## Σχεδιαστικές επιλογές και παραδοχές του προγράμματος:

- -Χρησιμοποιούμε έναν πίνακα array\_open\_file[MAXOPEN\_FILES] ο οποίος ειναι global και περιέχει τον χαρακτηριστικό αριθμό του ανοιχτού αρχείου ωστε να γνωρίζει το πρόγραμμα σε ποιο αρχείο αναφερόμαστε κάθε φορά, τον αρχικοποιούμε με -1 για να γνωρίζουμε που θα μπει το αρχείο που θέλουμε να ανοίξουμε.
- -Για το hash χρησιμοποιούμε μια συνάρτηση στην οποία δημιουργούμε εναν πίνακα char hash\_final ο οποίος περιέχει την μετατροπή του record\_id στον αντίστροφο δυαδικό ώστε να μπει στο κατάλληλο bucket.
- -Χρησιμοποιούμε μια δομή bucket\_info που αποθηκεύουμε τα στοιχεία που πρέπει να γνωρίζουμε για το bucket.
- -Κάθε file έχει το δικό του hash\_table το οποίο είναι ένας πίνακας με τις διευθύνσεις των buckets του.
- -Δημιοργήσαμε main που να ανοίγει περισσότερα αρχεία και να καλεί την συνάρτηση hash\_statistics.

## Δυσλειτουργίες του προγράμματος:

-Το πρόγραμμα δουλεύει για αριθμό εγγραφών μικρότερο απο 896 διότι ένα αρχείο δεν χωράει στα μπλοκ που υπάρχουν με αποτέλεσμα να δίνει segmentation fault.Επίσης θα πρέπει global depth<=7 διότι το επόμενο μέγεθος πίνακα (256) δεν χωράει στα 512 byte του μπλοκ.