并行程序设计实践项目报告

(小组完成)

序号	学号	姓名	班级	所参加项目序号
1				GPU项目1、GPU项目2
1				MPI 项目 1、MPI 项目 2
2				
3				
4				
5				

2021年 月 日

1. GPU 项目 1 (名称)

-级标题:黑体,小三,加粗。前后 6 磅行间距,居左。

1.1 题目描述

二级标题:楷体,四号,加粗。前后6磅行间距,居左。

1.2. 设计思路

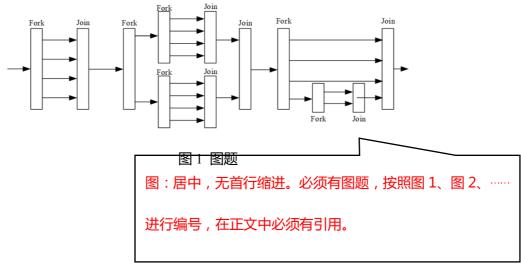
正文:楷体,小四,两端对齐,首行缩进2字符。

1.3 源码

#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdiib.h>
#include <string.h>
int main(){
 int i,N,j;
 char a[1001];
 scanf("%d",&N);
 getchar();
 for(i=1;i<=N;i++) {
 gets(a);
 j=strlen(a);
 printf("case %d:length=%d.\n",i,j);

```
}
    return 0;
}
1.3.2 GPU 程序
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main(){
    int i,N,j;
    char a[1001];
    scanf("%d",&N);
    getchar();
    for(i=1;i\leq=N;i++)
                         {
         gets(a);
         j=strlen(a);
         printf("case %d:length=%d.\n",i,j);
    }
    return 0;
```

1.3.3 性能对比与分析



2. GPU 项目 2 (名称)

000000

3. MPI+OpenMP 项目 1(名称)

2.1 题目描述

2.2 设计思路

2.3 源码

2.3.1 串行程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main(){
    int i,N,j;
    char a[1001];
    scanf("%d",&N);
```

```
getchar();
    for(i=1;i<=N;i++)
         gets(a);
         j=strlen(a);
         printf("case %d:length=%d.\n",i,j);
    return 0;
}
2.3.2 MPI 程序
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main(){
    int i,N,j;
    char a[1001];
    scanf("%d",&N);
    getchar();
    for(i=1;i<=N;i++)
         gets(a);
         j=strlen(a);
         printf("case %d:length=%d.\n",i,j);
    return 0;
}
2.3.3 OpenMP 程序
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main(){
    int i,N,j;
    char a[1001];
    scanf("%d",&N);
    getchar();
    for(i=1;i<=N;i++)
         gets(a);
         j=strlen(a);
         printf("case %d:length=%d.\n",i,j);
    return 0;
}
```

2.3.4 MPI+OpenMP 程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <string.h>
int main(){
    int i,N,j;
    char a[1001];
    scanf("%d",&N);
    getchar();
    for(i=1;i<=N;i++) {
        gets(a);
        j=strlen(a);
        printf("case %d:length=%d.\n",i,j);
    }
    return 0;
}</pre>
```

2.3.5 性能对比与分析

