

## PERSÖNLICHE DATEN

---

Name: Thomas Schwabauer  
Adresse: Bergstr. 37  
35578 Wetzlar  
  
Telefon: 0152 02913640  
E-Mail: email@thomas-schwabauer.de  
  
Geburtsdatum/ -ort: 06.04.1997 in Weilburg  
Familienstand: ledig



## BERUFSERFAHRUNG

---

- 07/2023 – heute      **CTO**  
Amsel UG, Langgöns
- Expertise in der Planung und Umsetzung von komplexen Softwareprojekten
  - Umfangreiche Kenntnisse in der Evaluierung und Umsetzung von neuen Technologien
  - Gutes Verständnis von Flutter-Framework und Dart-Programmierung
  - Backend Entwicklung mit Java / Spring-Boot
- 03/2023 – 10/2024      **Consultant**  
Valtech-Mobility GmbH, Frankfurt
- Verantwortlich für die direkte Zusammenarbeit und Betreuung der Kunden sowie die Pflege der Geschäftsbeziehungen
  - Projektmanagement von Beratungsprojekten, einschließlich Zeitplanung und Ressourcenmanagement
  - Entwicklung von In-Car Apps im Umfeld Android Automotive mit Kotlin/Java
  - Entwicklung von Webanwendungen mit Angular in TypeScript
- 07/2020 – 02/2023      **Softwareentwickler**  
Alcedis GmbH, Gießen
- Entwicklung von Automatisierungstests für Webanwendungen mit Selenium/Gauge
  - Integration von Testautomatisierung in den Entwicklungsprozess
  - 3 Jahre Erfahrung in der Entwicklung von Webanwendungen mit Laravel, HTML, CSS, PHP, TypeScript

06/2018 – 06/2020

## Softwaretester

Alcedis GmbH, Gießen

- Erstellung und Pflege von Testdokumenten
- Durchführung von manuellen Funktions- und Regressionstests
- Entwicklung und Wartung von automatisierten Testskripten für Webanwendungen
- Zusammenarbeit mit Entwicklern und anderen Stakeholdern zur Fehleranalyse

## AUSBILDUNG

---

08/2016 – 07/2020

## Studium Informatik

Technische Hochschule Mittelhessen, Gießen

Abschluss: Bachelor of Science

08/2013 – 06/2016

## Allgemeine Hochschulreife

Wilhelm-Knapp-Schule, Weilburg

Abschluss: Abitur

## KENNTNISSE

---

EDV Kenntnisse:

Programmiersprachen:

JavaScript (4 Jahre)

TypeScript (4 Jahre)

Dart (4 Jahre)

Java (2 Jahre)

Kotlin (2 Jahre)

Java (2 Jahre)

PHP (3 Jahre)

HTML (4 Jahre)

CSS (4 Jahre)

Mobile Frameworks:

Flutter (4 Jahre)

Frontend Frameworks:

Node.js (4 Jahre)

Angular (2 Jahre)

ReactJS (2 Jahre)

Vue.js (2 Jahre)

Laravel (3 Jahre)

Backend Frameworks:

Node.js (4 Jahre)

NextJS (1 Jahr)

NestJS (1 Jahr)

Spring Boot (1 Jahr)

Databases:

MySQL (3 Jahre)

NoSQL (3 Jahre)

Firebase (2 Jahre)

Testing:	Selenium (3 Jahre) Jest (4 Jahre) Cucumber (1 Jahr) Appium (0.5 Jahre)
IDE:	Visual Studio Code (4 Jahre) Webstorm (4 Jahre) IntelliJ (4 Jahre) Android Studio (4 Jahre)
Tools:	Git (4 Jahre) Jira (2 Jahre) Confluence (2 Jahre) Bitbucket (2 Jahre) Gitlab CI/CD (4 Jahre) ES Lint (4 Jahre) Jenkins CI/CD (2 Jahre)
Containerization:	Docker (3 Jahre)
Orchestration:	Docker Swarm mode (3 Jahre) Kubernetes (3 Jahre)
Other:	REST API (4 Jahre) Gauge (3 Jahre) Android Development (3 Jahre) Apache (1 Jahr)

