas durante su ejecución.	Riesgos del Personal	3	Revisar detalladamente el curriculo de las personas a contratar verificando sus conocimientos y experiencia, si estas cualidades no se pueden cubrir, tratar en lo posible de realizar capacitación del personal.

SIGETIO	SIGETI	Documento ID: SIGETI- Plan_Proyecto
fecha: 06/10/11	Documento: Plan Proyecto	versión: 1.0

La cantidad de personal que se estimó para el desarrollo del software no es suficiente para terminar este en un tiempo establecido.	Riesgo de personal	3	En el cálculo del cronograma realizar una estimación del 130% del tiempo.
La perdida de personal clave para el desarrollo del proyecto puede causar retrasos por lo que se llevará mas tiempo del planeado en concluir el proyecto.	Riesgo de personal	3	Tener distribuidas las cargas de trabajo y procurar que en el equipo de trabajo, cada persona maneje al menos dos roles.
Baja moral en el equipo de trabajo, es decir, desmotivación y falta de entusiasmo, lo que causa que el personal no realice su trabajo de manera adecuada	Riesgo del Personal	3	Realizar pausas activas. Programar las actividades para que semanalmente, un integrante tenga una carga menor en comparación de los demás.
Los problemas financieros dan lugar a un recorte en el presupuesto lo que implica menos dinero para realizar las las diferentes actividades.	Riesgo de la organizacion	4	Tener un fondo económico adicional del que se pueda tomar por si ocurre alguna eventualidad.
Puede no entenderse correctamente lo que el cliente desea y comenzar a desarrollar algo inservible, lo que conlleva a tener que volver a empezar el desarrollo ocasionando retraso en la entrega del producto final y pedidas económicas.	Riesgo del personal.	4	Involucrar activamente al cliente en el proceso de desarrollo y sobre todo en el análisis o levantamiento de los requerimientos.
El cliente no esta seguro de lo que desea y al empezar el proyecto especifica una cosa pero cuando	Riesgo del cliente.	3	Tener una clausula en el contrato que informe al cliente

SIGETIO	SIGETI	Documento ID: SIGETI- Plan_Proyecto
fecha: 06/10/11	Documento: Plan Proyecto	versión: 1.0

este avanza especifica otra, lo que hace cambiar drásticamente los requerimiento y se debe volver a empezar el desarrollo del producto.			que cualquier cambio en los requerimientos significará mas tiempo para la entrega y un aumento en el costo.
Se presentan problemas para trabajar en equipo lo que perdujica el avance en el proyecto.	Riesgo organizacional.	2	Tener como política no mezclar asuntos personales con asuntos laborales.
El cliente no participa activamente en el desarrollo del producto al no estar presente en las revisiones del mismo por lo que no se produce una buena retroalimentación para continuar el desarrollo, pudiendo desencadenar el la producción de un producto que no agrada o satisface las necesidades del cliente.	Riesgo del cliente.	1	Acordar con el cliente que existan varios representantes de este para que en caso de que alguno no pueda asistir otro lo pueda reemplazar.
El cliente no entiende el ciclo de vida del proyecto y quiere ver resultados inmediatos o a muy corto tiempo.	Riesgo del cliente	3	Ser claros con el cliente en la metodología a usar y los tiempos de entrega.
El código de las clases generado por las herramientas case no es el correcto, lo que dificulta el progreso a la hora de desarrollar.	l •	2	Utilizar herramientas case que se hayan utilizado en buenas practicas. y realizar pruebas para observar los resultados.
El uso hetereogeneo de	Riesgos de las	4	Establecer desde

SIGETIO	SIGETI	Documento ID: SIGETI- Plan_Proyecto
fecha: 06/10/11	Documento: Plan Proyecto	versión: 1.0

tecnologias, cada una con un uso especifico que al terminar la implementación son imposibles de integrar.	herramientas		un principio las tecnologías a usar para el desarrollo del proyecto.
No se tuvo un acuerdo claro sobre el programa de diseño que se iba a utilizar por lo que cada persona usó su herramienta preferida causando problemas de compatibilidad al integrar todos los diseños realizados.	•	3	Establecer desde un principio las herramientas a usar para el diseño del proyecto.
Inexperiencia en el diseño de cronogramas con gestores de proyectos lo que hace que se pueda perder el control del mismo.	Riesgo de producción.	З	Tener en cuenta la realización de cronogramas anteriores y asignar actividades a personas que manejen adecuadamente las actividades de ese rol.

Valores de Impacto: 4: catastrófico

3: serio

2: tolerable

1: insignificante