Sprachen:	Deutsch (Muttersprache) Englisch (sehr gute Kenntnisse in Wort und Schrift) Russisch (Grundkenntnisse)
-----------	--

Hobbies:	Bodybuilding, Fußball
----------	-----------------------

## PROJEKTÜBERSICHT

---

### **Projekt: Web-based-Login In-Car-App**

Als Hauptverantwortlicher war ich für die Entwicklung einer In-Car-App für Porsche und Audi zuständig, die den Login-Prozess für Benutzer durch die Nutzung eines QR-Codes vereinfachen sollte. Die App kommunizierte mit einem Backend, um den QR-Code zu generieren, führte Polling durch, um den erfolgreichen Login des Benutzers zu überprüfen, und ermöglichte anschließend den Login im Fahrzeug. Diese App wurde für verschiedene Fahrzeuggenerationen entwickelt, wobei Angular in TypeScript für die Webanwendung und Kotlin für die Android Automotive-Version zum Einsatz kamen. Neben meiner Rolle als technischer Leiter war ich maßgeblich an der Abstimmung mit dem Kunden beteiligt, fungierte als Berater und setzte die Implementierung in einem kleinen Team erfolgreich um.

### **Projekt: Media In-Car-App**

Als Mitentwickler war ich an der Integration von Diensten wie Spotify, Apple Music und Apple Podcasts in eine In-Car-App von Porsche beteiligt. Das Projekt wurde in TypeScript entwickelt und legte besonderen Wert auf eine hohe Testabdeckung, die mithilfe von Jest sichergestellt wurde. Meine Aufgaben umfassten die Implementierung und Optimierung der Integrationen sowie die Erstellung und Durchführung umfassender Tests, um die Qualität und Zuverlässigkeit der Anwendung zu gewährleisten.

### **Projekt: Amsel**

Als alleiniger Entwickler habe ich eine mobile Applikation für Android und iOS mit Flutter entwickelt, die als Marketing- und Shop-Plattform für lokale Bauern und Automatenbetreiber dient. Die App integriert eine Firebase-Datenbank. Zusätzlich habe ich ein leistungsfähiges Backend mit Java und Spring Boot entwickelt, um eine robuste und skalierbare Architektur zu gewährleisten. Zu den zentralen Funktionen der App gehören ein sicheres Login-System und ein differenziertes Rechtesystem für verschiedene Nutzerrollen, darunter Benutzer, Bauern/Automatenbetreiber und Administratoren. In diesem Projekt war ich vollständig verantwortlich für die Architektur, Entwicklung und Implementierung der App.

### **Projekt: Einwilligungserklärung für klinische Studien**

In einem kleinen Team war ich verantwortlich für die Planung und Umsetzung einer hybriden App, die in Flutter entwickelt wurde. Die App wurde speziell dafür konzipiert, Einverständniserklärungen von Patienten, die an klinischen Studien teilnehmen möchten, digital zu erfassen, einschließlich der Möglichkeit, Unterschriften direkt in der App zu hinterlegen. Die Anwendung beinhaltete eine API-Anbindung an ein Backend sowie ein Login-System, das eine E-Mail-Verifikation erfordert. In diesem Projekt war ich maßgeblich an der Konzeption und Implementierung beteiligt.

## **Projekt: Testautomation**

Als Werkstudent führte ich zunächst manuell wiederholte Tests basierend auf einer vorgegebenen Spezifikation durch. Im Rahmen meiner Bachelorarbeit und meiner weiteren Tätigkeit bei der Alcedis GmbH begann ich, diese Spezifikationen zu interpretieren und daraus menschenlesbare Testschritte in Gauge zu generieren. Diese Testschritte wurden anschließend mithilfe von Selenium in einem headless Webbrowser auf verschiedenen Browsern automatisiert ausgeführt. Die Browser und Test Runner wurden dabei automatisch mit Kubernetes skaliert, um eine optimale Ressourcennutzung und Performance sicherzustellen. Durch die Implementierung dieser automatisierten Tests konnte der Aufwand für generische Tests erheblich reduziert und Regressionstests für die Anwendung effizienter durchgeführt werden. Ich war der alleinige Entwickler dieses Projekts, verantwortete die vollständige Konzeption und Planung der Features und setzte das Projekt eigenständig um.